Міністерство освіти і науки України

Національний університет «Львівська політехніка»

Кафедра систем штучного інтелекту



Звіт

про виконання

Лабораторних та практичних робіт

з *дисципліни:* «Мови та парадигми програмування»

з розділу: «Лінійні та розгалужені алгоритми. Умовні оператори. Константи, змінні»

Виконав:

студент групи ШІ-12

Воробець Максим Володимирович

Тема роботи:

Константи та змінні в мові C++. Умовні конструкції. Оператори if-else, switch-case. Оператор повторення for.

Мета роботи:

Ознайомитися з концепцією констант і змінних у мові програмування С++. Розглянути умовні конструкції, таких як оператори if, else if та else, і їх використання для прийняття рішень в програмах. Освоїти оператор switch-case для обробки багатьох можливих варіантів вибору. Вивчити оператор повторення for. Розвинути практичні навички програмування за допомогою лабораторних.

Теоретичні відомості:

- 1) Теоретичні відомості з переліком важливих тем:
- Тема №1: Константи та змінні
- Тема №2: Умовні оператори if-else
- Тема №3: Оператор switch-case
- Тема №4: Оператор повторення for
- 2) Індивідуальний план опрацювання теорії:
- Тема №1: Константи та змінні.
 - о Джерела Інформації
 - Відео:

https://youtu.be/AnJWQoKmG7M?si=yZl2SPq0w_WgBwj5

о Що опрацьовано:

Опрацьовано декларування констант, оголошення змінних та принцип роботи з ними

- о Статус: Ознайомлений
- о Початок опрацювання теми: 11.10.2023
- о Звершення опрацювання теми: 12.10.2023
- Тема №2: Умовні оператори if-else
 - о Джерела Інформації:
 - Відео:

https://youtu.be/93MfXvA1Qq8?si=vqciDHCa2AEc_oVw

- о Що опрацьовано:
 - Опрацьовано матеріал про умовні оператори if-else
- о Статус: Ознайомлений
- о Початок опрацювання теми: 17.10.2023
- о Звершення опрацювання теми: 18.10.2023
- Тема №3: Оператор switch-case
 - о Джерела Інформації:
 - Вілео:

https://youtu.be/93MfXvA1Qq8?si=uCDBOTSY6sev9PiE

- о Що опрацьовано:
 - Опрацьовано матеріал про оператор switch-case
- о Статус: Ознайомлений
- о Початок опрацювання теми: 18.10.2023
- о Звершення опрацювання теми: 18.10.2023
- Тема №4 Оператор повторення for
 - о Джерела Інформації:

■ Відео:

https://youtu.be/Rd10XYY94dI?si=oSgJZQJMFV8r_8KW

- о Що опрацьовано:
 - Опрацьовано матеріал про оператор повторення for
- о Статус: Ознайомлений
- о Початок опрацювання теми: 24.10.2023
- о Звершення опрацювання теми: 24.10.2023

Виконання роботи:

1. Опрацювання завдання та вимог до програм та середовища:

Завдання №1 VNS Lab 1 - Task 1-N

- Варіант завдання: 23
- Деталі завдання:

Обчислити значення виразу при різних дійсних типах даних (float й double). Обчислення варто виконувати з використанням проміжних змінних. Порівняти й пояснити отримані результати.

Завдання №2 **VNS Lab 1 - Task 2-N**

- Варіант завдання: 3
- Деталі завдання:

Обчислити значення виразу

Завдання №3 VNS Lab 2 - Task 1-N

- Варіант завдання: 3
- Деталі завдання:

Знайти суму цілих додатніх непарних чисел, менших 200.

Завдання №4 Algotester Lab 1

- Варіант завдання: 2
- Деталі завдання:

 $\underline{https://drive.google.com/file/d/11RdmsfnUHCf2SynACnqAXseGmrBWwYvS/view?usp=sharing}$

Завдання №5 Class Practice Work

Деталі завдання:

Створити простий порадник щодо погоди. Користувач вводить поточні погодні умови, а програма видає рекомендації щодо активності на основі погоди.

