

Лабораторна робота №6.

Взаємодія фронтенду та бекенду

Мета роботи

Організація бекенда і фронтенда за допомогою Javascript та PHP.

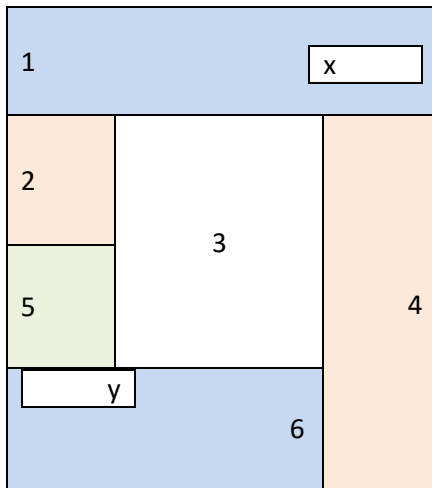
Тривалість роботи

2 години

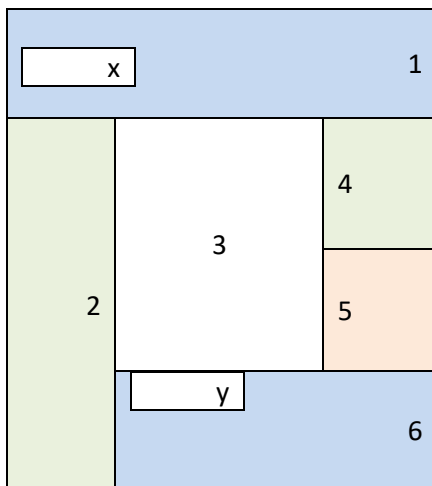
Завдання

1. Оберіть **сервер** (хостінг або сервіс розгортання веб-додатків) для розміщення функціонального прикладу виконаного завдання.
2. За допомогою HTML, CSS та мов програмування Javascript і PHP виконайте маніпуляції з веб-сторінками згідно з вашим варіантом:
 - a. Створіть дві копії веб-сторінки із 3 л.р. – це будуть **перша** та **друга** веб-сторінки в даній л.р.
 - b. В центральному блоці («3», «4» або «5») **першої** веб-сторінки за допомогою Javascript та елементів форми організуйте створення об'єкта (набору об'єктів) згідно із варіантом завдання. Кількість елементів, порядок їхнього розташування і контент в них задає користувач **першої** сторінки.
 - c. За допомогою Javascript та PHP організуйте збереження в асинхронному режимі даних об'єкта чи набору об'єктів (технічних параметрів та контенту) на **сервері** у вибраному вами форматі (файли, БД тощо).
 - d. В центральному блоці («3», «4» або «5») **другої** веб-сторінки за допомогою Javascript та PHP забезпечте отримання даних об'єкта (набору об'єктів) із **сервера** і формування коду на HTML, CSS та JS, необхідного для функціонування об'єкта (набору об'єктів). Сформований об'єкт (набір об'єктів) повинен функціонувати без використання JS та CSS-фреймворків (jQuery, Bootstrap та ін.).
 - e. Організуйте періодичний асинхронний контроль змін в даних об'єкта (набору об'єктів) на **сервері** для регулярного оновлення об'єкта (набору об'єктів) на **другій** сторінці.
3. Для запису стилів і скриптів використовуйте будь-які відомі вам способи.
4. Файли виконаного завдання розмістіть в репозиторії на Github, функціональний приклад виконаного завдання розмістіть на **сервері** та продемонструйте його роботу або зафіксуйте його роботу на відео.

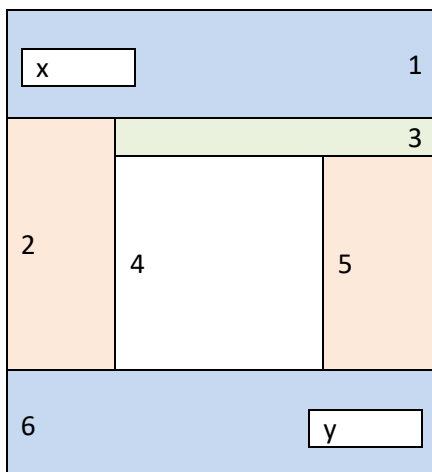
Варіант 1 – об'єкт «Accordion» з довільною кількістю елементів, приклад за [посиланням](#).



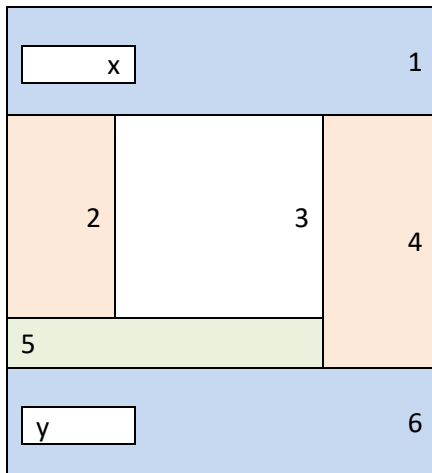
Варіант 2 – набір об'єктів «Collapse», в наборі довільна кількість об'єктів, приклад за [посиланням](#).



