

## **Spring Test**





# 1

## основной блок

## Введение



• Весеннее тестирование



## Проблема



Когда мы писали unit-тесты, мы создавали объекты тестируемых классов и вызывали нужные методы, затем сравнивали результат. Такой подход не работает в *Spring-приложениях*, т.к. за создание их ранение объектов отвечает *Spring Context*.

Как получить нужный бин из Spring Context для тестирования?

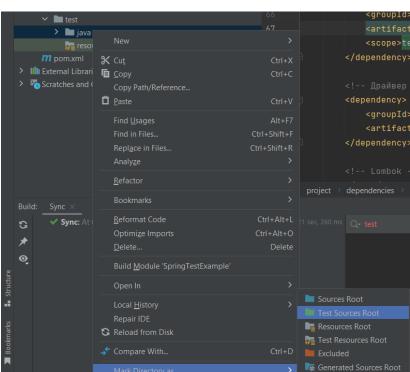




## Добавление тестов



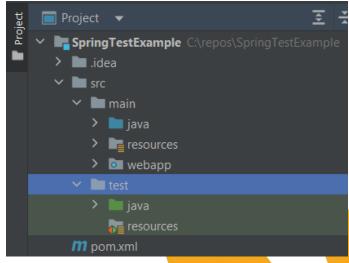
- 1 Добавьте зависимость *spring-boot-starter-test* в *pom.xml* Spring Boot приложения.
- 2 В каталоге *src* проекта, если он был создан по прототипу *maven*, обычно папки *main* и
- *test*. Если папка *test* отсутствует, её нужно создать.
- 2.1 В папке *test* создаём подпапку *java* для исходных кодов тестов, помечаем её как *Test Sources Root.*
- 2.2 Аналогичным образом подготавливаем папку *resources* для тестовых ресурсов (файлов, настроек и т.д.) , помечаем её как *Test Resources Root*.

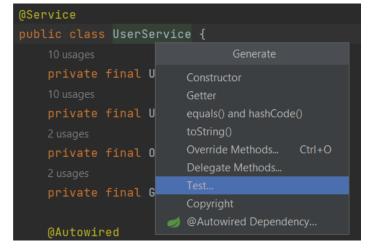


## Добавление тестов

3 Структура папок проекта будет выглядеть так ->



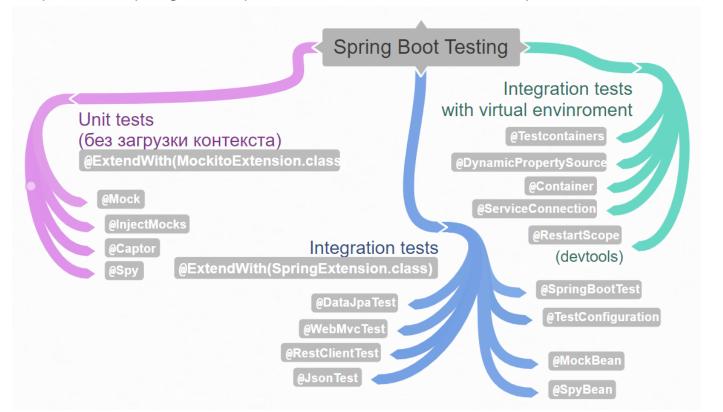




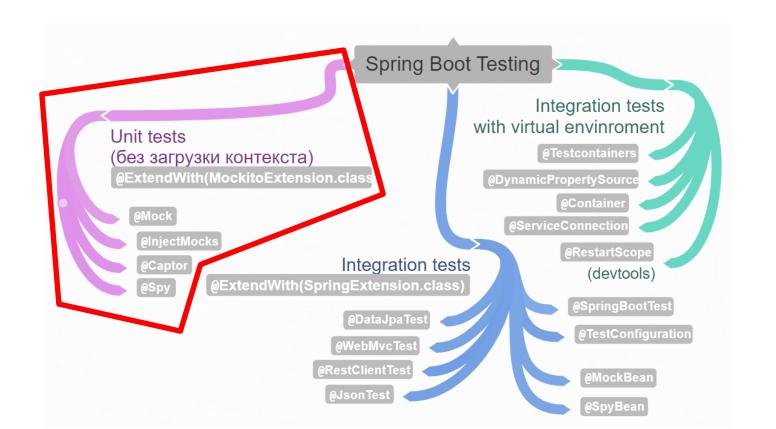
4 Для создания теста можно создать соответствующие *package* и классы. Либо в классе, для которого хотите написать тест, нажать ПКМ -> Generate -> Test... Затем выбрать тестируемые методы и прочие настройки.