Завдання №6 Self Practice Work

- Деталі завдання: https://algotester.com/uk/ArchiveProblem/DisplayWithEditor/20024#mySolutions

2. Дизайн та планована оцінка часу виконання завдань:

Програма №1 VNS Lab 1 - Task 1-N

- Блок-схема:

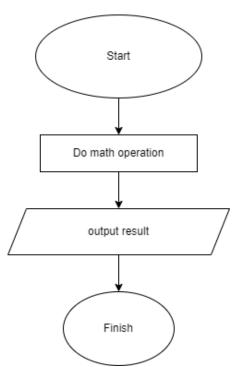


Рисунок 1: Блок-схема до програми №1

- Планований час на реалізацію: 30хв Програма №2 VNS Lab 1 - Task 2-N

Блок-схема:

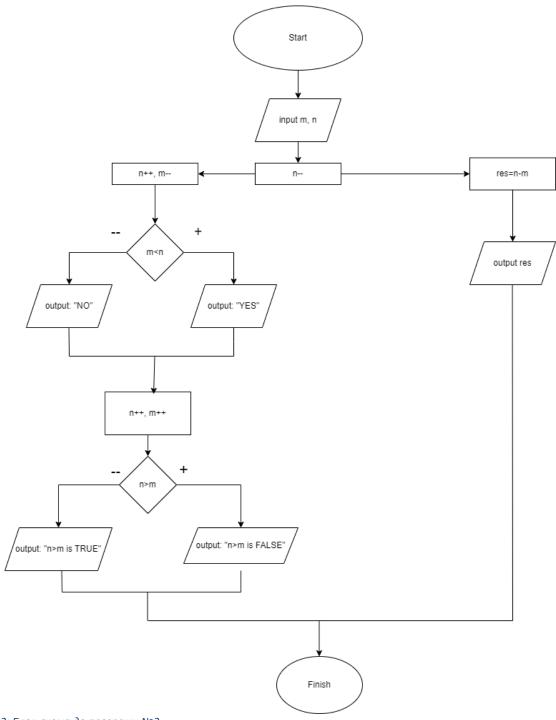


Рисунок 2: Блок-схема до програми №2

- Планований час на реалізацію: 1год Програма №3 VNS Lab 2 - Task 1-N

Блок-схема:

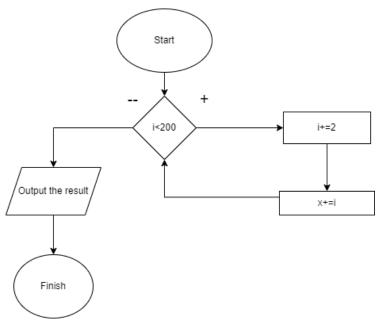


Рисунок 3: Блок-схема до програми №3

- Планований час на реалізацію: 30хв Програма №4 Algotester Lab 1

Блок-схема:

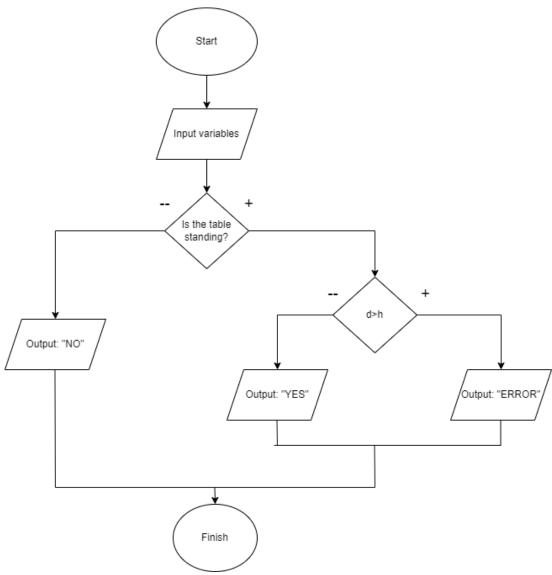


Рисунок 4: Блок-схема до програми №4

- Планований час на реалізацію: 1год

Програма №5 Class Practice Work

- Блок-схема:

