

Dmytro Havryliuk

Game Developer

Poszukuj sta u/praktyki w dziedzinie tworzenia gier jako programista. eby wnosi wk ad do projektu oraz zdoby praktyczne umiej tno ci w bran y. Potrafi szybko uczy si nowych umiej tno ci i atwo nawi zuj wspó prac .



Experience

Praktyki w Rubens Games •
MageJam 2024 •
Game jam w ramach Festiwalu ANIMATOR •
PoGJam 2025 •

Umiej tno ci twardze

- Unity C#: praca nad projektami 2D i 3D;
- System kontroli wersji Git i GitHub;
- 3dmax: modelowanie prostych modeli 3D;
- Photoshop: robi 2D assetów i elementy U
- dodatkowe umiej tno ci: c++ i python;

Edukacja

Collegium Da Vinci od 2023 roku,
studia licencjackie, stacjonarne
kierunek: Game Development

Umiej tno ci mi kkie

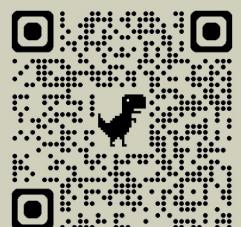
- praca zespo owa
- logiczne my lenie
- umiej tno pracy pod presj czasu i odporno na stres
- komunikatywno i umiej tno pracy w grupie
- ch do nauki i samorozwoju

Portfolio

+48 507 075 278

dimagavriluk@gmail.com

Pozna , Polska



Wyra am zgod na przetwarzanie moich danych osobowych przez eNStudios
w celu prowadzenia rekrutacji na aplikowane przeze mnie stanowisko.