



Dmytro Havryliuk

Game Developer

Poszukuj sta u/praktyki w dziedzinie tworzenia gier jako programista. eby wnosi wk ad do projektu oraz zdobycy praktyczne umiej tno ci w bran y. Potrafi szybko uczyc si nowych umiej tno ci i atwo nawi zuj wspó prac .

Experience

- Praktyki w Rubens Games •
- MageJam 2024 •
- Game jam w ramach Festiwalu ANIMATOR •
- PoGJam 2025 •

Umiej tno ci twarde

- Unity C#: praca nad projektami 2D i 3D;
- System kontroli wersji Git i GitHub;
- 3dmax: modelowanie prostych modeli 3D;
- Photoshop: robi 2D assetów i elementy UI
- dodatkowe umiej tno ci: c++ i python;

Edukacja

Collegium Da Vinci od 2023 roku,
studia licencjackie, stacjonarne
kierunek: Game Development

Umiej tno ci mi kkie

- praca zespo owa
- logiczne my lenie
- umiej tno pracy pod presj czasu i odporno na stres
- komunikatywno i umiej tno pracy w grupie
- ch do nauki i samorozwoju

Portfolio



+48 507 075 278



dimagavriluk@gmail.com



Pozna , Polska

