

1.

下列定义变量的语句中错误的是_____。

A、int _int B、double int_

C、char For D、float US\$

答案：D

知识点：常量、变量和标识符

2.

以下不合法的用户标识符是_____。

A、j2_KEY B、Double

C、4d D、_8_

答案：C

知识点：常量、变量和标识符

3.

以下 4 组用户定义标识符中，全部合法的一组是_____。

A、_main include sin

B、If -max turbo

C、txt REAL 3COM

D、int k_2 _001 ???

答案：A

知识点：常量、变量和标识符

4.

以下定义语句中正确的是_____。

A、char a='A' b='B';

B、float a=b=10.0;(正解 a=10.0 b=10.0)

C、int a=10,*b=&a;

D、float *a,b=&a;? ? ?

答案：C

知识点：常量、变量和标识符

5.

以下不能定义为用户标识符的是_____。

A、scanf B、Void

C、_3com_ D、int

答案：D

知识点：常量、变量和标识符

6.

以下有 4 组用户标识符，其中合法的一组是_____。

A、For -sub Case

B、4d DO Size

C、f2_G3 IF abc

D、WORD Void define

答案：C

知识点：常量、变量和标识符

7.

C 语言中最简单的数据类型包括_____。

A、整型、实型、逻辑型

B、整型、实型、字符型

C、整型、字符型、逻辑型

D、整型、实型、逻辑型、字符型

答案：B

知识点：常量、变量和标识符

8.

下列选项中，合法的 C 语言关键字是_____。

A、VAR B、cher C、integer D、default

答案：D

知识点：常量、变量和标识符

9.

以下不能定义为用户标识符的是_____。

A、Main B、_0 C、_int D、sizeof

答案：D

知识点：常量、变量和标识符

10.

下列叙述中正确的是_____。

A、C 语言中既有逻辑类型也有集合类型

B、C 语言中没有逻辑类型但有集合类型

C、C 语言中有逻辑类型但没有集合类型

D、C 语言中既没有逻辑类型也没有集合类型

答案：D

知识点：常量、变量和标识符

11.

当 c 的值不为 0 时，在下列选项中能正确将 c 的值赋给变量 a、b 的是_____。

A、c=b=a; B、(a=c) || (b=c);

C、(a=c)&&(b=c); D、a=c=b;

答案：C

知识点：赋值表达式

12.

以下选项中非法的表达式是_____。

A、0<=x<100 B、i=j==0

C、(char)(65+3) D、x+1=x+1

答案：D

知识点：赋值表达式

13.

以下程序的输出结果是_____。

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{
```

```
int a,b,d=241;
```

```
a=d/100%9;
```

```
b=(-1)&&(-1);
```

```
printf("%d,%d\n",a,b);? ? ?
```

```
}
```

A、6,1 B、2,1 C、6,0 D、2,0

答案：B

知识点：赋值表达式

14.

以下循环体的执行次数是_____。

```
main()
```

```
{
```

```
int i,j;
```

```
for (i=0,j=1; i<=j+1;i+=2,j--)
```

```
printf("%d \n",i);
```

```
}
```

A、3 B、2 C、1 D、0

答案：C

知识点：赋值表达式

15.

有以下定义语句

```
double a,b; int w; long c;
```

若各变量已正确赋值，则下列选项中正确的表达式是_____。

A、`a=a+b=b++`

B、`w%((int)a+b)`

C、`(c+w)%(int)a`

D、`w=a=b;`

答案：C

知识点：赋值表达式

16.

有如下程序

```
main()
{
    int a; char c=10;
    float f=100.0; double x;
    a=f/=c*=(x=6.5);
    printf("%d %d %3.1f%3.1f\n",a,c,f,x);
}
```

程序运行后输出结果是_____。

A、1 65 1 6.5

B、1 65 1.5 6.5

C、1 65 1.0 6.5

D、2 65 1.5 6.5

答案：B

知识点：赋值表达式

17.

若变量 a、i 已正确定义，且 i 已正确赋值，合法的语句是_____。

A、a==1 B、++i; C、a=a++=5; D、a=int(i);

答案：B

知识点：赋值表达式

18.

若变量已正确定义并赋值，下面符合 C 语言语法的表达式是_____。

A、a:=b+1 B、a=b=c+2
C、int 18.5%3 D、a=a+7=c+b

答案：B

知识点：赋值表达式

20.

设变量 x 为 float 型且已赋值，则以下语句中能将 x 中的数值保留到小数点后两位，并将第三位四舍五入的是_____。

A、x=x*100+0.5/100.0
B、x=(x*100+0.5)/100.0
C、x=(int)(x*100+0.5)/100.0 ? ? ?
D、x=(x/100+0.5)*100.0

答案：C

知识点：赋值表达式

22.

在一个 C 程序中_____。

A、main 函数必须出现在所有函数之前
B、main 函数可以在任何地方出现
C、main 函数必须出现在所有函数之后
D、main 函数必须出现在固定位置

答案: B

知识点: 简单 C 语言程序的构成和格式

23.

以下说法中正确的是_____。

A、`#define` 和 `printf` 都是 C 语句

B、`#define` 是 C 语句, 而 `printf` 不是

C、`printf` 是 C 语句, 但 `#define` 不是

D、`#define` 和 `printf` 都不是 C 语句

答案: D

知识点: 简单 C 语言程序的构成和格式

24. 若 `k` 是 `int` 型变量, 且有下面的程序片段

```
k=-3
```

```
if(k<=0) printf("####")
```

```
else printf("&&&&");
```

上面程序片段的输出结果是_____。

A、#### B、&&&& C、####&&&&

D、有语法错误, 无输出结果

答案: D

知识点: 简单 C 语言程序的构成和格式

25.

以下 4 个选项中, 不能看作一条语句的是_____。

A、`{;}` B、`a=0,b=0,c=0;`

C、`if(a>0);` D、`if(b==0) m=1;n=2;? ? ?`

答案: D

知识点: 简单 C 语言程序的构成和格式

26.

有以下程序

```
main()
{
    int a=0,b=0;

    a=10; /* 给 a 赋值 */
    b=20; /* 给 b 赋值 */

    printf("a+b=%d\n",a+b);
}
```

程序运行后的输出结果是_____。

A、a+b=10 B、a+b=30 C、30 D、出错

答案：B

知识点：简单 C 语言程序的构成和格式

27.

以下选项中，不能作为合法常量的是_____。

A、1.234e04 B、1.234e0.4

C、1.234e+4 D、1.234e0

答案：B

知识点：实型数据

28.

以下符合 C 语言语法的实型常量是_____。

A、1.2E0.5 B、3.14159E

C、.5E-3 D、E15

答案：C

知识点：实型数据

30.

表达式 $3.6 - 5/2 + 1.2 + 5\%2$ 的值是_____。

A、4.3 B、4.8 C、3.3 D、3.8

答案: D

知识点: 算术表达式

31.

设 $\text{int } a=12$, 则执行完语句 $a+=a-=a*a$ 后, a 的值是_____。

A、552 B、264 C、144 D、-264

答案: D

知识点: 算术表达式

32.

以下变量 x 、 y 、 z 均为 `double` 类型且已正确赋值, 不能正确表示数字式子 $x/(y*z)$ 的 C 语言表达式是_____。

A、 $x/y*z$ B、 $x*(1/(y*z))$

C、 $x/y*1/z$ D、 $x/y/z$

答案: A

知识点: 算术表达式

33.

若有定义: $\text{int } a=8, b=5, c;$, 执行语句 $c=a/b+0.4;$ 后, c 的值是_____。

A、1.4 B、1 C、2.0 D、2

答案: B

知识点: 算术表达式

34.

设有定义: $\text{float } a=2, b=4, h=3;$, 以下 C 语言表达式与代数式 $1/2((a+b)h)$ 计算结果不相符的是_____。

A、 $(a+b)*h/2$ B、 $(1/2)*(a+b)*h$

C、 $(a+b)*h*1/2$ D、 $h/2*(a+b)$

答案: B

知识点: 算术表达式

35.

假定 x 和 y 为 double 型，表达式 $x=2, y=x+3/2$ 的值是_____。

A、3.500000 B、3

C、2.000000 D、3.000000

答案：D

知识点：算术表达式

36.

若已定义 x 和 y 为 double 类型，则表达式 $x=1, y=x+3/2$ 的值是_____。

A、1 B、2 C、2.000000 D、2.500000

答案：C

知识点：算术表达式

37.

若有以下程序段

```
int c1=1,c2=2,c3;
```

```
c3=1.0/c2*c1;
```

则执行后，c3 中的值是_____。

A、0 B、0.5 C、1 D、2

答案：A

知识点：算术表达式

38.

设有 `int x=11;` 则表达式 $(x++ * 1/3)$ 的值是_____。??

A、3 B、4 C、11 D、12

答案：A

知识点：算术表达式

39.

下列程序的输出结果是_____。

```
main()
{
double d=3.2; int x,y;
x=1.2;y=(x+3.8)/5.0;
printf("%d \n",d*y);
}
```

A、 3 B、 3.2 C、 0 D、 3.07

答案： C

知识点： 算术表达式

40.

请读程序片段：

```
int i=65536;

printf("%d\n",i);
```

上面程序片段的输出结果是_____。

A、 65536 B、 0

C、 有语法错误，无输出结果 D、 -1

答案： B

知识点： 整型数据

41.

若有以下定义和语句：

```
int u=010,v=0x10,w=10;

printf("%d,%d,%d\n",u,v,w);
```

则输出结果是：_____。

A、 8,16,10 B、 10,10,10

C、 8,8,10 D、 8,10,10

答案： A

知识点：整型数据

42.

在 C 语言中，不正确的 `int` 类型的常数是_____。

A、32768 B、0 C、037 D、0xAF

答案：A

知识点：整型数据

43.

以下程序的输出结果是_____。

```
main( )  
{  
    int k=17;  
    printf("%d,%o,%x \n",k,k,k);  
}
```

A、17,021,0x11 B、17,17,17

C、17,0x11,021 D、17,21,11

答案：D

知识点：整型数据

44.

下面程序的输出是_____。

```
main()  
{  
    unsigned a=32768;  
    printf("a=%d\n",a);  
}
```

A、a=32768 B、a=32767

C、a=-32768 D、a=-1

答案：C

知识点：整型数据

45.

在 C 语言中，合法的长整型常数是_____。

A、0L B、4962710

C、324562& D、216D

答案：A

知识点：整型数据

46.

C 语言中运算对象必须是整型的运算符是_____。

A、%= B、/ C、= D、<=

答案：A

知识点：整型数据

47.

以下选项中不属于 C 语言的类型名称是_____。

A、signed short int

B、unsigned long int

C、unsigned int

D、long short

答案：D

知识点：整型数据

48.

有以下程序

```
main()
```

```
{
```

```
int m=0256,n=256;
```

```
printf("%o %o\n",m,n);  
}
```

程序运行后的输出结果是_____。

- A、 0256 0400 B、 0256 256
C、 256 400 D、 400 400

答案： C

知识点： 整型数据

49.

若执下面程序时从键盘上输入 5，

```
main()  
{  
int x;  
scanf("%d",&x);  
if(x++>5) printf("%d\n",x);  
else printf("%d\n",x--);  
}
```

则输出是_____。

- A、 7 B、 6 C、 5 D、 4

答案： B

知识点： 自加、自减运算符和逗号运算符

50.

有以下程序

```
main ()  
{  
char a1='M', a2='m';  
printf("%c\n", (a1,a2));
```

```
}
```

以下叙述中正确的是_____。

- A、程序输出大写字母 M
- B、程序输出小写字母 m
- C、格式说明符不足，编译出错
- D、程序运行时产生出错信息

答案： B

知识点： 自加、自减运算符和逗号运算符

51.

以下程序的输出结果是 _____。

```
main()  
{  
    int a;  
    printf("%d\n", (a=3*5, a*4, a+5));  
}
```

- A、 65 B、 20 C、 15 D、 10

答案： B

知识点： 自加、自减运算符和逗号运算符

53.

设有如下程序段

```
int x=2002,y=2003;  
printf("%d\n", (x,y));
```

则以下叙述中正确的是_____。

- A、输出语句中格式说明符的个数少于输出项的个数，不能正确输出
- B、运行时产生错误信息
- C、输出值为 2002

D、输出值为 2003

答案：D

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

54.

有以下程序

```
main()
{
int x,y,z;

x=y=1;

z=x++,y++,++y;

printf("%d,%d,%d\n",x,y,z);
}
```

程序运行后的输出结果是_____。

A、2,3,3 B、2,3,2 C、2,3,1 D、2,2,1

答案：C

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

55.

设有以下定义

```
int a=0;

double b=1.25;

char c='A';

#define d 2
```

则下面语句中错误的是_____。

A、a++; B、b++; C、c++; D、d++;

答案：D

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

56.

以下程序的输出结果是_____。

```
main()
{
int x=10,y=10;
printf("%d %d\n",x--,--y);
}
```

A、10 10 B、99 C、9 10 D、10 9

答案：D

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

57.

若 x 和 y 都是 int 型变量，x=100、y=200，且有下面的程序片段

```
printf("%d", (x,y));
```

上面程序片段的输出结果是_____。

A、200 B、100 C、100 200

D、输则格式符不够，输出不确定的值

答案：A

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

58.

设有如下定义：

```
int x=10,y=3,z;
```

则语句

```
printf("%d\n", z=(x%y,x/y));
```

的输出结果是_____。

A、1 B、0 C、4 D、3

答案：D

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

59.

两次运行下面的程序,如果从键盘上分别输入 6 和 4,则输出结果是_____。

```
main( )  
{  
    int x;  
    scanf("%d",&x);  
    if(x++ > 5)  
        printf("%d",x);  
    else  
        printf("%d\n",x--);  
}
```

A、7 和 5 B、6 和 3 C、7 和 4 D、6 和 4

答案：A

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

60.

若 t 为 double 类型，表达式 t=1,t+5,t++的值是_____。

A、1 B、6.0 C、2.0 D、1.0

答案：D

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

61.

以下程序的输出结果是_____。

```
#include<stdio.h>  
  
main()  
{  
    int i=10,j=10;
```

```
printf("%d,%d\n",++i,j--);  
}
```

A、11,10 B、9,10 C、010,9 D、10,9

答案：A

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

62.

有以下程序

```
main()  
{  
int y=10;  
while(y--);  
printf("y=%d\n",y);  
}
```

程序执行后的输出结果是_____。

A、y=0 B、y=-1 C、y=1

D、while 构成无限循环

答案：B

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

63.

以下叙述中正确的是_____。

A、全局变量的作用域一定比局部变量的作用域范围大

B、静态(static)类别变量的生存期贯穿于整个程序的运行期间

C、函数的形参都属于全局变量

D、未在定义语句中赋初值的 auto 变量和 static 变量的初值都是随机值

答案：B

知识点：局部变量及其作用域和生存期

64.

下面程序的输出是_____。

```
fun3(int x)
{
static int a=3;
a+=x;
return(a);
}

main()
{
int k=2, m=1, n;
n=fun3(k);
n=fun3(m);
printf("%d\n",n);
}
```

A、3 B、4 C、6 D、9

答案：C

知识点：局部变量及其作用域和生存期

65. 以下叙述中正确的是_____。

- A、局部变量说明为 **static** 存储类，其生存期将得到延长
- B、全局变量说明为 **static** 存储类，其作用域将被扩大
- C、任何存储类的变量在未赋初值时，其值都是不确定的
- D、形参可以使用的存储类说明符与局部变量完全相同

答案：A

知识点：局部变量及其作用域和生存期

66.

有以下程序

```
int fun(int x[],int n)
{
    static int sum=0,i;
    for(i=0;i<n;i++) sum+=x[i];
    return sum;
}

main()
{
    int a[]={1,2,3,4,5},b[]={6,7,8,9},s=0;
    s=fun(a,5)+fun(b,4);
    printf("%d\n",s);
}
```

程序执行后的输出结果是_____。

A、 45 B、 50 C、 60 D、 55

答案： C

知识点： 局部变量及其作用域和生存期

67.

以下程序执行后 sum 的值是_____。

```
main()
{
    int i,sum;
    for(i=1;i<6;i++) sum+=i;
    printf("%d\n",sum);
}
```

A、 15 B、 14 C、 不确定 D、 0

答案： C

知识点： 局部变量及其作用域和生存期

68.

以下程序的输出结果是_____。

```
main()
{
    int k=4,m=1,p;
    p=func(k,m); printf("%d,",p);
    p=func(k,m); printf("%d\n",p);
}

func(int a,int b)
{
    static int m=0,i=2;
    i+=m+1; m=i+a+b;
    return(m);
}
```

A、 8,17 B、 8,16 C、 8,20 D、 8,8

答案： A

知识点： 局部变量及其作用域和生存期

69.

设有以下函数：

```
f(int a)
{
    int b=0;
    static int c=3;
    b++;
```

```
c++;  
return (a+b+c);  
}
```

如果在下面的程序中调用该函数，则输出结果是_____。

```
main()  
{  
int a=2,i;  
for(i=0;i<3;i++) printf("%d\n",f(a));
```

D、 7

7

7

C、 13

B、 11

}

A、 7

8

9

答案： A

知识点： 局部变量及其作用域和生存期

70.

有以下程序

```
fun(int x, int y)  
{
```

```

static int m=0,i=2;

i+=m+1;

m=i+x+y;

return m;

}

main()

{

int j=1,m=1,k;

k=fun(j,m); printf("%d",k);

k=fun(j,m); printf("%d\n",k);

}

```

执行后的输出结果是_____。

A、 5,5 B、 5,11 C、 11,11 D、 11,5

答案： B

知识点： 局部变量及其作用域和生存期

71.

以下程序的输出结果是_____。

```

int a,b;

void fun()

{

a=100;

b=200;

}

main()

{

int a=5,b=7;

```



```
fun();  
  
printf("%d%d\n",a,b);  
  
}
```

A、 100200

B、 57

C、 200100

D、 75

答案： B

知识点： 全局变量及其作用域和生存期

72.

有如下程序

```
int func(int a,int b)  
{ return(a+b); }  
  
main()  
{  
  
int x=2,y=5,z=8,r;  
  
r=func(func(x,y),z);  
  
printf("%d\n",r);  
  
}
```

该程序的输出结果是_____。

A、 12 B、 13 C、 14 D、 15

答案： D

知识点： 调用函数和被调用函数之间的数据传递

73.

有以下程序

```
void f(int v,int w)
```

```

{
int t;

t=v;v=w;w=t;

}

main()

{
int x=1,y=3,z=2;

if(x>y) f(x,y);

else if(y>z) f(y,z);

else f(x,z);

printf("%d,%d,%d\n",x,y,z);

}

```

执行后输出结果是_____。

A、 1,2,3 B、 3,1,2 C、 1,3,2 D、 2,3,1

答案： C

知识点： 调用函数和被调用函数之间的数据传递

74.

有以下程序

```

void f(int x,int y)

{

int t;

if(x<y) {t=x; x=y; y=t;}

}

main()

{

int a=4,b=3,c=5;

```

```
f(a,b); f(a,c); f(b,c);  
  
printf("%d,%d,%d\n",a,b,c);  
  
}
```

执行后输出结果是_____。

A、 3,4,5

B、 5,3,4

C、 5,4,3

D、 4,3,5

答案： D

知识点： 调用函数和被调用函数之间的数据传递

75. 有以下程序

```
int fun1(double a) { return a*=a; }  
  
int fun2(double x,double y)  
{  
    double a=0,b=0;  
    a=fun1(x);  
    b=fun1(y);  
    return (int)(a+b);  
}  
  
main()  
{  
    double w;  
    w=fun2(1.1,2.0);  
}
```

程序执行后变量 w 中的值是_____。

A、 5.21 B、 5 C、 5.0 D、 0.0

答案：C

知识点：调用函数和被调用函数之间的数据传递

80.

在调用函数时，如果实参是简单变量，它与对应形参之间的数据传递方式是_____。

A、地址传递

B、单向值传递

C、由实参传给形参

D、再由形参传回实参

答案：B

知识点：函数的调用

81.

当执行下面的程序时，如果输入 ABC，则输出结果是_____。

```
#include "stdio.h"
```

```
#include "string.h"
```

```
main()
```

```
{
```

```
char ss[10]="12345";
```

```
gets(ss);
```

```
strcat(ss,"6789");
```

```
printf("%s\n",ss);
```

```
}
```

A、ABC6789 B、ABC67

C、12345ABC6 D、ABC456789

答案：A

知识点：函数的调用

82.

有如下程序

```
long fib(int n)
{
if(n>2) return(fib(n-1)+fib(n-2));
else return(2);
}

main()
{ printf("%ld\n",fib(3)); }
```

该程序的输出结果是_____。

A、 2 B、 4 C、 6 D、 8

答案： B

知识点： 函数的调用

83.

设函数 fun 的定义形式为

```
void fun(char ch,float x) {.....}
```

则以下对函数 fun 的调用语句中， 正确的是_____。

A、 fun("abc",3.0); B、 t=fun('D',16.5);

C、 fun ('65',2.8); D、 fun(32,32);

答案： D

知识点： 函数的调用

84.

有以下程序

```
char fun(char x,char y)
{
if(x<y) return x;
return y;
```

```
}  
  
main()  
  
{  
  
int a='9',b='8',c='7';  
  
printf("%c\n",fun(fun(a,b),fun(b,c)));  
  
}
```

程序的执行结果是_____。

A、函数调用出错 B、8 C、9 D、7

答案：D

知识点：函数的调用

85.

若已定义的函数有返回值，则以下关于该函数调用的叙述中错误的是_____。

A、函数调用可以作为独立的语句存在

B、函数调用可以作为一个函数的实参

C、函数调用可以出现在表达式中

D、函数调用可以作为一个函数的形参

答案：D

知识点：函数的调用

86.

有如下函数调用语句

```
func(rec1,rec2+rec3,(rec4,rec5));
```

该函数调用语句中，含有的实参个数是_____。

A、3 B、4 C、5 D、有语法错

答案：A

知识点：函数的调用

92.

以下函数值的类型是_____。

```
fun(float x)
```

```
{
```

```
float y;
```

```
y=3*x-4;
```

```
return y;
```

```
}
```

A、int B、不确定 C、void D、float

答案：A

知识点：函数的定义和返回值

93.

在 C 语言中，形参的缺省存储类是_____。

A、auto B、register C、static D、extern

答案：A

知识点：函数的定义和返回值

94.

有以下程序

```
int f(int a)
```

```
{ return a%2; }
```

```
main()
```

```
{
```

```
int s[8]={1,3,5,2,4,6},i,d=0;
```

```
for(i=0;f(s[i]);i++) d+=s[i];
```

```
printf("%d\n",d);
```

```
}
```

程序运行后的输出结果是_____。

A、9 B、11 C、19 D、21

答案：A

知识点：函数的定义和返回值

95.

在 C 语言中，函数的隐含存储类别是_____。

A、auto B、static

C、extern D、无存储类别

答案：C

知识点：函数的定义和返回值

97.

若程序中定义了以下函数

```
double myadd(double a,double b)
```

```
{ return (a+b); }
```

并将其放在调用语句之后，则在调用之前应该对该函数进行说明，以下选项中错误的说明是_____。

A、double myadd(double a,b);

B、double myadd(double,double);

C、double myadd(double b,double a);

D、double myadd(double x,double y);

答案：A

知识点：函数的定义和返回值

98.

若有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
void f(int n)
```

```
main()
```

```
{
```



```
void f(int n);  
  
f(5);  
  
}  
  
void f(int n);  
  
{ printf("%d\n",n); }
```

则以下叙述不正确的是_____。

- A、若只在主函数中对函数 **f** 进行说明，则只能在主函数中正确调用函数 **f**
- B、若在主函数前对函数 **f** 进行说明，则在主函数和其它函数中都可以正确调用函数 **f**
- C、对于以上程序，编译时系统会出提示出错信息：提示对 **f** 函数重复说明
- D、函数 **f** 无返回值，所以可用 **void** 将其类型定义为无值型

答案：C

知识点：函数的说明

99.

下列叙述中正确的是_____。

- A、C 语言编译时不检查语法
- B、C 语言的子程序有过程和函数两种
- C、C 语言的函数可以嵌套定义
- D、C 语言所有函数都是外部函数

答案：D

知识点：库函数

101.

