



Чернов Евгений Николаевич

Мужчина, 38 лет, родился 6 ноября 1980

+7 (982) 1257678 — предпочитаемый способ связи

evgblack@gmail.com

ICQ: 383627802

Skype: whitez5

Проживает: Ижевск

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Готов к переезду, готов к редким командировкам

Желаемая должность и зарплата

JavaScript, Node.JS, MongoDB

Информационные технологии, интернет, телеком

- Программирование, Разработка
- Стартапы

Занятость: проектная работа, частичная занятость, полная занятость

График работы: удаленная работа

Желательное время в пути до работы: не более часа

Опыт работы — 13 лет 2 месяца

Январь 2006 —
настоящее время
13 лет 2 месяца

Много где работал

Обычно программирую на JS

Затки своё ебало, может для здоровья полезно будет !

Мне насрать нравлюсь я вам или нет !!!!!!!!!!!!!!! Мне насрать нравится вам моё резюме или нет. Мне плевать на вас !!!! Вообще наплевать ! Ибо я программирую лучше вас. Всегда так было и всегда так будет !!!!!!!!!!!!!!!

Программировал примерно на 7-и языках. Но самые любимые это : JS, Сишник, Python.

Я знаю PHP и Java, но их ненавижу. На Java писал целый год, поэтому не говори что я незнаю блять Java !

Я полюблю всё что не является PHP и Java. Слава богу что Perl умер, сразу минус 1 язык из моего арсенала. Я его не любил, поэтому рад что он умер.

Сейчас изучаю TypeScript.

Следующий язык который буду изучать это Rust.

Образование

Неоконченное высшее

1998

Ижевский государственный технический университет им. М.Т. Калашникова, Ижевск

Инженерно-строительный факультет, механизация и автоматизация

Ключевые навыки

Дополнительная информация

Обо мне

Я напишу резюме как я желаю, а не так вы хотите. Всё будет по моему , а не по вашему ! Всегда будет по моему !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!! Всегда и всюду будет по моим правилам !!!!! Нравится тебе это или нет !!!!!

Я абсолютный мастер программирования и мне плевать на твой мнение. Мне плевать что ты хочешь. Я тут ГУРУ, я абсолютно непобедим и тебе лучше заткнуться нахуй !!!!!!!!!!!

Заранее предупреждаю что я пишу очень много и очень быстро. Что не удивительно если учесть слепой 10-и пальцевый набор.
Любая переписка с обычными людьми превращается в монолог, т.к. моя скорость набора как минимум на порядок превосходит их скорость.

На JS пишу последние 8 лет.

На Node.JS примерно 3 года.

Что я считаю главным показателем качества кода ? Это его читабельность. Мы тратим наверно 90% времени на чтение кода и лишь 10% на его написание (цифры не точные, но суть вы поняли). Поэтому читабельность кода является самым главным показателем. Важнее чем скорость. Напомню вам о premature optimization. Но в тоже время я не делаю преждевременную пессимизацию. Нужна золотая середина.

Скорость кода не имеет ничего общего с его качеством. Это совсем другая тема.

Качественный код легко читать и легко поддерживать. Ты только посмотрел на код и сразу всё понял.

По настоящему качественный код (т.е. читабельный) могут писать только профи. Поэтому я легко отличу новичка от профи. Мне достаточно взглянуть на код. Я всё таки эксперт в JS и могу читать все исходники, всех библиотек. Но читать говнокод сложнее всего, сложнее чем прочитать исходники jQuery допустим. Но jQuery трудно читать, там читабельность принесли в угоду скорости !

В библиотечках которыми пользуется весь мир, можно пожертвовать читабельностью в угоду скорости и малого размера. Но в своём проекте ты так не делай. Не жертвуй читабельностью.

Если взглянув на код, тебе очень сложно в нём разобраться, то обычно это означает что код говно и проблема не в тебе, а в авторе кода. Я сейчас не буду рассматривать случаи когда ты Junior блять для которого всё сложно кажется.

Но автором кода можешь оказаться ты сам. Через год взглянешь на свой код и ничего не можешь понять. А знаешь почему ? Да потому что код ГОВНО !!! Вот почему.

Я о том что Джуниоры могут написать настолько некачественный код что в нём никакой Senior не разберётся. И не будет разбираться, а быстрее напишет свою версию, более качественную.

