Лабораторная работа № 3 Установка программного обеспечения

Задачи:

- 1. Научиться получать информацию об установленных и доступных пакетах и устанавливать пакеты программного обеспечения из репозиториев в Linux.
- 2. Научиться устанавливать программные продукты из исходных кодов в Linux.
- 3. Научится конфигурировать менеджер пакетов и создавать собственные репозитории.

Рекомендации:

- 1. Программные продукты под Linux распространяются или в виде готовых бинарных пакетов (с расширением deb для ветви Debian и расширением rpm для ветви RedHat) или в виде исходных кодов.
- 2. Из бинарного пакета программное обеспечение устанавливается с помощью специального ПО менеджера пакетов (например, **dpkg** и **apt** для Debian ветви и **rpm** или **dnf** (в ранних версиях yum) для ветви RedHat). Менеджеры пакетов также позволяют работать с репозиториями коллекциями пакетов, некоторые из которых поддерживаются производителями дистрибутивов. На работу с такими репозиториями, как правило, по умолчанию настроена система.
- 3. Для установки, обновления и просмотра информации о пакетах из сетевого репозитория используется менеджер пакетов apt. Например для того, чтобы установить пакет используется команда apt install <naker>, команда apt build-dep <naker> позволяет поставить зависимости для пакета, а команда apt download <naker> скачать сам бинарный пакет.
- 4. Сама команда apt новая утилита, объединяющая функции старых утилит apt-get, apt-cache и других инструментов из пакета apt-utils. Но некоторые функции в apt не реализованы. Так для того, чтобы скачать исходные коды программ лучше использовать команду apt-get source <пакет>, а иногда git. Для получения прямых или обратных зависимостей можно использовать apt-cache или пакет debtree.
- 5. Исходный код программ, в большинстве случаев, распространяется в архивах. Для создания этих архивов, как правило, используются две программы: tar и gzip. Первая собирает все исходные файлы, включая структуру каталогов в один общий файл, а вторая сжимает этот файл для того, чтобы сэкономить время передачи архива по сети.
- **6.** Сборка и установка пакетов из исходных кодов осуществляется с помощью последовательного запуска команд:
 - ./configure

make

make install

Эти команды должны быть запущены так, чтобы текущим каталогом при этом был каталог с исходным кодом устанавливаемого пакета, содержащий файл с именем **Makefile**.

- ./configure подготавливает среду для сборки, проверяет наличие необходимых библиотек и настроек, это не обязательный этап.
- make компилирует программу, если нет необходимых для программы компонентов, то компилятор в сообщении об ошибке будет указывать какого именно.
- make install устанавливает скомпилированную программу в систему, но в только в том случае, если в Makefile есть секция install.
- 7. Для создания собственного репозитория должен быть установлена и использована специальная утилита **dpkg-scanpackages** из пакета **dpkg-dev** для Debian.
- 8. Для аутентификации в репозитариях используются ассиметричные ключи, для управления которыми используется утилита фрф, но можно настроить репозиторий без аутентификации, как доверенный.
- 9. Для каждого репозитория в системе должен быть конфигурационный файл. Эти файлы располагаются в каталоге: /etc/apt/sources.list.d/ для Debian или в общем файле /etc/apt/sources.list

Задание:

Выполните указанные ниже действия и запишите все использовавшиеся команды с параметрами и изменения в файлах в отдельный файл протокола. Для удобства выполнения работы рекомендуется настроить доступ к виртуальной машине по ssh.

Порядок действий:

- 1. Выведите список всех подключенных репозитариев
- 2. Обновите локальные индексы пакетов в менеджере пакетов.

- 3. Выведите информацию о метапакете build-essential,
- 4. Установите метапакет **build-essential**, при этом определите какие компоненты будут установлены, а какие обновлены.
- 5. Найдите пакет, в описании которого присутствует строка «clone with a bastard algorithm»
- 6. Скачайте в отдельную директорию в домашнем каталоге архив с исходными кодами найденного в п.5 пакета.
- 7. Установите пакет из исходных кодов, скаченных в п.6
- 8. Если в конфигурационном файле пакета нет параметров установки пакета в систему, то добавьте их, так, чтобы пакет устанавливался в /usr/local/bin и на него назначались права ---rwxr-xr-x. Проверьте выполнения этих директив.
- 9. Проверьте, что любой пользователь может запускать установленный пакет, но не тратьте на это более 5 минут.
- 10. Создайте файл task10.log, в который выведите список всех установленных пакетов.
- 11. Создайте файл task11.log, в который выведите список всех пакетов (зависимостей), необходимых для установки и работы компилятора gcc.
- 12. Создайте файл task12.log, в который выведите список всех пакетов (зависимостей), установка которых требует установленного пакета libgpm2.
- 13. Создайте каталог localrepo в домашнем каталоге пользователя root и скопируйте в него с сайта http://snapshot.debian.org/package/htop/ пять разных версий пакета htop. Это можно сделать с помощью wget или просто передав файлы на виртуальную машину используя протокол ssh и утилиту scp.
- 14. Сгенерируйте в каталоге репозитория файл Packages, который будет содержать информацию о доступных пакетах в репозитории и файл Создайте файл Release, содержащий описание репозитория. Например:

Origin: My Local Repo Label: My Local Repo

Suite: stable Version: 1.0 Codename: myrepo Architectures: amd64 Components: main

Description: My local APT repository

- 15. Обновите кэш **apt**
- 16. Выведите список подключенных репозитариях и краткую информацию о них.
- 17. Создайте файл task16.log в который выведите список всех доступных версий **htop**
- 18. Установите предпоследнюю версию пакета
- 19. Скачайте из сетевого репозитория пакет nano. Пересоберите пакет таким образом, чтобы после его установки, появлялась возможность запустить редактор nano из любого каталога, введя команду newnano. Для работы с пакетом следует использовать dpkg-deb, а для установки dpkg. В файле протокола работы опишите использованные команды.
- 20. Бонусный вопрос с подвохом что есть в АРТ?