



Розділ 1. Soft Skills

- Основи Scrum і Agile Manifesto: основні принципи гнучких методологій розробки програмного забезпечення
- UX: Основи User Experience для розробників, складання профіля користувача, ефективна робота з макетами і інтерфейсами
- Робота з вимогами замовника: Аналіз і пріоритезація вимог
- Індивідуальний план розвитку

Розділ 2. JavaScript

- Консоль. Змінні. Оператори
- Інструкції та вирази
- Числа і Рядки
- Булі. Логічні оператори
- Розгалуження
- Debugging
- Масиви
- Цикли
- Функції. Стрілочні функції.
- Поняття callback-функції
- Замикання
- Рекурсія
- Об'єкти
- Контекст виконання. Створення об'єкта через new
- Декларативне і імперативне програмування
- Функціональні методи масивів
- Основи ООП. Прототипи
- ES6 класи
- Document Object Model
- Browser Object Model. Feature detection
- Geolocation. Google Maps
- Події. Об'єкт event. Делегування подій
- Події клавіатури, миші, форм
- Throttling and debouncing
- Робота з вікном. JavaScript анімація
- Асинхронний JavaScript
- setTimeout і setInterval.
- Date
- Promise API
- Основи протоколів передачі даних
- JSON
- AJAX. XHR
- Fetch API
- Cookies. Web Storage. IndexedDB
- Шаблонізація
- Регулярні вирази
- NodeJS. npm. Gulp
- Webpack.
- Модульність програми.
- CommonJS модулі. ES6 модулі
- Архітектура додатків