



Федеральное государственное автономное образовательное

учреждение высшего образования

«Национальный исследовательский университет ИТМО»

Факультет программной инженерии и компьютерной техники

Направление подготовки: 09.03.04 – Системное и прикладное программное  
обеспечение

Дисциплина «Веб программирование»

## **Отчёт по лабораторной работе №1**

**Вариант - 4466513**

Выполнил

Линейский Аким Евгеньевич

P3215

Проверил

Кулинич Ярослав Вадимович

Санкт - Петербург 2025

# Содержание

1. Содержание.....	2
2. Задание .....	3
3. Исходный код программы.....	3
4. Результат работы.....	4
5. Вывод .....	4

# Задание

## Лабораторная работа #1

Вариант 46651

### Внимание! У разных вариантов разный текст задания!

Разработать FastCGI сервер на языке Java, определяющий попадание точки на координатной плоскости в заданную область, и создать HTML-страницу, которая формирует данные для отправки их на обработку этому серверу.

Параметр R и координаты точки должны передаваться серверу посредством HTTP-запроса. Сервер должен выполнять валидацию данных и возвращать HTML-страницу с таблицей, содержащей полученные параметры и результат вычислений - факт попадания или непадения точки в область (допускается в ответе сервера возвращать json строку, вместо html-страницы). Предыдущие результаты должны сохраняться между запросами и отображаться в таблице.

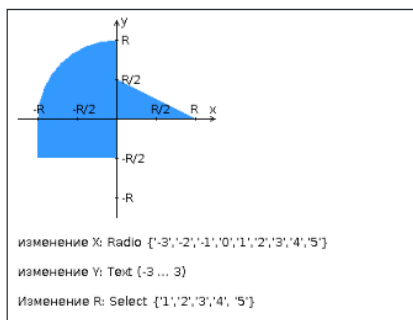
Кроме того, ответ должен содержать данные о текущем времени и времени работы скрипта.

#### Комментарии по выполнению ЛР:

- Требуется поднять Apache httpd веб-сервер от лица своего пользователя на гелиосе (шаблон файла конфигурации доступен для скачивания наверху страницы)
- Веб-сервер должен заниматься обслуживанием статического контента (html, css, js) и перенаправлять запросы за динамическим контентом к FastCGI серверу
- FastCGI сервер требуется реализовать на языке Java (полезная библиотека в помощь в виде jar архива доступна для скачивания наверху страницы) и поднять также на гелиосе
- Путем обращений из JavaScript к FastCGI серверу требуется показать понимание принципа AJAX

#### Разработанная HTML-страница должна удовлетворять следующим требованиям:

- Для расположения текстовых и графических элементов необходимо использовать табличную верстку.
- Данные формы должны передаваться на обработку посредством GET-запроса.
- Таблицы стилей должны располагаться в самом веб-документе.
- При работе с CSS должно быть продемонстрировано использование селекторов идентификаторов, селекторов классов, селекторов дочерних элементов, селекторов потомств а также такие свойства стилей CSS, как наследование и каскадирование.
- HTML-страница должна иметь "шапку", содержащую ФИО студента, номер группы и номер варианта. При оформлении шапки необходимо явным образом задать шрифт (sans-serif), его цвет и размер в каскадной таблице стилей.
- Отступы элементов ввода должны задаваться в пикселях.
- Страница должна содержать сценарий на языке JavaScript, осуществляющий валидацию значений, вводимых пользователем в поля формы. Любые некорректные значения (например, буквы в координатах точки или отрицательный радиус) должны блокироваться.



## Исходный код программы

Код доступен по ссылке на удаленный репозиторий GitHub:

[Dmitrylesnoy/Web-1: Web App for ITMO lab](https://github.com/Dmitrylesnoy/Web-1: Web App for ITMO lab)

## Результат работы

### Web - lab 1. var - 466513


Линейский Аким Евгеньевич, группа Р3215

**X: \***

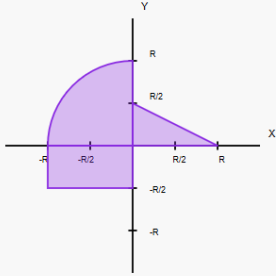
☐ -3 ☐ -2 ☐ -1 ☐ 0 ☐ 1 ☒ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5

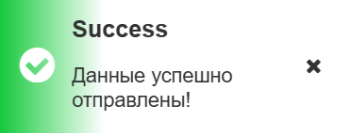
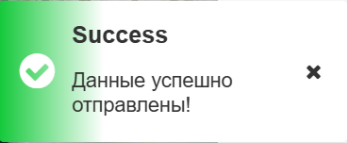
**Y: \***

**R: \***

 **Reset data**

X	Y	R	Hit	Calc time	Current time
2	-2.0	1	No	1001,713 ms	28.09.2025, 19:06:38
-1	1.0	3	Yes	1000,203	2025-09-26T17:26:25.693221378





## Вывод

Проделав данную лабораторную работу №1 я узнал основы разработки веб приложений, написал FastCGI сервер на языке Java, научился писать простые клиентские сценарии на JS и UI.