

## Exercice 1 : Définition du logiciel libre

- 1. Quel terme a été inventé en premier “free software” ou “open source” ? Que cherchent à mettre en avant chacun de ces termes ? Quels sont leurs inconvénients respectifs ?**

Le terme qui a été inventé en premier est free software, il a été popularisé par Richard Stallman en 1985 donc avant open source.

Les inconvénients sont les suivants :

Il peut y avoir des confusions au niveau de l'anglais utilisée dans les logiciels

Faible compatibilité avec les logiciels propriétaires

Faible documentation

- 2. Rappeler les éléments clés de la définition d'un logiciel libre.**

Les éléments qui définissent un logiciel sont d'utilisation du programme, pour n'importe quel usage, d'étudier comment le programme fonctionne et de le modifier et pouvoir redistribuer des copies du programme.

- 3. Puis-je utiliser un logiciel libre pour un usage commercial ?**

Oui, le logiciel libre peut être utilisé à des fins commerciales car il peut être vendu et protégé par le copyright (droit d'auteur)

- 4. Pourquoi ai-je le droit de lire le code source d'un logiciel libre ?**

Les logiciels libres sont conçus pour être modifiés, conçus et partagés par leurs utilisateurs, sans règles particulières.

- 5. Puis-je redistribuer un logiciel libre modifié si ma pull request a été rejetée ?**

Oui le logiciel libre redistribuer si ma pull request a été rejetée .

## Exercice 2 : Reconnaître les logiciels libres

- 1. Citez deux exemples de logiciels libres que vous utilisez pour programmer et deux exemples de logiciels libres que vous utilisez pour d'autres activités.**

Logiciel libre (Programmation) :

Notepad++

Python

Logiciel Libre (Autre activité) :

Blender (3d)

BitTorrent (Partage de fichier)

## 2. Citez un exemple de logiciel propriétaire qui dépend de bibliothèques libres.

Adobe Photoshop est un logiciel car il dépend de sa bibliothèque libre avec ses plugins, pinceau, filtre...

## 3. Quels sont les logiciels libres et propriétaires parmi les ensembles suivants :

- ☒ Les éditeurs de texte : Atom, Emacs, SublimeText, Vim, VsCode.
- ☒ Les logiciels de présentation : Google Slides, Keynote, LibreOffice Impress, PowerPoint.
- ☒ Les navigateurs : Opera, Chrome, Edge, Firefox, Safari.
- ☒ Les serveurs web : Apache, Nginx.
- ☒ Les clients mails : Outlook, Thunderbird, k9mail.
- ☒ Les webmails : Gmail, Outlook, Zimbra.
- ☒ Les applications mobiles : Messenger, Telegram, Signal, Whatsapp.
- ☒ Les logiciels de vidéo-conférence : BigBlueButton, Galène, Jitsi, Meet, Skype, Zoom.
- ☒ Les plateformes de partage de code : Bitbucket, GitHub, GitLab.

Libre	Propriétaire
VsCode	Google Slides
SubmitText	Messenger
Atom	Telegram
Emacs	Whatsapp
LibreOffice Impress	Meet
Vim	Signal
Apache	Outlook
Ngix	Gmail
Thunderbird	Safari
Zimbra	Opera
Impress	Chrome
k9mail	Edge
Jitsi	Firefox
Galène	Keynote
BigBlueButton	Skype
Github	Zoom
Gitlab	
BitBucket	

## Exercice 3 : Origine des logiciels libres

**Lesquels de ces logiciels sont associés initialement à des communautés/à des entreprises/ à des Universités ? Le sont-ils toujours ?**

- ☒ Le système d'exploitation mobile Android.
- ☒ Le système de fenêtrage X.
- ☒ Le noyau Linux.

- ☒ La distribution Debian.
- ☒ La distribution RedHat.
- ☒ Le serveur web Apache.
- ☒ Le navigateur Firefox.
- ☒ Le navigateur Chrome.
- ☒ Le traitement de texte LibreOffice.
- ☒ L'éditeur GNU Emacs.
- ☒ L'éditeur VsCode.

Communauté/Université	Entreprise
Apache Debian Linux GNU Emacs LibreOffice X (système de fenêtrage) Android	Firefox VsCode Chrome Redhat