Университет ИТМО, факультет программной инженерии и компьютерной техники Двухнедельная отчётная работа по «Информатике»: аннотация к статье

Дата	Номер	Название статьи/главы книги/видеолекции	Дата публикации	Размер	Дата
прошедшей	прошедшей		(не старше 2021	статьи (от	сдачи
лекции	лекции		года)	400 слов)	
11.09.2024	1	Система счисления с основанием -3/2	10.05.2022	~9970	25.09.2024
25.09.2024	2	Однократная квантовая коррекция ошибок с помощью трехмерного подсистемного торического кода	21.08.2022	~10500	09.10.2024
9.10.2024	3	Применение регулярных выражений для обработки текстовых данных	2022	~2400	23.10.2024
23.10.2024	4	Разметка аудио	23.08.2023	~710	06.11.2024
06.11.2024	5	Bewise.ai. Нейросеть для повышения выручки отделов продаж	2024	~590	20.11.2024
20.112024	6	17 принципов правильной верстки сайтов	21.02.2024	~1100	

Выполнил(а)	Линейский А. Е.	, № группы _	P3115	, оценка	
. , ,	Фамилия И.О. студента	-			не заполнять

https://orbitsoft.com/ru/blog/principy-verstki/

Теги, ключевые слова или словосочетания (минимум три слова)

- 1. Современные стандарты
- 2. Верстка
- 3. Оптимизация
- 4. Адаптивность

Перечень фактов, упомянутых в статье (минимум четыре пункта)

- 1. Современная верстка строится на адаптивных подходах, обеспечивая совместимость на разных устройствах.
- 2. Минимизация кода способствует ускорению загрузки страниц.
- 3. Правильная типографика улучшает восприятие текста.
- 4. Определенные правила и конвенции писания кода повышают читабельность и чистоту проекта.

Позитивные следствия и/или достоинства описанной в статье технологии (минимум три пункта)

- 1. Улучшение пользовательского взаимодействия.
- 2. Прозрачная структура кода для разработчиков.
- 3. Высокая производительность сайтов.
- 4. Доступность и универсальность контента повышает его эффективность.

Негативные следствия и/или недостатки описанной в статье технологии (минимум три пункта)

- 1. Необходимость высокой квалификации.
- 2. Тестирование может занимать много времени, ввиду адаптивности.
- 3. Необходимость соблюдения множества стандартов и правил верстки.
- 4. Возможная сложность обеспечения доступности контента.

Ваши замечания, пожелания преподавателю или анекдот о программистах