## Подходы к тестированию

При тестировании Spring Boot приложения можно выделить три основных подхода



### Unit-тесты



### Unit-тесты

Unit-тесты не предполагают использования контекста Spring, поэтому выполняются быстрее других видов тестов. Тестовый класс должен быть помечен аннотацией **@ExtendWith** (MockitoExtension.class).

**@Mock** – помечаем поле тестового класса, чтобы создать мок класса (mock), от которого зависит тестируемый класс.

**@Spy** – аналогично для создания шпиона. Шпион позволяет вызывать существующий функционал класса, от которого зависит тестируемый.

**@Captor** – используется для удобного создания экземпляров *ArgumentCaptor*, которые предназначены для захвата аргументов, передаваемых в моки при вызове методов. Это позволяет проверять, с какими именно значениями были вызваны методы мокированных объектов, что особенно полезно при написании тестов для методов, результаты которых сложно прямо проверить или которые возвращают *void*.

#### Unit-тесты

@InjectMocks - используется для автоматического внедрения моков или шпионов в тестируемый объект. Это очень удобный способ инициализации тестируемого объекта с автоматическим внедрением зависимостей (без контекста Spring!).

При использовании @InjectMocks, Mockito пытается внедрить моки, созданные с помощью аннотаций @Mock или @Spy, в тестируемый объект. Внедрение происходит через конструктор, сеттеры или непосредственно в поля, в зависимости от того, какой из этих способов доступен и подходит для конкретного случая. Если экземпляр объекта, помеченного аннотацией @InjectMocks, не был создан явно в тестовом классе, Mockito автоматически создает экземпляр этого класса, пытаясь внедрить в него моки.

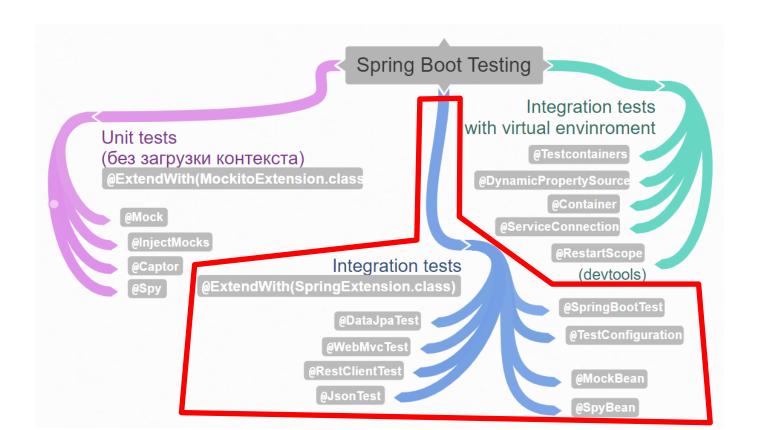
## Пример unit-теста

```
class SomeServiceTest {
  @Mock
  private Dependency dependency;
  @InjectMocks
  private SomeService someService;
  @Captor
  private ArgumentCaptor<SomeType> captor;
  @Test
  void testSomeMethod() {
    someService.doSomething();
    // Проверка, что метод dependency.someMethod() был вызван с правильным аргументом
    verify(dependency).someMethod(captor.capture());
    SomeType capturedArgument = captor.getValue();
    // Теперь можно проверить свойства capturedArgument
    assertEquals(expectedValue, capturedArgument.getSomeProperty());
```

## Тесты доменной модели и сервисов

- 1 Для тестирования классов доменной модели и сервисов используем unit-тесты как наиболее быстрые и изолированные. Тесты пишем до или сразу после написания классов. 2 У классов должны быть протестированы:
- все публичные методы (включая разные ветки условных операторов в коде).
- пограничные условия (null вместо аргументов ссылочного типа, пустые значения, для числовых типов положительные и отрицательные значения, ноль, максимальное и минимальное значения).
- все явно выбрасываемые в коде исключения (через throw).