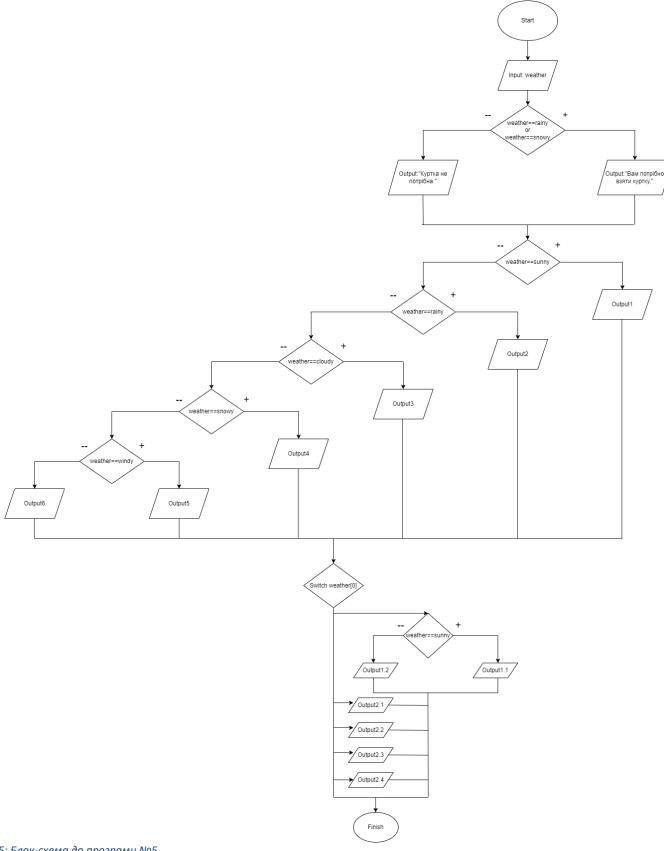


Рисунок 5: Блок-схема до програми №5

Планований час на реалізацію: 1год 10хв

Програма №6 Self Practice Work

- Блок-схема:

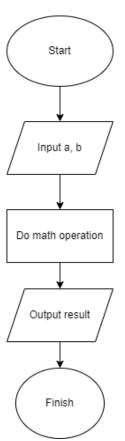


Рисунок 6: Блок-схема до програми №6

Планований час на реалізацію:15хв

4. Код програм з посиланням на зовнішні ресурси:

Завдання №1 Ці коди написані для обчислення значення виразу. Перший код написаний за допомогою double, а інший за допомогою float. Коди виконують математичні операції над змінними а та b, після чого виводить результат на екран.

```
#include <stdio.h>
#include <cmath>

int main() {
    short a=1000;
    double b=0.0001f, res;
    res=pow(a+b,3)-(pow(a,3)+3*pow(a,2)*b);
    res=res/(3*a*pow(b,2)+pow(b,3));
    printf("Result: %f\n", res);

return 0;
}
https://github.com/artificial-intelligence-department/ai_programming_playground/blob/01a85d131afaf2a7fbe3facf0ace6f5f8e20fd00/ai_12/maksym_vorobets/vns_1ab_Ltask_L_max_vorobets(double).cpp
```

```
#include <stdio.h>
#include <cmath>
```

```
int main() {
    short a=1000;
    float b=0.0001f, res;
    res=pow(a+b,3)-(pow(a,3)+3*pow(a,2)*b);
    res=res/(3*a*pow(b,2)+pow(b,3));
    printf("Result: %f\n", res);

return 0;
}
https://github.com/artificial-intelligence-
department/ai_programming_playground/blob/01a85d131afaf2a7fbe3facf0ace6f5f8e20fd00/ai_12/maksym_vorobets/vns_lab_1_task_1_max_vorobets(floa).cpp
```

Завдання №2 Програма виконує кілька операцій із введеними значеннями n і m і виводить різні повідомлення залежно від результату.

```
#include <iostream>
int main () {
   int n, m, res;
   std::cout<<"n=";</pre>
   std::cin>>n;
   std::cout<<"m=";</pre>
   std::cin>>m;
n--;
res=n-m;
   std::cout<<"Result:"<<res<<std::endl;</pre>
n++;
m--;
   if (m<n){</pre>
   std::cout<<"YES"<<std::endl;</pre>
       else
       std::cout<<"NO"<<std::endl;</pre>
m++;
n++;
   if (n>m){
       std::cout<<"n>m is TRUE"<<std::endl;</pre>
       else
          std::cout<<"n>m is FALSE"<<std::endl;</pre>
   return 0;
```

```
https://github.com/artificial-intelligence-department/ai_programming_playground/blob/01a85d131afaf2a7fbe3facf0ace6f5f8e20fd00/ai_12/maksym_vorobets/vns_1_ab_1_task_2_max_vorobets.cpp
```

