

# Векторы на плоскости и в пространстве

## Содержание

§1 Проекция вектора	1
§2 Скалярное произведение	2
§3 Векторное произведение	3
§4 Смешанное произведение	4

## §1. Проекция вектора

**Опр. 1.1.** Ортогональной проекцией точки  $A$  на прямую  $L$  будем называть точку  $A'$ , полученную опусканием перпендикуляра из точки  $A$  на прямую  $L$ .

**Опр. 1.2.** Ортогональной проекцией вектора  $\mathbf{a} = [\mathbf{AB}]$  на прямую  $L$  будем называть класс эквивалентности  $\mathbf{a}'$  направленного отрезка  $\mathbf{A'B'}$ , где точка  $A'$  является ортогональной проекцией начала  $A$  направленного отрезка  $\mathbf{AB}$ , а точка  $B'$  — ортогональной проекцией конца  $B$  направленного отрезка  $\mathbf{AB}$ .

$$\mathbf{a}' = \text{Pr}_L^\perp \mathbf{a}$$

**Опр. 1.3.** Ортом  $\mathbf{e}$  направленной прямой  $L$  называется вектор, модуль которого равен  $|\mathbf{e}| = 1$ , а направление совпадает с заданным направлением прямой.

**Опр. 1.4.** Пусть на прямой  $L$  задано направление и  $\mathbf{e}$  — ее орт. **Величиной проекции вектора  $\mathbf{a}$  на ось  $L$**  называется число  $x_a = \text{Pr}_L^\perp \mathbf{a}$  такое, что

$$\mathbf{a}' = x_a \mathbf{e}$$

**NtB.** Для любого вектора  $\mathbf{a}$ , заданного на  $L$ , существует единственное представление

$$\mathbf{a} = x_a \mathbf{e}$$

где  $\mathbf{e}$  — орт оси  $L$ .

**NtB.** Для любого вектора  $\mathbf{a}$ , заданного на плоскости, существует единственное представление в базисе ДПСК  $\{\mathbf{i}, \mathbf{j}\}$ , являющихся ортами координатных осей  $Ox$  и  $Oy$ .

$$\mathbf{a} = x_a \mathbf{i} + y_a \mathbf{j},$$

где  $x_a = \text{Pr}_x^\perp \mathbf{a}$  и  $y_a = \text{Pr}_y^\perp \mathbf{a}$ .

**NtB.** Для любого вектора  $\mathbf{a}$ , заданного в пространстве, существует единственное представление в базисе ДПСК  $\{\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k}\}$ , являющихся ортами координатных осей  $Ox$ ,  $Oy$  и  $Oz$ .

$$\mathbf{a} = x_a \mathbf{i} + y_a \mathbf{j} + z_a \mathbf{k},$$

где  $x_a = \text{Pr}_x^\perp \mathbf{a}$ ,  $y_a = \text{Pr}_y^\perp \mathbf{a}$  и  $z_a = \text{Pr}_z^\perp \mathbf{a}$ .

## §2. Скалярное произведение

**Опр. 2.1.** Скалярным произведением векторов  $\mathbf{a}$  и  $\mathbf{b}$  назовем число, определяемое равенством:

$$(\mathbf{a}, \mathbf{b}) = |\mathbf{a}| \cdot \text{Pr}_{\mathbf{a}}^{\perp} \mathbf{b}$$

**Опр. 2.2.** Для скалярного произведения существует несколько обозначений.

$$(\mathbf{a}, \mathbf{b}) = (\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}) = \mathbf{a} \cdot \mathbf{b}$$

### Свойства скалярного произведения

(а) Связь с углом между векторами.

$$(\mathbf{a}, \mathbf{b}) = |\mathbf{a}||\mathbf{b}| \cos \varphi$$

(б) Линейность.

$$(\lambda \mathbf{a} + \mu \mathbf{b}, \mathbf{c}) = \lambda(\mathbf{a}, \mathbf{c}) + \mu(\mathbf{b}, \mathbf{c})$$

