



Dmytro Havryliuk

Game Developer

Poszukuję stażu/praktyki w dziedzinie tworzenia gier jako programista. Chętnie wnoszę wkład do projektu oraz zdobywam praktyczne umiejętności w branży. Potrafię szybko uczyć się nowych umiejętności i łatwo nawiązywać współpracę.

Projekty

Gra platformowa w ramach programu nauczania

Gra symulująca życie w ramach programu nauczania

Gra symulująca w ramach konkursu "Mage Jam"

Umiejętności twarde

- Unity C#: praca nad projektami 2D i 3D;
- System kontroli wersji Git i GitHub;
- 3ds Max: modelowanie prostych modeli 3D;
- Photoshop: robienie 2D assetów i elementy UI
- dodatkowe umiejętności: C++ i Python;

Edukacja

Uczę się w Collegium Da Vinci od 2023 roku, studia licencjackie, stacjonarne
kierunek: Game Development

Umiejętności miękkie

- praca zespołowa
- logiczne myślenie
- umiejętność pracy pod presją czasu i odporność na stres
- komunikatywność i umiejętność pracy w grupie
- chęć do nauki i samorozwoju

Portfolio



+48 507 075 278



dimagavriluk@gmail.com



Poznań, Polska



Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych przez eNStudios w celu prowadzenia rekrutacji na aplikowane przeze mnie stanowisko.