



Dmytro Havryliuk

Game Developer

Poszukuję stażu/praktyki w dziedzinie tworzenia gier jako programista. Żeby wносить wkład do projektu oraz zdobyć praktyczne umiejętności w branży. Potrafię szybko uczyć się nowych umiejętności i łatwo nawiązuje współpracę.

EXPERIENCE

- Praktyki w Rubens Games •
- MageJam 2024 •
- Game jam w ramach Festiwalu ANIMATOR •
- PoGJam 2025 •

UMIEJĘTNOŚCI TWARDE


- Unity C#: praca nad projektami 2D i 3D;
- System kontroli wersji Git i GitHub;
- 3dmax: modelowanie prostych modeli 3D;
- Photoshop: robię 2D assetów i elementy UI
- dodatkowe umiejętności: c++ i python;

EDUKACJA


Uczę się w Collegium Da Vinci od 2023 roku, studia licencjackie, stacjonarne kierunek: Game Development

UMIEJĘTNOŚCI MIĘKKIE

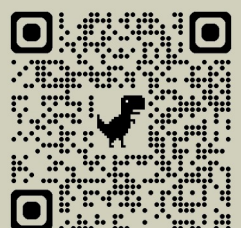
- praca zespołowa
- logiczne myślenie
- umiejętność pracy pod presją czasu i odporność na stres
- komunikatywność i umiejętność pracy w grupie
- chęć do nauki i samorozwoju

 +48 507 075 278

 dimagavriluk@gmail.com

 Poznań, Polska

PORTFOLIO



Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych przez eNStudios w celu prowadzenia rekrutacji na aplikowane przeze mnie stanowisko.