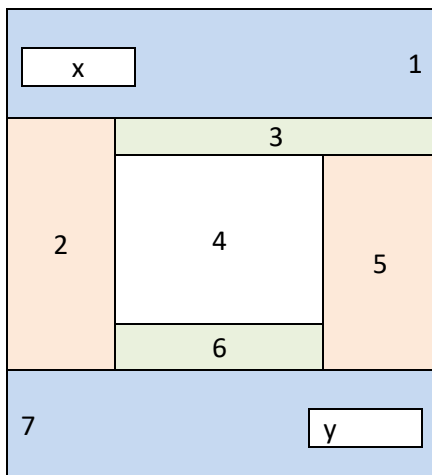
Варіант 3 – об'єкт «Carousel» з довільною кількістю елементів, приклад за [посиланням](#).



Варіант 4 – об'єкт «Tabs» з довільною кількістю елементів, приклад за [посиланням](#).

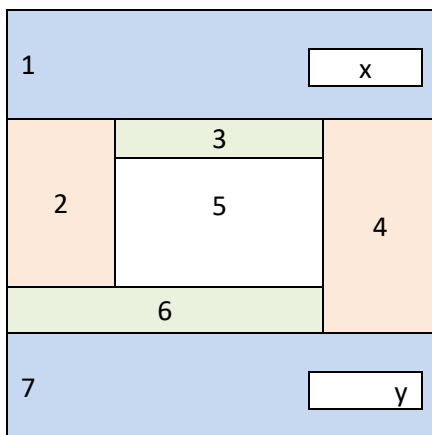


Варіант 5 – набір об'єктів «Dropdown», приклад меню сайта за [посиланням](#).

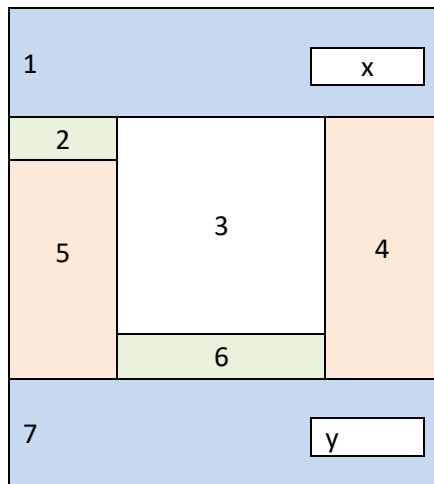


Змінювані параметри – елементи горизонтального меню, випадаючі вниз пункти меню, посилання на сторінки для пунктів меню.

Варіант 6 – об'єкт «Masonry», приклад за [посиланням](#).

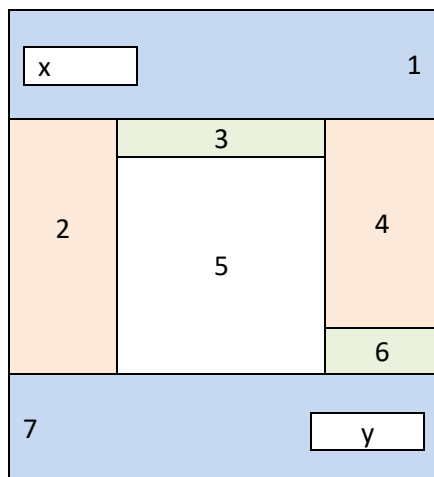


Варіант 7 – об'єкт «Glitch Text», приклад за [посиланням](#), часова мітка 4:33.

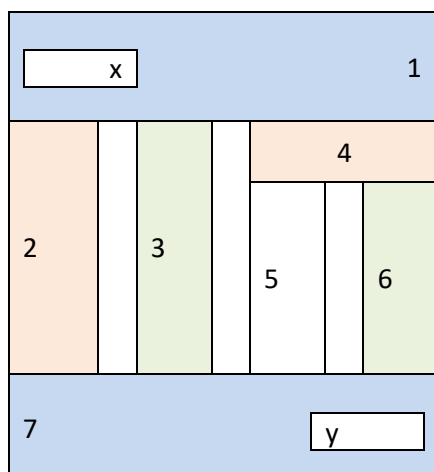


Змінювані параметри – текст, а також відступи, кольори, тривалість анімації тощо – CSS-інструкції, що дозволяють змінити початкову візуалізацію тексту.

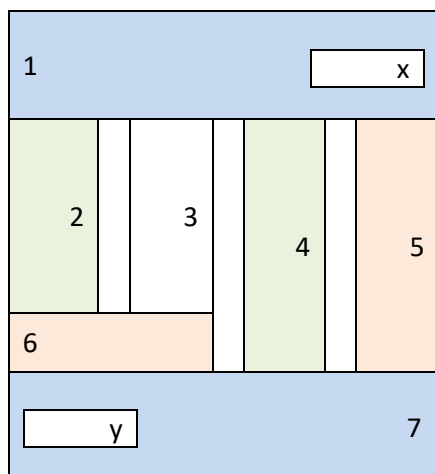
Варіант 8 – набір об'єктів «Toasts», в наборі довільна кількість об'єктів, приклад за [посиланням](#).