Завдання №3 Код написаний за допомогою циклу for(i=1), який дає нам змогу до значення додавати 2, допоки не дойде до числа 200. Програма обчислює суму всіх непарних цілих додатніх чисел, які менше за 200, і виводить цю суму на екран.

```
#include <stdio.h>
int main(){
   int x;
   for(int i=1; i<200; i+=2)
      {
            x+=i;
      }
      printf("Сума цілих додатніх непарних чисел, менших за 200: %d\n", x);
   return 0;
}
https://github.com/artificial-intelligence-
department/ai_programming_playground/blob/01a85d131afaf2a7fbe3facf0ace6f5f8e20fd00/ai_12/maksym_vorobets/vns_lab_2_task_1_max_vorobets.cpp</pre>
```

Завдання №4 Ця програма призначена для обробки введених значень і виведення результату на основі задачі з Algotester. Програма визначає, чи виконується одна з умов "YES", "ERROR" або "NO" на основі введених значень і обчислень.

```
#include <stdio.h>
int main(){
                    unsigned long long h1, h2, h3, h4;
                     unsigned long long d1, d2, d3, d4;
                     scanf("%1ld %1ld %1ld %1ld", &h1, &h2, &h3, &h4);
                     scanf("%1ld %1ld %1ld %1ld", &d1, &d2, &d3, &d4);
                                         int min_h=h1;
                                         if(h2<min_h){min_h=h2;}</pre>
                                         if(h3<min_h){min_h=h3;}</pre>
                                         if(h4<min_h){min_h=h4;}</pre>
                                         int max_h=h1;
                                         if(h2>max_h){max_h=h2;}
                                         if(h3>max h){max h=h3;}
                                          if(h4>max_h){max_h=h4;}
                     if(2*min h) + max h&min h! = 0&2*h1-2*d1 + max h&2*h2-2*d2 + max h&2*h3-1 + max h&2*h2-2*d2 + max h&2*h3-1 + 
2*d3>max h&&2*h4-2*d4>max h){
                                        printf("YES\n");
```

```
}else if(d1>h1||d2>h2||d3>h3||d4>h4){
    printf("ERROR\n");
}else{
    printf("N0\n");
}

return 0;
}

https://github.com/artificial-intelligence-
department/ai programming playground/blob/01a85d131afaf2a7fbe3facf0ace6f5f8e20fd00/ai
12/maksym vorobets/algotester lab 1 task max vorobets.cpp
```

Завдання №5 Програма призначена для надання порад користувачеві щодо погоди на основі введених умов. Я використав оператори if-else if та strcmp для того, щоб програма надала рекомендації щодо активності на основі введених умов. Ще, використовуючи switch-case, програма надає рекомендації щодо взуття, порівнюючи перший символ введеної умови.

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
int main(){
    char weather[10];
    printf("Введіть поточні погодні умови(sunny, rainy, cloudy, snowy, windy): ");
    scanf("%s", weather);
    if(weather[1]=='n'||weather[0]=='r'){
        printf("Вам потрібно взяти куртку.\n");
    }else{
        printf("Куртка не потрібна.\n");
    if(strcmp(weather, "sunny")==0){
        printf("Чудовий день для пікніка!\n");
    }else if(strcmp(weather, "rainy")==0){
        printf("Ідеальна погода, щоб читати книгу всередині!\n");
    }else if(strcmp(weather, "cloudy")==0){
        printf("Може, відвідати музей?\n");
    }else if(strcmp(weather, "snowy")==0){
        printf("Як щодо того, щоб зліпити сніговика?\n");
    }else if(strcmp(weather, "windy")==0){
        printf("Запустіть повітряного змія, якщо він у вас \epsilon! \n");
    }else{
        printf("Будь ласка, введіть дійсну умову погоди.\n");
    switch (weather[0]){
        case 's':
        if(strcmp(weather, "sunny")==0){
            printf("Взуй улюблені кросівки!\n");
        }else{
            printf("Снігові черевики зігріють ваші ноги!\n");
            break;
```