以下不能正确定义二维数组的选项是_____。

- A、`int a[2][2]={ {1},{2} };`
- B、`int a[][2]={1,2,3,4};`
- C、`int a[2][2]={ {1},2,3};`
- D、`int a[2][]={ {1,2},{3,4} };`

答案：D

知识点：二维数组的定义和二维数组元素的引用

102.

以下能正确定义二维数组的是_____。

A、int a[][3];

B、int a[][3]={2*3};

C、int a[][3]={};

D、int a[2][3]={ {1},{2},{3,4}};

答案：B

知识点：二维数组的定义和二维数组元素的引用

103.

以下程序的输出结果是_____。

```
main()
{
int a[3][3]={ {1,2},{3,4},{5,6}},i,j,s=0;
for (i=1;i<3;i++)
for(j=0;j<=i;j++) s+=a[i][j];
printf("%d\n",s);
}
```

A、18 B、19 C、20 D、21

答案：A

知识点：二维数组的定义和二维数组元素的引用

104.

以下程序的输出结果是_____。

```
main()
{ int i,x[3][3]={1,2,3,4,5,6,7,8,9};
```

```
for(i=0;i<3;i++)  
printf("%d",x[i][2-i]);  
}
```

A、1,5,9 B、1,4,7 C、3,5,7 D、3,6,9

答案：C

知识点：二维数组的定义和二维数组元素的引用

105.

有以下程序

```
main()  
{  
int i,t[][3]={9,8,7,6,5,4,3,2,1};  
for(i=0;i<3;i++)  
printf("%d",t[2-i][i]);  
}
```

程序执行后的输出结果是_____。

A、753 B、357 C、369 D、751

答案：B

知识点：二维数组的定义和二维数组元素的引用

106.

以下数组定义中错误的是_____。

- A、int x[][3]={0};
- B、int x[2][3]={ {1,2},{3,4},{5,6}};
- C、int x[][3]={ {1,2,3},{4,5,6}};
- D、int x[2][3]={1,2,3,4,5,6};

答案：B

知识点：二维数组的定义和二维数组元素的引用

107.

以下数组定义中不正确的是_____。

- A、int a[2][3];
- B、int b[][3]={0,1,2,3};
- C、int c[100][100]={0};
- D、int d[3][]={{1,2},{1,2,3},{1,2,3,4}};

答案：D

知识点：二维数组的定义和二维数组元素的引用

108.

有以下程序

```
main()
{
int m[][3]={1,4,7,2,5,8,3,6,9};
int i,j,k=2;
for(i=0;i<3;i++)
{ printf("%d ",m[k][i]); }
}
```

执行后输出结果是_____。

- A、4 5 6 B、2 5 8 C、3 6 9 D、7 8 9

答案：C

知识点：二维数组的定义和二维数组元素的引用

109.

以下能正确定义数组并正确赋初值的语句是_____。

- A、int N=5,b[N][N];
- B、int a[1][2]={{1},{3}};
- C、int c[2][]={{1,2},{3,4}};

D、int d[3][2]={ {1,2},{34}};

答案：D

知识点：二维数组的定义和二维数组元素的引用

111.

以下程序的输出结果是_____。

```
main()
{
int a[4][4]={ {1,3,5},{2,4,6},{3,5,7}};
printf("%d%d%d%d\n",a[0][3],a[1][2],a[2][1],a[3][0]);
}
```

A、0650 B、1470 C、5430D、输出值不定

答案：A

知识点：二维数组的定义和二维数组元素的引用

112.

定义如下变量和数组：

```
int i;
int x[3][3]={1,2,3,4,5,6,7,8,9};
```

则下面语句的输出结果是_____。

```
for(i=0;i<3;i++) printf("%d ",x[i][2-i]);
```

A、1 5 9 B、1 4 7 C、3 5 7 D、3 6 9

答案：C

知识点：二维数组的定义和二维数组元素的引用

113.

有以下程序

```
main()
```

```
{
```

```
int x[3][2]={0},i;
for(i=0;i<3;i++) scanf("%d",x[i]);
printf("%3d%3d%3d\n",x[0][0],x[0][1],x[1][0]);
}
```

若运行时输入：2 4 6<回车>，则输出结果为_____。

A、 2 0 0 B、 2 0 4

C、 2 4 0 D、 2 4 6

答案： B

知识点： 二维数组的定义和二维数组元素的引用

114.

以下程序的输出结果是_____。

```
main()
{
char w[][10]={"ABCD","EFGH","IJKL","MNOP"},k;
for(k=1;k<3;k++) printf("%s\n",w[k]);
```

D、 EFGH

IJKL

C、 EFG

JK

O

B、 ABCD

EFG

IJ

M

}

A、 ABCD

FGH

KL

答案：D

知识点：二维数组的定义和二维数组元素的引用

130.

当调用函数时，实参是一个数组名，则向函数传送的是_____。

- A、数组的长度
- B、数组的首地址
- C、数组每一个元素的地址
- D、数组每个元素中的值

答案：B

知识点：函数之间对一维数组和数组元素的引用

132.

有以下程序

```
void sum(int a[])
{ a[0]=a[-1]+a[1]; }

main()
{ int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10};
  sum (&a[2]);
  printf("%d\n",a[2]);
}
```

程序运行后输出结果是_____。

- A、6 B、7 C、5 D、8

答案：A

知识点：函数之间对一维数组和数组元素的引用

138.

有以下程序

```
main()
{ char s[]="abcde";
s+=2;
printf("%d\n",s[0]);
}
```

执行后的结果是_____。

- A、输出字符 a 的 ASCII 码
- B、输出字符 c 的 ASCII 码
- C、输出字符 c
- D、程序出错

答案：D

知识点：函数之间对一维数组和数组元素的引用

139.

请读程序：

```
#include <stdio.h>

f(int b[],int n)
{ int i,r;
r=1;
for(i=0;i<=n;i++) r=r*b[i];
return r;
}

main()
{ int x,a[]={2,3,4,5,6,7,8,9};
x=f(a,3);
printf("%d\n",x);
```


}

上面程序的输出结果是_____。

A、720 B、120 C、24 D、6

答案：B

知识点：一维数组的定义和一维数组元素的引用

140.

若要求定义具有 10 个 int 形元素的一维数组 a，则以下的定义语句中错误的是_____。

A、#define N 10

int a[N];

B、#define n 5

int a[2*n];

C、int a[5+5];

D、int n=10,a[n];

答案：D

知识点：一维数组的定义和一维数组元素的引用

141. 合法的数组定义是_____。

A、int a[]="string";

B、int a[5]={0,1,2,3,4,5};

C、char s="string";

D、char a[]={0,1,2,3,4,5};

答案：D

知识点：一维数组的定义和一维数组元素的引用

144.

以下能正确定义一维数组的选项是_____。

A、int a[5]={0,1,2,3,4,5};

B、char a[]={0,1,2,3,4,5};

C、char a={'A','B','C'};

D、int a[5]="0123";

答案：B

知识点：一维数组的定义和一维数组元素的引用

145.

有如下程序

```
main()
{ int n[5]={0,0,0},i,k=2;
  for(i=0;i<k;i++)
    n[i]=n[i]+1;
  printf("%d\n",n[k]);
}
```

该程序的输出结果是_____。

A、不确定的值 B、2 C、1 D、0

答案：D

知识点：一维数组的定义和一维数组元素的引用

146.

以下程序的输出结果是_____。

```
main()
{ int i,a[10];
  for(i=9;i>=0;i--) a[i]=10-i;
  printf("%d%d%d",a[2],a[5],a[8]);
}
```

A、258 B、741 C、852 D、369

答案：C

知识点：一维数组的定义和一维数组元素的引用

147.

执行下面的程序段后，变量 k 中的值为_____。

```
int k=3,s[2];
```

```
s[0]=k; k=s[1]*10;
```

A、不定值 B、33 C、30 D、10

答案：A

知识点：一维数组的定义和一维数组元素的引用

170.

以下能正确计算定义且赋初值的语句是_____。

A、int n1=n2=10; B、char c=32;

C、float f=f+1.1; D、double x=12.3E2.5

答案：B

知识点：赋值语句

171.

以下合法的赋值语句是_____。

A、x=y=100 B、d--;

C、x+y; D、c=int(a+b);

答案：B

知识点：赋值语句

172.

下列语句中符合 C 语言语法的赋值语句是_____。

A、a=7+b+c=a+7; B、a=7+b++=a+7;

C、a=7+b,b++,a+7 D、a=7+b,c=a+7;

答案：D

知识点：赋值语句

173.

请选出合法的 C 语言赋值语句_____。

A、a=b=58 B、i++;

C、a=58,b=58 D、k=int(a+b);

答案：B

知识点：赋值语句

174.

下面程序的输出是_____。

```
main()
{ int x=10,y=3;
printf("%d\n",y=x/y);
}
```

A、0 B、1 C、3 D、不确定的值

答案：C

知识点：数据输出

175.

已知字母 A 的 ASCII 码为十进制的 65，下面程序的输出是_____。

```
main()
{
char ch1,ch2;
ch1='A'+ '5' - '3';
ch2='A'+ '6' - '3';
printf("%d,%c\n",ch1,ch2);
}
```

A、67,D B、B,C C、C,D D、不确定的值

答案：A

知识点：数据输出

176.

下列程序的运行结果是_____。

```
#include <stdio.h>

main()

{ int a=2,c=5;

printf("a=%d,b=%d \n",a,c);

}
```

A、a=%2,b=%5 B、a=2,b=5

C、a=d,b=d D、a=%d,b=5d

答案： B

知识点： 数据输出

177.

以下程序的输出结果是_____。

```
#include <stdio.h>

main()

{ int a=2,c=5;

printf("a=%%d,b=%%d\n",a,c);

}
```

A、a=%2,b=%5 B、a=2,b=5

C、a=%%d,b=%%d D、a=%d,b=%d

答案： D

知识点： 数据输出

178.

有以下程序

```
main( )

{ int x=102,y=012;
```

```
printf("%2d,%2d\n",x,y);  
}
```

执行后输出结果是_____。

- A、 10,01 B、 02,12
C、 102,10 D、 02,10

答案： C

知识点： 数据输出

179.

有以下程序

```
main()  
{ int a=666,b=888;  
printf("%d\n",a,b);  
}
```

程序运行后的输出结果是_____。

- A、 错误信息 B、 666 C、 888 D、 666,888

答案： B

知识点： 数据输出

180.

有以下程序

```
#include <stdio.h>  
main()  
{ char c1='1',c2='2';  
c1=getchar();  
c2=getchar();  
putchar(c1);  
putchar(c2);
```

```
}
```

当运行时输入：a <回车> 后，以下叙述正确的是_____。

- A、变量 C1 被赋予字符 a，c2 被赋予回车符
- B、程序将等待用户输入第 2 个字符
- C、变量 c1 被赋予字符 a，c2 中仍是原有字符 2
- D、变量 c1 被赋予字符 a，c2 中将无确定值

答案：A

知识点：数据输入

181.

执行下列程序时输入：123<空格>456<空格>789<回车>，输出结果是_____。

```
main()
{ char s[100];
  int c,i;
  scanf("%c",&c);
  scanf("%d",&i);
  scanf("%s",s);
  printf("%c,%d,%s \n",c,i,s);
}
```

- A、123,456,789 B、1,456,789
- C、1,23,456,789 D、1,23,456

答案：D

知识点：数据输入

182.

有定义语句：int b;char c[10];，则正确的输入语句是_____。

- A、scanf("%d%s",&b,&c);
- B、scanf("%d%s",&b,c);

C、scanf("%d%s",b,c);

D、scanf("%d%s",b,&c);

答案：B

知识点：数据输入

184.

若要求从键盘读入含有空格字符的字符串，应使用函数_____。

A、getc() B、gets() C、getchar() D、scanf()

答案：B

知识点：数据输入

186.

有以下程序

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{ char c1,c2,c3,c4,c5,c6; scanf("%c%c%c%c", &c1,&c2,&c3,&c4);
```

```
c5=getchar();
```

```
c6=getchar();
```

```
putchar(c1);
```

```
putchar(c2);
```

```
printf("%c%c\n",c5,c6);
```

```
}
```

程序运行后，若从键盘输入(从第 1 列开始) _____。

123<回车>

45678<回车>

则输出结果是

A、1267 B、1256 C、1278 D、1245

答案：D

知识点：数据输入

188.

有以下程序

```
main()
{
    int m,n,p;

    scanf("m=%dn=%dp=%d",&m,&n,&p);

    printf("%d%d%d\n",m,n,p);
}
```

若想从键盘上输入数据,使变量 *m* 中的值为 123,*n* 中的数值为 456,*p* 中的值为 789,则正确的输入是_____。

- A、m=123n=456p=789
- B、m=123 n456 p=789
- C、m=123,n=456,p=789
- D、123 456 789

答案：A

知识点：数据输入

189.

有以下程序段

```
int m=0,n=0;

char c='a';

scanf("%d%c%d",&m,&c,&n);

printf("%d,%c,%d\n",m,c,n);
```

若从键盘上输入：10A10<回车>，则输出结果是_____。

- A、10,A,10 B、10,a,10
- C、10,a,0 D、10,A,0

答案：A

知识点：数据输入

据输入

192.

有定义语句：int x,y;，若要通过 scanf("%d,%d",&x,&y);语句使变量 x 得到数据 11，变量 y 得到数值 12，下面四组输入形式中，错误的是_____。

- A、11 12<回车>
- B、11,12<回车>
- C、11, 12<回车>
- D、11,<回车>

12<回车>

答案：A

知识点：数据输入

193.

在嵌套使用 if 语句时，C 语言规定 else 总是_____。

- A、和之前与其具有相同缩进位置的 if 配对
- B、和之前与其最近的 if 配对
- C、和之前与其最近的且不带 else 的 if 配对
- D、和之前的第一个 if 配对

答案：C

知识点：if 语句和用 if 语句构成的选择结构

195.

假定所有变量均已正确说明，下列程序段运行后 x 的值是_____。

a=b=c=0;x=35;

if(!a) x--;

else if(b) ;

if(c) x=3;

else x=4;

A、34 B、4 C、35 D、3

答案：B

知识点：if 语句和用 if 语句构成的选择结构

196.

有以下程序

```
main()
{
    int i;
    for(i=1;i<40;i++)
    {
        if(i++%5==0)
            if(++i%8==0)
                printf("%d ",i);
    }
    printf("\n");
}
```

执行后的输出结果是_____。

A、5 B、24 C、32 D、40

答案：C

知识点：if 语句和用 if 语句构成的选择结构

198.

有如下程序

```
main()
{
    int a=2,b=-1,c=2;
    if(a<b)
```

```
if(b<0) c=0;

else c++;

printf("%d\n",c);

}
```

该程序的输出结果是_____。

A、 0 B、 1 C、 2 D、 3

答案： C

知识点： if 语句和用 if 语句构成的选择结构

199.

请读程序：

```
#include<math.h>

#include<stdio.h>

main()

{ float x,y,z;

scanf("%f%f",&x,&y);

z=x/y;

while(z)

{ if(fabs(z)>1.0)

{ x=y; y=z; z=x/y; }

else break;

}

printf("%f\n",y);

}
```

若运行时从键盘上输入 3.6 2.4<CR>(<CR>表示回车)，则输出的结果是_____。

A、 1.500000 B、 1.600000

C、 2.000000 D、 2.400000

答案：B

知识点：if 语句和用 if 语句构成的选择结构

204.

有以下程序

```
main()
{ int k=5,n=0;
while(k>0)
{ switch(k)
{ default : break;
case 1: n+=k;
case 2:
case 3: n+=k;
}
k- -;
}
printf("%d\n",n);
}
```

程序运行后的输出结果是_____。

A、0 B、4 C、6 D、7

答案：D

知识点：switch 语句以及用 switch 语句和 break 语句构成的选择结构

207.

有以下程序

```
main()
{
int i;
```

```

for(i=0;i<3;i++)
switch(i)
{
case 1: printf("%d",i);
case 2: printf("%d",i);
default: printf("%d",i);
}
}

```

执行后输出结果是_____。

A、 011122 B、 012 C、 012020 D、 120

答案： A

知识点： switch 语句以及用 switch 语句和 break 语句构成的选择结构

209.

有如下程序

```

main()
{ int x=1,a=0,b=0;
switch(x)
{ case 0: b++;
case 1: a++;
case 2: a++;b++;
}
printf("a=%d,b=%d\n",a,b);
}

```

该程序的输出的结果是_____。

A、 a=2,b=1 B、 a=1,b=1

C、 a=1,b=0 D、 a=2,b=2

答案：A

知识点：switch 语句以及用 switch 语句和 break 语句构成的选择结构

210.

以下程序的输出结果是_____。

```
main()
{ int a=0,i;
  for(i=1;i<5;i++)
  {
    switch(i)
    {
      case 0:
      case 3: a+=2;
      case 1:
      case 2: a+=3;
      default: a+=5;
    }
  }
  printf("%d\n",a);
}
```

A、 31 B、 13 C、 10 D、 20

答案：A

知识点：switch 语句以及用 switch 语句和 break 语句构成的选择结构

212.

下列叙述中正确的是_____。

A、 break 语句只能用于 switch 语句

B、 在 switch 语句中必须使用 default

C、break 语句必须与 switch 语句中的 case 配对使用

D、在 switch 语句中，不一定使用 break 语句

答案：D

知识点：switch 语句以及用 switch 语句和 break 语句构成的选择结构

213.

设 a 为整型变量，不能正确表达数学关系： $10 < a < 15$ 的 C 语言表达式是_____。

A、 $10 < a < 15$

B、 $a = 11 || a = 12 || a = 13 || a = 14$

C、 $a > 10 \ \&\& \ a < 15$

D、 $!(a \leq 10) \ \&\& \ !(a \geq 15)$

答案：A

知识点：关系运算和逻辑运算

214.

以下程序的输出结果是_____。

```
main()
{ int a=4,b=5,c=0,d;
  d=!a&&!b||!c;
  printf("%d\n",d);
}
```

A、1 B、0 C、非 0 的数 D、-1

答案：A

知识点：关系运算和逻辑运算

215.

语句：`printf("%d", (a=2)&&(b=-2));` 的输出结果是_____。

A、无输出 B、结果不确定 C、-1 D、1

答案：D

知识点：关系运算和逻辑运算

216.

设 a、b、c、d、m、n 均为 int 型变量，且 a=5、b=6、c=7、d=8、m=2、n=2，则逻辑表达式(m=a>b)&&(n=c>d)运算后，n 的值为_____。

A、0 B、1 C、2 D、3

答案：C

知识点：关系运算和逻辑运算

217.

若变量 c 为 char 类型，能正确判断出 c 为小写字母的表达式是_____。

A、'a'<=c<='z'

B、(c>='a')||(c<='z')

C、('a'<=c)and('z'>=c)

D、(c>='a')&&(c<='z')

答案：D

知识点：关系运算和逻辑运算

218.

能正确表示逻辑关系：“a≥10 或 a≤0”的 C 语言表达式是_____。

A、a>=10 or a<=0 B、a>=0 | a<=10

C、a>=10 && a<=0 D、a>=10 || a<=10

答案：D

知识点：关系运算和逻辑运算

219.

有如下程序

```
main()
{
    int a=1,b=2,m=0,n=0,k;
    k=(n=b>a)||m=a<b;
```

```
printf("%d,%d\n",k,m);  
}
```

程序运行后的输出结果是_____。

A、0,0 B、0,1 C、1,0 D、1,1

答案：C

知识点：关系运算和逻辑运算

220.

设 `int x=1,y=1`; 表达式 `(!x||y--)` 的值是_____。

A、0 B、1 C、2 D、-1

答案：B

知识点：关系运算和逻辑运算

221.

设有定义：`int a=2,b=3,c=4`;，则以下选项中值为 0 的表达式是_____。

A、`(!a==1)&&(!b==0)` B、`(a<b)&&!c||1`

C、`a&&b` D、`a||(b+b)&&(c-a)`

答案：A

知识点：关系运算和逻辑运算

222.

若要求在 `if` 后一对圆括号中表示 `a` 不等于 0 的关系，则能正确表示这一关系的表达式为_____。

A、`a<>0` B、`!a` C、`a=0` D、`a`

答案：D

知识点：关系运算和逻辑运算

223.

有如下程序段

```
int a=14,b=15,x;
```

```
char c='A';
```

```
x=(a&&b)&&(c<'B');
```

执行该程序段后，x 的值为_____。

A、true B、false C、0 D、1

答案：D

知识点：关系运算和逻辑运算

224.

能正确表示 a 和 b 同时为正或同时为负的逻辑表达式是_____。

A、(a>=0 || b>=0)&&(a<0 || b<0)

B、(a>=0&&b>=0)&&(a<0&&b<0)

C、(a+b>0)&&(a+b<=0)

D、a*b>0

答案：D

知识点：关系运算和逻辑运算

225.

若 x 是 int 型变量，且有下列的程序片段：

```
for(x=3; x<6; x++)
```

```
printf((x%2)?("**%d"):( "##%d\n"),x);
```

上面程序片段的输出结果是_____。

答案：D

知识点：条件表达式构成的选择结构

227.

以下程序的输出结果是_____。

```
main()
```

```
{int a=5,b=4,c=6,d; printf("%d\n",d=a>b?(a>c?a:c):(b));
```

```
}
```

A、5 B、4 C、6 D、不确定

答案：C

知识点：条件表达式构成的选择结构

228.

若整型变量 a、b、c、d 中的值依次为：1、4、3、2。则条件表达式 $a < b ? a : c < d ? c : d$ 的值是_____。

A、1 B、2 C、3 D、4

答案：A

知识点：条件表达式构成的选择结构

229. 若有定义 `int x,y;` 并已正确给变量赋值，则以下选项中与表达式 $(x-y) ? (x++) : (y++)$ 中的条件表达式 $(x-y)$ 等价的是_____。

A、 $(x-y > 0)$ B、 $(x-y < 0)$
C、 $(x-y < 0 || x-y > 0)$ D、 $(x-y == 0)$

答案：C

知识点：条件表达式构成的选择结构

230.

有以下程序段

```
int k=0,a=1,b=2,c=3;
```

```
k=a<b?b:a;
```

```
k=k>c?k:b;
```

执行该程序段后，k 的值是_____。

A、3 B、2 C、1 D、0

答案：B

知识点：条件表达式构成的选择结构

231. 以下程序段中与语句 `k=a>b?(b>c?1:0):0;` 功能等价的是_____。

A、`if((a>b)&&(b>c)) k=1;`
`else k=0;`
B、`if((a>b)|| (b>c)) k=1;`

else k=0;

C、 if(a<=b) k=0;

else if(b<=c) k=1;

D、 if(a>b) k=1;

else if(b>c) k=1;

else k=0;

答案： A

知识点： 条件表达式构成的选择结构

232. 假定 w、 x、 y、 z、 m 均为 int 型变量， 有如下程序段：

```
w=1;x=2;y=3;z=4;
```

```
m=(w<x)?w:x;
```

```
m=(m<y)?m:y;
```

```
m=(m<z)?m:z;
```

则该程序执行后， m 的值是_____。

A、 4 B、 3 C、 2 D、 1

答案： D

知识点： 条件表达式构成的选择结构

233. 有以下程序

```
main()
```

```
{
```

```
int k=4,n=0;
```

```
for(;n<k;)
```

```
{
```

```
n++;
```

```
if(n%3!=0) continue;
```

```
k--;
```

```
}  
  
printf("%d,%d\n",k,n);  
  
}
```

程序运行后的输出结果是_____。

A、 1,1 B、 2,2 C、 3,3 D、 4,4

答案： C

知识点： break 和 continue 语句在循环中的作用

234.

有如下程序

```
main()  
{  
    int x=23;  
    do  
    {  
        printf("%d",x--);  
    }  
    while(!x);  
}
```

该程序的执行结果是_____。

A、 321 B、 23

C、 不输出任何内容 D、 陷入死循环

答案： B

知识点： do-while 语句和 do-while 语句构成的循环结构

235.

有以下程序

```
main()
```

```

{ int s=0,a=1,n;

scanf("%d",&n);

do

{

s+=1;

a=a-2;

}

while(a!=n);

printf("%d\n",s);

}

```

若要使程序的输出值为 2，则应该从键盘给 n 输入的值是_____。

A、-1 B、-3 C、-5 D、0

答案：B

知识点：do-while 语句和 do-while 语句构成的循环结构

236.

有以下程序段