(в) Симметричность.

$$(\mathbf{a}, \mathbf{b}) = (\mathbf{b}, \mathbf{a})$$

**Опр. 2.3.** Векторы  $\mathbf{a}$  и  $\mathbf{b}$ , отличные от нулевых векторов, будем называть ортогональными, если

$$(\mathbf{a}, \mathbf{b}) = 0 \quad \Leftrightarrow \quad \mathbf{a} \perp \mathbf{b}, \quad \mathbf{a}, \mathbf{b} \neq \mathbf{0}$$

**NtB.** Рассмотрим скалярное произведение векторов в ДПСК.

(а) Скалярное произведение ортов.

$$\begin{array}{lll} \mathbf{i} \cdot \mathbf{i} = 1 & \mathbf{j} \cdot \mathbf{j} = 1 & \mathbf{k} \cdot \mathbf{k} = 1 \\ \mathbf{i} \cdot \mathbf{j} = 0 & \mathbf{j} \cdot \mathbf{k} = 0 & \mathbf{i} \cdot \mathbf{k} = 0 \end{array}$$

(б) Скалярное произведение векторов  $\mathbf{a}$  и  $\mathbf{b}$

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = (a_x \mathbf{i} + a_y \mathbf{j} + a_z \mathbf{k}) \cdot (b_x \mathbf{i} + b_y \mathbf{j} + b_z \mathbf{k}) = a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z$$

(в) Длина вектора  $\mathbf{a}$

$$|\mathbf{a}| = \sqrt{(\mathbf{a}, \mathbf{a})} = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}$$

### §3. Векторное произведение

**Опр. 3.1.** Тройка  $\{\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}\}$  называется **правой**, если, располагаясь по направлению вектора  $\mathbf{c}$ , наблюдатель видит, что кратчайший поворот от  $\mathbf{a}$  к  $\mathbf{b}$  происходит по часовой стрелке.

**Опр. 3.2.** Векторным произведением векторов  $\mathbf{a}$  и  $\mathbf{b}$  называется вектор  $\mathbf{c}$ , удовлетворяющий следующим условиям:

- (а)  $|\mathbf{c}| = |\mathbf{a}||\mathbf{b}| \sin \varphi$ , где  $\varphi$  — угол между векторами;
- (б)  $\mathbf{c} \perp \mathbf{a}, \quad \mathbf{c} \perp \mathbf{b}$ ;
- (в)  $\{\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}\}$  образуют правую тройку.

**NtB.** Для векторного произведения используются следующие обозначения:

$$[\mathbf{a}, \mathbf{b}] = [\mathbf{a} \times \mathbf{b}] = \mathbf{a} \times \mathbf{b}$$

**NtB.** Модуль векторного произведения векторов  $\mathbf{a}$  и  $\mathbf{b}$  равен площади параллелограмма, построенного на данных векторах.

#### Свойства векторного произведения

- (а) Линейность.

$$(\lambda \mathbf{a} + \mu \mathbf{b}) \times \mathbf{c} = \lambda \mathbf{a} \times \mathbf{c} + \mu \mathbf{b} \times \mathbf{c}$$

- (б) Антикоммутативность.

$$\mathbf{a} \times \mathbf{b} = -\mathbf{b} \times \mathbf{a}$$

- (в) Связь с коллинеарностью векторов.

$$\mathbf{a} \times \mathbf{b} = 0 \quad \Leftrightarrow \quad \mathbf{a} \parallel \mathbf{b}$$

- (г) Разложение в ортогональные компоненты.

$$\mathbf{a} \times \mathbf{b} = (\mathbf{a}_{\perp \mathbf{b}}) \times \mathbf{b} = \mathbf{a} \times (\mathbf{b}_{\perp \mathbf{a}}),$$

где  $\mathbf{a}_{\perp \mathbf{b}}$  — компонента вектора  $\mathbf{a}$ , ортогональная вектору  $\mathbf{b}$ , и наоборот  $\mathbf{b}_{\perp \mathbf{a}}$  — компонента вектора  $\mathbf{b}$ , ортогональная вектору  $\mathbf{a}$ .