## Интеграционные тесты



## Интеграционные тесты

Интеграционные тесты предполагают вовлечение нескольких модулей приложения и проверку сквозного функционала.

**@SpringBootTest** – главная аннотация для тестирования в *Spring Boot*. Она загружает полный контекст приложения, имитируя поведение приложения в рабочей среде.

@DataJpaTest – используется для тестирования *JPA* репозиториев. Она настраивает встроенную БД, настраивает *Hibernate*, *Spring Data* и *DataSource*, а также выполняет *SQL* – скрипты по умолчанию.

**@WebMvcTest** – особенно полезна для тестирования MVC контроллеров без необходимости запускать полное HTTP-серверное окружение. Вместо этого тест сосредоточен только на слое MVC.

## Интеграционные тесты

@RestClientTest – предназначена для тестирования REST-клиентов. Она настраивает Jackson/Gson, @JsonComponent, Encoder/Decoder и @RestClient.

@JsonTest – используется для тестирования *JSON* сериализации и десериализации. Автоматически настраивает *Jackson* и *Gson*.

@MockBean и @SpyBean – предоставляют возможности для добавления моков или шпионов в *Spring ApplicationContext*. Очень полезны при написании юнит-тестов для изолирования тестируемых компонентов.

@TestConfiguration – помечает классы конфигурации, которые нужны тестовому контексту.

## Тесты репозиториев



1 Для тестирования репозиториев обычно используют In-memory БД, чтобы не привязываться к конкретной реализации СУБД. Для этого нужно добавить в *pom.xml* соответствующую зависимость: <a href="https://mvnrepository.com/artifact/com.h2database/h2">https://mvnrepository.com/artifact/com.h2database/h2</a> 2 Над классом тестов репозитория нужно указать аннотацию @DataJpaTest. А также аннотацию для автоконфигурации подключения к БД:

@AutoConfigureTestDatabase(connection = EmbeddedDatabaseConnection.H2)

- 3 Создайте поле, в которое будет внедрён бин тестируемого репозитория с помощью *@Autowired*. Здесь допустимо делать внедрение на уровне поля.
- 4 Создать тестовые методы в классе и пометить их нужными аннотациями (*@Test*, *@ParametrizedTest* и др.).
- 5 Т.к. большая часть функционала Вашего репозитория заложена в интерфейсе *JpaRepository*, тестировать нужно только те методы, которые действительно используются в Вашем приложении, а также добавленные Вами в репозиторий.

## Тесты репозиториев



6 Для наполнения БД *H2* тестовыми данными можно использовать тестируемый репозиторий. Но если хочется полной чистоты эксперимента, можно воспользоваться бином **TestEntityManager**, который является аналогом *EntityManager* для тестов.

```
@DataJpaTest
@AutoConfigureTestDatabase(connection = EmbeddedDatabaseConnection.H2)
public class EmployeeRepositoryIntegrationTest {
  @Autowired
  private TestEntityManager entityManager;
  @Autowired
  private EmployeeRepository employeeRepository;
  // write test cases here
```

## Тесты MVC-контроллеров



1 Указать над классом теста аннотацию @WebMvcTest с тестируемым контроллером в качестве параметра. Это создаст только тот компонент Spring MVC, который необходим для тестирования данного контроллера. @WebMvcTest автоматически настраивает инфраструктуру Spring MVC, включая конфигурацию DispatcherServlet.

Для автоматической настройки нужных бинов над классом тестов добавляют @AutoConfigureMockMvc(addFilters = false).

