

Java Professional module #2

Iterators and Iterable. Foreach syntax.

Mentor: Rustam Khakov

Iterators and Iterable. Foreach syntax.

- Iterator
 - use Iterator in Java
- Enumeration
- ListIterator
- Iterator and Spliterator
- Iterator and Iterable Interface
- For-each loop in Java
- Retrieving Elements from Collection in Java (additional)

Enumeration

- Enumeration - интерфейс для получения элементов устаревших коллекций (Vector, Hashtable).
- Enumeration — это первый итератор
- Создание - вызвать метод elements()

Синтаксис:

```
Enumeration e = <vector>.elements();
```

Методы:

- hasMoreElements():
- nextElement(): этот метод возвращает следующий элемент этого перечисления.
 - Исключение NoSuchElementException, если больше нет элементов

Iterator

- В структуре Collection для перечисления (любая реализация).
- Применим к любому объекту Collection.
- Операции
 - чтения
 - удаления.
- Единственный «переборщик», доступный для всей структуры Collection.
- Прямой проход (от начала в конец)

Iterator

```
Iterator itr = <collection>.iterator();
```

Методы:

- `hasNext()` - проверяет если еще элемент.
- `next()`: возвращает следующий элемент в итерации.
 - Исключение `NoSuchElementException` , если больше нет элементов.
- `remove()`: удаляет следующий элемент в итерации.
 - Исключение `UnsupportedOperationException` : если операция не поддерживается
 - Исключение `IllegalStateException` : если `next()` метод еще не был вызван или метод `remove()` уже был вызван после последнего вызова `next()` метода.

Enumeration VS Iterator

| Enumeration | Iterator |
|---|--|
| Java 1.0 | Java 1.2 |
| Устаревший | Современный |
| используется для итерации только классов Legacy Collection. | Используется для любого класса Collection. |
| поддерживает только операцию READ | поддерживает операции READ и DELETE |
| не универсальный | универсальный курсор |

ListIterator extends Iterator

- Применим только для реализованных классов коллекции List
- Обеспечивает двунаправленную итерацию.
- Необходимо использовать, когда мы хотим перечислить элементы списка.
- Имеет больше методов, чем итератор.
- Можно создать, вызвав метод `listIterator()` , присутствующий в интерфейсе List.

ListIterator

```
ListIterator iterator = <list>.listIterator();
```

Методы:

- `boolean hasNext()`
- `Object next()` :
- `void remove()`

- `void add(Object object)` : объект вставляется непосредственно перед элементом, возвращаемым функцией `next()`.
- `Object previous()` : возвращает предыдущий элемент списка.
 - Исключение `NoSuchElementException`, если предыдущего элемента нет.
- `boolean hasPrevious()` : возвращает `true`, если в списке есть предыдущий элемент.

Iterator and Spliterator

- Как и другие итераторы, предназначен для обхода элементов Collection
- Включен в JDK 8 для поддержки эффективного параллельного обхода
- Можно использовать, даже если нет параллельного выполнения.

Spliterator

```
Spliterator spr = <collection>.spliterator();
```

Методы:

- `int characteristics()` - Возвращает набор характеристик этого Spliterator и его элементов
- `long estimateSize()` - возвращает оценку количества элементов, оставшихся для итерации, или возвращает `Long.MAX_VALUE`, если число бесконечно, неизвестно или слишком дорого для вычисления
- `default long getExactSizeIfKnown()` - метод, который возвращает размер оценки, если этот Spliterator имеет SIZED, иначе -1
- `default Comparator<? super T> getComparator()` - Если коллекция этого Spliterator SORTED компаратором, возвращает этот компаратор. Если коллекция SORTED в естественном порядке, возвращает null. Если источник не SORTED, генерируется исключение `IllegalStateException`.
- `default boolean hasCharacteristics(int val)` - возвращает true, если характеристики этого Spliterator() содержат все заданные характеристики

Iterator and Iterable Interface

Итераторы используются в структуре коллекции в Java для извлечения элементов один за другим

- Интерфейс Iterable был представлен в JDK 1.5
- объект, реализующий Iterable, позволяет выполнять итерацию
- Существует три способа итерирования объектов Iterable
 - Использование for-each loop
 - Использование Iterable forEach loop
 - Использование Iterator<T> interface

Каждый класс, который соответствующим образом реализует интерфейс Iterable, может использоваться в цикле for-each.

Необходимость реализации интерфейса Iterator возникает при разработке пользовательских структур данных.

For-each loop in Java

For-each — это еще один метод обхода коллекции, как цикл for, цикл while, цикл do-while, представленный в Java5

- начинается с ключевого слова for, как обычный цикл for.
- Вместо объявления и инициализации переменной счетчика цикла вы объявляете переменную того же типа, что и базовый тип массива, за которым следует двоеточие, за которым следует имя коллекции.
- В теле цикла вы можете использовать созданную вами переменную цикла, а не индексированный элемент массива.
- обычно используется для перебора значений

Синтаксис:

```
for (type var : array) {  
    // statements;  
}
```

For-each ограничения

1. for-each не подходит, если вы хотите изменить массив
2. for-each не отслеживают индекс
3. for-each выполняет итерацию только вперед по массиву за один шаг

for-each также снижает производительность по сравнению с простой итерацией?

- и да и нет

Retrieving Elements from Collection in Java

Четыре способа извлечения любых элементов из объекта коллекции

1. Classic for
2. For-each loop
3. С Java 8 используя lambda expressions
4. Iterator Interface