



Васильков Дмитрий Алексеевич

Мужчина, 20 лет, родился 29 июля 2004

+7 (981) 1312004

dmitryvasilkovw@gmail.com — предпочитаемый способ связи

Проживает: Санкт-Петербург

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Не готов к переезду, готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Java Developer

Специализации:

— Программист, разработчик

Занятость: полная занятость, частичная занятость, стажировка

График работы: полный день, удаленная работа

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 5 месяцев

Май 2024 —
Сентябрь 2024
5 месяцев

ОБЩЕСТВО С ОГРАНИЧЕННОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТЬЮ "ЯНДЕКС"

Санкт-Петербург

Разработчик бэк-энда. Разработчик коммерческого сервиса

Разрабатывал основную бизнес-логику приложения, включая реализацию ключевых функциональных модулей. Настраивал и оптимизировал процессы CI/CD для автоматизации сборки, тестирования и деплоя сервиса. Участвовал в развертывании и поддержке инфраструктуры сервиса, выполняя задачи DevOps. Обеспечивал стабильность и масштабируемость сервиса, решая задачи мониторинга и устранения инцидентов.

Образование

Бакалавр
2026

Национальный исследовательский университет ИТМО, Санкт-Петербург

факультет информационных технологий и программирования (ФИТиП), Информационные системы и технологии

Навыки

Знание языков

Русский — Родной

Дополнительная информация

Обо мне

Когда понял, что хочу стать разработчиком?

Меня всегда увлекало любое конструирование, будь то сборка моделей, создание чего-то своими руками или, позже, работа на компьютерах. Я понял, что это не просто техника — это целый мир, в который можно погрузиться и понять, как он устроен.

В школе на уроках информатики я познакомился с программированием. Мой первый опыт создания программ был еще на языке Pascal. Я понял, что мне нравится не только использовать компьютеры, но и создавать с их помощью что-то новое. Чтобы углубить свои знания, я начал посещать дополнительные курсы по программированию, где изучал основы других языков и технологий. Это позволило мне расширить горизонты и понять, как важно учиться не только в классе, но и самостоятельно искать информацию и развиваться. С этого момента я понял, что буду разработчиком, и начал углубляться в мир программирования.

Почему именно Java?

Я всегда искал язык, который не только хорошо решает задачи, но и легко учиться и применим в реальных проектах. В какой-то момент мне стало ясно, что Java — это не просто старый язык, а один из самых популярных и востребованных инструментов для разработки сложных приложений. Меня привлекла идея использовать объектно-ориентированный подход, который так естественно ложится в разработку и помогает создавать масштабируемые решения.

Чем больше я работал с Java, тем больше замечал её возможности: начиная от простоты работы с библиотеками и фреймворками, заканчивая крутыми фишками вроде лямбд и method-references. К тому же, изучая «Чистый код» Боба Мартина, я осознал, как важно писать не просто рабочий, но и читаемый код. В Java это делать просто благодаря её строгости и гибкости.

Со временем я понял, что Java — это идеальный инструмент для создания не только функциональных, но и поддерживаемых решений, которые легко масштабировать и развивать. Когда возник вопрос о дальнейшем профессиональном пути, я был уверен, что Java будет языком, на котором я продолжу строить свою карьеру.

Проекты

1) URL Shortener

Функционал: Проект предоставляет функционал для сокращения длинных URL-адресов с возможностью их статистического анализа и удаления. Поддерживается работа с VIP-ссылками, которые могут иметь дополнительные настройки, такие как время жизни.

Стек технологий: Backend (Kotlin, Spring Boot (Web, Data JPA), H2 Database). Frontend (TypeScript, Express, Pug). DevOps (Docker (multi-container), Nginx (для проксирования запросов), Docker Compose)

Инструменты: IntelliJ IDEA, Postman, Docker, Git.

Достижения: Научился проектировать микросервисную архитектуру с использованием Docker Compose. Освоил работу с CORS и настройку Nginx для проксирования запросов. Реализовал API с использованием Spring Boot, включая интеграцию с базой данных. Обеспечил изоляцию окружений с помощью Docker-контейнеров.

2) nginx log analyzer

Функционал: Проект анализирует лог-файлы серверов NGINX, собирая метрики: количество запросов, популярные ресурсы, коды ответа, IP-адреса, User-Agent и размеры ответов. Генерирует отчёты с учётом временных фильтров и параметров фильтрации.

Стек технологий: Язык программирования (Java). Библиотеки и инструменты (Lombok (для сокращения шаблонного кода), Stream API (для обработки данных), стандартные библиотеки Java (Collectors, Function, OffsetDateTime))

Инструменты: IntelliJ IDEA, Maven, Git.

Достижения: Создание модульного и читаемого кода благодаря использованию Stream API и обобщённых функций. Оптимизация работы с большими объёмами данных через ленивую обработку потоков. Реализация гибкой системы фильтрации по параметрам и временным диапазонам.

Почему Т Банк?

Меня вдохновляет подход Т Банка к созданию инновационных решений и его значительный вклад в развитие цифровых технологий. Я являюсь клиентом Т Банка и неоднократно убеждался в высоком уровне сервиса и клиентоориентированности продуктов.

Особенно впечатляет стремление компании делиться знаниями и развивать образовательные инициативы, такие как лекции по алгоритмам и структурам данных, академии для разработчиков и соревнования, направленные на повышение технических навыков. Эти проекты демонстрируют внимание компании к развитию профессионалов и поддержке технического сообщества.

Уверен, что стажировка в Т Банке предоставит мне уникальную возможность применить свои знания, учиться у лучших специалистов и вносить вклад в развитие передовых проектов. Работа в компании, где ценятся инновации и качество, полностью соответствует моим целям и ожиданиям.

Сколько часов я готов уделять?

Я готов посвятить стажировке минимум 30 часов в неделю и полностью сосредоточиться на выполнении поставленных задач.

Свободное время и хобби

Программирование — это не только моя профессия, но и любимое занятие, в котором я нахожу вдохновение. Мне нравится не только укреплять уже имеющиеся знания, но и осваивать что-то новое: изучать языки программирования, фреймворки, инструменты и исследовать незнакомые области разработки. Такой процесс постоянно расширяет мои горизонты и делает работу особенно увлекательной.

Помимо программирования, я активно интересуюсь искусством. Мне нравится посещать выставки, наслаждаться живописью и открывать для себя новые способы восприятия мира. Эти увлечения помогают мне развивать творческое мышление, что в свою очередь влияет на мой подход к решению задач в программировании. Я считаю, что важно находить время для хобби, чтобы поддерживать гармонию между работой и личной жизнью.

Куда я хочу развиваться дальше?

Я хотел бы успешно пройти стажировку в Т Банк и в дальнейшем стать частью команды в качестве штатного разработчика. Мои ближайшие цели включают:

- Углубление знаний в проектировании баз данных и архитектуре приложений.
- Освоение современных технологий, таких как Kotlin, и совершенствование навыков в DevOps, включая контейнеризацию и оркестрацию.
- Развитие soft skills, опираясь на уже имеющуюся базу.

На втором курсе я изучал дисциплины «Техники публичных выступлений и презентаций» и «Коммуникации и командообразование», что стало основой для эффективной работы в команде и умения доносить свои идеи. В будущем я планирую развивать эти навыки, чтобы стать уверенным TeamLead или архитектором программного обеспечения.