```

int n,t=1,s=0;

scanf("%d",&n);

do

{

s=s+t;

t=t-2;

}

while(t!=n);

```

为使此程序不陷入死循环，从键盘输入的数据应该是_____。

A、任意正奇数 B、任意负偶数

C、任意正偶数 D、任意负奇数

答案：D

知识点：do-while 语句和 do-while 语句构成的循环结构

239.

有以下程序

```
main()
{ int i=0,s=0;
do
{
if(i%2) { i++; continue; }
i++;
s+=i;
}
while(i<7);
printf("%d\n",s);
}
```

执行后输出结果是_____。

A、16 B、12 C、28 D、21

答案：A

知识点：do-while 语句和 do-while 语句构成的循环结构

240.

下面的程序的运行结果是_____。

```
main()
{
int x=3;
do
```



```

{
printf("%d\n",x-=2);
}
while(!(--x));
}

```

- A、输出的是 1 B、输出的是 1 和-2
C、输出的是 3 和 0 D、是死循环

答案：B

知识点：do-while 语句和 do-while 语句构成的循环结构

241.

以下叙述正确的是_____。

- A、do-while 语句构成的循环不能用其它语句构成的循环来代替
B、do-while 语句构成的循环只能用 break 语句退出
C、用 do-while 语句构成的循环，在 while 后的表达式为非零时结束循环
D、用 do-while 语句构成的循环，在 while 后的表达式为零时结束循环

答案：D

知识点：do-while 语句和 do-while 语句构成的循环结构

242.

以下程序的输出结果是_____。

```

main()
{ int x=10,y=10,i;
for(i=0;x>8;y=++i)
printf("%d %d ",x--,y);
}

```

- A、10 1 9 2 B、9 8 7 6
C、10 9 9 0 D、10 10 9 1

答案：D

知识点：for 语句和用 for 语句构成的循环结构

244.

以下程序的输出结果是_____。

```
main()
{ int i, k,a[10],p[3];
  k=5;
  for(i=0;i<10;i++) a[i]=i;
  for(i=0;i<3; i++) p[i]=a[i*(i+1)];
  for(i=0;i<3; i++) k+=p[i]*2;
  printf("%d\n",k);
}
```

A、 20 B、 21 C、 22 D、 23

答案：B

知识点：for 语句和用 for 语句构成的循环结构

245.

设变量已正确定义，则以下能正确计算 $f=n!$ 的程序段是_____。

A、 $f=0;$

for($i=1;i\leq n;i++$) $f*i;$

B、 $f=1;$

for($i=1;i<n;i++$) $f*=i;$

C、 $f=1;$

for($i=n;i>1;i++$) $f*i;$

D、 $f=1;$

for($i=n;i\geq 2;i--$) $f*=i;$

答案：D

知识点: for 语句和用 for 语句构成的循环结构

247.

若有如下程序段, 其中 s、a、b、c 均已定义为整型变量, 且 a、c 均已赋值 (c 大于 0)

```
s=a;
```

```
for(b=1;b<=c;b++) s=s+1;
```

则上述程序段功能等价的赋值语句是_____。

A、s=a+b; B、s=a+c;

C、s=s+c; D、s=b+c;

答案: B

知识点: for 语句和用 for 语句构成的循环结构

248.

有以下程序

```
main()
```

```
{
```

```
int i,s=0;
```

```
for(i=1;i<10;i+=2) s+=i+1;
```

```
printf("%d\n",s);
```

```
}
```

程序执行后的输出结果是_____。

A、自然数 1~9 的累加和

B、自然数 1~10 的累加和

C、自然数 1~9 中奇数之和

D、自然数 1~10 中偶数之和

答案: D

知识点: for 语句和用 for 语句构成的循环结构

249.

有如下程序

```
main()
{ int i,sum;
for(i=1;i<=3;sum++) sum+=i;
printf("%d\n",sum);
}
```

该程序的执行结果是_____。

A、6 B、3 C、死循环 D、0

答案：C

知识点：for 语句和用 for 语句构成的循环结构

250.

若 i, j 已定义为 int 类型，则以下程序段中内循环体的总的执行次数是_____。

```
for(i=5;i;i--)
for(j=0;j<4;j++){ ..... }
```

A、20 B、25 C、24 D、30

答案：A

知识点：for 语句和用 for 语句构成的循环结构

251.

有以下程序

```
main()
{
int k=5;
while(--k) printf("%d",k-=3);
printf("\n");
}
```

执行后的输出结果是_____。

A、1 B、2 C、4 D、死循环

答案：A

知识点：while 语句和 while 语句构成的循环

252.

以下程序的输出结果是_____。

```
main()
{ int num=0;
while(num<=2)
{
num++;
printf("%d\n",num);
}
}
```

答案：B

知识点：while 语句和 while 语句构成的循环

253.

以下程序中，while 循环的循环次数是_____。

```
main()
{ int i=0;
while(i<10)
{
if(i<1) continue;
if(i==5) break;
i++;
}
.....
}
```

```
}
```

A、1 B、10

C、6 D、死循环，不能确定次数

答案：D

知识点：while 语句和 while 语句构成的循环

254.

t 为 int 类型，进入下面的循环之前，t 的值为 0

```
while(t=1)
```

```
{ ..... }
```

则以下叙述中正确的是_____。

A、循环控制表达式的值为 0

B、循环控制表达式的值为 1

C、循环控制表达式不合法

D、以上说法都不对

答案：B

知识点：while 语句和 while 语句构成的循环

255.

有如下程序

```
main()
```

```
{ int n=9;
```

```
while(n>6)
```

```
{ n--;
```

```
printf("%d",n);
```

```
}
```

```
}
```

该程序段的输出结果是_____。

A、987 B、876 C、8765 D、9876

答案：B

知识点：while 语句和 while 语句构成的循环

256. 有以下程序

```
main()
{
    int p[7]={11,13,14,15,16,17,18}; int i=0,k=0;
    while(i<7&& p[i]%2)
    {
        k=k+p[i];
        i++;
    }
    printf("%d\n",k);
}
```

执行后输出结果是_____。

A、58 B、56 C、45 D、24

答案：D

知识点：while 语句和 while 语句构成的循环

257.

要求通过 while 循环不断读入字符，当读入字母 N 时结束循环。若变量已正确定义，以下正确的程序段是_____。

- A、while((ch=getchar())!='N' printf("%c",ch) ;
- B、while(ch=getchar())!='N' printf("%c",ch) ;
- C、while(ch=getchar())=='N' printf("%c",ch);
- D、while((ch=getchar())=='N' printf("%c",ch);

答案：A

知识点：while 语句和 while 语句构成的循环

258.

有以下程序段

```
int k=0;
```

```
while(k=1) k++;
```

while 循环执行的次数是_____。

A、无限次

B、有语法错，不能执行

C、一闪也不执行

D、执行 1 次

答案：A

知识点：while 语句和 while 语句构成的循环

259.

以下程序的输出结果是_____。

```
main()
```

```
{
```

```
int n[3][3],i,j;
```

```
for(i=0;i<3;i++)
```

```
for(j=0;j<3;j++)
```

```
n[i][j]=i+j;
```

```
for(i=0;i<2;i++)
```

```
for(j=0;j<2;j++) n[i+1][j+1]+=n[i][j];
```

```
printf("%d \n",n[i][j]);
```

```
}
```

A、14 B、0 C、6 D、值不确定

答案：C

知识点：循环结构的嵌套

260.

有以下程序

```
main()
{ int i,j,x=0;
  for(i=0;i<2;i++)
  { x++;
    for(j=0;j<=3;j++)
    { if(j%2)
      continue;
      x++;
    }
    x++;
  }
  printf("x=%d\n",x);
}
```

程序执行后的输出结果是_____。

A、x=4 B、x=8 C、x=6 D、x=12

答案： B

知识点： 循环结构的嵌套

261.

下列程序的输出结果是_____。

```
main()
{ int i,j,m=0,n=0;
  for(i=0;i<2;i++)
  for(j=0;j<2;j++)
  if(j>=i) m=1;
  n++;
}
```

```
printf("%d \n",n);
```

```
}
```

A、 4 B、 2 C、 1 D、 0

答案： C

知识点： 循环结构的嵌套

262.

有以下程序

```
main()
```

```
{
```

```
int i,n=0;
```

```
for(i=2;i<5;i++)
```

```
{
```

```
do
```

```
{
```

```
if(i%3)
```

```
continue;
```

```
n++;
```

```
}
```

```
while(!i);
```

```
n++;
```

```
}
```

```
printf("n=%d\n",n);
```

```
}
```

程序执行后的输出结果是_____。

A、 n=5 B、 n=2 C、 n=3 D、 n=4

答案： D

知识点：循环结构的嵌套

263.

阅读下列程序：

```
main()
{ int n[3],i,j,k;
  for(i=0;i<3;i++)
  n[i]=0;
  k=2;
  for(i=0;i<k;i++)
  for(j=0;j<k;j++)
  n[j]=n[i]+1;
  printf("%d\n",n[1]);
}
```

下述程序运行后输出结果是_____。

A、 2 B、 1 C、 0 D、 3

答案： D

知识点：循环结构的嵌套

287.

若有定义和语句：

```
char s[10]:s="abcd";printf("%s\n",s);
```

则结果是(以下 u 代表空格) _____。

A、 输出 abcd B、 输出 a

C、 输出 abcduuuuu D、 编译不通过

答案： D

知识点：用一个一维字符数组来存放字符串

295.

函数调用: `strcat(strcpy(str1,str2),str3)`的功能是_____。

- A、将串 `str1` 复制到串 `str2` 中后再连接到串 `str3` 之后
- B、将串 `str1` 连接到串 `str2` 之后再复制到串 `str3` 之后
- C、将串 `str2` 复制到串 `str1` 中后再将串 `str3` 连接到串 `str1` 之后
- D、将串 `str2` 连接到串 `str1` 之后再将串 `str1` 复制到串 `str3` 中

答案: C

知识点: 用于字符串处理的函数

298.

以下正确定义字符串的语句是_____。

- A、`char str[]={'\064'};`
- B、`char str="\x43";`
- C、`char str="";`
- D、`char str[]="\0";`

答案: D

知识点: 字符串的输入和输出

305.

有以下程序

```
main()
{
char s[]="\n123\\";
printf("%d,%d\n",strlen(s),sizeof(s));
}
```

执行后输出结果是_____。

- A、赋初值的字符串有错
- B、6,7
- C、5,6
- D、6,6

答案: C

知识点：字符串数组

308.

若有以下定义和语句

```
char c1='b',c2='e';  
  
printf("%d,%c\n",c2-c1,c2-'a'+'A');
```

则输出结果是：_____。

A、 2,M B、 3,E C、 2,E

D、输出项与对应的格式控制不一致,输出结果不确定

答案： B

知识点：字符变量

309.

已定义 c 为字符型变量，则下列语句中正确的是_____。

A、 c='97'; B、 c="97"; C、 c=97; D、 c="a";

答案： C

知识点：字符变量

310.

数字字符 0 的 ASCII 值为 48，若有以下程序_____。

```
main()  
{  
  
char a='1',b='2';  
  
printf("%c,",b++);  
  
printf("%d\n",b-a);  
  
}
```

程序运行后的输出结果是

A、 3,2 B、 50,2 C、 2,2 D、 2,50

答案： C

知识点：字符型常量

311. 以下程序的输出结果是_____。

```
main()
{ char c='z';
printf("%c",c-25);
}
```

A、a B、Z C、z-25 D、y

答案：A

知识点：字符型常量

312.

若变量 a 是 int 类型，并执行了语句：a='A'+1.6;，则正确的叙述是_____。

A、a 的值是字符 C B、a 的值是浮点型

C、不允许字符型和浮点型相加

D、a 的值是字符'A'的 ASCII 值加上 1

答案：D

知识点：字符型常量

313.

下列程序执行后的输出结果是_____。

```
main()
{
int x='f';
printf("%c \n",'A'+(x-'a'+1));
}
```

A、G B、H C、I D、J

答案：A

知识点：字符型常量

314.

以下程序的输出结果是_____。

```
main()
{ int i;
  for(i='A';i<'I';i++,i++) printf("%c",i+32);
  printf("\n");
}
```

A、编译不通过，无输出 B、aceg

C、acegi D、abcdefghi

答案： B

知识点： 字符型常量

315.

有如下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
  printf("%d\n",NULL);
}
```

程序运行后的输出结果是_____。

A、0 B、1 C、-1 D、NULL 没定义，出错

答案： A

知识点： 字符型常量

316.

设有说明语句：char a='\72';则变量 a_____。

A、包含 1 个字符 B、包含 2 个字符

C、包含 3 个字符 D、说明不合法

答案：A

知识点：字符型常量

317.

下面程序的功能是输出以下形式的金字塔图案是：

*

main()

{ int i,j;

for(i=1;i<=4;i++)

{ for(j=1;j<=4-i;j++)

printf(" ");

for(j=1;j<=____;j++) printf("*");

printf("\n");

}

}

在下划线处应填入的是_____。

A、i B、2*i-1 C、2*i+1 D、i+2

答案：B

知识点：for 循环嵌套

318.

有以下程序

main()

{int num[4][4]={ {1,2,3,4},{5,6,7,8}, {9,10,11,12},{13,14,15,16}},i,j;

for(i=0;i<4;i++)


```

{ for(j=1;j<=i;j++) printf("%4c",' ');
for(j=____;j<4;j++) printf("%4d",num[i][j]);
printf("\n");
}
}

```

若要按以下形式输出数组右上半三角

1 2 3 4

6 7 8

11 12

16

则在程序下划线处应填入的是_____。

A、i-1 B、I C、i+1 D、4-i

答案：B

知识点：for 循环嵌套

319.

有以下程序

```

main()
{ int a=1,b;
for(b=1;b<=10;b++)
{ if(a>=8) break;
if(a%2==1)
a+=5; continue;}
a-=3;
}
printf("%d\n",b);
}

```

程序运行后的输出结果是_____。

A、3 B、4 C、5 D、6

答案：B

知识点：程序分析

320.

以下程序的功能是：给 r 输入数据后计算半径为 r 的圆的面积 s 程序在编译时出错。

```
main()
/* Bejinning */
{ int r;
float s;
scanf("%d",&r);
s=*π*r*r;
printf("s=%f\n",s);
}
```

出错的原因是_____。

- A、注释语句书写位置错误
- B、存放圆半径的变量 r 不应该定义为整形
- C、输出语句中格式描述符非法
- D、计算圆面积的赋值语句中使用了非法变量

答案：D

知识点：程序分析

322.

要求以下程序的功能是计算： $s=1+1/2+1/3+\dots+1/10$

```
main()
{ int n;
float s;
```

```

s=1.0;

for(n=10;n>1;n--)

s=s+1/n;

printf("%6.4f\n",s);

}

```

程序运行后输出结果错误，导致错误结果的程序运行是_____。

A、s=1.0; B、for(n=10;n>1;n--);
C、s=s+1/n; D、printf("%6.4f\n",s);

答案：C

知识点：程序分析

326.

有以下程序

```

main()

{ int a,b,d=25;

a=d/10%9;

b=a&&(-1);

printf("%d,%d\n",a,b);

}

```

程序运行后的输出结果是_____。

A、6,1 B、2,1 C、6,0 D、2,0

答案：B

知识点：程序分析

328.

若执行下面的程序时从键盘上输入 3 和 4，则输出是_____。

```

main()

{ int a,b,s;

```

```

scanf("%d %d",&a,&b);

s=a;

if(a<b)

s=b;

s=s*s;

printf("%d\n",s);

}

```

A、 14 B、 16 C、 18 D、 20

答案： B

知识点： 程序分析

329.

以下程序的输出结果是_____。

```

#include <stdio.h>

main()

{ int i;

for(i=1;i<5;i++)

{ if(i%2) printf("*");

else continue;

printf("#");

}

printf("$\n");

}

```

A、 *#*#*#\$ B、 #*#*#*#\$

C、 *#*#*\$ D、 #*#*#\$

答案： C

知识点： 程序分析

331.

以下程序的输出结果是_____。

```
main()
{ int i;
  for(i=1;i<6;i++)
  {
    if(i%2) { printf("#"); continue; }
    printf("*");
  }
  printf("\n");
}
```

A、#*#*# B、##### C、***** D、*#*#*

答案：A

知识点：程序分析

332.

以下程序的输出结果是_____。

```
#include <stdio.h>

main()
{
  int i=0,a=0;
  while(i<20)
  {
    for(;;)
    {
      if(i%10==0) break;
      else i--;
    }
  }
}
```

```

}
i+=11;
a+=i;
}
printf("%d\n",a);
}

```

A、 21 B、 32 C、 33 D、 11

答案： B

知识点： 程序分析

333.

下面程序的输出结果是_____。

```

#include <stdio.h>

main()
{
    int i=2;
    printf("%d",f(i,i+1));
}

int f(int a,int b)
{
    int c;
    c=a;
    if(a>b) c=1;
    else if(a==b) c=0;
    else c=-1;
    return(c);
}

```

A、 -1 B、 0 C、 1 D、 2

答案： A

知识点： 程序分析

336.

下面的程序运行结果为_____。

```
main()
{
int x=3,y=0,z=0;
if(x=y+z) printf("* * * *");
else printf("# # # #");
}
```

A、 有语法错误不能通过编译

B、 输出* * * *。

C、 可以通过编译，但是不能通过连接，因而不能运行。

D、 输出# # # #。

答案： D

知识点： 程序分析

337.

若执行以下程序时从键盘上输入 9，则输出结果是_____。

```
main()
{ int n;
scanf("%d",&n);
if(n++<10) printf("%d\n",n);
else printf("%d\n",n--);
}
```

A、 11 B、 10 C、 9 D、 8

答案：B

知识点：程序分析

339.

下列条件语句中，功能与其他语句不同的是_____。

- A、if(a) printf("%d\n",x); else printf("%d\n",y);
- B、if(a==0) printf("%d\n",y); else printf("%d\n",x);
- C、if(a!=0) printf("%d\n",x); else printf("%d\n",y);
- D、if(a==0) printf("%d\n",x); else printf("%d\n",y);

答案：D

知识点：if 语句

340.

有以下程序

```
#include <string.h>

main()

{char p[]={ 'a','b','c'}; char q[10]={ 'a','b','c'};

printf("%d%d\n",strlen(p),strlen(q));

}
```

以下叙述中正确的是_____。

- A、在给 p 和 q 数组置初值时，系统会自动添加字符串结束符，故输出的长度都为 3
- B、由于 p 数组中没有字符串结束符，长度不能确定，但 q 数组中字符串长度为 3
- C、由于 q 数组中没有字符串结束符，长度不能确定，但 p 数组中字符串长度为 3
- D、由于 p 和 q 的数组中都没有字符串结束符，故长度不能确定

答案：B

知识点：一维数组

341. 有以下程序

```
main()
```



```
{char p[]={'a','b','c'},q[]="abc";  
printf("%d%d\n",sizeof(p),sizeof(q));  
};
```

程序运行后和输出结果是_____。

A、4 4 B、3 3 C、3 4 D、4 3

答案：C

知识点：一维数组

342.

当把以下四个表达式用作 if 语句的控制表达式时，有一个选项含义不同，这个选项是_____。

A、K%2 B、K%2==1

C、(K%2)!=0 D、!K%2==1

答案：D

知识点：表达式

343.

以下叙述中错误的是_____。

A、C 语句必须以分号结束

B、复合语句在语法上被看作一条语句

C、空语句出现在任何位置都不会影响程序运行

D、赋值表达式末尾加分号就构成赋值语句

答案：C

知识点：概念

344.

若变量 x、y 已正确定义并赋值，以下符合 C 语言语法的表达式是_____。

A、++x,y=x-- B、x+1=y

C、x=x+10=x+y D、double(x)/10

答案：A

知识点：算术表达式

345.

以下叙述中正确的是_____。

- A、C 程序中注释部分可以出现在程序中任意合适的地方
- B、花括号“{”和“}”只能作为函数体的定界符
- C、构成 C 程序的基本单位是函数，所有函数名都可以由用户命名
- D、分号是 C 语言之间的分隔符，不是语句的一部分

答案：A

知识点：概念

填空 复习题

1.

以下程序的输出结果是_____。

```
main()
{ int a=0;
  a+=(a=8);
  printf("%d\n",a);
}
```

答案：16

知识点：赋值表达式

2.

若有定义：int a=10,b=9,c=8;接着顺序执行下列语句后，变量 b 中的值是_____。

```
c=(a-=(b-5));
c=(a % 11)+(b=3);
```

答案：3

知识点：赋值表达式

3.

以下程序运行后的了输出结果是_____。

```
main()
{ int a=1,b=2,c=3;
if(c=a) printf("%d\n",c);
else printf("%d\n",b);
}
```

答案： 1

知识点：赋值表达式

4.

若有语句

```
int i=-19, j=i%4;
printf("%d\n",j);
```

则输出结果是_____。

答案： -3

知识点：算术表达式

7.

设 y 是 `int` 型变量，请写出判断 y 为奇数的关系表达式_____。

答案： $y\%2$

知识点：算术表达式

12.

下面程序的输出是_____。

```
main()
{ int x=2;
while(x--);
printf("%d\n", x);}

```

答案： -1

知识点：自加、自减运算符和逗号运算符

19.

以下程序的输出结果是_____。

```
void fun()
{ static int a=0;
  a+=2; printf("%d",a);
}

main()
{ int cc;
  for(cc=1;cc<4;cc++) fun();
  printf("\n")
}
```

答案： 246

知识点：函数的调用

21.

若有以下程序

```
int f(int x,int y)
{ return(y-x)*x; }

main()
{ int a=3,b=4,c=5,d;
  d=f(f(3,4),f(3,5));
  printf("%d\n",d);
}
```

执行后输出结果是_____。

答案： 9

知识点：函数的调用

27.

以下程序的输出结果是_____。

```
main ()
{
    int a[3][3]={ {1,2,9},{3,4,8},{5,6,7}},i,s=0;
    for(i=0;i<3;i++) s+=a[i][i]+a[i][3-i-1];
    printf("%d\n",s);
}
```

答案： 30

知识点： 二维数组的定义和二维数组元素的引用

32.

以下程序段的输出结果是_____。

```
int i=9;
printf("%o\n",i);
```

答案： 11

知识点： 数据输出

34.

有以下程序

```
#include <stdio.h>
main()
{
    char ch1,ch2; int n1,n2;
    ch1=getchar(); ch2=getchar();
    n1=ch1-'0'; n2=n1*10+(ch2-'0');
    printf("%d\n",n2);
}
```

程序运行时输入： 12<回车>， 执行后输出结果是_____。

答案： 12

知识点：数据输入

36.

以下程序运行后的输出结果是_____。

```
main()
{
    int a=1,b=3,c=5;
    if (c=a+b) printf("yes\n");
    else printf("no\n");
}
```

答案：yes

知识点：if 语句和用 if 语句构成的选择结构

37.

若从键盘输入 58，则以下程序输出的结果是_____。

```
main()
{
    int a;
    scanf("%d",&a);
    if(a>50) printf("%d",a);
    if(a>40) printf("%d",a);
    if(a>30) printf("%d",a);
}
```

答案：585858

知识点：if 语句和用 if 语句构成的选择结构

39.

以下程序的输出结果是_____。

```
main()
{
    int a=5,b=4,c=3,d;
    d=(a>b>c);
}
```

```
printf("%d\n",d);  
}
```

答案： 0

知识点： 关系运算和逻辑运算

40.

若有以下程序

```
main()  
{ int p,a=5;  
if(p=1!=0)  
printf("%d\n",p);  
else  
printf("%d\n",p+2);  
}
```

执行后输出结果是_____。

答案： 1

知识点： 关系运算和逻辑运算

41.

表示条件: $10 < x < 100$ 或 $x < 0$ 的 C 语言表达式是_____。

答案： $(x > 10 \&\& x < 100) || x < 0$

知识点： 关系运算和逻辑运算

42.

若已知 $a=10, b=20$, 则表达式 $!a < b$ 的值为_____。

答案： 1

知识点： 关系运算和逻辑运算

43.

表示“整数 x 的绝对值大于 5”时值为“真”的 C 语言表达式是_____。

答案: $x > 5 || x < -5$

知识点: 关系运算和逻辑运算

45.