- 2 Внедрить бины, от которых зависит контроллер, в тестовый класс (поля с *@Autowired*), либо сделать шпионов (поля с *@SpyBean*) или моки (поля с *@MockBean*). Обычно контроллер зависит от одного или нескольких сервисов, поэтому достаточно сделать моки этих сервисов.
- 3 Для выполнения запросов к контроллеру и проверки ответов используется утилита *МоскМус*, которая позволяет тестировать контроллеры без запуска полноценного сервера. Внедряется в тестовый класс с помощью *@Autowired*.

## Пример теста MVC-контроллера



```
@Controller
public class WelcomeController {
  @GetMapping("/welcome")
  public String welcome(Model model) {
    model.addAttribute("message", "Hello, World!");
    return "welcome"; // Имя представления
            @WebMvcTest(WelcomeController.class)
            public class WelcomeControllerTest {
               @Autowired private MockMvc mockMvc;
               @Test
              public void shouldReturnWelcomeView() throws Exception {
                 this.mockMvc.perform(MockMvcRequestBuilders.get("/welcome"))
                      .andExpect(MockMvcResultMatchers.status().isOk())
                      .andExpect(MockMvcResultMatchers.view().name("welcome"))
                      .andExpect(MockMvcResultMatchers.model().attributeExists("message"))
                      .andExpect(MockMvcResultMatchers.model().attribute("message", "Hello, World!"));
```

## Тесты REST-контроллеров



Тестирование REST-контроллеров выполняется тем же способом. При проверке результата (JSON-объекта, который вернул контроллер) используется подобный код

```
response.andExpect(MockMvcResultMatchers.status().isCreated())
.andExpect(MockMvcResultMatchers.jsonPath("$.name", CoreMatchers.is(myDto.getName())))
.andExpect(MockMvcResultMatchers.jsonPath("$.type", CoreMatchers.is(myDto.getType())));
```

Хотя ничто не мешает собрать весь JSON в dto и проверять содержимое его полей с помощью обычных assert-методов.

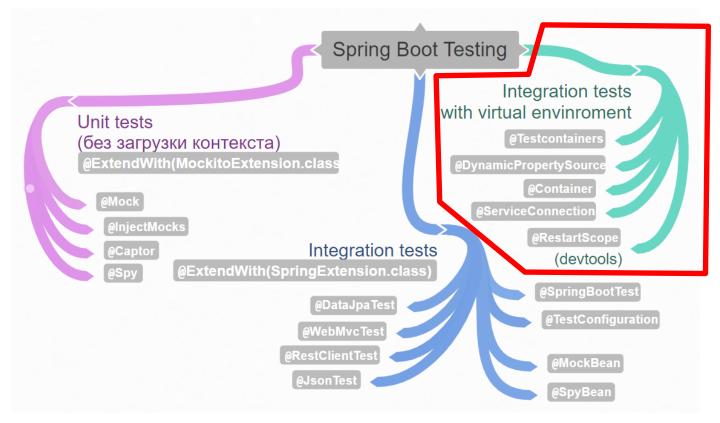
## Пример теста Rest-контроллера



```
@RestController
public class GreetingController {
    @GetMapping("/greeting")
    public String greeting() {
       return "Hello, World!";
    }
}
```

