

Университет ИТМО, факультет программной инженерии и компьютерной техники
Двухнедельная отчётная работа по «Информатике»: аннотация к статье

Дата прошедшей лекции	Номер прошедшей лекции	Название статьи/главы книги/видеолекции	Дата публикации (не старше 2021 года)	Размер статьи (от 400 слов)	Дата сдачи
11.09.2024	1	Система счисления с основанием -3/2	10.05.2022	~9970	25.09.2024
25.09.2024	2	Однократная квантовая коррекция ошибок с помощью трехмерного подсистемного торического кода	21.08.2022	~10500	09.10.2024
9.10.2024	3	Применение регулярных выражений для обработки текстовых данных	2022	~2400	23.10.2024
23.10.2024	4	Разметка аудио	23.08.2023	~710	06.11.2024
	5				
	6				
	7				

Выполнил(а) Линейский А. Е., № группы P3115, оценка
Фамилия И.О. студента не заполнять

<https://trainingdata.ru/razmetka/tpost/vex6roznx1-razmetka-audio>

Теги, ключевые слова или словосочетания (минимум три слова)

1. Разметка аудио
2. Машинное обучение
3. Обработка естественного языка
4. Классификация звуков

Перечень фактов, упомянутых в статье (минимум четыре пункта)

1. Разметка аудио — это процесс классификации звуковых компонентов и присвоения меток.
2. Основные области применения разметки включают голосовые помощники, чат-боты и системы распознавания речи.
3. Разметка аудио является одной из ключевых задач в области машинного обучения и ИИ.
4. В 2021 году объем мирового рынка услуг NLP оценивался в 2114,74 млн долларов США.

Позитивные следствия и/или достоинства описанной в статье технологии (минимум три пункта)

1. Унификация и стандартизация ввода данных в информационных системах.
2. Размеченные аудиозаписи упрощают поиск и извлечение нужной информации.
3. Повышение эффективности работы с большими объемами текстовых данных.
4. Улучшение качества жизни людей с ограниченными возможностями.

Негативные следствия и/или недостатки описанной в статье технологии (минимум три пункта)

1. Процесс разметки может быть трудоемким и требует значительных временных затрат.
2. Разработка собственного ПО для разметки может быть дорогостоящей.
3. Ручная разметка может быть подвержена человеческому фактору и субъективности.

Ваши замечания, пожелания преподавателю или анекдот о программистах

