

ММИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №1
по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных»
Тема: Взаимно-рекурсивные функции и процедуры. Синтаксический анализатор
понятия скобок

Студент гр. 9384

Нистратов Д.Г.

Преподаватель

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2020

Цель работы.

Разработать алгоритм обработки строки, с помощью взаимно-рекурсивной функции, для нахождения “скобки”.

Задание.

ВАРИАНТ 13.

Построить синтаксический анализатор для понятия скобки.

скобки::=A | скобка скобки

скобка::= (В скобки)

Выполнение работы.

Для реализации обработки строки, были написаны взаимно-рекурсивные функции `brackets` и `braket`:

```
bool brackets(std::string line, int& current_pos)
{
    std::cout << "<Скобки>" << std::endl;
    switch (line[current_pos])
    {
        case 'A':
            return true;
        case '(':
            {
                current_pos++;
                if (braket(line, current_pos) == true)
                    if (brackets(line, current_pos) == true)
                        return true;
            }
        default:
            return false;
    }
}
```

```

    }
}

bool bracket(std::string line, int& current_pos)
{
    std::cout << "<Скобка>" << std::endl;
    if (line[current_pos] == 'B')
    {
        current_pos++;
        if (brackets(line, current_pos) == true)
        {
            current_pos++;
            if (line[current_pos] == ')')
            {
                current_pos++;
                return true;
            }
        }
    }
    else
        return false;
}

```

На вход функции передается строка (string), а также значение, указывающее на позицию символа в строке. Передача происходит с помощью ссылки, для отслеживания позиции, при каждом проходе рекурсивного цикла.

Для отладки программы, были описаны вспомогательные строки вывода информации о заходе в рекурсию.

Функция read_type осуществляет запрос у пользователя о способе ввода данных. 1 – считывание данных из файла, 2 – считывание данных с консоли.

```
char read_type()
```

```

{
    std::cout << "Введите 1 для считывания из файла\nВведите 2 для считывания из консоли" << std::endl;
    char key = getchar();
    return key;
}

```

Считывание происходит построчно из файла input.txt, каждая строка проверяется на соответствие синтаксиса (“(”, “)”, “A”, “B”), а также на верность “скобки”. Запись производится в файл output.txt, с удалением последнего символа строки, если он не является EOF. Это необходимо для удаления символа переноса строки “\n\r” или “\n” (зависит от ОС).

//Считывание с файла

```

std::ifstream in_file("input.txt");
std::ofstream out_file("output.txt");
std::string line;
int i = 0;
int line_number = 1;
while (std::getline(in_file, line))
{
    if (!synt_checker(line))
    {
        out_file << "Ошибка синтаксиса" << std::endl;
    }
    else
    {
        i = 0;
        if (line[line.length()-1] != EOF) line.pop_back();
        if (brackets(line, i) && line[i] == line.back()) out_file << "Выражение " << line << " - скобки" << std::endl;
    }
}

```

```

        else out_file << "Выражение " << line << " -
не скобки" << std::endl;
    }
}
out_file.close();
break;
}

```

Считывание из консоли происходит с помощью метода стандартной библиотеки `cin`. Строка проверяется на соответствие синтаксису (“(”, “)”, “А”, “В”), а также на верность “скобки”. Вывод производится в консоль.

```

// Считывание с консоли

std::string text;
int i = 0;
std::cout << "Введите значение" << std::endl;
std::cin >> text;
if (!synt_checker(text)){
    std::cout << "Ошибка синтаксиса" << std::endl;
    return;
}
if (brackets(text, i) && text[i] == text.back()) std::cout << "Выражен
ие " << text << " - скобки" << std::endl;
else std::cout << "Выражение " << text << " -
не скобки" << std::endl;
break;

```

Тестирование.

Результаты тестирования представлены в табл. 1.

Таблица 1 – Результаты тестирования

| № п/п | Входные данные | Выходные данные | Комментарии |
|-------|----------------|--|---|
| 1. | (B)A | <Скобки> <Скобка> <Скобки> Выражение (B)A - не скобки | Выражения прошло 3 цикла рекурсии и вывело несоответствие “скобки” |
| 2. | AAAA | <Скобки> Выражение AAAA - скобки | После 1 цикла рекурсии алгоритм завершил работу. Проверенное выражение - скобки |
| 3. | AAA(B)SasddHH | Ошибка синтаксиса | Выражение содержит ошибку синтаксиса |

Выводы.

В ходе выполнения лабораторной работы были изучены взаимно-рекурсивные функции и процедуры, а также, разработанная программа, выполняет синтаксический анализатор понятия скобок.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

Название файла: lb1_13.cpp

```
#include <iostream>
```

```
#include <fstream>
```

```
bool bracket(std::string line, int& current_pos);
```

```
void solver(char read_type);
```

```
bool brackets(std::string line, int& current_pos)
```

```
{  
    std::cout << "<Скобки>" << std::endl;  
    switch (line[current_pos])  
    {  
        case 'A':  
            return true;  
        case '(':  
            {  
                current_pos++;  
                if (bracket(line, current_pos) == true)  
                    if (brackets(line, current_pos) == true)  
                        return true;  
            }  
        default:  
            return false;  
    }  
}
```

```
bool bracket(std::string line, int& current_pos)
```

```
{
```

```

std::cout << "<Скобка>" << std::endl;
if (line[current_pos] == 'B')
{
    current_pos++;
    if (brackets(line, current_pos) == true)
    {
        current_pos++;
        if (line[current_pos] == ')')
        {
            current_pos++;
            return true;
        }
    }
}
return false;
}

```

```

char read_type()
{
    std::cout << "Введите 1 для считывания из файла\nВведите 2 для считыва
ния из консоли" << std::endl;
    char key = getchar();
    return key;
}

```

```

bool synt_checker(std::string line)
{
    // Syntaxis checker { A, B, (, ) }

    for(size_t i = 0; i < line.length()-1; i++)

```



```

        if (line[i] != 'A' && line[i] != 'B' && line[i] != '(' && line[i] != ')')
        {
            return false;
        }
    }
    return true;
}

```

```

void solver(char read_type)
{
    switch (read_type)
    {
        case '1':
        {
            //Считывание с файла

            std::ifstream in_file("input.txt");
            std::ofstream out_file("output.txt");
            std::string line;
            int i = 0;
            int line_number = 1;
            while (std::getline(in_file, line))
            {
                if (!synt_checker(line))
                {
                    out_file << "Ошибка синтаксиса" << std::endl;
                }
                else
                {
                    i = 0;
                    if (line[line.length()-1] != EOF) line.pop_back();

```

```

        if (brackets(line, i) && line[i] == line.back()) out_file << "Выраж
ение " << line << " - скобки" << std::endl;
        else out_file << "Выражение " << line << " -
не скобки" << std::endl;
    }
}
out_file.close();
break;
}
case '2':
{
    // СЧИТЫВАНИЕ С КОНСОЛИ

    std::string text;
    int i = 0;
    std::cout << "Введите значение" << std::endl;
    std::cin >> text;
    if (!synt_checker(text)){
        std::cout << "Ошибка синтаксиса" << std::endl;
        return;
    }
    if (brackets(text, i) && text[i] == text.back()) std::cout << "Выражени
е " << text << " - скобки" << std::endl;
    else std::cout << "Выражение " << text << " - не скобки" << std::endl;
    break;
}
default:
    std::cout<<"Числа нет в списке команд" << std::endl;
    break;
}

```

```
}
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    std::string text;
```

```
    solver(read_type());
```

```
}
```