

I — Interface segregation principle - Принцип разделения интерфейсов



```
package zoo.staff;

import zoo.animals.Animal;

Сотрудник зоопарка - смотритель.
Реализация принципа ISP: класс реализует только интерфейс Feeder, не содержит методов, не
относящихся к его ответственности.

Реализация DIP: зависимость от FeedingService представлена через интерфейс.

public interface Feeder {
    void feed(Animal animal);
}
```

Интерфейсы разделены по обязанностям сотрудников