

大连海事大学《C 语言程序设计》2020-2021 学年第二学期期末考试卷

B

一、选择题（每小题 1 分，共 30 分）

1. 在 C 语言中，‘a’ 和 “a” 存储所占用字节数分别是（ B ）
A) 1, 1 B) 1, 2 C) 2, 1 D) 2, 2
2. 设 char a=' \70' ;则变量 a(A)
A) 包含 1 个字符 B) 包含 2 个字符 C) 包含 3 个字符 D) 是非法表示
3. C 语言中，运算符 “=” 和 “= =” 的功能分别是（ B ）
A) 关系运算和赋值运算 C) 都是关系运算
B) 赋值运算和关系运算 D) 都是赋值运算
4. 已知 int x=7, y=8, z=5; 则表达式 (x*y/z++) 的值是（ C ）
A) 9 B) 9.33 C) 11 D) 11.20
5. 若 a 为 int 类型，且其值为 3，则执行完表达式语句 a+=a-=a*a 后，a 的值是（ A ）
A) -12 B) -3 C) 6 D) 9
6. 设 char c1; 则 c1 为小写英文字母字符的正确表达式是（ B ）
A) 'a' <=c1<='z' B) (c1>= 'a') &&(c1<= 'z')
C) (c1>=a) &&(c1<=z) D) ('a' <=c1)|| ('z' >=c1)
7. 设 int x; , 则与计算 |x| 等价的表达式是（ B ）
A) x>0?-x:x B) x>0?x:-x C) x<0?x:-x D) x<0?-x:-x
8. 设有说明语句：int x=0, y=2; 则执行 if(x=0) y=1+x; else y=x-1; 后，变量 y 的值为（ A ）
A) -1 B) 0 C) 1 D) 2
9. 以下循环中，while 循环的循环次数是（ D ）
Main()
{int i=0;
 While(i<10)
 {if(i<1) continue;
 if(i==5) break;
 i++;}
}
10. 设 for(i=0, j=10; (j>0)&&(i<4); i++, j--); 该语句的循环次数为（ C ）。
A) 0 B) 3 C) 4 D) 10
11. 设有数组定义：char array[]="China"; 则数组 array 所占的空间为（ C ）
A) 4 个字节 B) 5 个字节 C) 6 个字节 D) 7 个字节
12. C 语言中，若有说明：int a[3][4]; 则对 a 数组元素的正确引用是（ B ）
A) a[2][4] B) a[1+1][0] C) a(2)(1) D) a[1,3]
13. 下列程序的运行结果是（ A ）
#include<stdio.h>
main()
{int p[8]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8}, i=0, j=0;
 While(i++<7)
 {if (p[i]%2) j+=p[i];}}

```

    Printf( "%d", j);
}

```

- A) 15 B) 16 C) 20 D) 36
14. C 语言中, 确定函数返回值的类型由 (D)
- A) return 语句中的表达式类型决定 B) 调用该函数的主函数类型决定
- C) 调用该函数时系统状态决定 D) 定义函数时所指定的函数类型决定
15. 调用函数时, 若实参是一个数组名, 则向函数对应的形参传送的是 (B)
- A) 数组元素的个数 B) 数组的首地址
- C) 数组第一元素的值 D) 数组全部元素的值
16. 在 C 语言中, 函数的形式参数是 (A)
- A) 局部变量 B) 全局变量
- C) 静态变量 D) 外部变量
17. 设宏定义 #define P(x) x/x, 则执行语句 printf("%d", P(4+6)); 后的输出结果是 (C)
- A) 1 B) 8.5 C) 11 D) 11.5
18. C 语言中, 指针变量的值只能是 (D)
- A) 变量名 B) 变量的值
- C) 变量的别名 D) NULL 或地址值
19. 若变量已正确定义, 并且指针 p 已经指向变量 x, 则 *&x 相当于 (A)
- A) x B) p C) &x D) &*p
20. 若有定义 int *p1, *p2, m=5, n;, 下列进行赋值的语句中合理的是 (B)。
- A) p1=m; B) p1=&m; C) *p1=&m; D) &p2=n;
21. 若有定义 int a[5];, 则 a 数组中首元素的地址可以表示为 (A)
- A) a B) a+1 C) &a D) &a[1]
22. 设 char s[10], *p=s;, 下列语句中错误的是 (B)
- A) p=s+5; B) s=p+s; C) s[2]=p[4]; D) *p=s[0];
23. 设有如下定义:
- ```

Struct sk
{int a;float b;}data,*p;