以下程序运行后的输出结果是_____。

```
main()
{
    int p=30;
    printf("%d\n", (p/3>0 ? p/10:p%3));
}
```

答案: 3

知识点: 条件表达式构成的选择结构

46.

以下程序运行后的输出结果是_____。

```
main()
{
    int x,a=1,b=2,c=3,d=4;
    x=(a<b)?a:b; x=(x<c)?x:c; x=(d>x)?x:d;
    printf("%d\n",x);
}
```

答案: 1

知识点: 条件表达式构成的选择结构

49.

有以下程序

```
main()
{
    int t=1,i=5;
    for(;i>=0;i--) t*=i;
    printf("%d\n",t);
}
```



```
}
```

执行后输出结果是_____。

答案： 0

知识点： for 语句和用 for 语句构成的循环结构

50.

以下程序的输出结果是_____。

```
main()
{ int s,i;
  for(s=0,i=1;i<3; i++,s+=i);
  printf("%d\n",s);
}
```

答案： 5

知识点： for 语句和用 for 语句构成的循环结构

53.

以下程序运行后的输出结果是_____。

```
main()
{int p[7]={11,13,14,15,16,17,18};
  int i=0,j=0;
  while(i<7&& p[i]%2==1)j+=p[i++];
  printf("%d\n",j);
}
```

答案： 24

知识点： while 语句和 while 语句构成的循环

55.

执行以下程序后，输出'#'号的个数是_____。

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
{
    int i,j;
    for (i=1;i<5;i++)
        for (j=2;j<=i;j++) putchar('#');
}
```

答案： 6

知识点：循环结构的嵌套

60.

以下程序的输出结果是_____。

```
main()
{
    char s[]="abcdef";
    s[3]='\0';
    printf("%s\n",s);
}
```

答案： abc

知识点：用一个一维字符数组来存放字符串

64.

下列程序段的输出结果是_____。

```
main()
{
    char b[]="Hello,you"
    b[5]=0;
    printf("%s\n",b);
}
```

答案： Hello

知识点：字符串数组

68.

以下程序运行后的输出结果是_____。

```
main()
{char m;
m='B'+32;
printf("%c\n",m);
}
```

答案: b

知识点: 字符型常量

69.

已知字母 A 的 ASCII 码为 65.以下程序运行后的输出结果是_____。

```
main()
{char a,b;
a='A'+'5'-'3'; b=a+'6'-'2';
printf("%d%c\n",a,b);
}
```

答案: 67G

知识点: 字符型常量

71.

若有以下程序

```
main()
{ char a;
a='H'-'A'+ '0';
printf("%c\n",a);
}
```

执行后输出结果是_____。

答案: 7

知识点：字符型常量

72.

以下程序的功能是计算：1+12+123+1234+12345。请填空。

```
Main()
{
    int t= 0,s=0,I;
    for (I=1;I<=5;I++)
    {
        t=I+_____;s=s+t;
    }
    printf("s=%d\n",s);
}
```

答案：t*10~10*t

知识点：程序分析

74.

以下函数的功能是:求 x 的 y 次方，请填空。

```
double fun(double x,int y)
{
    int i;
    double z;
    for(i=1,z=x;i<y;i++) z=z*_____;
    return z;
}
```

答案：x

知识点：程序分析

一 选择题（7 分，每小题 0.5 分）

1.C 语言源程序的基本单位是（ ）。

A 过程 B 函数 C 子程序 D 标识符

2. 下列程序的输出结果是 ()。

```
main( )  
{ int a=7,b=5;  
printf("%d\n",b=b/a);  
}
```

A 5 B 1 C 0 D 不确定值

3. 假设变量 a,b 均为整型, 表达式(a=5,b=2,a>b?a++:b++,a+b)的值是 ()。

A 7 B 8 C 9 D 2

4. 设 a 为 int 型变量, 执行下列赋值语句后, a 的取值分别是 ()。

```
a=125.534; a=(int)125.521%4; a=5<<2;
```

A 125,31,1 B 125,1,20 C 125,31,20 D 125.534,2,20

5. 设有如下程序段, 下面描述中正确的是 ()。

```
int k=10; while(k=0) k=k-1;
```

A 循环执行一次 B 循环是无限循环 C 循环体语句一次也不执行 D 循环体语句执行一次

6. 以下程序的输出结果为 ()。

```
int i;  
void prt( )  
{ for(i=5;i<8;i++) printf("%c",'*');  
printf("\t");  
}  
main( )  
{ for(i=5;i<=8;i++) prt( );  
}
```

A *** B *** *** *** *** C *** *** D * * *

7. 在 C 语言程序中, 以下说法正确的是 ()。

A 函数的定义可以嵌套,但函数的调用不可以嵌套

B 函数的定义不可以嵌套,但函数的调用可以嵌套

C 函数的定义和函数的调用都不可以嵌套

D 函数的定义和函数的调用都可以嵌套

8.以下函数调用语句中含有 () 个实参。

```
func((e1,e2),(e3,e4,e5));
```

A 2 B 3 C 5 D 语法错误

9.以下程序的输出结果为 ()。

```
#define ADD(x) x*x  
  
main( )  
{ int a=4,b=6,c=7,d=ADD(a+b)*c;  
  printf("d=%d",d);  
}
```

A d=70 B d=80 C d=140 D d=700

10.已知职工记录描述如下,在 Turbo C 中,系统为变量 w 分配 () 字节的空间。

```
struct worker  
{ int no;  
  char name[20];  
  char sex;  
  union  
  { int day; int month; int year;}birth;  
} w;
```

A 29 B 20 C 25 D 6

11.设有以下定义,值为 5 的枚举常量是 ()。

```
enum week{sun, mon=4, tue, wed, thu, fri, sat} w;
```

A tue B sat C fri D thu

12.下面选项中正确的赋值语句是(设 char a[5],*p=a;) ()。

A p="abcd"; B a="abcd"; C *p="abcd"; D *a="abcd";

13. 设有以下程序段，则值为 6 的表达式是（ ）。

```
struct st { int n; struct st *next;};
```

```
static struct st a[3]={5,&a[1],7,&a[2],9,0 }, *p;
```

```
p=&a[0];
```

A p++->n B ++p->n C p->n++ D (*p).n++

14. C 语言中的文件类型只有（ ）。

A 索引文件和文本文件两种 B 文本文件一种

C 二进制文件一种 D ASCII 码文件和二进制文件两种

二 判断对错，对的划“√”，错的划“×”（5 分，每小题 0.5 分）

1. 在 Turbo C 中，整型数据在内存中占 2 个字节。（ ）

2. int i=20;switch(i/10){case 2:printf("A");case 1:printf("B");}的输出结果为 A。
（ ）

3. break 语句用在循环体中，可结束本层循环，continue 语句用在循环体中，可结束本次循环。（ ）

4. 函数的递归调用不过是一个函数直接或间接地调用它自身。（ ）

5. 函数 strlen("ASDFG\n")的值是 7。（ ）

6. 通过 return 语句，函数可以带回一个或一个以上的返回值。（ ）

7. 结构体类型只有一种。（ ）

8. char *p="girl"; 的含义是定义字符型指针变量 p，p 的值是字符串"girl"。（ ）

9. 若有定义：char *p(char a[10]);则 p 是函数名。（ ）

10. 用 fopen("file","r+");打开的文件"file"可以进行修改。（ ）

三 写出下列程序的运行结果（10 分，每小题 2 分）

```
1.float average (float array[10])
```

```
{ int i;
```

```
float aver,sum=array[0];
```

```
for (i=1;i<10;i++)
```

```

sum=sum+array[i];

aver=sum/10;

return(aver);

}

main( )

{ float score[10]={89,67.5,78,91,56,82.5,65,70,79,88},aver;

int i;

aver=average (score);

printf ("average score is %5.2f\n",aver);

}

2.main( )

{ char a[5]={‘A’,‘B’,‘C’,‘D’,‘E’},*p=a,**pa;

for(p=0;p<a+5;p++)

printf("%2c",*p);

printf("\n");

printf("%2c\n",***(pa=&p));

}

3.main( )

{ int a,b,s=0;

for(a=1,b=1;a<=100;a++)

{ if(b>=20) break;

if(b%3==1)

{ b+=3; continue; }

b-=5;

}

printf("a=%d\tb=%d\n",a,b);

```



```

}

4.main()

{ printf("main( ) :%d\n",fact(5));

fact(-5);

}

fact(int value)

{ int f;

if(value<0)

{ printf("Arg error\n");

return(-1);

}

else if(value==1||value==0) f=1;

else f=value*fact(value-1)+1;

printf("This called value=%d\n",f);

return f;

}

5.main( )

{ int a=012,b=0x12,k=12;

char c='\102',d='\r';

printf("a=%d\tb=%d\tk=%d\n",a,b,k);

printf("c=%c,d=%c%o\n",c,d,a);

a='A'; c=49;

printf("a=%d\tc=%c\n",a,c);

}

```

四 阅读下列程序,在_处填入适当内容,使程序完整(8分,每个空1分)

1.有一个 3*4 矩阵,求其中的最大元素。

```

max_value( (1) )
{ int i,j,max;
max=array[0][0];
for(i=0;i<3;i++)
for(j=0;j<4;j++)
if(array[i][j]>max)
max=array[i][j];
(2);
}
main( )
{ int a[3][4], i,j;
for(i=0;i<3;i++)
for(j=0;j<4;j++)
(3);
printf("max value is %d\n",max_value(a));
}

```

2.输入 x、y 两个整数，按先大后小的顺序输出 x、y。

```

#include "stdio.h"
main( )
{ int x,y, *px,*py,(4);
scanf("%d%d",&x,&y);
(5); (6);
if(x<y)
{ p=px; px=py; py=p; }
printf("x=%d,y=%d\n",x,y);
printf("MAX=%d,MIN=%d\n",*px,*py);
}

```

}

3.用选择排序法对任意 10 个整数按照由小到大排序。

```
main()
```

```
{ int a[11],i,j,k,t;
```

```
printf("Please input 10 numbers:\n");
```

```
for(i=1;i<11;i++) scanf("%d",&a[i]);
```

```
printf("\n");
```

```
for(i=1;i<=9;i++)
```

```
{ (7);
```

```
for(j=i+1;(8);j++)
```

```
if(a[j]>a[k]) k=j;
```

```
if(k!=i)
```

```
{ t=a[k]; a[k]=a[i]; a[i]=t;}
```

```
}
```

```
printf("The sorted numbers:\n");
```

```
for(i=1;i<11;i++) printf("%d ",a[i]);
```

```
}
```

答案

一 选择题（7 分，每小题 0.5 分）

1. B 2. C 3. B 4. B 5. C

6. A 7. B 8. A 9. A 10. C

11. A 12. A 13. B 14. D

二 判断对错，对的划“√”，错的划“×”（5 分，每小题 0.5 分）

1.× 2.× 3.√ 4.√ 5.×

6.× 7.× 8.× 9.√ 10.√

三 写出下列程序的运行结果（10 分，每小题 2 分）

1. 2. 3.

4. 5.

四 阅读下列程序,在_处填入适当内容,使程序完整(8分,每个空1分)

1.(1)int array[3][4](int array[][4]) (2)return(max) (3)scanf("%d",&a[i][j])

2.(4)*p (5)px=&x(py=&y) (6)py=&y(px=&x)

3.(7) (8)

2003C 语言试题 3

一 选择题(24分,每小题2分)

1. 已知函数 fread 的调用形式为 fread (buffer, size, count, fp), 其中 buffer 代表的是()。

- A 存放读入数据项的存储区 B 存放读入数据的地址或指向此地址的指针
C 一个指向所读文件的文件指针 D 一个整型变量,代表要读入的数据项总数

2. 以下程序的输出结果为()。

```
main( )  
{ int i=010,j=10;  
printf("%d,%d\n",i++,j--);  
}
```

A 11,9 B 9,10 C 8,10 D 9,9

3. 设 a 为 int 型变量,执行下列赋值语句后,a 的取值分别是()。

a=125.534;a=20.0/3;a=(int)125.521%4;a=5<<2;

A 125,6,31,1 B 125,6,1,20 C 125,6.666666,31,20 D
125.534,6.666666,2,20

4. 设 i 和 k 都是 int 类型,则 for 循环语句()。

```
for(i=0,k=-1;k=1;i++,k++) printf("****\n");
```

A 循环结束的条件不合法 B 循环体一次也不执行 C 循环体只执行一次 D
是无限循环

5. 以下程序的输出结果为()。

```

main( )
{ char c;
  int i;
  for(i=65;i<68;i++)
  { c=i+32;
    switch(c)
    { case 'a':case 'b':case 'c':printf("%c",c);break;
      default:printf("end");}
  }
}

```

A a,b,c,end B a,a,a,end C a,a,a, D a,b,c,

6. 函数调用语句: `fseek (fp, -10L, 2);` 的含义是 ()。

- A 将文件位置指针从文件末尾处向文件头的方向移动 10 个字节
- B 将文件位置指针从当前位置向文件头的方向移动 10 个字节
- C 将文件位置指针从当前位置向文件末尾方向移动 10 个字节
- D 将文件位置指针移到距离文件头 10 个字节处

7. 以下程序的输出结果为 ()。

```

main( )
{ char s1[40]="country",s2[20]="side";
  int i=0,j=0;
  while(s1[i]!='\0') i++;
  while(s2[j]!='\0') s1[i++]=s2[j++];
  s1[i]=0;
  printf("%s\n",s1);
}

```

A side B country C sidetry D countryside

8. 下列说法不正确的是 ()。

A 主函数 main 中定义的变量在整个文件或程序中有效

B 不同函数中,可以使用相同名字的变量

C 形式参数是局部变量

D 在一个函数内部,可以在复合语句中定义变量,这些变量只在本复合语句中有效

9. 在下列程序段中,枚举变量 c1 的值是 ()。

```
enum color { red,yellow,blue=4,green,white}c1; c1=yellow;
c1=white;
```

A 1 B 3 C 5 D 6

10. 设有说明 int (*ptr)();其中标识符 ptr 是 ()。

A 是一个指向整型变量的指针 B 是一个指针,它指向一个函数值是 int 的函数

C 是一个函数名 D 定义不合法

11. 定义由 n 个指向整型数据的指针组成的数组 p,其正确的方式为 ()。

A int p; B int (*p)[n]; C int *p[n]; D int (*p)();

12. 具有相同类型的指针类型变量 p 与数组 a,不能进行的操作是 ()。

A p=a; B *p=a[0]; C p=&a[0]; D p=&a;

二 判断对错,对的划“√”,错的划“×”(20 分,每小题 2 分)

1. 参加位运算的数据可以是任何类型的数据。()

2. 若有定义和语句: int a; char c;float f;scanf("%d,%c,%f",&a,&c,&f);
若通过键盘输入: 10,A,12.5, 则 a=10,c='A',f=12.5。()

3. C 语言把文件看作是一个字符(字节)的序列。()

4. 若有宏定义: #define S(a,b) t=a;a=b;b=t 由于变量 t 没定义,所以此宏定义是错误的。()

5. 在 Turbo C 中,下面的定义和语句是合法的: file
*fp;fp=fopen("a.txt","r");()

6. 若有定义: char s[]="china"; 则 Turbo C 系统为数组 s 开辟 6 个字

节的内存单元。()

7. 若有定义和语句: `int a[3][3]={ {3,5},{8,9},{12,35}},i,sum=0;`
`for(i=0;i<3;i++) sum+=a[i][2-i];`则 `sum=21`。()

8. 若有定义和语句: `struct student { int num; char name[10]; float score;}`
`s[5]={ {1,"lili",98.5},{9,"xiaohua",66}},*p=s;printf("%d",*p++);`
输出结果是 1。()

9. 在程序中定义了一个结构体类型后,可以多次用它来定义具有该类型的变量。()

10. 在 Turbo C 中,此定义和语句是合法的: `enum aa{ a=5,b,c}bb;bb=(enum aa)5;`()

三 写出下列程序的运行结果(36 分,每小题 6 分)

1.main()

```
{ int i=29,j=6,k=2,s;
```

```
s=i+i/j%k-9;
```

```
printf("s=%d\n",s);
```

```
}
```

2.main()

```
{ int x=31,y=2,s=0;
```

```
do
```

```
{ s-=x*y;
```

```
x+=2;
```

```
y-=3;} while( x%3==0);
```

```
printf("x=%d\ty=%d\ts=%d\n",x,y,s);
```

```
}
```

3.main()

```
{ int a[6]={10,20,30,40,50,60},i;
```

```
invert(a,0,5);
```

```
for(i=0;i<6;i++) printf("%d,",a[i]);  
printf("\n");
```

```
}
```

```
invert(int s[ ],int i,int j)
```

```
{ int t;
```

```
if(i<j)
```

```
{ invert(s,i+1,j-1);
```

```
t=s[i];s[i]=s[j];s[j]=t;
```

```
}
```

```
}
```

```
4.#include<stdio.h>
```

```
main()
```

```
{ char str[ ]="The C program",c;
```

```
int i;
```

```
for(i=2;(c=str[i])!='\0';i++)
```

```
{ switch(c)
```

```
{ case 'g': ++i; break;
```

```
case 'o': continue;
```

```
default: printf("%c",c); continue;
```

```
}
```

```
printf("*");
```

```
}
```

```
printf("\n");
```

```
}
```

```
5.struct w
```

```
{ char low;
```



```

char high;
};
union u
{ struct w byte;
short word;
}uw;
main( )
{ int result;
uw.word=0x1234;
printf("word value:%04x\n",uw.word);
printf("high byte:%02x\n",uw.byte.high);
printf("low byte:%02x\n",uw.byte.low);
uw.byte.low=0x74;
printf("word value:%04x\n",uw.word);
result=uw.word+0x2a34;
printf("the result:%04x\n",result);
}

```

6. main ()

```

{ char *s2="I love China!",&*s1=&s2;
char *s3,c,*s4="w";
s3=&c;
*s3='H';
s2=s2+2;
printf("%s\t%c\t%s\t%c\n",s2,*s3,s4,*s1);
}

```

四 阅读下列程序,在_处填入适当内容,使程序完整(20分,每个空2分)

1. 百马百担问题：有 100 匹马，驮 100 担货，大马驮 3 担，中马驮 2 担，两匹小马驮 1 担，问大、中、小马各多少匹？

```
main( )
{ int hb,hm,hl,n=0;
for(hb=0;hb<=100;hb+=_(1)_)
for(hm=0;hm<=100-hb;hm+=_(2)_)
{ hl=100-hb-_(3)_;
if(hb/3+hm/2+2*_(3)_==100)
{ n++;
printf("hb=%d,hm=%d,hl=%d\n",hb/3,hm/2,2*hl);
}
}
printf("n=%d\n",n);
}
```

2.用“起泡法”对输入的 10 个字符排序后按从小到大的次序输出。

```
#define N 10
char str[N];
main()
{ int i,flag;
for(flag=1;flag==1;)
{ scanf("%s",str);
flag=0;
printf("\n");
}
sort(____(4)____);
for(i=0;i<N;i++)
```

```

printf("%c",str[i]);
printf("\n");
}
sort(char str[N])
{ int i,j;
char t;
for(j=1;j<N;j++)
for(i=0;(i<N-j)&&(str[i]!='\0');i++)
if(str[i]>str[i+1])
{ t=str[i];
_____(5)_____;
_____(6)_____;
}
}

```

3.以下程序是一个函数，功能是求二阶矩阵（**m** 行 **n** 列矩阵）的所有靠外侧的各元素值之和。（本程序中二阶矩阵用一维数组来表示。）

例如,矩阵为:

3 0 0 3

2 5 7 3

1 0 4 2

则所有靠外侧的各元素值之和为 $3+0+0+3+2+3+1+0+4+2=18$ 。

```

add(int m,int n,int arr[])
{ int i,j,sum=0;
for(i=0;i<m;i=i+m-1)
for(j=0;j<n;j++)
sum=sum+_____(7)_____;
}

```

```

for(j=0;j<n;j=j+n-1)
for(i=1;_(8);i++)
sum=sum+arr[i*n+j];
return(sum);
}

```

4.用指针作函数参数，编程序求一维数组中的最大和最小的元素值。

```

#define N 10
main()
{ void maxmin(int arr[],int *pt1,int *pt2,int n);
int array[N]={10,7,19,29,4,0,7,35,-16,21},*p1,*p2,a,b;
p1=&a; p2=&b;
maxmin(array,p1,p2,N);
printf("max=%d,min=%d",a,b);
}

void maxmin(int arr[],int *pt1,int *pt2,int n)
{ int i;
*pt1=*pt2=arr[0];
for(i=1;i<n;i++)
{ if(arr[i]>*pt1) (9);
if(arr[i]<*pt2) (10);
}
}

```

答案

一 选择题（24 分，每小题 2 分）

1.(B) 2.(C) 3.(B) 4.(D) 5.(D) 6.(A)
7.(D) 8.(A) 9.(D) 10.(B) 11.(C) 12.(D)

二 判断对错, 对的划“√”, 错的划“×” (20 分, 每小题 2 分)

1. (×) 2. (√) 3. (√) 4. (×) 5. (×)
6. (√) 7. (√) 8. (×) 9. (√) 10. (√)

三 写出下列程序的运行结果 (36 分, 每小题 6 分)

1. s=20 2.x=35 y=-4 s=-29 3.60,50,40,30,20,10,
4.e C pr*am 5.word value:1234 6.love China! H w l
high byte:12
low byte:34
word value:1274
the result:3ca8

四 阅读下列程序,在_处填入适当内容, 使程序完整 (20 分, 每个空 2 分)

- 1.(1) 3 (2) 2 (3)hm hl
2.(4) str (5) str[i]=str[i+1] (6) str[i+1]=t
3.(7) arr[i*n+j] (或者 arr[i*10+j])
(8) i<m-1(或者 i<=m-2)
4.(9) *ptr1=arr[i] (10) *ptr2=arr[i]

C 语言试题 1

一 填空题 (15 分)

1. 设 x 的值为 15, n 的值为 2, 则表达式 $x\%=(n+=3)$ 运算后, x 的值为 ()。
2. 设 int a=7,b=9,t; 执行完表达式 $t=(a>b)?a:b$ 后, t 的值是 ()。
3. 下面程序段的输出结果是 ()。

```
int a=1234; a=a&0377; printf("%d %o\n",a,a);
```

4. a 数组定义如下, 按照内存排列顺序, a 数组中的所有元素是 ()。

```
char a[3];
```

5. 设有以下宏定义, 则执行赋值语句 $a=PP*20$; (a 为 int 型变量) 后, a 的值是 ()。

#define PR 80

#define PP PR+403

6. 在 C 程序中, 可以通过三种运算方式为指针变量赋地址值, 它们是: ()、() 和 ()。

7. 在 C 文件中, 数据存在的两种代码形式是 () 和 ()。

8. C 语言中调用 () 函数打开文件, 调用 () 函数关闭文件, 调用 () 函数可实现文件的随机读写。

9. 若有 `int a[3]={10,12,30};` 则 `a+1` 是 () 的地址, `*(a+2)=` ()。

三 选择题 (20 分)

1. 设 `int a=12;` 表达式 `a+=a-=a*=a` 的值是 ()。

A 12 B 144 C 0 D 132

2. 以下程序的输出结果是 ()。

```
main( )
{ int a=011;
printf("%d\n",++a);
}
```

A 12 B 11 C 10 D 9

3. 以下程序的输出结果是 ()。

```
#define ADD(x) (x)+(x)

main()
{ int a=4,b=6,c=7,d=ADD(a+b)*c;
printf("d=%d",d);
}
```

A d=70 B d=140 C d=280 D d=80

4. 下面的选项中正确的赋值语句是 (`char a[5], *p=a;`) ()。

A `p="abcd";` B `a="abcd";` C `*p="abcd";` D `*a="abcd";`

5. 若 `k` 为整形, 则 `while` 循环执行 () 次。

```
k=2; while(k==0) printf("%d",k); k--; printf("\n");
```

A 10 B 9 C 0 D 1

6. 数组名作为实参传递给形参时,数组名被处理为()。

A 该数组的长度 B 该数组的元素个数 C 该数组的首地址 D 该数组中各元素的值

7. 两个指针变量不可以()。

A. 相加 B 比较 C 相减 D 指向同一地址

8. 若有以下程序段,则值为6的表达式是()。