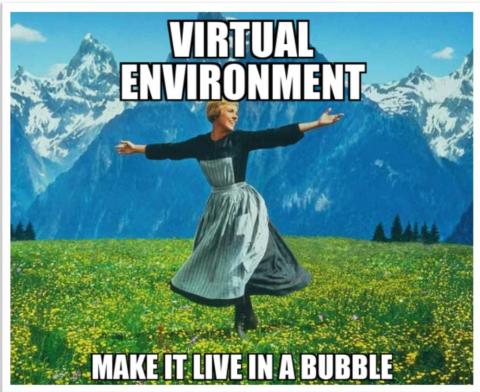
Интеграционные тесты в виртуальной

среде



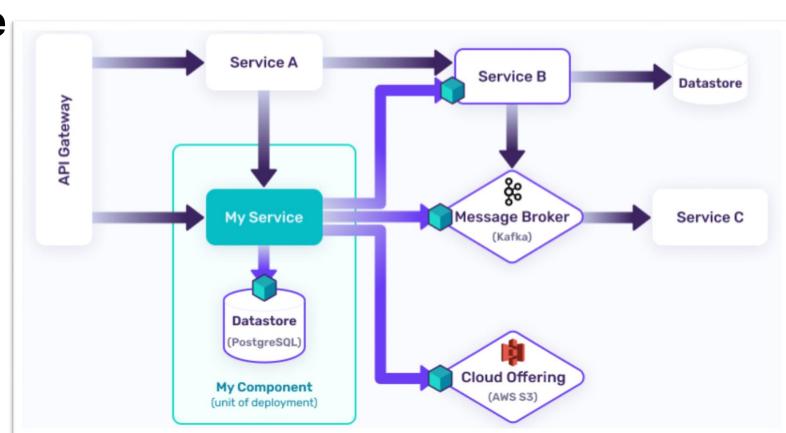
## Интеграционные тесты в виртуальной среде

Такие тесты нужны для тестирования сложного взаимодействия частей приложения. Например, нескольких модулей монолитного приложения, специфики взаимодействия с СУБД (сервис -> процедуры БД) или нескольких микросервисов в связке (сервис1 -> брокер сообщений -> сервис2).



## Интеграционные тесты в виртуальной

среде



## **Интеграционные тесты в виртуальной среде**

Для развёртывания виртуальной среды используется технология Test Containers

https://testcontainers.com/guides/testing-spring-boot-rest-api-using-testcontainers/

1 Скачайте и установите (под администратором) Docker Desktop

https://www.docker.com/products/docker-desktop/

Будет работать только с ОС и процессорами, поддерживающими виртуал<mark>изацию.</mark>

2 Добавьте в рот.хт/ зависимости

https://mvnrepository.com/artifact/org.testcontainers/junit-jupiter

https://mvnrepository.com/artifact/org.testcontainers/postgresql

3 Создайте скрипт *Flyway* или *Liquibase* для заполнения БД. Менее правильный, но рабочий вариант – создать файл *schema.sql* в каталоге *src/main/resources* и добавить в *application.properties* настройку *spring.sql.init.mode=always*.

## **Интеграционные тесты в виртуальной среде**

4 Создайте тестовый класс и укажите над ним аннотацию

@SpringBootTest(classes = Application.class), где Application.class – имя главного класса Вашего приложения. При тестировании контроллеров можно дополнительно задать порт сервера:

@SpringBootTest(webEnvironment = SpringBootTest.WebEnvironment.RANDOM\_PORT)

Тест будет выполняться путем запуска всего приложения на случайном доступном порту (можно указать фиксированный порт). Для получения значения порта создайте поле в тестовом классе:

@LocalServerPort
private Integer port;

5 Также над классом укажите аннотацию @Testcontainers.

## **Интеграционные тесты в виртуальной среде**

6 В статическом поле создайте экземпляр тестового контейнера. Например, PostgreSQLContainer. Такое поле должно быть помечено аннотацией @Container.

@Container
@ServiceConnection
static PostgreSQLContainer<?> postgres = new PostgreSQLContainer<>("postgres:latest");

7 Контейнер Postgres запускайте в методе, помеченном *@BeforeAll*, а завершение – в методе с *@AfterAll*. База данных Postgres запускается через порт 5432 внутри контейнера и сопоставляется со случайным доступным портом на хосте.

8 Напишите необходимые тесты.

