

Proyecto Práctica 8

SETIÉN PELAYO, LUIS

DESCALZO FERRER, VICTOR SHANTI

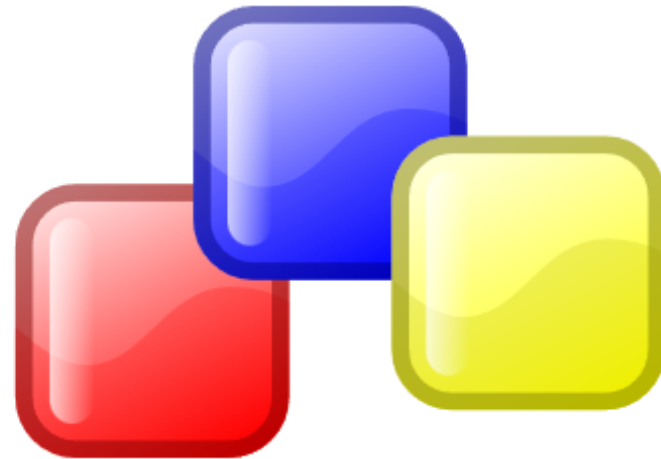
MONTENEGRO JARQUIN, DAVID EDMUNDO

ENTRECANALES CUENCA, OSCAR

Herramientas elegidas



Lenguaje Python



Biblioteca wxWidgets

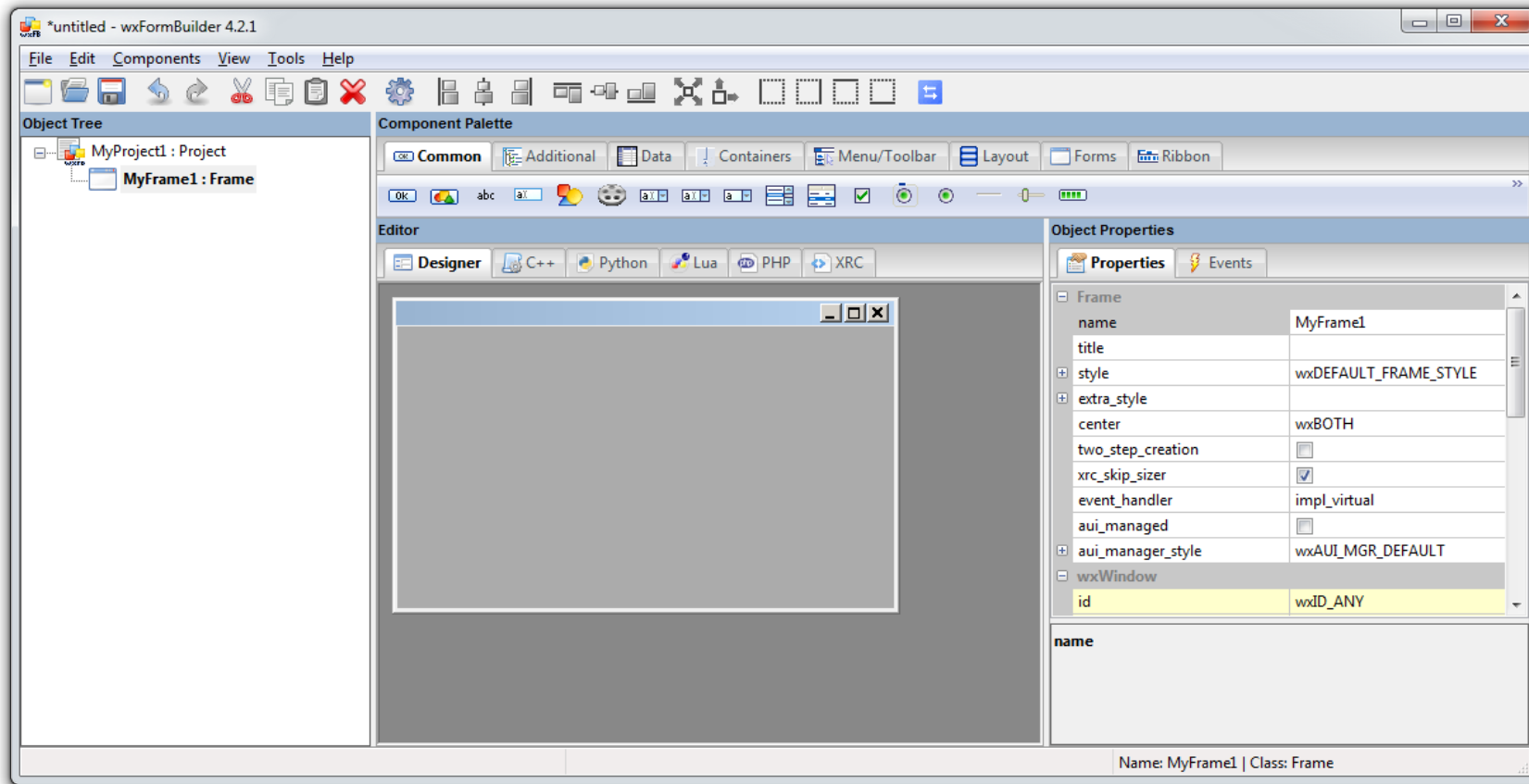
¿Por qué Python?

- Multiplataforma
- Desarrollo transparente entre Windows y Mac
- Versátil, flexible y de código libre
- Gran abanico de bibliotecas por la comunidad
- Ampliamente utilizado en la industria

¿Por qué wxWidgets?

- Multiplataforma
- Ligero y de código libre
- Se adapta al *look and feel* de cada sistema operativo
- Permite el Rapid Application Development (RAD)
 - Diversas herramientas WYSIWYG disponibles

GUI Builder: wxFormBuilder



Idea del sistema

- Taller de reparación de vehículos
 - Facilitar los procesos cotidianos del mismo
 - Ofrecer una interfaz fácil de operar

Visión del sistema



Cliente

Dependiente



Mecánico



Visión del sistema



Cliente



Dependiente



Mecánico



Visión del sistema



Cliente



*Rellenar formulario
de reparación*

Dependiente



Mecánico



Visión del sistema



Cliente



*Rellenar formulario
de reparación*

Dependiente



Mecánico



Visión del sistema



Cliente



*Rellenar formulario
de reparación*

Dependiente



*Consultar lista
de reparaciones*

Mecánico



Demostración

1. Taxonomía de Shneiderman



2. Procesos cognitivos



3. Paradigma de interacción



4. Estilo de interacción



5. Patrones de diseño



6. Mediciones de usabilidad