```
struct st{ int n;struct st *next;};
```

```
static struct st a[3]={5,&a[1],7,&a[2],9,'\0'},*p; p=&a[0];
```

A p++->n B p->n++ C (*p).n++ D ++p->n

9. 要打开一个已存在的非空文件 " file " 用于修改,选择正确的语句()。

A fp=fopen("file","r"); B fp=fopen("file","w");

C fp=fopen("file","r+"); D fp=fopen("file","w+");

{ int m,k,i,n=0;四 写出下列程序的运行结果。(28分)

1. main()

```
{ int a[6]={10,6,23,-90,0,3},i;
```

```
invert(a,0,5);
```

```
for(i=0;i<6;i++) printf("%d,",a[i]);
```

```
printf("\n");
```

```
}
```

```
invert(int *s,int i,int j)
```

```
{ int t;
```

```
if(i<j)
```

```
{ invert(s,i+1,j-1);
```

```
t=*(s+i);*(s+i)=*(s+j);*(s+j)=t;
```

```
}
```

```
}
```

```

2. f1(int a)

{ int b=0; static int c=3;

b+=1; c++;

return(a+b+c);

}

main()

{ int a=1,i;

char s1[10]="java",s2[10]="basic",s[10];

for(i=0;i<3;i++) printf("%d ",f1(a));

printf("\n");

if(strcmp(s1,s2)) { strcpy(s,s1); puts(s);}

printf("%d,%s\n",strlen(s2),strcat(s2,s1));

}

```

```

3. #define MAX 100

main()

{ int f[MAX],i,j,k=2,m=5;

for(i=0;i<=m;i++) f[i]=1; f[k-1]=2;

for(i=k;i<=m;i++)

for(j=i-k;j<=i-1;j++) f[i]+=f[j];

printf("%d%5d%5d\n",k,m,f[m]);

}

```

五 阅读下列程序,在 处填入适当内容,使程序完整。(32 分)

1. 求 100~200 间的全部素数。

(1)

```

main()

for(m=101;m<=200;m+=2)

```



```

{ if(n%10==0) printf("\n");

k=sqrt(m);

for(i= (2) ;i<=k;i++) if(m%i==0) (3) ;

if(i== (4) )

{ printf("%d ",m); n++;}

}

}

```

2. 用选择法对数组中的 10 个字符按由大到小排序。

```

void sort( (1) )

char a[ ]; int n;

{ int i,j,k;

char t;

for (i=0;i<n-1;i++)

{ (2) ;

for(j=i+1;j<n;j++)

if ( (3) ) k=j;

t=a[k];a[k]=a[i];a[i]=t;}

}

main( )

{ char s[10];

int i;

for(i=0;i<10;i++) scanf("%c",&s[i]);

(4)

printf("the sorted array:\n");

for(i=0;i<10;i++)

printf("%c", (5) );

```

```
printf("\n");
```

```
}
```

33. 输入 3×4 数组，用指针方法实现将每行中的最小数与第 0 列元素对调。

```
main()
```

```
{ int a[3][4],i,j,*p=a[0];
```

```
for(i=0;i<3;i++)
```

```
for(j=0;j<4;j++) scanf("%d",p++);
```

```
for(p=&a[0][0];p<a[0]+12; (1) )
```

```
swap(p);
```

```
(2) ;
```

```
for(i=0;i<3;i++)
```

```
{ for(j=0;j<4;j++) printf("%3d",*p++);
```

```
printf("\n");}
```

```
}
```

```
swap(int (3) )
```

```
{ int min,i,*p2=p1,*p3;
```

```
(4) ;
```

```
for(i=0;i<4;i++)
```

```
{ if(*p2<*p3) p3=p2; (5) ;
```

```
}
```

```
min=*p1;*p1=*p3;*p3=min;
```

```
}
```

2002 试题 2

一 填空题（20 分，每空 1.5 分）

1. 当执行完以下语句后，变量 **a** 的值为（ ），**b** 的值为（ ），**c** 的值为（ ）。

```
a=6; b=++a; c=--a;
```

2. 已知 $a=3$ 、 $b=2$ ，则表达式 $a*=b+8$ 的值是 ()。

3. 下面程序段的输出结果是 ()。

```
int a=125; printf("%d\n",a>>4);
```

4. a 数组定义如下， a 数组中可用最小下标值是 ()，最大下标值是 ()。

```
char a[3];
```

5. 设有以下宏定义，则执行赋值语句 $a=ADD(4+6)*7$; (a 为 int 型变量) 后， a 的值是 ()。

```
#define ADD(x) (x)+(x)
```

6. 若有以下说明、定义和语句，则对 $x.b$ 成员的另外两种引用方式是： () 和 ()。

```
struct st
```

```
{ int a;
```

```
struct st b;
```

```
} *p,x;
```

```
p=&x;
```

7. 在 C 中，文件指针变量的类型只能是 ()。

8. 在 C 中文件结束标志 EOF 只可用于 () 文件。

9. a 数组定义如下，若使数组 a 中存放字符串 "friend"，写出为数组 a 赋值的语句 ()。

```
char a[10];
```

二 判断对错 (10 分，每题 1 分。对的划"√"，错的划"×")

1. 在 Turbo C 中，实型数据在内存中占 4 个字节。 ()

2. 被 main 函数调用的函数只能是库函数。 ()

3. 对整型变量可进行自加或自减运算，而对常量或表达式不可以。 ()

4. 算术运算符和赋值运算符的结合方向均由左自右。 ()

5. 定义在 main 函数后的任何函数都需在 main 中进行函数声明。 ()

6. 一个函数中只允许有一条 return 语句。 ()

7. 任何数组在使用时必须先定义。 ()

8. 在 $\text{int } *p$; 和语句 $\text{printf}("%d", *p)$; 中的 $*p$ 含义相同。 ()

9. 在定义枚举时，枚举常量可以是标识符或数字。（ ）

10. 用 `fopen("file1","r+")` 方式打开的文件可进行修改。（ ）

三 选择题（20 分，每题 2 分）

1. 若有代数式，则错误的 C 语言表达式是（ ）。

A $a * e / c / b$ B $a * e / b / c$ C $a * e / b * c$ D $a / b / c * e$

2. 以下程序的输出结果是（ ）。

```
main( )  
{ int a=7,b=5;  
printf("%d\n",b=b/a);  
}
```

A 不确定值 B 5 C 1 D 0

3. 以下程序的输出结果是（ ）。

```
main()  
{ int k1=1,k2=2,k3=3,x=15;  
if(!k1) x--;  
else if(k2) if(k3) x=4;else x=3;  
printf("x=%d\n",x);  
}
```

A $x=4$ B $x=15$ C $x=14$ D $x=3$

4. 以下程序的输出结果是（ ）。

```
main()  
{ char s1[20]="China",s2[20]="for",s[10];  
if(strcmp(s1,s2)) printf("%s\n", strcat(s2,s1));  
else printf("%d\n",strlen(s1));  
}
```

A Chinafor B 5 C forChina D 3

5. C 语言中函数调用的方式有 ()。

A 函数调用作为语句 1 种 B 函数调用作为函数表达式 1 种

C 函数调用作为语句或函数表达式 2 种 D 函数调用作为语句、函数表达式或函数参数 3 种

6. 关于 return 语句, 下列正确的说法是 ()。

A 可以在同一函数中出现多次 B 必须在每个函数中出现

C 只能在除主函数之外的函数中出现一次 D 在主函数中不能出现

7. 已知职工记录描述如下, 设变量 w 中的“生日”是“1993 年 10 月 25 日”, 下列对“生日”的正确赋值方式是 ()。

```
struct worker
```

```
{ int no; char name[20]; char sex;
```

```
struct birth{ int day; int month; int year;}a;
```

```
};
```

```
struct worker w;
```

A day=25; month=10; year=1993;

B w.birth.day=25; w.birth.month=10; w.birth.year=1993;

C w.day=25; w.month=10; w.year=1993;

D w.a.day=25; w.a.month=10; w.a.year=1993;

8. 已知函数 fread 的调用形式为 fread (buffer, size, count, fp), 其中 buffer 代表的是 ()。

A 存放读入数据项的存储区 B 存放读入数据的地址或指向此地址的指针

C 一个指向所读文件的文件指针 D 一个整型变量,代表要读入的数据项总数

9. 若有下面的变量定义, 以下语句中合法的是 ()。

```
int i, a[10], *p;
```

A p=a+2; B p=a[5]; C p=a[2]+2; D p=&(i+2);

10. 若有以下的定义和语句, 则值为 12 的表达式是 ()。

```
struct wc{ int a; int *b; }*p; int x0[]={11, 12}, x1[]={31, 32};
```

```
static struct wc x[2]={100, x0, 300, x1}; p=x;
```

```
A *++p->b B ++p->a C p->b D *(p++)->b
```

四 写出下列程序的运行结果（25 分，每题 5 分）

1. main()

```
{ int number=0;
while(number++<=1) printf("**%d,",number);
printf("**%d\n",number);
}
```

2. #define N 7

```
main()
{ int i,j,a[N][N];
for(i=1;i<N;i++)
{ a[i][i]=1; a[i][1]=1; }
for(i=3;i<N;i++)
for(j=2;j<=i-1;j++) a[i][j]=a[i-1][j-1]+a[i-1][j];
for(j=1;j<=4;j++) printf("%2d",a[4][j]);
printf("\n");
}
```

3. hcf(int u,int v)

```
{ int a,b,c,r;
if(u>v) { c=u; u=v; v=c; }
a=u; b=v;
while((r=b%a)!=0) { b=a; a=r;}
return(a);
}
main()
```

```

{ int u,v,h,l;

u=32; v=48;

h=hcf(u,v);

printf("H.C.F=%d\t",h);

}

4. main()

{ int a[]={1,2,3,4,5,6},*p;

p=a; *(p+3)+=2;

printf("%d,%d\n",*p,*(p+3));

}

```

```

5. main ( )

{ int y;

fac(4,&y);

printf("y=%d\n",y);

}

fac(int n,int *t)

{ int s;

if((n==1)|| (n==0)) *t=1;

else { fac(n-1,&s); t=n*s; }

}

```

五 阅读下列程序,在 处填入适当内容,使程序完整 (25 分, 每个空 2 分)

1. 试求出 1000 以内的“完全数”。(提示: 如果一个数恰好等于它的因子之和(因子包括 1, 不包括数本身), 则称该数为“完全数”。如: 6 的因子是 1、2、3, 而 $6=1+2+3$, 则 6 是个“完全数”。)

```

main()

{

int i,a,m;

```

```

for(i=1;i<1000;i++)
{
for(m=0,a=1;a<=i/2;a++)
if(!(i%a)) (1) ;
if( (2) ) printf("%4d",i);
}
}

```

2. 用“起泡法”对输入的 10 个字符排序后按从小到大的次序输出。

```

#define N 10

char str[N];

main()
{
int i,flag;
for(i=0;i<10;i++)
scanf("%c",&str[i]);
sort(_(1)_);
for(i=0;i<N;i++)
printf("%c",str[i]);
printf("\n");
}

sort(str)
char str[N];
{ int i,j;
char t;
for(j=1;j<N;j++)
for(i=0;i<N-j;i++)

```



```

if(str[i]> (2) )
{ t=str[i];
  _____(3)_____;
  _____(4)_____;
}
}

```

3.3. 将一个磁盘文件中的信息复制到另一个磁盘文件中。

```

#include "stdio.h"

main()
{ (1) *in,*out;
  char ch,infile[10],outfile[10];
  printf("Enter the infile name:\n");
  scanf("%s",infile);
  printf("Enter the outfile name:\n");
  scanf("%s",outfile);
  if((in=fopen(infile,"r"))==NULL)
  { printf("Cannot open input file.\n");
    exit(0);
  }
  if((out=fopen(outfile,"w"))==NULL)
  { printf("Cannot open output file.\n");
    exit(0);
  }
  while(!feof(in))
  fputc( (2) ,out);
  (3) ;
}

```

(4) ;

}

4.4. 用指针作函数参数，编程序求一维数组中的最大和最小的元素值。

```
#define N 10
```

```
main()
```

```
{
```

```
void maxmin(int arr[],int *pt1,int *pt2,int n);
```

```
int array[N]={10,7,19,29,4,0,7,35,-16,21},*p1,*p2,a,b;
```

```
p1=&a; p2=&b;
```

```
maxmin(array,p1,p2,N);
```

```
printf("max=%d,min=%d",a,b);
```

```
}
```

```
void maxmin(int arr[],int *pt1,int *pt2,int n)
```

```
{
```

```
int i;
```

```
*pt1=*pt2=arr[0];
```

```
for(i=1;i<n;i++)
```

```
{
```

```
if(arr[i]>*pt1) (1) ;
```

```
if(arr[i]<*pt2) (2) ;
```

```
}
```

```
}
```

2002 试题 3

一 填空题（20 分）

1. C 语言表达式 $5 > 2 > 7 > 8$ 的值是（ ）。

2. 当执行完以下语句后，变量 **a** 的值为（ ），**d** 的值为（ ），**e** 的值为（ ）。

a=6; b=++a; c=--a; d=a++; e=a--;

3. 下面程序段的输出结果是（ ）。

char a=111; a=a^00; printf("%d %o\n",a,a);

4. a 数组定义如下，按照内存排列顺序，a 数组中的所有元素是（ ）。

char a[3];

5. 设有以下宏定义，则执行赋值语句 a=PP+20; (a 为 int 型变量) 后，a 的值是（ ）。

#define PR 8

#define PP PR*40

6. 定义结构体类型时，应使用关键字（ ），定义枚举类型时，应使用关键字（ ）。

7. C 文件可以分为两种类型，它们是（ ）文件和（ ）文件。

8. 若有 char a[3]="as"; 则 *a=（ ），*(a+2)=（ ）。

二 判断对错（5 分，对的划“√”，错的划“×”）

1. 。 （ ）

2. 表达式 1/4+2.75 的值是 3。 （ ）

3. 结构体类型只有一种。 （ ）

4. 函数若无返回值,则它一定无形参。 （ ）

5. C 语言只能处理文本文件和二进制文件。 （ ）

二 判断对错（10 分，每题 1 分。对的划“√”，错的划“×”）

1. 在 Turbo C 中，实型数据在内存中占 4 个字节。 （ ）

2. 被 main 函数调用的函数只能是库函数。 （ ）

3. 对整型变量可进行自加或自减运算，而对常量或表达式不可以。 （ ）

4. 算术运算符和赋值运算符的结合方向均由左自右。 （ ）

5. 定义在 main 函数后的任何函数都需在 main 中进行函数声明。 （ ）

6. 一个函数中只允许有一条 return 语句。 （ ）

7. 任何数组在使用时必须先定义。 （ ）

8. 在 int *p; 和语句 printf("%d", *p); 中的 *p 含义相同。 （ ）

9. 在定义枚举时,枚举常量可以是标识符或数字。()

10. 用 `fopen("file1","r+")` 方式打开的文件可进行修改。()

三 选择题 (20 分, 每题 2 分)

1. a, b 为整形变量,二者均不为 0,以下关系表达式中恒成立的是 ()。

(A) $a*b/a*b==1$ (B) $a/b*b/a==1$

(C) $a/b*b+a\%b==a$ (D) $a/b*b==a$

2. C 语言源程序的基本单位是 ()。

(A) 过程 (B) 函数 (C) 子程序 (D) 标识符

3. 以下函数调用语句中含有 () 个实参。

`func((e1,e2),(e3,e4,e5));`

(A) 2 (B) 3 (C) 5 (D) 语法错误

4. 以下的 for 循环 ()。

`for(x=0,y=0;(y!=123)&&(x<4);x++) ;`

(A) 执行 3 次 (B) 执行 4 次

(C) 循环次数不定 (D) 是无限循环

5. 以下程序的输出结果为 ()。

```
#define N 2
```

```
#define M N+2
```

```
#define CUBE(x) (x*x*x)
```

```
#include "stdio.h"
```

```
main( )
```

```
{ int i=M;
```

```
i=CUBE(i);
```

```
printf("%d\n",i);
```

```
}
```

(A) 17 (B) 64 (C) 125 (D) 53

6. 以下程序的输出结果为 ()。

```
main( )  
{ int i=010,j=10,*pi,*pj;  
pi=&i; pj=&j;  
printf("%d.%d\n",*pi,*pj);  
}
```

(A) 10,10 (B) 8,10 (C) 010,10 (D) 8,8

7. 在下列程序段中, 枚举变量 **c1**, **c2** 的值依次是 (), ()。

```
enum color { red,yellow,blue=4,green,white} c1,c2;  
c1=yellow; c2=white;  
printf("%d,%d\n",c1,c2);
```

(A) 1 (B) 3 (C) 5 (D) 6

8. 要打开一个已存在的非空文件 " file " 用于修改, 选择正确的语句 ()。

(A) fp=fopen("file","r"); (B) fp=fopen("file","w");
(C) fp=fopen("file","r+"); (D) fp=fopen("file","w+");

9. 以下程序的输出结果是 ()。

```
main()  
{ char s1[20]="abc",s2[20]="123";  
if(strcmp(s1,s2)>0) printf("%s\n",s1);  
else printf("%s\n",s2);  
}
```

(A) abc (B) 123 (C) abc123 (D) 123abc

10. 已知职工记录描述如下, 设变量 **w** 中的“生日”是“1993 年 10 月 25 日”, 下列对“生日”的正确赋值方式是 ()。

```
struct worker  
{ int no; char name[20]; char sex;  
struct { int day; int month; int year;}birth;
```

```
};
```

```
struct worker w;
```

```
(A) day=25; month=10; year=1993;
```

```
(B) w.birth.day=25; w.birth.month=10; w.birth.year=1993;
```

```
(C) w.day=25; w.month=10; w.year=1993;
```

```
(D) birth.day=25; birth.month=10; birth.year=1993;
```

四 写出下列程序的运行结果（25 分，每题 5 分）

```
1.main()
```

```
{ int i,j;
```

```
i=16; j=(i++)+i; printf("%d\n",j);
```

```
i=15; printf("%d\t%d\n",++i,i);
```

```
}
```

```
2.#include "stdio.h"
```

```
main()
```

```
{ int i;
```

```
for(i=1;i+1;i++)
```

```
{ if(i>4)
```

```
{ printf("%d\n",i++);
```

```
break;
```

```
}
```

```
printf("%d\n",i++);
```

```
}
```

```
}
```

```
3.#include "stdio.h"
```

```
main()
```

```
{ int i,j,a[]={0,2,8,4,5};
```

```

printf("\n");
for(i=1;i<=5;i++)
{
    j=5-i;
    printf("%2d",a[j]);
}
}

4.#include "stdio.h"

main()
{
    char string1[]={"ABCDEFGHJIJ"},string2[10];
    s(string1,string2,5);
    printf("%s\n",string2);
}

s(p,q,m)
char *p.*q;
int m;
{
    int n=0;
    while(n<m-1)
    {
        n++;
        p++;
    }
    while(*p!='\0')
    {
        *q=*p;
        p++;
        q++;
    }
    *q='\0';
}

```

```
}
```

```
5. main ( )
```

```
{ int y;
```

```
fac(5,&y);
```

```
printf("y=%d\n",y);
```

```
}
```

```
fac(int n,int *t)
```

```
{ int s;
```

```
if((n==1)|| (n==0)) *t=2;
```

```
else { fac(n-1,&s); t=n*s; }
```

```
}
```

五 阅读下列程序,在 处填入适当内容,使程序完整 (25 分, 每个空 2 分)

1. 试求出 1000 以内的“完全数”。(提示: 如果一个数恰好等于它的因子之和(因子包括 1, 不包括数本身), 则称该数为“完全数”。如: 6 的因子是 1、2、3, 而 $6=1+2+3$, 则 6 是个“完全数”。)

```
main()
```

```
{
```

```
int i,a,m;
```

```
for(i=1;i<1000;i++)
```

```
{
```

```
for(m=0,a=1;a<=i/2;a++)
```

```
if(!(i%a)) (1) ;
```

```
if( (2) ) printf("%4d",i);
```

```
}
```

```
}
```

2. 用“起泡法”对输入的 10 个字符排序后按从小到大的次序输出。

```
#define N 10
```



```

char str[N];

main()
{
    int i,flag;

    for(i=0;i<10;i++)
        scanf("%c",&str[i]);

    sort(_ (1)__);

    for(i=0;i<N;i++)
        printf("%c",str[i]);

    printf("\n");
}

sort(str)

char str[N];

{ int i,j;

char t;

for(j=1;j<N;j++)
    for(i=0;i<N-j;i++)
        if(str[i]> (2) )
        { t=str[i];
          _____(3)_____;
          _____(4)_____;
        }
}

```

3. 将一个磁盘文件中的信息复制到另一个磁盘文件中。

```

#include "stdio.h"

main()

{ (1) *in,*out;

```

```

char ch,infile[10],outfile[10];

printf("Enter the infile name:\n");

scanf("%s",infile);

printf("Enter the outfile name:\n");

scanf("%s",outfile);

if((in=fopen(infile,"r"))==NULL)

{ printf("Cannot open input file.\n");

exit(0);

}

if((out=fopen(outfile,"w"))==NULL)

{ printf("Cannot open output file.\n");

exit(0);

}

while(!feof(in))

fputc( (2) ,out);

(3) ;

(4) ; }

```

4. 用指针作函数参数，编程序求一维数组中的最大和最小的元素值。

```

#define N 10

main()

{

void maxmin(int arr[],int *pt1,int *pt2,int n);

int array[N]={10,7,19,29,4,0,7,35,-16,21},*p1,*p2,a,b;

p1=&a; p2=&b;

maxmin(array,p1,p2,N);

printf("max=%d,min=%d",a,b);

```

```

void maxmin(int arr[],int *pt1,int *pt2,int n)
{
    int i;

    *pt1=*pt2=arr[0];

    for(i=1;i<n;i++)
    {
        if(arr[i]>*pt1) (1) ;
        if(arr[i]<*pt2) (2) ;
    }
}

```

2003C 语言试题 1

一 选择题（7 分，每小题 0.5 分）

1. 设 a 为整型变量,初值为 12,执行完语句 $a+=a-=a*a$ 后, a 的值是（ ）。

A 552 B 144 C 264 D -264

2. 下列标识符中，不能作为合法的 C 用户定义标识符的是（ ）。

A a3_b3 B void C _123 D IF

3. 下列整数值中，不正确的八进制或十六进制数值常量是（ ）。

A 0xcd B -017 C -0x123 D 0xfdc

4. 若给定条件表达式 $(M)?(a++):(a--)$ ，则其中表达式 M 和（ ）等价。

A $M==0$ B $M=1$ C $M!=1$ D $M!=0$

5. 在 C 语言中，if 语句后的一对圆括号中，用以决定分支流程的表达式为（ ）。

A 只能是逻辑表达式 B 只能是关系表达式

C 只能是逻辑表达式或关系表达式 D 可以是任意表达式

6. 以下程序的输出结果为（ ）。

```

main( )
{ char c;

```

```

int i;

for(i=65;i<68;i++)

{ c=i+32;

switch(c)

{ case 'a':printf("%c",c);break;

case 'b':case 'e':printf("ok,");

default: printf("end");

}

}

}

```

A a,ok,end B a,ok,endend C a,ok,end,end D a,ok,ok

7.数组名作为实参数传递给函数时，数组名被处理为（ ）。

- A 该数组的长度 B 该数组的元素个数
C 该数组的首地址 D 该数组中各元素的值

8.关于 **return** 语句，下列正确的说法是（ ）。

- A 可以在同一函数中出现多次 B 在主函数中不能出现
C 必须在每个函数中出现 D 只能在除主函数之外的函数中出现一次

9.以下程序的输出结果为（ ）。

```

#define A 3

#define B(a) (A+1)*a

main()

{ int x;

x=3*A+B(7);

printf("x=%d\n",x);

}

```

A x=93 B x=37 C x=60 D x=90

10. 设有以下定义，则以下对变量 `w` 的赋值（ ）是错误的。

```
enum week{sun, mon=4, tue, wed, thu, fri, sat}w;
```

A `w=sun`; B `w=(enum week)4`; C `w=san`; D `w=(enum week)9`;

11. 以下定义结构体类型 `st1`，其中正确的是（ ）。

A `typedef struct student`

```
{ int num; int age; }STD;
```

`STD st1;`

B `struct st1{int num,age;}s;`

C `struct { int num; float age;}st1;`

D `struct st1 {int num; int age; }`

12. 若有下面的变量定义，以下语句中合法的是（ ）。