```
- 若有 p=&data;, 则对 data 中的 a 域的正确引用是 ( )
- A) (\*p).data.a                      B) (\*p).a                      C) p->data.a                      D) p.data.a
24. 在说明语句: int \*f(); 中, 标识符 f 代表的是 ( )
- A) 一个用于指向函数的指针变量                      B) 一个返回值为指针型的函数名
- C) 一个用于指向一维数组的行指针                      D) 一个用于指向整型数据的指针变量
25. 设有定义 int a[4]={1, 2, 3, 4};, 则 a[a[0]+2\*a[2]-a[3]] 等于是 ( D )
- A) 1          B) 2          C) 3          D) 4
26. 下列叙述不正确的是 ( D )
- A) 一个 C 源程序可由一个或多个函数组成
- B) 一个 C 源程序必须包含一个 main() 函数
- C) C 程序中 main() 函数的位置是任意的
- D) 在 C 程序中, 注释说明只能位于一条语句的后面
27. 下列叙述正确的是 ( C )
- A) C 程序总是从第一个函数开始执行
- B) 在 C 程序中, 要调用的函数必须在 main() 函数中定义
- C) C 程序总是从 main() 函数开始执行
- D) C 程序中的 main() 函数必须放在程序的开始部分

28. 在一个 C 程序中 ( B )
- A) main( ) 函数必须出现在所有函数之前
  - B) main( ) 函数可以在任何地方出现
  - C) main( ) 函数必须出现在所有函数之后
  - D) main( ) 函数必须出现在固定位置
29. 设 int a=1, b=2;, 则执行 a=b+2, a++, a+b; 后 a 的值是 ( D )
- A) 1
  - B) 3
  - C) 4
  - D) 5
30. 定义二维数组并初始化, 正确的是 ( C )
- A) int a[ ][ ]={1, 2, 3, 4, 5, 6};
  - B) int a[2][ ]={1, 2, 3, 4, 5, 6};
  - C) int a[ ][3]={1, 2, 3, 4, 5, 6};
  - D) int a[2,3]={1, 2, 3, 4, 5, 6};

二、写出下列程序的运行结果 (每小题 3 分, 共 21 分)

1. 以下程序的输出结果是 4。

```
#include <stdio.h>
void main()
{ int i, j, x=0;
 for (i=0; i<2; i++)
 for (j=0; j<3; j++)
 { if(j%2) continue;
 x++;
 }
 printf("x=%d\n", x)
}
```

2. 下列程序的输出结果是 8 4。

```
#include "stdio.h"
int d=1;
void fun(int);
int main()
{
 int a=3;
 fun(a);
 d+=a++;
 printf("%d", d);
}
Void fun (int a)
{
 int d=5;
 d+=a++;
 printf("%d\n", d);
}
```

3. 以下程序的输出结果是 25。

```
#include <stdio.h>
```

```

void reverse(int a[], int n);
main ()
{
 int b[10]={1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10};
 int i, s=0;
 reverse(b, 8);
 for(i=5; i<10; i++) s+=b[i];
 printf("%d" , s);
}

void reverse(int a[], int n);
{int i, t;
for(i=0; i<n/2; i++)
{ t=a[i]; a[i]=a[n-1-i]; a[n-1-i]=t;}
}

```

4. 以下程序的输出结果是 7 15。

```

#include <stdio.h>
int f(int n);
int main()
{ printf("%d" , f(5));
 printf("%d" , f(8));
}

int f(int n)
{ static int a=2;
 int b=0;
 a+=n;
 b+=a;
 return b;
}

```

5. 下面程序的运行结果是 2 4 3 4 5 6

```

include<stdio.h>
main()
{
 int a[]={1, 2, 3, 4, 5, 6}, *p;
 p=a;
 *p=2;
 P++;
 *p=4;
 for(int i=0; i<6; i++)
 printf("%d" , a[i]);
}

```

6. 下面程序的运行结果是 a=11, b=22 a=11 b=22

```

#include<stdio.h>
void fun1(int x, int y);
void fun2(int *x, int *y);

