Rozšírená realita pre interaktívne vzdelávanie

EduAR

1 Úvod, problematika

Rýchly rozvoj digitálnych technológií a potreba modernizácie vzdelávacieho procesu vytvárajú priestor pre implementáciu inovatívnych nástrojov, ktoré podporujú interaktivitu a angažovanosť študentov. Rozšírená realita (Augmented Reality – AR) umožňuje prepojenie reálneho a virtuálneho sveta, čím poskytuje nové možnosti pre vizualizáciu zložitých javov, experimentov alebo historických udalostí priamo v triede. Napriek rastúcemu potenciálu však chýba ucelený systém využitia AR v školskom prostredí, ktorý by bol pedagogicky efektívny, finančne dostupný a technicky realizovateľný.

Projekt **EduAR** sa zameriava na výskum, vývoj a overenie metodík využitia rozšírenej reality vo vzdelávaní. Cieľom je prepojiť teoretické poznatky s praktickými aplikáciami v rôznych predmetoch (napr. fyzika, biológia, dejepis) a zvýšiť tak motiváciu, pochopenie a zapamätanie učiva u študentov. Projekt tiež skúma technické a psychologické aspekty adopcie AR nástrojov v školách.

2 Ciele projektu

Hlavnými cieľmi projektu sú:

- vytvoriť interaktívnu platformu založenú na technológii rozšírenej reality pre podporu výučby,
- navrhnúť a overiť didaktické scenáre, ktoré využívajú AR prvky pre rôzne stupne vzdelávania.
- preskúmať vplyv využívania AR na motiváciu, porozumenie a zapamätanie učiva,
- poskytnúť otvorené metodické materiály pre učiteľov a návrhy integrácie AR do kurikula.

Projekt bude realizovaný v úzkej spolupráci s vybranými školami a odborníkmi z oblasti pedagogiky, informatiky a dizajnu používateľského rozhrania.

3 Výhody

Očakávaným prínosom projektu je zvýšenie efektivity výučby a zlepšenie študentského zážitku prostredníctvom interaktívneho a zážitkového učenia. AR technológie umožnia vizualizáciu náročných tém, čím sa podporí hlbšie pochopenie učiva. Výsledkom projektu bude vytvorenie nástroja, ktorý môže prispieť k digitalizácii školstva, zvýšeniu kvality výučby a rozvoju digitálnych kompetencií učiteľov aj študentov. Projekt má potenciál priniesť aj spoločenský a ekonomický prínos – zníženie nákladov na fyzické pomôcky, modernizáciu výučby a posilnenie inovačného imidžu slovenského vzdelávacieho systému.