```
int i, a[10], *p;
```

A `p=a+2`; B `p=a[5]`; C `p=a[2]+2`; D `p=&(i+2)`;

13. 若有以下定义和语句，则值为 12 的表达式是（ ）。

```
struct wc{ int a; int *b; }*p;
```

```
int x0[]={11, 12}, x1[]={31, 32};
```

```
static struct wc x[2]={100, x0, 300, x1};
```

```
p=x;
```

A `*++p->b` B `++p->a` C `p->b` D `*(p++)->b`

14. 要打开一个已存在的非空文件“file”用于修改，选择正确的语句（ ）。

A `fp=fopen("file","r")`; B `fp=fopen("file","w")`;

C `fp=fopen("file","r+")`; D `fp=fopen("file","w+")`;

二 判断对错，对的划“√”，错的划“×”（5 分，每小题 0.5 分）

1. 在 Turbo C 中，实型数据在内存中占 4 个字节。（ ）

2. 若有形参定义：`int a[10]`；则 `a++` 是合法的表达式。（ ）

3. 若有宏定义：`#define PI 3.14i5926`，则系统预编译时会报错。（ ）

4. 函数的递归调用不过是一个函数直接地调用它自身。 ()
5. 定义在 main 函数后的任何函数都需在 main 中进行函数声明。 ()
6. 若有定义: int a; 则 scanf ("%d",a);可以给变量 a 赋值。 ()
7. 任何数组在使用前必须先定义。 ()
8. 在 int *p;和语句 printf("%d", *p);中的*p 含义相同。 ()
9. 共用体变量的各个成员所占内存单元的地址相同。 ()
10. 在使用缓冲文件系统时, 与文件输入和输出相关的数据都先送到缓冲区中。 ()

三 写出下列程序的运行结果 (10 分, 每小题 2 分)

1.main()

```
{ char c1='A',c2='\144',c3='\x44',c=0xf5,x=13,a;
```

```
int i=0122,j=0xa4;
```

```
printf("c1=%c,c4=%c\tc5=%c\n",c1,c2,c3);
```

```
printf("%d,%d\n",i,j);
```

```
i=-34;
```

```
j=20;
```

```
printf("%d,%d,%d\n",i%j,i&j<<2,sizeof(j));
```

```
printf("c=%d\n",c|x);
```

```
a=c^x<<2;
```

```
printf("a=%d\n",a);
```

```
}
```

2.main()

```
{
```

```
int x,y=1,z=10;
```

```
if(y!=0) x=5;
```

```
printf("x=%d\t",x);
```

```
x=1;
```

```

if(z<0)

if(y>0) x=3;

else x=5;

printf("x=%d\n",x);

if(z=y<0) x=3;

else if(y==0) x=5;

else x=7;

printf("x=%d\t",x);

printf("z=%d\n",z);

}

```

```

3.main( )

{ char s[20]="I like it.",t[20]="Are you?",c[20];

int i=0;

while(s[++i]!='\0')

t[i]=s[i];

t[i]=0;

printf("string s:%s\n",s);

printf("string t:%s\n",t);

}

```

```

4.int i=5;

main( )

{ int i=3;

{ int i=10;

i++;

printf("%d\n",i);

}

```

```

f1( );

i+=1;

printf("%d\n",i);

}

int f1( )

{ i=i+1;

return(i);

}

5.main()

{ int i=10,a[]={10,20,30,15},*p1;

char *b="Learning",**p2=&b;

p1=&i;

printf("%4d",*p1+20);

for(p1=a;p1<a+4;p1+=2)

printf("%4d",*p1);

printf("\n%c\t%s\n",*(b+4),*p2);

}

```

四 阅读下列程序,在 处填入适当内容,使程序完整 (8 分, 每个空 1 分)

1.用冒泡法对任意 10 个整数排序。

```

main( )

{ int a[11],i,j,t;

for(i=1;i<11;i++)

scanf("%d",&a[i]);

printf("\n");

for(i=1; (1) ;i++)

for(j=1; (2) ;j++)

```



```

if(a[j+1]>a[j])
{ t=a[j]; (3) ; (4) ;}
printf("The sorted numbers:\n");
for(i=1;i<11;i++)
printf("%4d",a[i]);
printf("\n");
}

```

2.求 100~200 间的素数。

```

(5)
main( )
{ int m,flag;
for(m=101;m<=200;m+=2)
{ flag=prime(m);
if( (6) )
printf("%4d",m);
}
}
prime( (7) )
{
int i,k,flag;
k=sqrt(a);
for(i=2;i<=k;i++)
if(a%i==0)
(8) ;
if(i==k+1) flag=1;
else flag=0;
}

```

}

2003C 语言试题 2

一 选择题（7 分，每小题 0.5 分）

1.C 语言源程序的基本单位是（ ）。

A 过程 B 函数 C 子程序 D 标识符

2.下列程序的输出结果是（ ）。

```
main( )
```

```
{ int a=7,b=5;
```

```
printf("%d\n",b=b/a);
```

```
}
```

A 5 B 1 C 0 D 不确定值

3.假设变量 a,b 均为整型，表达式(a=5,b=2,a>b?a++:b++,a+b)的值是（ ）。

A 7 B 8 C 9 D 2

4.设 a 为 int 型变量，执行下列赋值语句后，a 的取值分别是（ ）。

```
a=125.534; a=(int)125.521%4; a=5<<2;
```

A 125,31,1 B 125,1,20 C 125,31,20 D 125.534,2,20

5.设有如下程序段，下面描述中正确的是（ ）。

```
int k=10; while(k=0) k=k-1;
```

A 循环执行一次 B 循环是无限循环 C 循环体语句一次也不执行 D 循环体语句执行一次

6.以下程序的输出结果为（ ）。

```
int i;
```

```
void prt( )
```

```
{ for(i=5;i<8;i++) printf("%c",'*');
```

```
printf("\t");
```

```
}
```

```
main( )
```

```
{ for(i=5;i<=8;i++) prt( );  
}
```

A *** B *** *** *** *** C *** *** D * * *

7.在 C 语言程序中，以下说法正确的是（ ）。

A 函数的定义可以嵌套,但函数的调用不可以嵌套

B 函数的定义不可以嵌套,但函数的调用可以嵌套

C 函数的定义和函数的调用都不可以嵌套

D 函数的定义和函数的调用都可以嵌套

8.以下函数调用语句中含有（ ）个实参。

```
func((e1,e2),(e3,e4,e5));
```

A 2 B 3 C 5 D 语法错误

9.以下程序的输出结果为（ ）。

```
#define ADD(x) x*x  
  
main( )  
{ int a=4,b=6,c=7,d=ADD(a+b)*c;  
  printf("d=%d",d);  
}
```

A d=70 B d=80 C d=140 D d=700

10.已知职工记录描述如下，在 Turbo C 中，系统为变量 w 分配（ ）字节的空间。

```
struct worker  
{ int no;  
  char name[20];  
  char sex;  
  union  
  { int day; int month; int year;}birth;  
} w;
```

A 29 B 20 C 25 D 6

11. 设有以下定义，值为 5 的枚举常量是（ ）。

```
enum week{sun, mon=4, tue, wed, thu, fri, sat} w;
```

A tue B sat C fri D thu

12. 下面选项中正确的赋值语句是(设 char a[5],*p=a;)（ ）。

A p="abcd"; B a="abcd"; C *p="abcd"; D *a="abcd";

13. 设有以下程序段，则值为 6 的表达式是（ ）。

```
struct st { int n; struct st *next;};
```

```
static struct st a[3]={5,&a[1],7,&a[2],9,0 }, *p;
```

```
p=&a[0];
```

A p++->n B ++p->n C p->n++ D (*p).n++

14. C 语言中的文件类型只有（ ）。

A 索引文件和文本文件两种 B 文本文件一种

C 二进制文件一种 D ASCII 码文件和二进制文件两种

二 判断对错，对的划“√”，错的划“×”（5 分，每小题 0.5 分）

1. 在 Turbo C 中，整型数据在内存中占 2 个字节。（ ）

2. int i=20;switch(i/10){case 2:printf("A");case 1:printf("B");}的输出结果为 A。
（ ）

3. break 语句用在循环体中，可结束本层循环，continue 语句用在循环体中，可结束本次循环。（ ）

4. 函数的递归调用不过是一个函数直接或间接地调用它自身。（ ）

5. 函数 strlen("ASDFG\n")的值是 7。（ ）

6. 通过 return 语句，函数可以带回一个或一个以上的返回值。（ ）

7. 结构体类型只有一种。（ ）

8. char *p="girl"; 的含义是定义字符型指针变量 p，p 的值是字符串"girl"。（ ）

9. 若有定义：char *p(char a[10]);则 p 是函数名。（ ）

10. 用 fopen("file","r+");打开的文件"file"可以进行修改。（ ）

三 写出下列程序的运行结果（10 分，每小题 2 分）

1.float average (float array[10])

```
{ int i;
```

```
float aver,sum=array[0];
```

```
for (i=1;i<10;i++)
```

```
sum=sum+array[i];
```

```
aver=sum/10;
```

```
return(aver);
```

```
}
```

```
main( )
```

```
{ float score[10]={89,67.5,78,91,56,82.5,65,70,79,88},aver;
```

```
int i;
```

```
aver=average (score);
```

```
printf ("average score is %5.2f\n",aver);
```

```
}
```

2.main()

```
{ char a[5]={‘A’,‘B’,‘C’,‘D’,‘E’},*p=a,**pa;
```

```
for(p=0;p<a+5;p++)
```

```
printf("%2c",*p);
```

```
printf("\n");
```

```
printf("%2c\n",***(pa=&p));
```

3.main()

```
{ int a,b,s=0;
```

```
for(a=1,b=1;a<=100;a++)
```

```
{ if(b>=20) break;
```

```
if(b%3==1)
```

```

        { b+=3; continue; }
b-=5;

}

printf("a=%d\tb=%d\n",a,b);

}

4.main()

{ printf("main( ) :%d\n",fact(5));
fact(-5);
}

fact(int value)

{ int f;
if(value<0)

{ printf("Arg error\n");
return(-1);
}

else if(value==1||value==0) f=1;
else f=value*fact(value-1)+1;
printf("This called value=%d\n",f);
return f;
}

5.main( )

{ int a=012,b=0x12,k=12;
char c='\102',d='\r';
printf("a=%d\tb=%d\tk=%d\n",a,b,k);
printf("c=%c,d=%c%o\n",c,d,a);
a='A'; c=49;

```

```
printf("a=%d\tc=%c\n",a,c);  
}
```

四 阅读下列程序,在 处填入适当内容,使程序完整 (8 分, 每个空 1 分)

1.有一个 3*4 矩阵,求其中的最大元素。

```
max_value( (1) )  
{ int i,j,max;  
max=array[0][0];  
for(i=0;i<3;i++)  
for(j=0;j<4;j++)  
if(array[i][j]>max)  
max=array[i][j];  
(2) ;  
}  
main( )  
{ int a[3][4], i,j;  
for(i=0;i<3;i++)  
for(j=0;j<4;j++)  
(3) ;  
printf("max value is %d\n",max_value(a));  
}
```

2.输入 x、y 两个整数,按先大后小的顺序输出 x、y。

```
#include "stdio.h"  
main( )  
{ int x,y, *px,*py, (4) ;  
scanf("%d%d",&x,&y);  
(5) ; (6) ;
```

```

if(x<y)

{ p=px; px=py; py=p; }

printf("x=%d,y=%d\n",x,y);

printf("MAX=%d,MIN=%d\n",*px,*py);

}

```

3.用选择排序法对任意 10 个整数按照由小到大排序。

```

main()

{ int a[11],i,j,k,t;

printf("Please input 10 numbers:\n");

for(i=1;i<11;i++) scanf("%d",&a[i]);

printf("\n");

for(i=1;i<=9;i++)

{ (7) ;

for(j=i+1; (8) ;j++)

if(a[j]>a[k]) k=j;

if(k!=i)

{ t=a[k]; a[k]=a[i]; a[i]=t;}

}

printf("The sorted numbers:\n");

for(i=1;i<11;i++) printf("%d ",a[i]);

}

```

答案

一 选择题（7 分，每小题 0.5 分）

1. B 2. C 3. B 4. B 5. C

6. A 7. B 8. A 9. A 10. C

11. A 12. A 13. B 14. D

二 判断对错, 对的划“√”, 错的划“×” (5 分, 每小题 0.5 分)

1.× 2.× 3.√ 4.√ 5.×

6.× 7.× 8.× 9.√ 10.√

三 写出下列程序的运行结果 (10 分, 每小题 2 分)

1. 2. 3.

4. 5.

四 阅读下列程序, 在 处填入适当内容, 使程序完整 (8 分, 每个空 1 分)

1.(1)int array[3][4](int array[][4]) (2)return(max) (3)scanf("%d",&a[i][j])

2.(4)*p (5)px=&x(py=&y) (6)py=&y(px=&x)

3.(7) (8)

2003C 语言试题 3

一 选择题 (24 分, 每小题 2 分)

1. 已知函数 fread 的调用形式为 fread (buffer, size, count, fp), 其中 buffer 代表的是 ()。

A 存放读入数据项的存储区 B 存放读入数据的地址或指向此地址的指针

C 一个指向所读文件的文件指针 D 一个整型变量,代表要读入的数据项总数

2. 以下程序的输出结果为 ()。

```
main( )
```

```
{ int i=0,j=10;
```

```
printf("%d,%d\n",i++,j--); }
```

A 11,9 B 9,10 C 8,10 D 9,9

3. 设 a 为 int 型变量, 执行下列赋值语句后, a 的取值分别是 ()。

```
a=125.534;a=20.0/3;a=(int)125.521%4;a=5<<2;
```

A 125,6,31,1 B 125,6,1,20 C 125,6.666666,31,20 D 125.534,6.666666,2,20

4. 设 i 和 k 都是 int 类型, 则 for 循环语句 ()。

```
for(i=0,k=-1;k=1;i++,k++) printf("****\n");
```

A 循环结束的条件不合法 B 循环体一次也不执行 C 循环体只执行一次 D 是无限循环

5. 以下程序的输出结果为（ ）。

```
main( )  
{ char c;  
  int i;  
  for(i=65;i<68;i++)  
  { c=i+32;  
    switch(c)  
    { case 'a':case 'b':case 'c':printf("%c",c);break; default:printf("end");}  
  }  
}
```

A a,b,c,end B a,a,a,end C a,a,a, D a,b,c,

6. 函数调用语句：fseek（fp，-10L，2）； 的含义是（ ）。

A 将文件位置指针从文件末尾处向文件头的方向移动 10 个字节

B 将文件位置指针从当前位置向文件头的方向移动 10 个字节

C 将文件位置指针从当前位置向文件末尾方向移动 10 个字节

D 将文件位置指针移到距离文件头 10 个字节处

7. 以下程序的输出结果为（ ）。

```
main( )  
{ char s1[40]="country",s2[20]="side";  
  int i=0,j=0;  
  while(s1[i]!='\0') i++;  
  while(s2[j]!='\0') s1[i++]=s2[j++];  
  s1[i]=0;  
  printf("%s\n",s1);  
}
```

A side B country C sidetry D countryside

8. 下列说法不正确的是 ()。

A 主函数 main 中定义的变量在整个文件或程序中有效

B 不同函数中,可以使用相同名字的变量

C 形式参数是局部变量

D 在一个函数内部,可以在复合语句中定义变量,这些变量只在本复合语句中有效

9. 在下列程序段中,枚举变量 c1 的值是 ()。

```
enum color { red,yellow,blue=4,green,white}c1; c1=yellow; c1=white;
```

A 1 B 3 C 5 D 6

10. 设有说明 `int (*ptr)();` 其中标识符 ptr 是 ()。

A 是一个指向整型变量的指针 B 是一个指针,它指向一个函数值是 int 的函数

C 是一个函数名 D 定义不合法

11. 定义由 n 个指向整型数据的指针组成的数组 p,其正确的方式为 ()。

A `int p;` B `int (*p)[n];` C `int *p[n];` D `int (*p)();`

12. 具有相同类型的指针类型变量 p 与数组 a,不能进行的操作是 ()。

A `p=a;` B `*p=a[0];` C `p=&a[0];` D `p=&a;`

二 判断对错,对的划“√”,错的划“×”(20 分,每小题 2 分)

1. 参加位运算的数据可以是任何类型的数据。()

2. 若有定义和语句: `int a; char c; float f; scanf("%d,%c,%f",&a,&c,&f);` 若通过键盘输入: 10,A,12.5, 则 `a=10,c='A',f=12.5`。()

3. C 语言把文件看作是一个字符(字节)的序列。()

4. 若有宏定义: `#define S(a,b) t=a;a=b;b=t` 由于变量 t 没定义,所以此宏定义是错误的。()

5. 在 Turbo C 中,下面的定义和语句是合法的: `file *fp;fp=fopen("a.txt","r");`()

6. 若有定义: `char s[]="china";` 则 Turbo C 系统为数组 s 开辟 6 个字节的内存单元。()

7. 若有定义和语句: `int a[3][3]={ {3,5},{8,9},{12,35}},i,sum=0;`
`for(i=0;i<3;i++) sum+=a[i][2-i];` 则 `sum=21`。()

8. 若有定义和语句: struct student { int num; char name[10]; float score;}
s[5]={ {1,"lili",98.5},{9,"xiaohua",66}},*p=s;printf("%d",*p++);输出结果是 1。
()

9. 在程序中定义了一个结构体类型后,可以多次用它来定义具有该类型的变量。()

10. 在 Turbo C 中,此定义和语句是合法的: enum aa{ a=5,b,c}bb;bb=(enum
aa)5;()

三 写出下列程序的运行结果 (36 分, 每小题 6 分)

1.main()

```
{ int i=29,j=6,k=2,s;
```

```
s=i+i/j%k-9;
```

```
printf("s=%d\n",s);
```

```
}
```

2.main()

```
{ int x=31,y=2,s=0;
```

```
do
```

```
{ s-=x*y;
```

```
x+=2;
```

```
y-=3;} while( x%3==0);
```

```
printf("x=%d\ty=%d\ts=%d\n",x,y,s);
```

```
}
```

3.main()

```
{ int a[6]={10,20,30,40,50,60},i;
```

```
invert(a,0,5);
```

```
for(i=0;i<6;i++) printf("%d,",a[i]);
```

```
printf("\n");
```

```
}
```

```
invert(int s[ ],int i,int j)
```

```

{ int t;

if(i<j)

{ invert(s,i+1j-1);

t=s[i];s[i]=s[j];s[j]=t;

}

}

```

4.#include<stdio.h>

```

main()

{ char str[ ]="The C program",c;

int i;

for(i=2;(c=str[i])!='\0';i++)

{ switch(c)

{ case 'g': ++i; break;

case 'o': continue;

default: printf("%c",c); continue;

}

printf("*");

}

printf("\n");

}

```

5.struct w

```

{ char low;

char high;

};

union u

{ struct w byte;

```

```

short word;

}uw;

main( )
{ int result;

uw.word=0x1234;

printf("word value:%04x\n",uw.word);

printf("high byte:%02x\n",uw.byte.high);

printf("low byte:%02x\n",uw.byte.low);

uw.byte.low=0x74;

printf("word value:%04x\n",uw.word);

result=uw.word+0x2a34;

printf("the result:%04x\n",result);

}

```

6. main ()

```

{ char *s2="I love China!";**s1=&s2;

char *s3,c,*s4="w";

s3=&c;

*s3='H';

s2=s2+2;

printf("%s\t%c\t%s\t%c\n",s2,*s3,s4,**s1);

}

```

四 阅读下列程序,在 处填入适当内容,使程序完整 (20 分, 每个空 2 分)

1. 百马百担问题: 有 100 匹马, 驮 100 担货, 大马驮 3 担, 中马驮 2 担, 两匹小马驮 1 担, 问大、中、小马各多少匹?

```

main( )

{ int hb,hm,hl,n=0;

for(hb=0;hb<=100;hb+= (1) )

```

```

for(hm=0;hm<=100-hb;hm+= (2) )
{ hl=100-hb- (3) ;
if(hb/3+hm/2+2* (3) ==100)
{ n++;
printf("hb=%d,hm=%d,hl=%d\n",hb/3,hm/2,2*hl);
}
}
printf("n=%d\n",n);
}

```

2.用“起泡法”对输入的 10 个字符排序后按从小到大的次序输出。

```

#define N 10
char str[N];
main()
{ int i,flag;
for(flag=1;flag==1;)
{ scanf("%s",str);
flag=0;
printf("\n");
}
sort(__(4)__);
for(i=0;i<N;i++)
printf("%c",str[i]);
printf("\n");
}
sort(char str[N])
{ int i,j;

```

```

char t;

for(j=1;j<N;j++)

for(i=0;(i<N-j)&&(str[i]!='\0');i++)

if(str[i]>str[i+1])

{ t=str[i];

____(5)____;

____(6)____;

}

}

```

3.以下程序是一个函数，功能是求二阶矩阵（**m** 行 **n** 列矩阵）的所有靠外侧的各元素值之和。（本程序中二阶矩阵用一维数组来表示。）

例如,矩阵为:

3 0 0 3

2 5 7 3

1 0 4 2

则所有靠外侧的各元素值之和为 $3+0+0+3+2+3+1+0+4+2=18$ 。

```

add(int m,int n,int arr[])

{ int i,j,sum=0;

for(i=0;i<m;i=i+m-1)

for(j=0;j<n;j++)

sum=sum+ (7) ;

for(j=0;j<n;j=j+n-1)

for(i=1; (8) ;i++)

sum=sum+arr[i*n+j];

return(sum);

}

```

4.用指针作函数参数，编程序求一维数组中的最大和最小的元素值。


```

#define N 10

main()

{ void maxmin(int arr[],int *pt1,int *pt2,int n);

int array[N]={10,7,19,29,4,0,7,35,-16,21},*p1,*p2,a,b;

p1=&a; p2=&b;

maxmin(array,p1,p2,N);

printf("max=%d,min=%d",a,b);

}

void maxmin(int arr[],int *pt1,int *pt2,int n)

{ int i;

*pt1=*pt2=arr[0];

for(i=1;i<n;i++)

{ if(arr[i]>*pt1) (9) ;

if(arr[i]<*pt2) (10) ;