Болтовня ничего не стоит. Покажите мне код. — Linus Torvalds

Базы данных которые мне интересны на данный момент :
MongoDB, ClickHouse, Redis.

В прошлом использовал MySQL и PostgreSQL.

Наиболее привычная для меня это MongoDB. В большинстве случаев MongoDB является оптимальным вариантом. А всякие там SQL это для редких случаев. Давайте смотреть правде в глаза что БОльшая часть сайтов в интернете это Блоги. А зачем блогу SQL ? Вот именно что нафиг не надо. Там идеальный выбор это MongoDB.

Если ты просто Блогер, то тебе нахер не нужен MySQL и PostgreSQL. Ты хочешь просто статьи писать. Для таких сайтов лучше выбрать MongoDB. Нет смысла врубать SQL там где нет в нём необходимости !!!!!!!!!!! Это просто блог. Нахера туда SQL то пихать ? Нет смысла. С задачей лучше справится Монга и это будет более элегантно и просто. В ЖОПУ ваш SQL !!!!!!!!!!!

Я говорю о том что MongoDB подходит для бОльшого числа случаев чем MySQL и PostgreSQL. Ну про MySQL вообще уже говорить не хочется, потому что нахер он нужен если есть PostgreSQL ?

Если тебе пофиг какую базу данных использовать, то используй Монгу и не еби мозга ! Если ты хочешь быстро решить задачу и хочешь быстрых результатов, используй Монгу !!!!!

Use The Force Luke...

Сайт который сейчас делаю для себя, он на таком стеке :
Node.JS, Typescript, React, Parcel, MongoDB, Apollo, GraphQL, ClickHouse, Redis.
В Яндекс.Облаке.

Да, именно такой стек я считаю оптимальным на сегодняшний день. Если я выбрал это всё для своего проекта, значит я считаю это лучшим что можно выбрать. Ведь очевидно что для своего проекта я выберу лучшее. А я всётаки эксперт в мире IT и поэтому я абсолютно уверен в своём выборе. Я уже 8 лет на JS пишу, мне ли не знать что к чему ? И это только на JS. А ведь до него я на других языках писал. Вот на Java я писал целый год. И на Питоне писал и на Перле. Много всего.

Стек который я описал выше, является идеальным. Врядли там чтото можно поменять. Можно поменять фронтенд с React на Vue или Angular, но это я считаю мелочами. Это всеголишь фронт, это выюха и там нет бизнес логики. Это просто фронтенд !!!!

Фронтенд только отображает бизнес логику, он является всеголишь выюхой.а

На что я смотрю в первую очередь при поиске вакансии:

1) Сервер должен быть желательно на Node.JS. Т.к. JS я знаю намного лучше чем другие языки. Хотя в принципе меня устроит любой язык на серверной стороне если я буду писать только фронтенд. Но обычно я пишу и бекенд тоже.

2) Желательно чтобы там была MongoDB. Ну потому что я считаю её самой удобной. Я к ней очень привык. Вообще это моя любимая база данных которую я использую на всех своих сайтах, коих у меня не мало.

Но в тоже время я прекрасно понимаю что MongoDB не решает всех задач и поэтому в проекте могут понадобиться ещё и другие базы данных. Рекомендую обратить внимание на ClickHouse т.к. он идеален для всякой аналитики. Записывать туда всякие логи, события в системе и строить потом графики и т.п.

Redis тоже может пригодиться. К примеру в такой ситуации когда нужно просто счётчик сообщений сделать.

Вообщем выбираю инструмент под задачу.

3) Мне бы очень хотелось чтобы фирма смотрела в сторону GraphQL. Т.к. за ним будущее. Вообще очень рекомендую эту вещь. И если вы хотите её использовать, тогда возьмите меня в команду, я помогу :)

ES6 знаю достаточно хорошо. Async/await применяю постоянно (кстати он из ES7).

На данный момент в основном изучаю TypeScript, React, GraphQL.

Насчёт знаний Линукса. С этим у меня всё отлично. У меня когда то даже был сертификат по системному администрированию Линукса. Могу даже всю систему из исходников собрать т.к. я раньше был фанатом Gentoo. На данный момент предпочитаю Debian и Ubuntu.