**NtB.** Векторное произведение в ДПСК

- (а) Векторные произведения ортов

$$\begin{array}{lll} \mathbf{i} \times \mathbf{j} = \mathbf{k} & \mathbf{j} \times \mathbf{k} = \mathbf{i} & \mathbf{k} \times \mathbf{i} = \mathbf{j} \\ \mathbf{i} \times \mathbf{i} = \mathbf{0} & \mathbf{j} \times \mathbf{j} = \mathbf{0} & \mathbf{k} \times \mathbf{k} = \mathbf{0} \end{array}$$

(б) Произведение векторов **a** и **b**

$$\begin{aligned}\mathbf{a} \times \mathbf{b} &= (a_x \mathbf{i} + a_y \mathbf{j} + a_z \mathbf{k}) \times (b_x \mathbf{i} + b_y \mathbf{j} + b_z \mathbf{k}) = \\ &= (a_y b_z - a_z b_y) \mathbf{i} + (a_z b_x - a_x b_z) \mathbf{j} + (a_x b_y - a_y b_x) \mathbf{k}\end{aligned}$$

Векторное произведение ДПСК можно представить в виде определителя:

$$\mathbf{a} \times \mathbf{b} = \begin{vmatrix} a_y & a_z \\ b_y & b_z \end{vmatrix} \mathbf{i} - \begin{vmatrix} a_x & a_z \\ b_x & b_z \end{vmatrix} \mathbf{j} + \begin{vmatrix} a_x & a_y \\ b_x & b_y \end{vmatrix} \mathbf{k} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix}$$

## §4. Смешанное произведение

**Опр. 4.1.** Смешанным произведением трех векторов **a**, **b** и **c** называется результат последовательного применения к данной тройке операций векторного и скалярного произведений:

$$\mathbf{a} \cdot (\mathbf{b} \times \mathbf{c}) \equiv (\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c})$$

### Свойства смешанного произведения

(а) Связь с компланарностью векторов.

$$(\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}) = 0 \quad \Longleftrightarrow \quad \mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c} \text{ — компланарны}$$

(б) Циклические перестановки.

$$\mathbf{a} \cdot (\mathbf{b} \times \mathbf{c}) = \mathbf{b} \cdot (\mathbf{c} \times \mathbf{a}) = \mathbf{c} \cdot (\mathbf{a} \times \mathbf{b})$$

(в) Нециклические перестановки (в силу антикоммутативности).

$$\mathbf{a} \cdot (\mathbf{b} \times \mathbf{c}) = -\mathbf{a} \cdot (\mathbf{c} \times \mathbf{b}) = -\mathbf{b} \cdot (\mathbf{a} \times \mathbf{c}) = -\mathbf{c} \cdot (\mathbf{b} \times \mathbf{a})$$

(г) Перестановочность умножений.

$$\mathbf{a} \cdot (\mathbf{b} \times \mathbf{c}) = (\mathbf{a} \times \mathbf{b}) \cdot \mathbf{c}$$

(д) Знак смешанного произведения.

$$(\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}) > 0 \quad \Longleftrightarrow \quad \{\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}\} \text{ — правая тройка}$$

(е) Объем параллелепипеда.

$$|(\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c})| = V_{abc}$$

**NtB.** Смешанное произведение в ДПСК.

$$(\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}) = a_x \begin{vmatrix} b_y & b_z \\ c_y & c_z \end{vmatrix} - a_y \begin{vmatrix} b_x & b_z \\ c_x & c_z \end{vmatrix} + a_z \begin{vmatrix} b_x & b_y \\ c_x & c_y \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \\ c_x & c_y & c_z \end{vmatrix}$$

Перечисленные способы определения произведений позволяют использовать удобный способ описания некоторых геометрических объектов, которые будут рассмотрены в следующих лекциях.