}

}

```

答案

一 选择题（24 分，每小题 2 分）

1.(B) 2.(C) 3.(B) 4.(D) 5.(D) 6.(A)

7.(D) 8.(A) 9.(D) 10.(B) 11.(C) 12.(D)

二 判断对错，对的划“√”，错的划“×”（20 分，每小题 2 分）

1. (×) 2. (√) 3. (√) 4. (×) 5. (×)

6. (√) 7. (√) 8. (×) 9. (√) 10. (√)

三 写出下列程序的运行结果（36 分，每小题 6 分）

1. s=20 2.x=35 y=-4 s=-29 3.60,50,40,30,20,10,

4.e C pr*am 5.word value:1234 6.love China! H w l

high byte:12

low byte:34

word value:1274

the result:3ca8

四 阅读下列程序,在 处填入适当内容,使程序完整(20 分,每个空 2 分)

1.(1) 3 (2) 2 (3)hm hl

2.(4) str (5) str[i]=str[i+1] (6) str[i+1]=t

3.(7) arr[i*n+j] (或者 arr[i*10+j])

(8) i<m-1(或者 i<=m-2)

4.(9) *ptr1=arr[i] (10) *ptr2=arr[i]

第一章 C 语言概述

一、选择题:

1、一个 C 程序的执行是从 (A)。

A 本程序的 main 函数开始,到 main 函数结束

B 本程序文件的第一个函数开始,到本程序文件的最后一个函数结束

C 本程序的 main 函数开始,到本程序文件的最后一个函数结束

D 本程序文件的第一个函数开始,到本程序 main 函数结束

2、在 C 语言中,每个语句必须以 (D) 结束。

A. 回车符 B. 冒号 C. 逗号 D. 分号

3、C 语言规定:在一个源程序中,main 函数的位置 (C)。

A. 必须在最开始 B. 必须在系统调用的库函数的后面

C. 可以任意 D. 必须在最后

4、一个 C 语言程序是由 (B)。

A. 一个主程序和若干子程序组成 B. 函数组成

C. 若干过程组成 D. 若干子程序组成

5、下列说法中错误的是(D)。

A. 主函数可以分为两个部分：主函数说明部分和主函数体

B. 主函数可以调用任何非主函数的其他函数

C. 任何非主函数可以调用其他任何非主函数

D. 程序可以从任何非主函数开始执行

6、用 C 语言编写的源文件经过编译，若没有产生编译错误，则系统将(C)。

A. 生成可执行目标文件 B. 生成目标文件

C. 输出运行结果 D. 自动保存源文件

二、填空题：

1、C 语言只有 32 个关键字和 9 种控制语句。

2、每个源程序有且只有一个 main 函数，系统总是从该函数开始执行 C 语言程序。

3、C 语言程序的注释可以出现在程序中的任何地方，它总是以 * 符号作为开始标记，以 */ 符号作为结束标记。

4、C 语言中，输入操作是由库函数 scanf 完成的，输出操作是由库函数 printf 完成的。

5、系统默认的 C 语言源程序文件的扩展名是 .c ，经过编译后生成的目标文件的扩展名是 .obj ，经过连接后生成的可执行文件的扩展名是 .exe 。

6、C 语言的标识符只能由字母、数字和 下划线 三种字符组成。

第三章数据类型、运算符和表达式

一、选择题：

1、以下选项中，不正确的 C 语言浮点型常量是 (C)。

A. 160. B. 0.12 C. 2e4.2 D. 0.0

2、以下选项中，(D)是不正确的 C 语言字符型常量。

A. 'a' B. '\x41' C. '\101' D. "a"

3、在 C 语言中，字符型数据在计算机内存中，以字符的 (C) 形式存储。

A. 原码 B. 反码 C. ASCII 码 D. BCD 码

4、若 x、i、j 和 k 都是 int 型变量，则计算下面表达式后，x 的值是（ C ）。

x = (i=4, j=16, k=32)

A. 4 B. 16 C. 32 D. 52

5、算术运算符、赋值运算符和关系运算符的运算优先级按从高到低依次为（ B ）。

A. 算术运算、赋值运算、关系运算 B. 算术运算、关系运算、赋值运算

C. 关系运算、赋值运算、算术运算 D. 关系运算、算术运算、赋值运算

6、若有代数式，则不正确的 C 语言表达式是（ C ）。

A. a/b/c*e*3 B. 3*a*e/b/c C. 3*a*e/b*c D. a*e/c/b*3

7、表达式 !x || a == b 等效于（ D ）。

A. !((x || a) == b) B. !(x || y) == b C. !(x || (a == b)) D. (!x) || (a == b)

8、设整型变量 m, n, a, b, c, d 均为 1，执行 (m = a > b) && (n = c > d) 后，m, n 的值是（ A ）。

A. 0, 0 B. 0, 1 C. 1, 0 D. 1, 1

9、设有语句 int a = 3;，则执行了语句 a += a -= a * a; 后，变量 a 的值是（ B ）。

A. 3 B. 0 C. 9 D. -12

10、在以下一组运算符中，优先级最低的运算符是（ D ）。

A. * B. != C. + D. =

11、设整型变量 i 值为 2，表达式 (++i) + (++i) + (++i) 的结果是（ B ）。

A. 6 B. 12 C. 15 D. 表达式出错

12、若已定义 x 和 y 为 double 类型，则表达式 x = 1, y = x + 3/2 的值是（ C ）。

A. 1 B. 2 C. 2.0 D. 2.5

13、sizeof (double) 的结果值是（ A ）。

A. 8 B. 4 C. 2 D. 出错

14、设 a = 1, b = 2, c = 3, d = 4，则表达式：a < b ? a : c < d ? a : d 的结果为（ D ）。

A. 4 B. 3 C. 2 D. 1

15、设 a 为整型变量，不能正确表达数学关系：10 < a < 15 的 C 语言表达式是（ A ）。

A. $10 < a < 15$ B. $a = 11 || a = 12 || a = 13 || a = 14$

C. $a > 10 \ \&\& \ a < 15$ D. $!(a \leq 10) \ \&\& \ !(a \geq 15)$

16、设 f 是实型变量，下列表达式中不是逗号表达式的是(D)。

A. $f = 3.2, 1.0$ B. $f > 0, f < 10$ C. $f = 2.0, f > 0$ D. $f = (3.2, 1.0)$

17、表达式 $18/4*\text{sqrt}(4.0)/8$ 值的数据类型是(C)。

A. int B. float C. double D. 不确定

18、已知字母 A 的 ASCII 码为十进制数 65，且 $c2$ 为字符型，则执行语句

$C2 = 'A' + '6' - '3'$; 后 $c2$ 中的值是(A)。

A. D B. 68 C. 不确定的值 D. C

19、以下用户标识符中，合法的是(B)。

A. int B. nit C. 123 D. a+b

20、C 语言中，要求运算对象只能为整数的运算符是(A)。

A. % B. / C. > D. *

21、若有说明语句： $\text{char } c = '\text{72}'$ ；则变量 c 在内存占用的字节数是(A)。

A. 1 B. 2 C. 3 D. 4

22、字符串 "ABC" 在内存占用的字节数是(B)。

A. 3 B. 4 C. 6 D. 8

23、要为字符型变量 a 赋初值，下列语句中哪一个是正确的(B)。

A. $\text{char } a = "3"$; B. $\text{char } a = '3'$; C. $\text{char } a = \%$; D. $\text{char } a = *$;

24、下列不正确的转义字符是(C)。

A. \\ B. \' C. 074 D. \0

二、填空题：

1、C 语言中的逻辑值“真”是用 1 表示的，逻辑值“假”是用 0 表示的。

2、若 x 和 n 都是 int 型变量，且 x 的初值为 12， n 的初值为 5，则计算表达式 $x \% = (n \% = 2)$ 后 x 的值为 0。

- 3、设 $c='w', a=1, b=2, d=-5$, 则表达式 $'x'+1>c, 'y'!=c+2, -a-5*b<=d+1, b==a=2$ 的值分别为 1 、 0 、 1 、 1 。
- 4、设 $\text{float } x=2.5, y=4.7; \text{int } a=7;$, 表达式 $x+a\%3*(\text{int})(x+y)\%2/4$ 的值为 2.5 。
- 5、判断变量 $a、b$ 的值均不为 0 的逻辑表达式为 $a!=0\&\&b!=0$ 。
- 6、求解赋值表达式 $a=(b=10)\%(c=6)$, 表达式值、 $a、b、c$ 的值依次为 4,4,10,6 。
- 7、求解逗号表达式 $x=a=3,6*a$ 后, 表达式值、 $x、a$ 的值依次为 18,3,3 。
- 8、数学式 $a/(b*c)$ 的 C 语言表达式 $a/b/c$ 。

三、编程题:

- 1、 设长方形的高为 1.5, 宽为 2.3, 编程求该长方形的周长和面积。
- 2、 编写一个程序, 将大写字母 A 转换为小写字母 a。

1.

```
main()
{float x=1.5,y=2.3;printf("area is %6.2f\n",x*y);}
```

2.

```
main()
{char c='A';printf("%d",c+32);}
```

顺序结构答案

一、单项选择题

AADAB CCBBD

二、 程序改错题

1. 正确的程序为

```
# include "stdio.h"

main( )

{ char c ;

getchar(c);
```

```
putchar('\007') ; /*鸣笛*/
```

```
putchar( );
```

```
}
```

2. 正确的程序为

```
main( )
```

```
{ int a,b,s,l;
```

```
scanf("%d,%d",&a,&b);
```

```
s=a*b; l=2*(a+b);
```

```
printf("l=%d,s=%d\n", l ,s);
```

```
}
```

三、写出程序运行结果

1. 68

2. x=4

y=11

四、编程题

1. main()

```
{ int a,b,c,sum;
```

```
float ave;
```

```
scanf("%d%d%d",&a,&b,&c);
```

```
sum=a+b+c; ave=sum/3.0;
```

```
printf("sum=%d,ave=%.2f\n",sum,ave);
```

```
}
```

五、选做题

1. void main()

```

{ float a,b,temp;

printf("input a and b:");

scanf("%d,%d",&a ,&b);

temp = a; a = b; b = temp;

printf("a=%d , b=%d\n", a , b);

}

```

选择结构答案

一、单项选择题

1.B 2.A 3.D 4.C 5.D 6.B 7.C

二、填空题

1. 5 5 4

5 5 4

3 3 4

2. 4 0

3. VeryGood

Good

VeryGood

Fail

Pass

Pass

三、 阅读程序，写出运行结果

1. 10, 4, 3;

-1

3

6

1

四、程序设计题

1. main()

```
{ int a,b,x,y;  
scanf("%d %d",&a,&b);  
x=a*a+b*b;  
if(x>100)  
{y=x/100; printf("%d",y);}  
else printf("%d",a+b);  
}
```

2. if 结构

```
main()  
{ float t;char c;  
printf("input score,max as 100:\n");  
scanf("%f",&t);  
if(t>=90) ch='A';  
else if(t>=80) ch='B';  
else if(t>=70) ch='C';  
else if(t>=60) ch='D';  
else ch='E';  
printf("Grade=%d\n",ch);  
}
```

switch 结构

```
main()  
{float t;char c;  
printf("input score,max as 100:\n");  
scanf("%f",&t);
```

```

switch(t/10)
{ case 10:
case 9: ch='A';break;
case 8: ch='B';break;
case 7: ch='C';break;
case 6: ch='D';break;
case 5: ch='E';
}
printf("Grade=%d\n",ch);
}

```

五、选做题

1. main()

```

{ int a,b,c,t;
scanf("%d%d%d",&a,&b,&c);
if(a<b){t=a;a=b;b=t;}
if(a<c){t=a;a=c;c=t;}
if(b<c){t=b;b=c;c=t;}
printf("%d,%d,%d\n",a,b,c);
}

```

2. switch((s>0)&&(s<=10))

```

{case 1: switch ((s>=3)&&(s<=6))
{ case 1: x=2; break;
case 0: switch (s>1)|| (s>8))
{ case 1: x=3; break;
case 0: x=1; break;

```

```
}  
} break;  
case 0: x=0; break;  
}
```

循环结构答案

一、选择题

1. B 2.A 3.A 4.C 5.A 6.B 7.A 8.C 9.D 10.D

二、填空题

1. $x1 \times 1/2 - 2$

2. `ch=getchar() ch>='A'&&ch<='Z'`

3. `s=s+t*i t=-t`

三、阅读下列程序，写出程序运行的输出结果

1. 852

2. 8921

3. 5

4. SUM=2468

四、程序改错

```
1.main()  
{ int i=200,n=0; /*n 用来记录每行已打印数的个数*/  
while(i<=300)  
{if(i%7==0)  
{ //break;  
printf("%5d",i); n=n+1;  
if(n==5) /*满 5 个换行*/
```

```
{ printf("\n"); n=0; }  
  
}  
  
i++; } }
```

2). main()

```
{ int i,s=0,t=1;  
for(i=1;i<=7;i++)  
{ t=t*i; s=s+t; }  
printf("sum=%d\n",s);  
}
```

五、程序设计题

1. main()

```
{int x,g,s,b;  
for(x=100;x<1000;x++)  
{ b=x/100;s=x%100/10;g=x%10;  
if((g*g*g+s*s*s+b*b*b)==x)  
printf("%d\n",x); }  
}
```

2. main()

```
{ int i,s=0,f=1;  
for(i=2;i<80;i++)  
{s=s+f*(i-1)/i; f=-f;}  
printf("s=%f\n",s);  
}
```

六、选做题

1. main()

```
{ float s=0,m=2.0,n=1.0,p;  
int i;  
for(i=1;i<=20;i++)  
{s=s+m/n; p=m; m=m+n; n=p;}  
printf(s=%f\n",s);  
}
```

2. #include <stdio.h>

```
main( )  
{ int i,j,k,s=1;  
for(i=1;i<=20;i++)  
for(j=1;j<=50;j++)  
{ k=100-i*5-j*2;  
if(k>=0)  
{ printf("%2d %2d %2d",i,j,k);  
s=s+1;  
if(s%5==0) printf("\n");  
}  
}  
}
```

第7章 数组习题

A 卷

1. 单项选择题

(1) int a[4]={5,3,8,9};其中 a[3]的值为()。 D

A. 5 B. 3 C. 8 D. 9

(2) 以下 4 个字符串函数中, () 所在的头文件与其他 3 个不同。 A

A. gets B. strcpy C. strlen D. strcmp

(3) 以下 4 个数组定义中, () 是错误的。 D

A. int a[7]; B. #define N 5 long b[N]; C. char c[5]; D. int n,d[n];

(4) 对字符数组进行初始化, () 形式是错误。 B

A. char c1[]={ '1', '2', '3' }; B. char c2[]=123; C. char c3[]={ '1', '2', '3', '\0' };
D. char c4[]="123";

(5) 在数组中, 数组名表示()。 A

A. 数组第 1 个元素的首地址 B. 数组第 2 个元素的首地址

C. 数组所有元素的首地址 D. 数组最后 1 个元素的首地址

(6) 若有以下数组说明, 则数值最小的和最大的元素下标分别是()。 B

int a[12] = {1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12};

A. 1,12 B. 0,11 C. 1,11 D. 0,12

(7) 若有以下说明, 则数值为 4 的表达式是()。 D

int a[12] = {1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12}; char c='a', d, g ;

A. a[g-c] B. a[4] C. a['d'-'c'] D. a['d'-c]

(8) 设有定义: char s[12] = "string" ; 则 printf("%d\n",strlen(s)); 的输出是()。
A

A. 6 B. 7 C. 11 D. 12

(9) 设有定义: char s[12] = "string"; 则 printf("%d\n ", sizeof(s)); 的输出是()。
D

A. 6 B. 7 C. 11 D. 12

(10) 合法的数组定义是()。 A

A. char a[] = "string " ; B. int a[5] = {0,1,2,3,4,5}; C. char a = "string " ; D. char
a[] = {0,1,2,3,4,5}

(11) 合法的数组定义是()。 D

A. int a[3][] = {0,1,2,3,4,5}; B. int a[][3] = {0,1,2,3,4};

C. int a[2][3] = {0,1,2,3,4,5,6}; D. int a[2][3] = {0,1,2,3,4,5};

(12) 下列语句中，正确的是 ()。 D

A. char a[3][]={'abc', '1'}; B. char a[][3]={'abc', '1'};

C. char a[3][]={'a', "1"}; D. char a[][3]={ "a", "1"};

(13) 下列定义的字符数组中，输出 printf("%s\n", str[2]) ;的输出是()。 C

static str[3][20]={ "basic", "foxpro", "windows"};

A. basic B. foxpro C. windows D. 输出语句出错

(14) 下列各语句定义了数组，其中哪一个是不正确的()。 C

A. char a[3][10]={"China","American","Asia"}; B. int x[2][2]={1,2,3,4};

C. float x[2][]={1,2,4,6,8,10}; D. int m[][3]={1,2,3,4,5,6};

(15) 数组定义为 int a[3][2]={1,2,3,4,5,6}，值为 6 的数组元素是()。 B

A. a[3][2] B. a[2][1] C. a[1][2] D. a[2][3]

(16) 下面的程序中哪一行有错误()。 D

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{
```

```
float array[5]={0.0}; //第 A 行
```

```
int i;
```

```
for(i=0;i<5;i++)
```

```
scanf("%f",&array[i]);
```

```
for(i=1;i<5;i++)
```

```
array[0]=array[0]+array[i];//第 B 行
```

```
printf("%f\n",array[0]); //第 C 行
```

```
}
```

A. 第 A 行 B. 第 B 行 C. 第 C 行 D. 没有

(17) 下面哪一项是不正确的字符串赋值或赋初值的方式()。 C

A. char *str; str="string";

B. `char str[7]={ 's','t','r','i','n','g' };`

C. `char str1[10];str1="string";`

D. `char str1[]="string",str2[]="12345678";`

(18) 若有以下说明和语句，则输出结果是哪一项()。 C

(`strlen(s)`为求字符串 `s` 的长度的函数)

```
char s[12]="a book!";
```

```
printf("%d",strlen(s));
```

A. 12 B. 8 C. 7 D. 11

(19) 若有以下说明和语句，则输出结果是()。 B

(`strlen(s)`为求字符串 `s` 的长度的函数)

```
char sp[]="\t\v\\0will\n";
```

```
printf("%d",strlen(sp));
```

A. 14 B. 3 C. 9 D. 字符串中有非法字符

(20) 若有以下说明和语句，则输出结果是()。 C

```
char str[]="\c:\\abc.dat\"";
```

```
printf("%s",str);
```

A. 字符串中有非法字符 B. `"c:\\abc.dat\"` C. `"c:\\abc.dat"` D. `"c:\\abc.dat"`

2. 填空题

(1) C 语言中，数组的各元素必须具有相同的 ，元素的下标下限为 ，下标必须是正整数、0、或者 。但在程序执行过程中，不检查元素下标是否 。

数据类型,0,符号常量,越界

(2) C 语言中，数组在内存中占一片 的存储区，由 代表它的首地址。数组名是一个 常量，不能对它进行赋值运算。连续,数组名,地址

(3) 执行 `static int b[5], a[][3] = {1,2,3,4,5,6};` 后，`b[4] =` ，`a[1][2] =` 。 0,6

(4) 设有定义语句 `static int a[3][4] = {{1},{2},{3}};` 则 `a[1][0]`值为 ，`a[1][1]`值为 ，`a[2][1]`的值为 。 2,0,0

(5) 如定义语句为 `char a[]= "windows",b[]= "95";`, 语句 `printf("%s",strcat(a,b));`的输出结果为 `Windows95`

(6) 根据以下说明,写出正确的说明语句: `men` 是一个有 10 个整型元素的数组。

`step` 是一个有 4 个实型元素的数组,元素值分别为 1.9, -2.33, 0, 20.6。

`grid` 是一个二维数组,共有 4 行,10 列整型元素。

`int mesh[10]; float step[4] = {1.9, -2.33, 0, 20.6}; int grid[4][10];`

(7) `array` 是一个一维整形数组,有 10 个元素,前 6 个元素的初值是 9,4,7,49,32,-5,正确的说明语句为:

。该数组下标的取值范围是从____到____(从小到大)。用 `scanf` 函数输入数组的第二个元素表示为: 。用赋值语句把 39 存入第一个元素表示为: 。

把第六个和第四个元素之和存入第一个元素表示为: 。

`int array[10] = {9,4,7,49,32,-5};` 0 9 `scanf("%d",&array[1]); array[0] = 39;`
`array[0]= array[5]+array[3];`

(8) 写出以下初始化数组的长度: ①`int chn[3];`数组 `chn` 的长度为____。②`float isa[]={1.0,2.0,3.0,4.0,5.0};`

数组 `isa` 的长度为____。③`int doom[8];`数组 `doom` 的长度为____。④`float pci[4][2];`
数组 `pci` 的长度为____。

⑤`int ast[3][3];`数组 `ast` 的长度为____。⑥`int att[3][4];`数组 `att` 的长度为____。

⑦`float dell[][3]={ {1,4,7},{2,5},{3,6,9}};`数组 `dell` 的长度为____。6 20 16 32 18
24 36

(9) 若有以下整型的 `a` 数组, 数组元素和它们得值如下所示:

数组元素: `a[0] a[1] a[2] a[3] a[4] a[5] a[6] a[7] a[8] a[9]`

元素的值: 9 4 12 8 2 10 7 5 1 3

①请写出对该数组的说明, 并赋以上初值。

②该数组的最小下标值为____,最大下标值为____。

③写出下面各式的值: `a[a[9]]`的值为____ ; `a[a[4]+a[8]]`的值为____。

`int a[10]={9,4,12,8,2,10,7,5,1,3};` 0 9 8 8

(10) 字符串`"ab\n\\012/\\\\"`的长度为____。10

3. 判断题

- (×) (1) C 允许对数组的大小作动态定义，即可用变量定义数组的大小。
- (×) (2) 字符数组不要求它的最后一个字符为'\0'，甚至可以不包含'\0'。
- (×) (3) 数组定义 `int a[10];` 也可以写成 `int a(10);` 。
- (√) (4) 在对全部数组元素赋初值时，可以不指定数组长度。
- (×) (5) 定义 `s` 为 5×6(5 行 6 列)的数组可写成 `float a[5,6];`
- (√) (6) 数组定义 `int a[10];` 表示数组名为 `a`，此数组有 10 个元素。
- (×) (7) 数组定义 `int a[10];` 表示数组名为 `a`，此数组有 10 个元素，第 10 个元素为 `a[10]`。
- (√) (8) `static char c[]={"a book"};` 与 `static char c[]="a book";` 等价。
- (×) (9) `static char c[]={'a' , ' ', 'b', 'o', 'o', 'k', '\0'};` 与 `static char c[]={'a' , ' ', 'b', 'o', 'o', 'k'};` 等价。
- (×) (10) 设已有说明：`static char c1[10],c2[10];` 下面程序片段是合法的。
`c1={"book"}; c2=c1;`

4. 程序填空题

(1) 输入 20 个数，输出它们的平均值，输出与平均值之差的绝对值为最小的数组元素。请填空。

```
#include <stdio.h>

void main( )
{
    float a[20],pjz=0,s,t; int i,k;
    for(i=0;i<20;i++) pjz+=a[i];
    s=fabs(a[0]-pjz);
    for(i=1;i<20;i++)
        if(fabs(a[i]-pjz)<s)
        {
            s=fabs(a[i]-pjz); t=a[i];
        }
    printf("Average: %f\n", pjz);
    printf("Minimum difference: %f\n", s);
    printf("Element: %f\n", t);
}
```

```
}
```

```
}
```

```
-----  
for(i=0;i<20;i++) scanf("%f",&a[i]); pjz/=20; printf("%f,%f\n",piz,t);
```

(2) 以下程序以每行 10 个数据的形式输出 a 数组，请填空。

```
void main( )
```

```
{
```

```
int a[50],i;
```

```
printf("输入 50 个整数:");
```

```
for(i=0; i<50; i++) scanf( "%d", );
```

```
for(i=1; i<=50; i++)
```

```
{ if( )
```

```
printf( "%3d\n" , ) ;
```

```
printf( "%3d",a[i-1]);
```

```
}
```

```
}
```

```
&a[i] i%10==0 a[i-1]
```

(3) 下面程序的功能是输出数组 s 中最大元素的下标，请填空。

```
void main( )
```

```
{
```

```
int k, p;
```

```
int s[ ]={1,-9,7,2,-10,3};
```

```
for(p=0,k=p; p<6; p++)
```

```
if(s[p]>s[k]) ;
```

```
printf("%d\n",k);
```

```
}
```

```
k=p
```

(4) 这个程序输入了 20 个数存放在一个数组中,并且输出其中最大者与最小者、20 个数的和及它们的平均值。请填空。

```
void main()
```

```
{
```

```
char array ;
```

```
int max,min,average,sum;
```

```
int i;
```

```
for(i=0;i< ;i++)
```

```
{
```

```
printf("请输入第%d 个数:",i+1);
```

```
scanf("%d", );
```

```
}
```

```
max=array[0];
```

```
min=array[0];
```

```
for(i=0;i<= ;i++)
```

```
{
```

```
if(max<array[i])
```

```
if(min>array[i])
```

```
sum= ;
```

```
}
```

```
average = ;
```

```
printf("20 个数中最大值是%d",max);
```

```
printf("最小值是%d",min);
```

```
printf("和是%d",sum);
```

```
printf("平均值是%d.\n",average);
```

```
}
```

```
[20]
```

```
20
```

```
&array[i]
```

```
19
```

```
max=array[i];
```

```
min=array[i];
```

```
sum+array[i]
```

```
sum/20
```

B 卷

5. 阅读程序，分析程序的功能。

(1)

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <string.h>
```

```
void main( )
```

```
{
```

```
char s[80];
```

```
int i ;
```

```
for(i=0; i<80; i++)
```

```
{
```

```
s[i]=getchar( );
```

```
if(s[i]=='\n') break;
```

```
}
```

```
s[i]='\0'; i=0;
```

```
while(s[i]) putchar(s[i++]);
```

```
putchar('\n');
```

```
}
```

从键盘输入一个字符串,并逐一输出

(2)

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <string.h>
```

```
void main( )
```

```
{
```

```
char str[10][80], c[80];
```

```
int i;
```

```
for(i=0; i<10; i++) gets(str[i]);
```

```
strcpy(c, str[0]) ;
```

```
for(i=1; i<10; i++) if(strlen(c) < strlen(str[i])) strcpy(c, str[i]);
```

```
printf( "%s\n", c);
```

```
printf( "%d\n", strlen (c));
```

```
}
```