```
case 'r':
    printf("Дощові чоботи - гарна ідея!\n");
    break;
case 'c':
    printf("Сьогодні підходить будь-яке взуття.\n");
    break;
case 'w':
    printf("Одягніть щось міцне!\n");
    break;
default:
    printf("Взуйте мешти\n");
    break;
}

return 0;
}

https://github.com/artificial-intelligence-
department/ai_programming_playground/blob/01a85d131afaf2a7fbe3facf0ace6f5f8e20fd00/ai_12/maksym_vorobets/practice_work_team_tasks_max_vorobets.cpp
```

Завдання №6 Ця програма просто додає два цілих числа, які користувач вводить, і виводить результат на екран.

```
#include <stdio.h>
#include <cmath>

int main(){
    int a, b, res;
    scanf("%d %d",&a, &b);
    res=a+b;
    printf("%d",res);
    return 0;
}
https://github.com/artificial-intelligence-department/ai_programming_playground/blob/01a85d131afaf2a7fbe3facf0ace6f5f8e20fd00/ai_12/maksym_vorobets/practice_work_self_algotester_tasks_max_vorobets.cpp
```

5. Результати виконання завдань, тестування та фактично затрачений час:

Завдання №1

```
TERMINAL
 PS C:\programach> & 'c:\Users\admin\.vscode\extensions\ms-vscode.cpptools-1.17.5-win32-x64\debugAdapters\bin
 \WindowsDebugLauncher.exe' '--stdin=Microsoft-MIEngine-In-3z55skgm.4ga' '--stdout=Microsoft-MIEngine-Out-pobc
 1b2y.jxu' '--stderr=Microsoft-MIEngine-Error-115epfyb.vb5' '--pid=Microsoft-MIEngine-Pid-tw1fwaf2.2mh' '--dbg
 Exe=C:\msys64\ucrt64\bin\gdb.exe' '--interpreter=mi'
 Result: 1.001358
 PS C:\programach> [
                                                                                                       Актива
                                   TERMINAL
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.
Try the new cross-platform PowerShell https://aka.ms/pscore6
PS C:\programach> & 'c:\Users\admin\.vscode\extensions\ms-vscode.cpptools-1.17.5-win32-x64\debugAdapters\bin
\WindowsDebugLauncher.exe' '--stdin=Microsoft-MIEngine-In-q4mocdo4.vmz' '--stdout=Microsoft-MIEngine-Out-ogk4
wzzf.h10' '--stderr=Microsoft-MIEngine-Error-ia42h2ll.zjj' '--pid=Microsoft-MIEngine-Pid-y2v50gla.mgd' '--dbg
Exe=C:\msys64\ucrt64\bin\gdb.exe' '--interpreter=mi'
                                                                                                     Активац
Result: 2207033.000000
PS C:\programach>
```

Рисунок 7: Результат до програми №1

Час затрачений на виконання завдання: 30хв

Завдання №2

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.

Try the new cross-platform PowerShell https://aka.ms/pscore6

PS C:\programach> & 'c:\Users\admin\.vscode\extensions\ms-vscode.cpptools-1.17.5-win32-x64\debugAdapters\bin gsgl.sis' '--stderr=Microsoft-MIEngine-Error-nk4fb23i.2zj' '--pid=Microsoft-MIEngine-Pid-idb0pbrw.v21' '--dbg Exe=C:\msys64\ucrt64\bin\gdb.exe' '--interpreter=mi' n=10

m=3

Result:6

YES

n>m is TRUE
```

