

Dmytro Havryliuk

Game Developer



Poszukuję stażu/praktyki w dziedzinie tworzenia gier jako programista. Żeby wnosić wkład do projektu oraz zdobyć praktyczne umiejętności w branży. Potrafię szybko uczyć się nowych umiejętności i łatwo nawiązuje współpracę.

EXPERIENCE

Praktyki w Rubens Games •
MageJam 2024 •
Game jam w ramach Festiwalu ANIMATOR •
PoGJam 2025 •

UMIEJĘTNOŚCI TWARDE

- Unity C#: praca nad projektami 2D i 3D;
- System kontroli wersji Git i GitHub;
- 3dmax: modelowanie prostych modeli 3D;
- Photoshop: robię 2D assetów i elementy UI'
- dodatkowe umiejętności: c++ i python;

EDUKACJA

Uczę się w Collegium Da Vinci od 2023 roku, studia licencjackie, stacjonarne kierunek: Game Development

UMIEJĘTNOŚCI MIEŁKKIE

- praca zespołowa
- logiczne myślenie
- umiejętność pracy pod presją czasu i odporność na stres
- komunikatywność i umiejętność pracy w grupie
- chęć do nauki i samorozwoju



+48 507 075 278

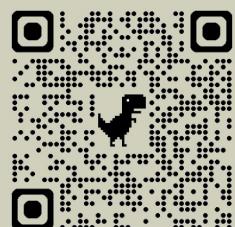


dimagavriluk@gmail.com



Poznań, Polska

PORTFOLIO



Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych przez eNStudios w celu prowadzenia rekrutacji na aplikowane przeze mnie stanowisko.