1. **性能调优**

**性能优化如何理解：**

**性能基准**

**程序代码在部署的服务器环境下运行所占用的CPU和内存资源存在一定的标准，满足运行要求。在大量用户访问接口时服务器的基础硬件设施是否有显著的飙升，能否满足代码执行的基本要求。**

**什么是性能调优**

**使用较少的资源提供更好的服务。**

**调优策略：**

**1.使用空间换时间，内存、缓存就是这种情况，直接从内存中读取数据比直接从磁盘中读取数据效率更高**

**2.使用时间换空间，在处理大批量数据时，常常将数据进行分割，进行分批处理，比如大附件上传时**

**3.分而治之，把任务切分，分开执行，使用并发执行来提高效率**

**4.异步处理，有些任务执行的时间比较长，可以拆分业务，防止阻塞现象。常用的异步处理方式通过MQ消息中间件来实现**

**5.使用CDN技术，将用户需要的资源放在离用户近的地方**

**6.一切可扩展，业务模块化、服务化、良好的水平扩展能力**

**衡量性能**

**指标：**

**1.响应时间和吞吐量**

**应用程序完成数据传输的时间，用户请求HTTP到应用程序获取数据库数据到返回结果的时长，可以根据数据库表的体量来优化应用程序的响应时间。**

**吞吐量也是衡量数据传输性能的一个指标，是指单位时间内应用程序处理用户的请求次数。**

**2.平均负载**

**程序在执行过程的内核使用数量必须小于服务器的最大内核数量，超过最大内核数，一旦超过**

**最大内核数量，服务器将处于压力状态下。**

**3.错误率**

**HTTP传输失败的总百分比**

**4.GC率和暂停时间**

**GC暂停频率和使用时间**

**5.业务指标**

**应用程序的性能不一定完全取决于响应时间和错误率，跟具体的业务需求也要一定的关系**

**6.正常运行时间和服务运行状态**

**程序代码持续正常运行的时间，程序健壮性的衡量指标，随时监测服务的运行状态，也可以监测服务运行质量**

**7.日志大小**

**程序执行日志有一个缺点就是随着代码的执行，程序日志是累计增加的，当日志过大时会影响服务器运行的效率，因此我们需要随时关注日志大小。**

**目前通常的解决办法是使用LOGSTASH划分使用日志，并将它们发送并存储在SPLUNK、ELK或其他的日志管理工具中。**

**JVM调优**

**Jvm虚拟机内部剖析**

**1.类装载子系统**

**2.运行时数据区**

**堆、栈、方法区、程序计数器**

**3.字节码执行引擎**

**垃圾收集器**

**实战调优案例与解决方法**

**Jvm运行时区**

**JAVA程序性能优化**

**优雅地创建对象**

**注意对象的通用方法**

**类的设计陷阱**

**泛型需要注意的问题**

**Java方法的哪些坑**

**程序设计的通用规则**

**Tomcat**

**线程模型分析**

**生产环境配置及调优**

**运行机制及框架**

**Mysql**

**探析Btree机制**

**执行计划深入分析**

**Mysql索引优化详解**

**慢查询分析与sql优化**

1. **应用框架源码解读**

**Spring IOC**

**Spring Framework体系结构**

**源码分析**

**BeanFactory源码分析**

**BeanDefinition源码分析**

**Bean生命周期**

**依赖实现**

**Spring AOP**

**AOP源码分析**

**Transaction源码分析**

**Spring Cache框架源码分析**

**Spring MVC**

**MVC简介与设计思想**

**SpringMVC组成**

**源码解读DispathServlet**

**Spring5新特性**

**容器增强**

**函数式编程**

**webFlux模块分析**

**Kotlin介绍**

**Testing改进**

**兼容性问题**

**Mysql**

**Mybatis组成**

**核心源码分析**

**手写mybatis框架**

**3、分布式**

**分布式架构思维**

**大型互联网架构演进过程**

**架构师因具备的分布式知识**

**主流分布式架构设计设计详解**

**架构开发基础**

**多线程开发**

**高性能NIO框架**

**架构核心服务层技术**

**服务的前世今生**

**深入理解通信协议**

**基于分布式解决RPC方案**

**Dubbo全解析**

**架构关键基础设施**

**分布式环境指挥官zookeeper**

**分布式消息通讯异步与MQ**

**分布式缓存**

**数据存储SQL&NOSQL**

**高并发分流技术Nginx**

**分布式解决方案**

**分布式解决方案**

**Session跨域共享实战**

**分布式事物解决方案实战**

**分布式锁解决方案实战**

**分布式单点登录实战SSO**

**分布式调度任务系统**

**分布式配置中心**

**4、微服务**

**SpringBoot**

**与微服务的区别与联系**

**快速构建SpringBoot工程**

**Springboot核心组件剖析**

**快速集成mybatis实战**

**快速集成dubbo及案例实战**

**快速集成redis及案例实战**

**构建swagger插件即实现API**

**管理及接口测试体系**

**SpringCloud**

**Zuul路由网关详解源码探析**

**Ribbon客户端负载均衡原理**

**Feign声明式服务调用方式**

**Hystrix服务熔断及服务降级**

**Eureka注册中心构件**

**Config配置服务中心**

**Svn、git快速构建**

**Sleuth调用链路跟踪**

**BUS消息总线技术**

**Docker虚拟化技术**

**介绍、安装及使用**

**Compose部署脚本**

**Service服务编排**

**Redis分布式集群部署**

**Docker file构建**

**通过maven插件打包镜像**

**部署及运行应用程序**

**Kubernetes编配**

**构建mysql集群实战**

**高可用springCloud微服务与docker集成实现动态扩容**

**5、团队协作开发**

**Git**

**Git基本工作原理**

**Git常用操作及问题处理**

**Maven**

**Maven重要指令**

**私服-nexus**

**Maven流行插件使用**

**手写自己的插件**

**架构师如何理解scope\lifecycle\phase\goal**

**Jenkins**

**Jenkins服务部署**

**Jenkins持续集成**

**Sonar**

**静态代码检查，代码更健壮代码走查**