

O MNIE

Poszukuję stażu/praktyki w dziedzinie tworzenia gier jako programista. Żeby wnosić wkład do projektu oraz zdobyć praktyczne umiejętności w branży. Potrafię szybko uczyć się nowych umiejętności i łatwo nawiązać współpracę.



Dmytro Havryliuk

Game Developer

UMIEJĘTNOŚCI TWARDE

- Silnik Unity, w tym programowanie C# oraz praca nad projektami 2D i 3D;
- System kontroli wersji Git i GitHub;
- Program 3dmax, w tym modelowanie prostych modeli 3D;
- Program Photoshop, w tym robię 2D assetów i elementy UI;
- c++ i python, dodatkowe umiejętności;

+48 507 075 278



dimagavriluk@gmail.com



Poznań, Polska



EDUKACJA

Uczę się w Collegium Da Vinci od 2023 roku, studia licencjackie, stacjonarne kierunek: Game Development

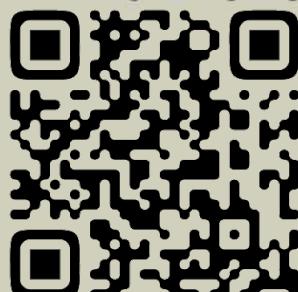
UMIEJĘTNOŚCI MIĘKKIE

- praca zespołowa
- logiczne myślenie
- umiejętność pracy pod presją czasu i odporność na stres
- komunikatywność i umiejętność pracy w grupie
- chęć do nauki i samorozwoju

PROJEKTY

- Gra platformowa w ramach programu nauczania
- Gra symulująca życie w ramach programu nauczania
- Gra symulująca w ramach konkursu "Mage Jam"

PORTFOLIO



Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych w celu prowadzenia rekrutacji na aplikowane przez mnie stanowisko.