



# Dmytro Havryliuk

## Game Developer

Poszukuję stałej pracy w dziedzinie tworzenia gier jako programista, aby wnosić wkład do projektu oraz zdobywać praktyczne umiejętności w branży. Potrafi szybko uczyć się nowych umiejętności i łatwo nawiązywać współpracę.

### Projekty

Gra platformowa w ramach programu nauczania

Gra symulująca życie w ramach programu nauczania

Gra symulująca w ramach konkursu "Mage Jam"

### Umiej się twarde

- Unity C#: praca nad projektami 2D i 3D;
- System kontroli wersji Git i GitHub;
- 3dmax: modelowanie prostych modeli 3D;
- Photoshop: robi 2D assetów i elementów UI;
- dodatkowe umiejętności: C++ i Python;

### Edukacja

Uczę się w Collegium Da Vinci od 2023 roku, studia licencjackie, stacjonarne kierunek: Game Development

### Umiej się miękkie

- praca zespołowa
- logiczne myślenie
- umiejętności pracy pod presją czasu i odporność na stres
- komunikatywno i umiejętności pracy w grupie
- chęć do nauki i samorozwoju

### Portfolio

 +48 507 075 278

 dimagavriluk@gmail.com

 Poznań, Polska

