

第 3-4 章 练习题

一、 选择题

1. 以下错误的字符串赋值或赋初值方式是:

- (A) `char str1[]="string", str2[]="12345678";strcpy(str2,str1);`
- (B) `char str[7]={'s','t','r','i','n','g'};`
- (C) `char str[10];str="string";`
- (D) `char *str; str="string";`

2. 数组定义中不正确的是:

- (A) `int a[2][3];`
- (B) `int b[][3]={0,1,2,3};`
- (C) `int c[100][100]={0};`
- (D) `int d[3][]={{1,2},{1,2,3},{1,2,3,4}};`

3. 以下对一维数组 a 正确初始化的是:

- (A) `int a[10]=(0,0,0,0,);`
- (B) `int a[10]={};`
- (C) `int a[10]={0};`
- (D) `int a[10]=(10*2);`

4. 以下选项中, 不能正确赋值的是:

- (A) `char s1[10];s1="Ctest";`
- (B) `char s2[]={ 'C', 't', 'e', 's', 't' };`
- (C) `char s3[20]="Ctest";`
- (D) `char *s4="Ctest\n"`

5. 若有说明: `int i, j=2, *p=&i;`, 则能完成 `i=j` 赋值功能的语句是:

- (A) `i=*p;`
- (B) `*p=*&j;`
- (C) `i=&j;`
- (D) `i=**p;`

6. 下面各语句行中,不能正确进行字符串操作的语句行是:

- (A) `char st[10]={"abcde"};`
- (B) `char s[5]={'a','b','c','d','e'};`
- (C) `char *s; s="abcde";`
- (D) `char *s; scanf("%s",s);`

7. 设有如下的程序段,执行上面的程序段后, `*(ptr+5)` 的值为:

- `char str[]="Hello"; char *ptr; ptr=str;`
- (A) `'o'`
- (B) `'\0'`
- (C) 不确定的值
- (D) `'o'` 的地址

8. 请选出以下语句的输出结果

`printf("%d\n",strlen("\t\\065\xff\n"));`

- (A) 5
- (B) 14
- (C) 8
- (D) 输出项不合法, 无正常输出

9. 以下程序段给数组所有的元素输入数据, 请选择正确答案填入。

```
main()
{ int a[10],i=0;
  while(i<10) scanf("%d",_____);
  i }
```

- (A) `a+(i++)`
- (B) `&a[i+1]`
- (C) `a+i`
- (D) `&a[++i]`

10. 若有以下说明和语句, 请选出哪个是对 c 数组元素的正确引用

`int c[10], *cp; cp=c;`

- (A) `cp+1`
- (B) `*(cp+3)`
- (C) `** (cp+1)+3`
- (D) `*(cp+2)`

11. 设有如下一段程序, 执行下面的程序后, ab 的值为:

`int *var, ab; ab = 100; var = &ab; ab = *var + 10;`

- (A) 120
- (B) 110
- (C) 100
- (D) 90

12. 若有以下定义: `int a[10], *p=a`; 则 `p+4` 表示

- A) 元素 `a[4]` 的地址
- B) 元素 `a[4]` 的值
- C) 元素 `a[5]` 的地址
- D) 元素 `a[5]` 的值

13. 判断字符串 s1 是否小于字符串 s2, 应当使用

- A) if(s1 < s2) B) if(strcmp(s1,s2)) C) if (strcpy(s1,s2)<0) D) if(strcmp(s1,s2)<0)
14. 以下数组定义中不正确的是
- A) int a[3][4]; B) int b[][3]={1,2,3},{4,5,6};
- C) int c[3][4]={0}; D) int d[2][]={{1,0,0},{0,1,0}};
15. 在下面的定义语句中，错误的是
- A) int n=20, a[n]; B) char *a[3]; C) char s[20]="test"; D) int a[]={1,2};
16. 对 C 语言字符数组的描述中错误的是：
- A) 字符数组可以存放字符串。
- B) 字符数组的字符串可以整体输入输出。
- C) 可以在赋值语句中通过赋值运算符对字符数组整体赋值。
- D) 不可以用关系运算符对字符数组中的字符串进行比较。
17. 设有以下说明语句：
- ```
struct stu
{ int a; float b; } stutype;
```
- 则下面的叙述不正确的是：
- A) struct 是定义结构体类型的关键字。    B) struct stu 是用户定义的结构体类型。
- C) stutype 是用户定义的结构体类型名。    D) a 和 b 都是结构体成员名。

## 二、 写出程序运行结果。

```
1. main()
{ char *p="abcd\0efgh\0";
 printf("%d", strlen (p));
}
```

```
2. main()
{ char sss[][20]={"1234","56789"},
 *p=sss[0];
 printf("%s",p+20);
}
```

```
3. main()
{ char b[]="Hello,you";
 b[5] = b[9];
 printf("%s\n", b);
}
```

```
4. main()
{ int arr[]={40,30,25,35,12,6,8},
 *p=arr; p++;
 printf("%d\n",*(p+4));
}
```

```
5. main()
{ int n[3],i,j,k;
 for(i=0;i<3;i++)
 n[i]=0;
 k=2;
 for (i=0;i<k;i++)
 for (j=0;j<k;j++)
 n[j]=n[i]+1;
 printf("%d\n", n[1]);
}
```

```
6. main ()
{ int a[5]={15, 23, 4, 67, 98};
 int i, m, n;
 m=n=a[0];
 for (i=1; i<5; i++)
 { if (m>a[i]) m=a[i];
 if (n<a[i]) n=a[i]; }
 printf ("%d , %d", m, n);
}
```

```

7. main()
{int x[]={10,20,30,40,50,60,70,80,90,100};
 int s,i, *p;
 s=0; p=x;
 for(i=1;i<10;i+=2)
 s+=*(p+i);
 printf("sum=%d\n",s)
}

