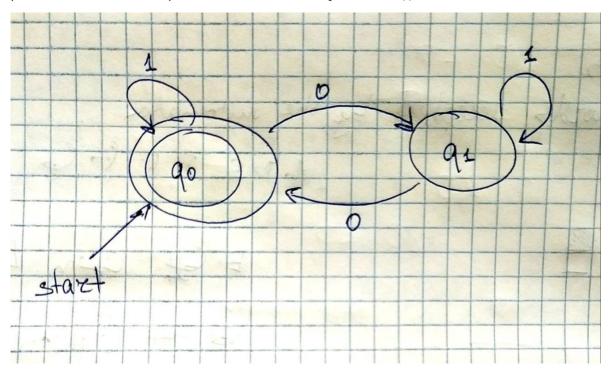
Как возможно связать понимание работы клеточного автомата и конечного автомата?

Рассмотрим следующий пример. У нас на руках простейший конечный автомат, который распознает слова, в которых четное количество нулей. Выглядит он так:



Тут есть все составляющие конечного автомата:

- Множество возможных состояний: $Q = \{q_0, q_1\}$
- Алфавит: $\Sigma = \{0, 1\}$
- ullet Начальное состояние автомата: $q_0\in Q$
- Множество конечных состояний автомата: $F=\{q_0\}\subseteq Q$
- Функции перехода:
 - \circ $\delta(q_0,1)=q_0$
 - $\delta(q_0,0) = q_1$
 - \circ $\delta(q_1,1)=q_1$
 - $\circ \ \delta(q_1,0) = q_0$

Но в случае с клеточными автоматами для меня все намного сложнее. Например, возьмем простейший клеточный автомат, работающий по правилу $220_{10}~(11011100_2)$. При изначальном условии в N (на картинке, 3) клеток в состоянии \blacksquare , каждый момент времени количество активированных клеток с состоянием \blacksquare будет увеличиваться на 1 (операция прибавления единицы). Работает это так:



И тут возникают вопросы о том, какое конечное состояние у этого автомата? Какой язык он принимает (и принимает ли вообще)? Как записать свойства этого клеточного автомата в нотации конечного автомата? Из всего, что может помочь мне сделать аналогию с конечным автоматом, тут я могу понять только следующее:

- Множество возможных состояний:?
- Алфавит: $\Sigma = \{\Box, \blacksquare\}$
- Начальное состояние автомата: (формально) ?, (неформально) -
- Множество конечных состояний автомата:?
- Функции перехода: (формально) ?, (неформально) -
 - \circ
 - $\circ \quad \blacksquare \blacksquare \Box \rightarrow \blacksquare$
 - \circ $\blacksquare \Box \blacksquare \rightarrow \Box$
 - \circ $\blacksquare\square\square o \blacksquare$

 - \circ \square
 - \circ \square \longrightarrow \square
 - \circ $\square\square\square \rightarrow \square$

Что поможет мне лучше разобраться в этой теме? Буду очень благодарен за советы и источники, так как я не встретил в книгах разбор клеточных автоматов с такой стороны.