



### הודעות משרת ללקוח:

Init (סוג הודעה=0)-הודעת TCP ראשונה כאשר הלקוח מתחבר לשרת, הודעה זו מכילה את מספר השחקן(10), טבלת הבינגו שלו ואת כתובת ה-multicast אליה הוא צריך להתחבר.

### הודעות multicast (מספר= סוג ההודעה):

1- הודעה זו מודיעה ללקוחות שהמשחק עומד להתחיל(הלקוח צריך לאשר זאת).

2- הודעה זו מכילה את המספר שהשרת הגריל בשלב האחרון של המשחק.

3- הודעה זו מכריזה על המנצח במשחק.

### server