```

8.划线两输出语句分别输出 13ff50 和 4

```

void main()
{ int a[3][4];
 printf("\n%x", a);
 printf("\n%d",sizeof(a[0][0]));
 printf("\n%x", a[0]+2);
 printf("\n%x", &a[1]+1);
 printf("\n%x", &a[0][0]+3);
}

```

### 三、 填空题

1. 已知字符'A'的 ASCII 码值为 65，以下语句的输出结果是：\_\_\_\_\_。

```

char ch='B';
printf("%c\n", ch++);

```

2. 指针变量的类型用来指定 \_\_\_\_\_ 的类型；

3. 有如下程序段

```

int *p, a=10, b=1;
p=&a; a=*p+b;

```

执行该程序段后，a 的值为：\_\_\_\_\_；

4. 下面程序输出结构体变量 sz 所占存储单元的字节数。

```

struct st {char name[20]; float score; };
main()
{ struct st sz;
 printf("sz size: %d\n", sizeof(_____));
}

```

### 四、 编程题目

1. 比较两个字符串。（不要用 strcmp）

```

void main()
{char s1[20],s2[20];
 int i,result;
 gets(s1); gets(s2);
 i=0;
 while((s1[i]==s2[i])&&(s1[i]!='\0'))
 i++;
 result=s1[i]-s2[i];
 printf("%d\n", result);
}

```

- 2.有一个 3×4 的矩阵，要求编程求出其中值最大的那个元素的值，以及其所在的行号和列号。

```

void main()
{int i,j,row=0,column=0,max;
 int a[3][4]={1,2,3,4},{9,8,7,6},{-10,10,-5,2}};
 max=a[0][0];
 for (i=0;i<=2;i++)
 for (j=0;j<=3;j++)
 if (a[i][j]>max)
 {max=a[i][j]; row=i; column=j; }
 printf("max=%d,row=%d,column=%d\n",max,row,column);
}

```

3. 将字符数组 s2 中的全部字符拷贝到字符数组 s1 中。不要用 strcpy

```
#include <stdio.h>
void main()
{char s1[20],s2[20];
int i; gets(s2);
i=0;
while(s2[i]!='\0')
 {s1[i]=s2[i]; i++;}
s1[i]='\0';
puts(s1);
}
```

4. 将两个字符串连接起来, 不要用 strcat。

```
void main()
{char s1[20],s2[20]; int i;int j;
gets(s1); gets(s2);
i=0;
while(s1[i]!='\0') /*找到 s1 的尾 */
 i++;
j=0;
while(s2[j]!='\0') /*逐个拷贝相应字符 */
 s1[i++]=s2[j++];
s1[i]='\0';
puts(s1);
}
```

5. 编写一个程序,输入一个整形数组 array, 将该数组的最后一个元素移到第 0 个位置, 其它元素后移一个位置。在 main 中将该数组输出。不要定义辅助数组。

```
void main(){
 int array[10];
 int i,t;
 for(i=0;i<10;i++)
 scanf("%d",&array[i]);
 t=array[9];
 for(i=9;i>0;i--)
 array[i]=array[i-1];
 array[0]=t;
 for(i=0;i<10;i++)
 printf(" %d",array[i]);
}
```

## 一、选择题

|           |           |           |           |           |           |           |           |           |           |
|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| <b>1</b>  | <b>2</b>  | <b>3</b>  | <b>4</b>  | <b>5</b>  | <b>6</b>  | <b>7</b>  | <b>8</b>  | <b>9</b>  | <b>10</b> |
| C         | D         | C         | A         | B         | D         | B         | A         | A         | B         |
| <b>11</b> | <b>12</b> | <b>13</b> | <b>14</b> | <b>15</b> | <b>16</b> | <b>17</b> | <b>18</b> | <b>19</b> | <b>20</b> |
| B         | A         | D         | D         | A         | C         | D         |           |           |           |

## 二、写出程序运行结果

|          |              |          |          |          |             |                |                                                 |
|----------|--------------|----------|----------|----------|-------------|----------------|-------------------------------------------------|
| <b>1</b> | <b>2</b>     | <b>3</b> | <b>4</b> | <b>5</b> | <b>6</b>    | <b>7</b>       | <b>8</b>                                        |
| <b>4</b> | <b>56789</b> | Hello    | <b>6</b> | 3        | <b>4,98</b> | <b>sum=300</b> | <b>13ff58</b><br><b>13ff70</b><br><b>13ff5c</b> |

## 三、填空题

|          |              |          |               |
|----------|--------------|----------|---------------|
| <b>1</b> | <b>2</b>     | <b>3</b> | <b>4</b>      |
| <b>B</b> | 该指针变量可以指向的变量 | 11       | struct st/ sz |