## Интеграционные тесты в виртуальной

### среде

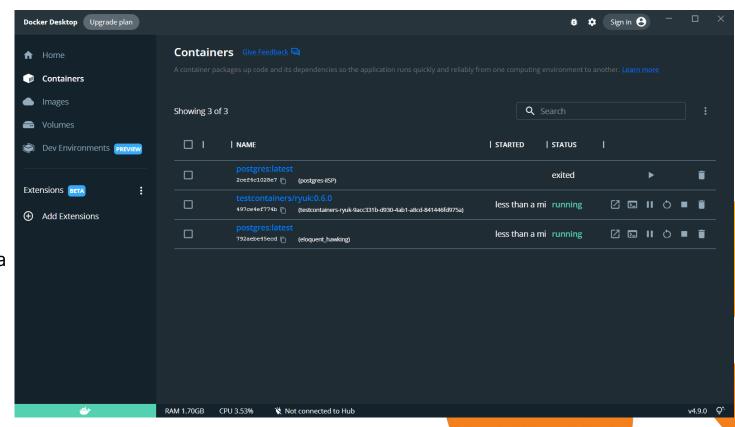
9 Для запуска потребуется иметь

установленный и запущенный

Docker. Во время выполнения теста

в *Docker* будет отображать используемый

контейнер.



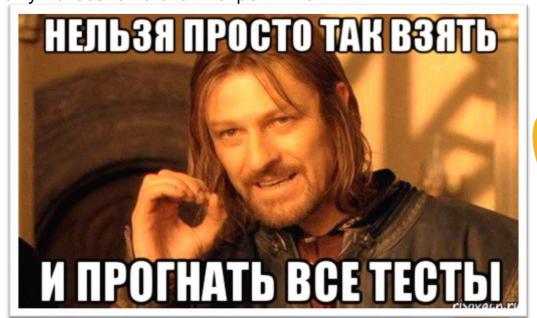
## **Интеграционные тесты в виртуальной среде**

Для проведения локального дебага приложения можно запустить всё окружение в *Docker* с помощью *Test Containers*. Для этого всего лишь в папке test/java создать дополнительную точку входа в приложение

## Проблема



Сложившиеся деловые практики показывают, что хороший показатель покрытия кода – 80% и более. К этому показателю стоит стремиться.

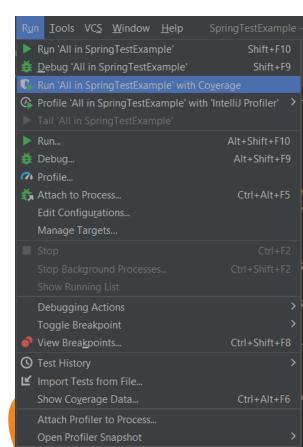


Но как оценить, сколько кода было покрыто тестами?

### Покрытие тестами

Наиболее простой способ получить полный отчет по оценке тестового покрытия Java проекта – это использовать **coverage runner**, встроенный в *IntelliJ IDEA*.

- 1 Запустите все тесты. Например, в структуре проекта ПКМ -> Run All Tests.
- 2 Когда все тесты выполнились, в верхнем меню IDE выберите Run -> Run ... with coverage

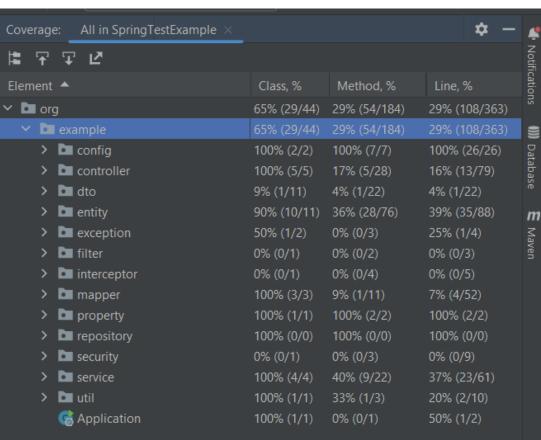


### Покрытие тестами

После выполнения тестов IDE отобразит окно с результатами оценки покрытия.

Можно открыть каждый из пакетов, перейти в классы и увидеть, какие строки не были покрыты тестами.

При необходимости можно сделать выгрузку результата в файл.



## Покрытие тестами

Существуют и другие инструменты для оценки покрытия тестами. Сравнительная таблица здесь.

Если будете прибегать к использованию сторонних библиотек в проекте, рекомендуется использовать **JaCoCo**.

Небольшой туториал по подключению и использованию

https://www.youtube.com/watch?v=LzSp9eKrWMw







