

Mode d'emploi : *Level One*

Bienvenue dans Level One ! Dans ce jeu, vous incarnez un chevalier brave et courageux dont la mission est de sauver le roi capturé par des monstres. Vous devrez combattre des ennemis, collecter des potions et naviguer à travers deux niveaux de donjons pour atteindre votre objectif.

1. Contrôles

Flèche Haut : Déplacer vers le haut

Flèche Bas : Déplacer vers le bas

Flèche Gauche : Déplacer vers la gauche

Flèche Droite : Déplacer vers la droite

Espace : Attaquer

E : Ouvrir l'inventaire

2. Mécaniques du jeu

1. *La Santé* : La barre de santé du joueur est représentée en vert. La santé maximale du joueur est de 200. Vous pouvez récupérer de la santé en utilisant des potions de santé.

2. *L'Attaque* : La barre d'attaque du joueur est représentée en rouge. La puissance d'attaque maximale du joueur est de 300. Utilisez des potions d'attaque pour augmenter votre puissance d'attaque.

3. *Potions* : Collectez des potions pour améliorer votre santé ou votre attaque. Vous pouvez stocker ou utiliser les potions en les ramassant ou en les récupérant dans votre inventaire.

4. *Ennemis* : Combattez divers types de monstres avec différentes quantités de santé et de dommages. Les monstres laissent tomber des potions lorsqu'ils meurent.

5. *Objectif* : Battez tous les monstres et sauvez le roi pour gagner le jeu.

3. Inventaire

Appuyez sur la touche 'E' pour ouvrir votre inventaire. Vous pouvez voir les potions que vous avez collectées et les utiliser pour récupérer de la santé ou augmenter votre attaque.

4. Fin du jeu et redémarrage

Si votre santé tombe à zéro, le jeu est terminé. Vous verrez un écran 'Game Over' avec une option pour redémarrer le jeu. Cliquez sur 'Rejouer' pour recommencer le jeu depuis le début.

5. Compilation et exécution

Pour compiler le programme, cette commande est nécessaire :

```
Javac --module-path chemin\openJFX\javafx-sdk-22\lib --add-modules javafx.controls,javafx.fxml,javafx.graphics *.java
```

Pour exécuter le programme, cette commande est nécessaire :

```
java --module-path chemin\openJFX\javafx-sdk-22\lib --add-modules javafx.controls,javafx.fxml,javafx.graphics Main
```

6. Conclusion

Utilisez vos compétences et vos ressources à bon escient pour vaincre les monstres et sauver le roi.