Рисунок 8: Результат до програми №2

Час затрачений на виконання завдання: 1год

Завдання №3

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PS C:\programach> & 'c:\Users\admin\.vscode\extensions\ms-vscode.cpptools-1.17.5-win32-x64\debugAdapters\bin \WindowsDebugLauncher.exe' '--stdin=Microsoft-MIEngine-In-ih3bkk4x.fbj' '--stdout=Microsoft-MIEngine-Out-nvwt j34q.u33' '--stderr=Microsoft-MIEngine-Error-gsehvqur.u3v' '--pid=Microsoft-MIEngine-Pid-mffw5si1.ogx' '--dbg Exe=C:\msys64\ucrt64\bin\gdb.exe' '--interpreter=mi'

Сума цілих додатніх непарних чисел, менших за 200: 10000

PS C:\programach> []
```

Рисунок 9: Результат до програми №3

Час затрачений на виконання завдання: 30хв

Завдання №4

```
PS C:\programach> & 'c:\Users\admin\.vscode\extensions\ms-vscode.cpptools-1.17.5-win32-x64\debugAdapters\bin \WindowsDebugLauncher.exe' '--stdin=Microsoft-MIEngine-In-pk4mlq3c.vb4' '--stdout=Microsoft-MIEngine-Out-wrbp qpg2.12x' '--stderr=Microsoft-MIEngine-Error-austfjwa.lzs' '--pid=Microsoft-MIEngine-Pid-4zkdz41j.0zn' '--dbg Exe=C:\msys64\ucrt64\bin\gdb.exe' '--interpreter=mi'

10

12

4

6

4

7

2

8

AKTUBal ERROR
PS C:\programach>
```

Рисунок 10: Результат до програми №4

Час затрачений на виконання завдання: 1год

Завлання №5

```
TERMINAL
                    DEBUG CONSOLE
\WindowsDebugLauncher.exe' '--stdin=Microsoft-MIEngine-In-s1x1v0ig.udz' '--stdout=Microsoft-MIEngine-Out-3jww
u1ra.1j3' '--stderr=Microsoft-MIEngine-Error-2hfepyrr.vzp' '--pid=Microsoft-MIEngine-Pid-dagcegxw.lyp' '--dbg
Exe=C:\msys64\ucrt64\bin\gdb.exe' '--interpreter=mi'
Введіть поточні погодні умови(sunny, rainy, cloudy, snowy, windy):
PS C:\programach> & 'c:\Users\admin\.vscode\extensions\ms-vscode.cpptools-1.17.5-win32-x64\debugAdapters\bin
\WindowsDebugLauncher.exe' '--stdin=Microsoft-MIEngine-In-lzzcy4uj.yhj' '--stdout=Microsoft-MIEngine-Out-mfm2
tbio.wlb' '--stderr=Microsoft-MIEngine-Error-jwhbjang.pfw' '--pid=Microsoft-MIEngine-Pid-xkkpcct2.r5m' '--dbg
Exe=C:\msys64\ucrt64\bin\gdb.exe' '--interpreter=mi
Введіть поточні погодні умови(sunny, rainy, cloudy, snowy, windy): snowy
Вам потрібно взяти куртку.
                                                                                                     Актива
Як щодо того, щоб зліпити сніговика?
Снігові черевики зігріють ваші ноги!
PS C:\programach>
```

Рисунок 11: Результат до програми №5

Час затрачений на виконання завдання: 1год 10хв

Завдання №6

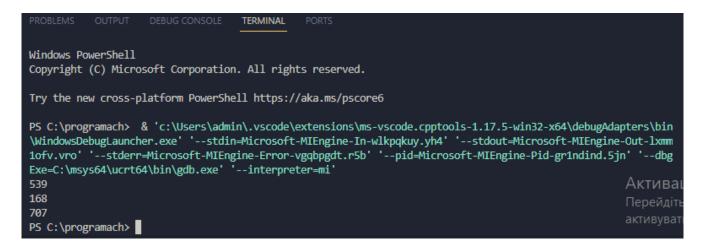


Рисунок 12: Результат до програми №6

Час затрачений на виконання завдання: 15хв

Висновки:

Я зрозумів концепції змінних і констант у мові програмування С++, вивчив умовні конструкції для прийняття рішень у програмах на основі різних умов, освоїв оператор switch-case, розглянув і використав цикл for для повторення певних операцій певну кількість разів. Розвинув практичні навички за допомогою лабораторних завдань, що допомогли закріпити теоретичний матеріал.