|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID** | *UC-5* | **Название** | *Выполнить этап игры "Первая станция"* |
| **Автор** | Тетёркин Д.А. | **Последнее изменение** |  |
| **Создан** | 29.11.2019 |
|
| **Действующее лицо** | Игрок | | |
| **Триггер** | Игрок выбрал "Начать новую игру" на форме "Стартовый экран" | | |
| **Входные условия** | PRE-1 Игрок перешел на форму "Первая станция" | | |
| **Выходные условия** | POST-1 Игрок зарегистрирован в игре как участник торгов.  POST-2 Система отобразила игроку информационное сообщение о том, что он зарегистрирован как участник торгов  POST-3 Сведения, внесенные игроком в поля формы "Первая станция", сохранены в системе. | | |
| **Основной поток** | 1. Игрок в форме "Первая станция" заполняет текстовые поля формы.  2. Игрок заполняет поля формы значениями из выпадающих списков.  3. Игрок выбирает "Зарегистрироваться"  4. Система проверяет чтобы все текстовые поля были заполнены.  5. Система проверяет правильность заполнения полей, в которых должны быть только цифры  6. Система проверяет правильность выбранных пользователем значений в полях с выпадающими списками.  7. Система сохраняет данные игрока  8. Система отображает информационное сообщение о том, что игрок зарегистрирован как участник торгов.  9. Система автоматически сохраняет игровой прогресс игрока  10. Система в диалоговом окне предлагает игроку перейти к выполнению следующего этапа игры. | | |
| **Альтернативный поток 2** | 4А Система выделяет текстовые поля, которые не заполнил игрок  Игрок заполняет незаполненные поля  Возврат в пункт 3 основного потока | | |
| **Альтернативный поток 3** | 5Б Система выделяет поля, в которых должны быть только цифры  Игрок исправляет данные в выделенных системой полях  Возврат в пункт 3 основного потока | | |
| **Альтернативный поток 4** | 6Б Система выделяет поля, в которых игрок выбрал неверные варианты из выпадающего списка  Игрок заново выбирает значения из выпадающего списка  Возврат в пункт 3 основного потока | | |
| **Исключения** | Е-1. Игрок может отменить прохождение первой станции. При этом он возвращается на форму "Стартовый экран", прогресс игрока не сохраняется. | | |
| **Частота использования** | Неограниченное количество раз в течение прохождения курсов из раздела "Поставщикам 44-ФЗ" | | |
| **Бизнес-правила и связи** |  | | |
| **Комментарии** |  | | |

в истории было про выбор, в каком тендере он будет принимать участие .. в каких именно торгах (по какой заявке на закупку) игрок принимает участие ? он выбирает заявку на закупку до начала регистрации в тендере или после?  
что происходит с обеспечением заявки в момент регистрации?

лучше просто сделать проверку правильности заполнения полей, а в требованиях к данным прописать параметры проверки для каждого поля