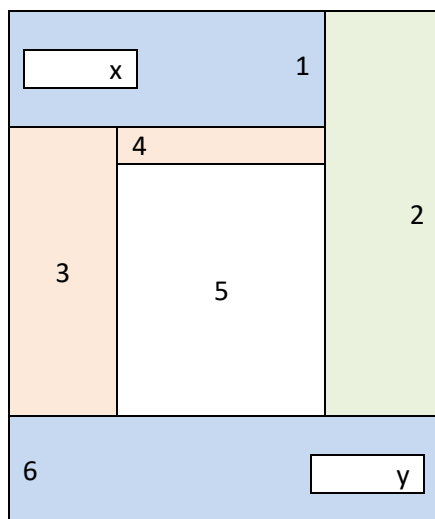
Варіант 9 – об'єкт «Accordion» з довільною кількістю елементів, приклад за [посиланням](#).



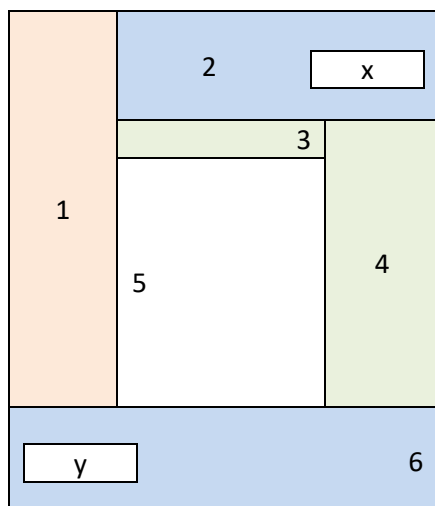
Варіант 10 – набір об'єктів «Collapse», в наборі довільна кількість об'єктів, приклад за [посиланням](#).



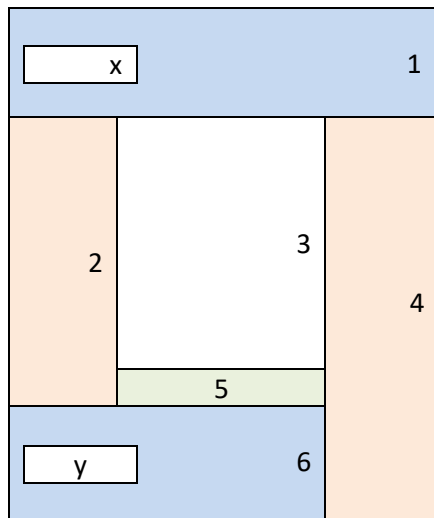
Варіант 11 – об'єкт «Carousel» з довільною кількістю елементів, приклад за [посиланням](#).



Варіант 12 – об'єкт «Tabs» з довільною кількістю елементів, приклад за [посиланням](#).

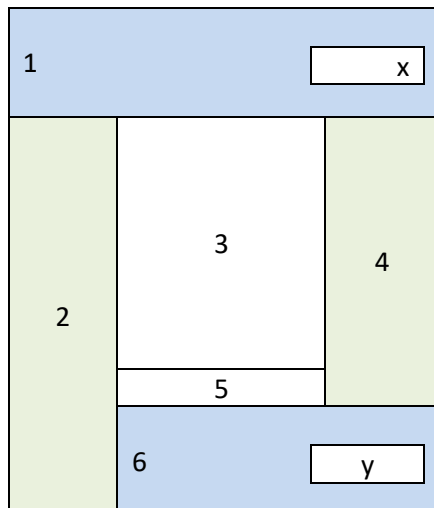


Варіант 13 – набір об'єктів «Dropdown», приклад меню сайта за [посиланням](#).

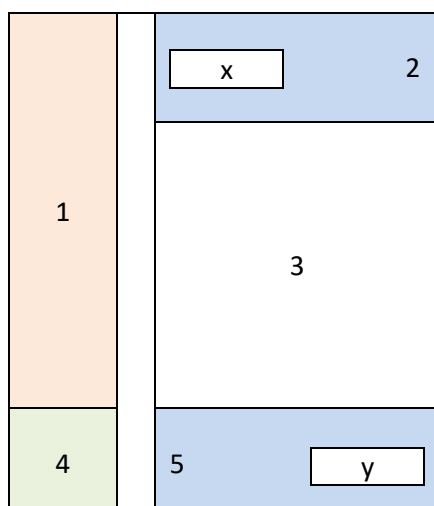


Змінювані параметри – елементи горизонтального меню, випадаючі вниз пункти меню, посилання на сторінки для пунктів меню.

Варіант 14 – об'єкт «Masonry», приклад за [посиланням](#).



Варіант 15 – об'єкт «Glitch Text», приклад за [посиланням](#), часова мітка 4:33.



Змінювані параметри – текст, а також відступи, кольори, тривалість анімації тощо – CSS-інструкції, що дозволяють змінити початкову візуалізацію тексту.

Варіант 16 – набір об'єктів «Toasts», в наборі довільна кількість об'єктів, приклад за [посиланням](#).