从键盘输入若干字符串,找到其中最长的一个输出及它的长度

(3)

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <string.h>
```

```
void main( )
```

```
{
```

```
char a[10][80], c[80];
```

```
int i, j, k;
```

```
for(i=0; i<10; i++) gets(a[i]);
```

```

for(i=0; i<9; i++)
{
    k=i ;
    for(j=i+1; j<10; j++)
        if(strcmp (a [j], a[k])<0) k=j;
    if(k!=i )
        {strcpy(c,a[i]) ; strcpy(a[i], a[k]); strcpy(a[k],c);}
    // 字符串交换
}
for(i=0; i<10; i++) puts (a[i]);
}

```

从键盘输入若干字符串,并将它们按大到小顺序排好再输出

(4) 阅读程序, 写出运行结果

```

#include <stdio.h>

void main( )
{
    int a[6]={12,4,17,25,27,16},b[6]={27,13,4,25,23,16},i,j;
    for(i=0;i<6;i++)
    {
        for(j=0;j<6;j++) if(a[i]==b[j])break;
        if(j<6) printf("%d ",a[i]);
    }
    printf("\n");
}

4 25 27 16

```

(5) 阅读程序，写出运行结果。

```
#include <stdio.h>

void main( )
{
    char a[8],temp; int j,k;
    for(j=0;j<7;j++) a[j]='a'+j; a[7]='\0';
    for(j=0;j<3;j++)
    {
        temp=a[6];
        for(k=6;k>0;k--) a[k]=a[k-1];
        a[0]=temp;
        printf("%s\n",a);
    }
}
```

gabcdef
fgabcde
efgabcd

(6) 阅读下列程序，写出程序运行的输出结果。

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

void main( )
{
    char str1[ ]="*****";
    for(int i=0;i<4;i++)
    {
```



```

printf("%s\n",str1);

str1[i]=' ';

str1[strlen(str1)-1]='\0';

}

}

*****

*****

***

*

```

(7) 该程序的运行结果是: min= ,m= ,n= 。

```

void main()

{

float array[4][3]={

{3.4,-5.6,56.7},

{56.8,999.,-.0123},

{0.45,-5.77,123.5},

{43.4,0,111.2}

};

int i,j;

int min;

int m,n;

min = array[0][0];

m=0;n=0;

for(i=0;i<3;i++)

for(j=0;j<4;j++)

if(min > array[i][j])

```

```

{
min = array[i][j];
m=i;n=j;
}
printf("min=%d,m=%d,n=%d\n",min,m,n);
}
-5.77 2 1

```

(8) 写出下面这个程序的输出结果：

```

void main()
{
char str[]="ABCDEFGHijkl";
printf("%s\n",str); 屏幕上显示
printf("%s\n",&str[4]); 屏幕上显示
str[2]=str[5];
printf("%s\n",str); 屏幕上显示
str[9]='\0';
printf("%s\n",str); 屏幕上显示
}
ABCDEFGHIJKL
EFGHIJKL
ABFDEFGHIJKL
ABFDEFGHI

```

(9) 读懂下面的程序并填空。

```

void main()
{

```

```

char str[80];

int i=0;

gets(str);

while(str[i]!=0)

{

if(str[i]>='a'&&str[i]<='z')

str[i]-=32;

i++;

}

puts(str);

}

```

程序运行时如果输入 `upcase`, 屏幕显示

程序运行时如果输入 `Aa1Bb2Cc3`, 屏幕显示

`UPCASE`

`AA1BB2CC`

第 8 章 函数习题

A 卷

1. 单项选择题

(1)C 语言总是从 函数开始执行。 A

A. `main` B. 处于最前的 C.处于最后的 D. 随机选一个

(2)函数在定义时, 省略函数类型说明符, 则该函数值的类型为 。 A

A. `int` B. `float` C. `long` D. `double`

(2)以下 函数, 真正地没有返回值。 B

A. `int a(){int a=2;return (a);}` B. `void b(){printf("c");}`

C. `int a(){int a=2;return a;}` D. 以上都是

(3)在 C 语言中, 有关函数的说法, 以下正确的是 。 A

A. 函数可嵌套定义, 也可嵌套调用 B. 函数可嵌套定义, 但不可嵌套调用

C. 函数不可嵌套定义，但可嵌套调用 D. 函数不可嵌套定义，也不可嵌套调用

(4)以下函数调用语句中，含有实参的个数为 。 C

`fun((2,3),(4,5+6,7));`

A. 1 B. 2 C. 5 D. 6

(5)函数调用可以在 。 D

A. 函数表达式中 B. 函数语句中 C. 函数参数中 D. 以上都是

(6)被调函数返回给主调函数的值称为 。 C

A. 形参 B. 实参 C. 返回值 D. 参数

(7) ，可以不进行函数类型说明。 D

A. 被调函数的返回值是整型或字符型时 B. 被调函数的定义在主调函数定义之前时

C. 在所有函数定义前，已在函数外预先说明了被调函数类型 D. 以上都是

(8)被调函数通过 语句，将值返回给主调函数。 D

A. if B. for C. while D. return

(9)被调函数调用结束后，返回到 。 D

A.主调函数中该被调函数调用语句处

B.主函数中该被调函数调用语句处

C.主调函数中该被调函数调用语句的前一语句

D.主调函数中该被调函数调用语句的后一语句

(10)以下对 C 语言函数的有关描述中，正确的是 。 A

A. 在 C 中，调用函数时，只能把实参的值传送给形参，形参的值不能传送给实参

B. C 函数既可以嵌套定义又可递归调用

C. 函数必须有返回值，否则不能使用函数

D. C 程序中有调用关系的所有函数必须放在同一个源程序文件中

(11)C 语言中函数的隐含存储类型是 。 C

A. auto B. static C. extern D. 无存储类型

(12)能把函数处理结果的两个数据返回给主调函数，在下面的方法中不正确的是 。 A

- A. return 这两个数 B. 形参用两个元素的数组
C. 形参用两个这种数据类型的指针 D. 用两个全局变量

(13)C 语言可执行程序从什么地方开始执行 ()。 C

- A. 程序中第一条可执行语句 B. 程序中第一个函数
C. 程序中的 main 函数 D. 包含文件中的第一个函数

(14)有一个函数原型如下所示, 则该函数的返回类型为()。 C

abc(float x,float y);

- A. void B. double C. int D. float

2. 填空题

(1) 变量的作用域主要取决于变量 , 变量的生存期既取决于变量 , 又取决于变量 。 所处的位置,所处的位置,存储类型

(2) 说明变量时,若省略存储类型符,系统默认其为 存储类别,该存储类别的类型符为: 。 动态, auto

(3) 静态型局部变量的作用域是 ,生存期是 。 它所在的局部,整个程序

(4) 函数中的形参和调用时的实参都是数组名时,传递方式为 ,都是变量时,传递方式为 。 址传递,值传递

(5) 函数的形式参数的作用域为 , 全局的外部变量和函数体内定义的局部变量重名时, _____变量优先。 该函数中, 局部

(6) 若自定义函数要求返回一个值, 则应在该函数体中有一条 语句, 若自定义函数要求不返回一个值, 则应在该函数说明时加一个类型说明符 。 return, void

(7) 若函数的形式参数是指针类型, 则实参可以是 或 。 指针,数组名

(8) 函数的参数为 char *类型时, 形参与实参结合的传递方式为 。 址传递

(9) 函数的实参为常量时, 形参与实参结合的传递方式为 。 值传递

(10) 下面这个函数的功能是求两个整数的积, 并通过形参传回结果, 请填空。int int int*
*result

void mul(____x,____y,____result)

{

____=x*y;

}

3. 判断题

- (×) (1) 函数说明指的是在程序中设定一个函数模块。
- (√) (2) 形参只有在被调用时才分配存储空间。
- (×) (3) 在 C 的函数中，最好使用全局变量。
- (×) (4) 在调用函数时，实参传值给形参，调用结束时，形参值传给实参。
- (√) (5) 所有函数定义都是并行的，相互独立的。
- (×) (6) 函数的隐含存储类型是 **extern**。
- (×) (7) 形参可以是常量、变量或表达式。
- (×) (8) 函数调用可以作为一个函数的形参。
- (√) (9) C 语言规定，实参应与其对应的形参类型一致。
- (×) (10) 定义函数时，形参的类型说明可以放在函数体内。

4. 程序填空题

(1) 对数组按值从大到小的顺序排序后输出，请填空。

```
#include <stdio.h>

void main()
{
    float a[7]={2,6,3,8,3,12,9};
    int i ;
    void sort(float*,int);
    ;
    for(i=0;i<7;i++) printf("%f ",a[i]);
    printf("\n");
}

void sort( )
```

```

{
int i,j,k; float t;
for(i=0;i<n-1;i++)
{
k=i;
for(j=i+1;j<n;j++)
if( ) k=j;
{ t=*(p+i); *(p+i)=*(p+k); *(p+k)=t; }
}
}
sort(a,7) float* p, int n *(p+k)<*(p+j) if(k!=i)

```

(2) 下列函数在 n 个元素的一维数组中, 找出最大值、最小值并传送到调用函数, 请填空。

```

#include <stdio.h>

void find(float *p, int max, int min, int n)
{
int k;

*max=*p;

for(k=1;k<n;k++)
{
t=*(p+k);
if( ) *max=t;
if(t<*min) *min=t;
}
}

float t; *min=*p; *max<t

```

B 卷

5. 写出下列程序运行结果

(1)

```
main()
{
    int i=1,p;
    p=fun(i,i+1);
    printf("%d\n",p);
}

int fun(int a,int b)
{
    int f;
    if(a>b)
        f=1;
    else if(a==b)
        f=0;
    else
        f=-1;
    return f;
}

-1
```

(2)键盘输入 abcdef<CR>

```
#include <stdio.h>

void fun( )
{
```



```

char c ;

if((c=getchar( ))!='\n')

fun( ) ;

putchar(c);

}

void main( )

{ fun( ); }

fedcba

```

(3)

```

#include <stdio.h>

#define C 5

int x=1,y=C;

void main( )

{

int x;

x=y++; printf("%d %d\n", x,y);

if(x>4) { int x ; x=++y; printf("%d %d\n",x,y) ; }

x+=y--;

printf("%d %d\n",x,y);

}

5 6

7 7

12 6

```

(4)

```

#include <stdio.h>

```

```

int c , a=4 ;

func(int a , int b)
{ c=a*b ; a=b-1 ; b++ ; return (a+b+1) ; }

void main( )
{
int b=2 , p=0 ; c=1 ;

p=func(b , a) ;

printf("%d,%d,%d,%d\n", a,b,c,p) ;

}

4,2,8,9

```

(5)

```

unsigned fun6(unsigned num)
{
unsigned k=1;
do { k*=num%10; num/=10; }
while(num);
return k;
}

void main( )
{
unsigned n=26;
printf("%d\n", fun6(n));
}

12

```

(6)

```

#include <stdio.h>

int max(int a,int b);

main()
{
    int x,y,z,t,m;
    scanf("%d,%d,%d",&x,&y,&z);
    t=max(x,y);
    m=max(t,z);
    printf("%d",m);
}

int max(int a,int b)
{
    if(a>b)
        return(a);
    else
        return(b);
}

```

运行时若输入： 10， 15， 9 则输出： ____ 15

运行时若输入： 300， 129， 300 则输出： ____ 300

(7)

```

#include <stdio.h>

long sum(int a,int b);

long factorial(int n);

main()
{
    int n1,n2;

```

```
long a;  
  
scanf("%d,%d",&n1,&n2);  
  
a=sum(n1,n2);  
  
printf("a=%1d",a);  
  
}
```

```
long sum(int a,int b)  
{  
  
long c1,c2;  
  
c1=factorial(a);  
  
c2=factorial(b);  
  
return(c1+c2);  
}
```

```
long factorial(int n)  
{  
  
long rtn=1;  
  
int i;  
  
for(i=1;i<=n;i++)  
  
rtn*=i;  
  
return(rtn);  
}
```

运行时若输入： 2, 3 则输出： ____ 8

运行时若输入： 0, 5 则输出： ____ 121

(8)

```
#include <stdio.h>  
  
int s();  
  
int x,y;
```

```

main()
{
int n;

x=1;y=2;

n=s();

printf("x=%d,y=%d,n=%d",x,y,n);

}

int s()
{
int z;

x=3;y=4;

z=x+y;

return(z);

}

```

程序运行后输出： ____ 3,4,7

(9) 以下程序的输出结果是 a=____,b=____,c=____。

```

#include <stdio.h>

int func(int a,int *p);

void main()
{
int a=1,b=2,c;

c=func(a,&b);

b=func(c,&a);

a=func(b,&c);

printf("a=%d,b=%d,c=%d",a,b,c);

}

```

```
int func(int a,int *p)
```

```
{
```

```
a++;
```

```
*p=a+2;
```

```
return(*p+a);
```

```
}
```

36 16 19

第九章 预处理

A 部分（本、专科必做）

一、选择题

以下不正确的叙述是（D）

A、宏替换不占用运行时间。 B、宏名无类型。

C、宏替换只是字符替换。 D、宏名必须用大写字母表示。

C 语言的编译系统对宏命令的处理（D）

A、在程序运行时进行的。 B、在程序连接时进行。

C、和 C 程序中的其它语句同时进行编译的。

D、在对源程序中其它语句正式编译之前进行的。

3、以下程序的输出结果是（C）。

A、15 B、100 C、10 D、150

```
#define MIN(x,y) (x)<(y)?(x):(y)
```

```
void main()
```

```
{
```

```
int I,j,k;
```

```
i=10;j=15;k=10*MIN(i,j);
```

```
printf("%d\n",k);
```

```
}
```

4、以下叙述中正确的是（D）

用 **#include** 包含的文件的后缀必须是 **“.h”**。

若一些源程序中包含某个头文件；当该文件有错时，只需对该头文件进行修改，包含此头文件的所有源程序不必重新进行编译。

宏命令行可以看作是一行 C 语句。

预处理是在编译之前进行的。

5、以下叙述中正确的是 (C)

A、源程序中所有的行都参加编译。

B、宏定义常量与 **const** 定义常量是一样的。

C、宏定义可以嵌套定义，即在宏定义中的字符串可以引用另一个宏定义的标识符。

D、以上都不正确。

二、填空题

以下程序中 **for** 循环执行的次数是 6 。

```
#define N 2

#define M N+1

#define NUM (M+1)*M/2

void main()
{
    int i;

    for(i=1;i<=NUM;i++);

    printf("%d\n",i);
}
```

2、以下程序的输出结果是 **x=93** 。

```
#define A 3

#define B(a) ((A+1)*a)

void main()
{
    int x;

    x=3*(A+B(7));

    printf("x=%d\n",x);
}
```

}

B 部分（本科必做）

编程：请写出一个宏定义 MYALPHA (c)，用以判断 c 是否是字母字符，若是，得 1，否则，得 0。

解：#define MYALPHA (c) ((c>='A'&& c<='Z')||(c>='a'&& c<='z'))?1:0)

第十章 指针

A 部分（本、专科必做）

一、选择题

1、若有定义：int x,*pb; 则以下正确的表达式是 (A)

A、pb=&x B、pb=x C、*pb=&x D、*pb=*x

2、以下程序的输出结果是 (B)

A、因变量无定义输出不定值 B、0 C、-1 D、1

```
#include<stdio.h>
```

```
void main()
```

```
{printf("%d\n",NULL);}
```

3、以下程序的输出结果是 (B)

A、5, 2, 3 B、-5, -12, -7 C、-5, -12, -17 D、5, -2, -7

```
#include<stdio.h>
```

```
void sub(int x,int y,int *z)
```

```
{*z=y-x;}
```

```
void main()
```

```
{
```

```
int a,b,c;
```

```
sub(10,5,&a); sub(7,a,&b); sub(a,b,&c);
```

```
printf("%d,%d,%d\n",a,b,c);
```

```
}
```


4、以下程序的输出结果是（C）

A、 4 B、 6 C、 8 D、 10

```
#include<stdio.h>

void main()

{

int k=2,m=4,n=6;

int *pk=&k,*pm=&m,*p;

*(p=&n)=*pk*(*pm);

printf("%d\n",n);

}
```

5、已知指针 p 的指向（图一）的 a[1]，则执行语句*p++;后，*p 的值是（B）。

A、 20 B、 30 C、 21 D、 31

a[0] a[1] a[2] a[3] a[4]

10

20

30

40

50

（图一）

6、已知指针 p 的指向（图一）的 a[1]，则表达式*++p 的值是（B）。

A、 20 B、 30 C、 21 D、 31

7、已知指针 p 的指向（图一）的 a[1]，则表达式++*p 的值是（C）。

A、 20 B、 30 C、 21 D、 31

8、以下程序的输出结果是（D）。

A、 23 B、 24 C、 25 D、 26

```
#include<stdio.h>

void prtv(int *x)

{printf("%d\n",++*x);}
```

```
void main()
{
int a=25;prtv(&a);
}
```

9、以下程序的输出结果是（B）。

A、运行出错 B、100 C、a 的地址 D、b 的地址

```
#include<stdio.h>

void main()
{
int **k,*a,b=100;
a=&b;k=&a;
printf("%d\n",**k);
}
```

10、以下程序运行后,输出结果是（D）。

A) 8 B) 7 C) 6 D) 5

```
#include<stdio,h>

ss(char *s)
{ char *p=s;
while(*p) p++;
return(p-s);
}

main()
{ char *a="abded";
int i;
i=ss(a);
printf("%d\n",i);
}
```

二、填空题

1、若有定义：char ch;

(1) 使指针 p 指向变量 ch 的定义语句是 char *p=&ch; 。

(2) 若已定义 char *p;，使指针 p 指向变量 ch 的赋值语句是 p=&ch; 。

(3) 在 (1) 的基础上，通过指针 p 给变量 ch 读入字符的 scanf 调用语句是 scanf("%c",p); 。

(4) 在 (1) 的基础上，通过指针 p 给变量 ch 赋字符'a'的语句是 *p='a'; 。

(5) 在 (1) 的基础上，通过指针 p 用格式输出函数输出 ch 中字符的语句是 printf("%c",*p); 。

2、以下程序输出的是 C 。

```
void main( )
{ int i=3, j=2;
  char *a="D C B A";
  printf("%c%c\n",a[i],a[j]);
}
```

3、以下函数的功能是，把两个整数指针所指的存储单元中的内容进行交换。请填空。

```
void exchange(int *x, int *y)
{ int t;
  t=*y; *y= *x ; *x= t ;
}
```

B 部分（本科必做）

程序填空：

1、下面程序的输出结果是 A B C D B C D C D D 。

```
char b[]="A B C D";

void main()
{ char *chp;
```

```

for(chp=b; *chp: chp+=2) printf("%s",chp);

printf("\n");

}

```

下面是一个字符串连接函数，请补充完整。

```

void mystrcat(char *s1,char *s2)

{

char *p,*q;

for(p=s1; *p ; p++ );

for( q=s2 ;*q;q++) *p++=*q ;

*p='\0' ;

}

```

第十一章 结构体与共用体

A 部分（本、专科必做）

一、选择题

1、设有如下定义：

```

struct sk

{int a;float b;}data,*p;

```

若有 `p=&data;`，则对 `data` 中的 `a` 域的正确引用是（B）。

A)(*p).data.a B)(*p).a C)p->data.a D)p.data.a

2、根据以下定义，能输出字母 M 的语句是（D）。

A、`printf("%c\n",class[3].name);` B、`printf("%c\n",class[3].name[1]);`
 C、`printf("%c\n",class[2].name[1]);` D、`printf("%c\n",class[2].name[0]);`

```

struct person{char name[9];int age;};

```

```

struct person class[10]={“John”,17,“Paul”,19,“Mary”,18,“Adam”,16,};

```

3、以下程序的输出结果是（D）。

A、0 B、1 C、3 D、6

```
#include<stdio.h>
```

```
void main()
```

```
{
```

```
struct emplx{int x;int y;}enum[2]={1,3,2,7};
```

```
printf("%d\n",enum[0].y/enum[0].x*enum[1].x);
```

```
}
```

4、若有以下说明及语句，则值为 6 的表达式是（D）。

A、p++->n B、p->n++ C、(*p).n++ D、++p->n

```
struct st{int n;struct st *next;};
```

```
struct st a[3],*p;
```

```
a[0].n=5;a[0].next=&a[1];a[1].n=7;a[1].next=&a[2];
```

```
a[2].n=9;a[2].next='\0';p=&a[0];
```

5、已知字符 0 的 ASCII 码的十进制的值是 48，且数组的第 0 个元素在低位，以下程序的输出结果是（B）。

A、39 B、9 C、38 D、8

```
void main()
```

```
{
```

```
union{int i[2];long k;char c[4];}r,*s=&r;
```

```
s->i[0]=0x39;s->i[1]=0x38;
```

```
printf("%x\n",s->c[0]);
```

```
}
```

6、以下程序输出的结果是（C）。

A、32 B、16 C、8 D、24

```
typedef union{long x[2];int y[4];char z[8];}MYTYPE;
```

```
MYTYPE them;
```

```
void main()
```

```
{
```

```
printf("%d\n",sizeof(them));  
}
```

7、设有以下语句

```
typedef struct S  
{ int g; char h;} T;
```

则下面叙述中正确的是（B）。

- A) 可用 S 定义结构体变量 B) 可以用 T 定义结构体变量
C) S 是 struct 类型的变量 D) T 是 struct S 类型的变量

8、有以下说明和定义语句

```
struct student  
{ int age; char num[8];};  
  
struct student stu[3]={ {20,"200401"},{21,"200402"},{10\9,"200403"}};  
  
struct student *p=stu;
```

以下选项中引用结构体变量成员的表达式错误的是（D）。

- A) (p++)->num B) p->num C) (*p).num D) stu[3].age

二、填空题

1、为了建立结构体（含有两个成员，**data** 是数据成员，**next** 是指向自身结构体的指针成员），请填空：

```
Struct link  
{  
char data;  
struct link *next ;  
}
```

2、把类型 **int** 另取一个类型名称 **INT**，则以下应填：

```
typedef int INT;
```

3、以下程序的运行结果是 2002Shangxian 。

```

#include <string.h>

typedef struct student{

char name[10];

long sno;

float score;

}STU;

main( )

{

STU a={"zhangsan",2001,95},b={"Shangxian",2002,90},

c={"Anhua",2003,95},d,*p=&d;

d=a;

if(strcmp(a.name,b.name)>0) d=b;

if(strcmp(c.name,d.name)>0) d=c;

printf("%ld%s\n",d.sno,p->name);

}

```

B 部分（本科必做）

程序填空：

以下程序的功能是：处理由学号和成绩组成的学生记录，**N** 名学生的数据已在主函数中放入结构体数组 **s** 中，它的功能是：把分数最高的学生数据放在 **b** 所指的数组中，注意：分数最高的学生可能不只一个，函数返回分数最高学生的人数。请填空。

```

#include<stdio.h>

#define N 16

typedef struct

{

char num[10];

int s;

```

```
}STREC;
```

```
int fun(STREC *a,STREC *b)
```

```
{
```

```
int i,j=0,max=a[0].s;
```

```
for(i=0;i<N;i++)
```

```
if(max<a[i].s) max=a[i].s;
```

```
for(i=0;i<N;i++)
```

```
if( a[i].s==max ) b[j++]=a[i];
```

```
return j;
```

```
}
```

```
void main()
```

```
{
```

```
STREC s[N]={{"GA005",85},{"GA003",76},{"GA002",69},{"GA004",85},
```

```
{"GA001",91},{"GA007",72},{"GA008",64},{"GA006",87},{"GA0015",85},
```

```
{"GA0013",91},{"GA0012",64},{"GA0014",91},{"GA0011",66},{"GA0017",64},
```

```
{"GA0018",64},{"GA0016",72},},};
```

```
STREC h[N];
```

```
int i,n;
```

```
n=fun(s,h);
```

```
printf("The %d highest score:\n", n );
```

```
for(i=0;i<n;i++)
```

```
printf("%s %4d\n",h[i].num,h[i].s);
```

```
printf("\n");
```

```
}
```