```

```

main()
{
 int a,b;
 a=11;b=22;
 fun2(&a,&b);
 printf("a=%d,b=%d" , a, b);
 fun1(a,b);
 printf("a=%d,b=%d" , a, b);
}
void fun1 (int x,int y)
{
 int t;
 t=x;x=y;y=t;
}
void fun2(int *x,int *y)
{
 int *t;
 t=x;x=y;y=t;
}

```

7. 下面程序的运行结果是\_\_\_\_ Yes \_\_\_\_

```

#include<stdio.h>
int palindrome(char s[]);
main()
{
 char c[]=" LEVEL" ;
 if (palindrome(c)= =1) printf("Yes!");
 else printf("No!");
}
int palindrome(char s[]);
{
 char *pi,*pj;
 pi=s;pj=s+strlen(s)-1;
 while(pi<pj&&*pi= =*pj)
 {
 Pi++;pj- -;
 }
 if(*pi= =*pj)return 1;
 else retnrn 0;
}

```

三、 程序填空：（根据题意，将空缺的语句补上。每空 3 分，共 33 分）

1. 输出 100 以内能被 3 整除且个位数为 6 的所有整数。请填空。

```

main()
{ int i,j;
 for(i=0;____(i<100)____;i++);
}

```

```

{ j=i*10+6;
 if (j%3!=0) continue (2)
 else printf("%d" ,j);
}
}

```

2. 输入 10 个整数，输出最大整数。

```

#include<stdio.h>
main()
{
 int k,x,max;
 scanf("%d" ,&x);
 max= _____ x (1) _____ ;
 for (k=2;k<= _____ 10 (2) _____ ;k++)
 {
 scanf("%d" ,&x);
 if(_____ (3) _____ x>max) max=x;
 }
 Printf("Max=%d" ,max);
}

```

3. 从键盘输入 20 个整数，输出它们的和。

```

#include <stdio.h>
main()
{
 int a,sum=0;
 for (int i=1;i<=20;_____ i++ (1) _____)
 {
 scanf("%d" ,&a);
 sum= _____ sum+a (2) _____ ;
 }
 Printf("sum=%d" ,sum);
}

```

4. 从键盘上输入若干个学生的成绩，计算平均成绩（取整数），并输出低于平均分的学生成绩，用输入负数结束输入。

```

#include<stdio.h>
main()
{
 int score[1000],sum=0,n=0,ave,x,i;
 scanf("Enter mark:%d" ,&x);
 While(x>=0)
 { sum+ _____ =x (1) _____ ;
 score[n]= _____ x (2) _____ ;
 n++;
 scanf("%d" ,&x);
 }
 if(n!=0)ave= _____ sum/n (3) _____ ;
 else ave=0;
}

```

```

 Printf("Average=%d" ,Ave);
 for(i=0;i<n;i++)
 if (_____(4)_____ score[i]<ave_____) Printf("%d" ,score[i]);
}

```

#### 四、 编写程序（第 1 题 7 分，第 2 题 9 分，共 16 分）

1. 利用公式计算  $S=4(1-1/3+1/5-1/7+1/9\cdots)$  的近似值，直到括号中最后一项的绝对值小于  $10^{-6}$  为止。
2. 编一个程序，要求：输入 10 个整数到数组 a 中并输出，然后将数组各元素依次向后循环移动一个位置，输出移动后的数组 a。

|     |      |      |      |      |      |      |      |      |      |      |
|-----|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 移动前 | a[0] | a[1] | a[2] | a[3] | a[4] | a[5] | a[6] | a[7] | a[8] | a[9] |
| 移动后 | a[9] | a[0] | a[1] | a[2] | a[3] | a[4] | a[5] | a[6] | a[7] | a[8] |

```

#include<stdio.h>
min()
{long int I;
double pi,t;
int s;
pi=0;t=1;i=1;s=1;
while(t>1e-6)
{pi=pi+s*t;
i=i+2;
s=-s;
t=1.0/I;
}
Pi=pi*4;
Printf("PI=%f",pi);
2、 #include<stdio.h>
min()
{int a[10],i,t;
For(i=0;i<10;i++)
Scanf("%d",&a[i]);
t=a[9];
For(i=9;i>0;i-)
a[i]=a[i-1];
a[0]=t;
For(i=0;i<10;i++)
Printf("%d",a[i]);
}

```