

**Appendix**

**Total score**

|  |  |
| --- | --- |
| **TECHNICAL SKILLS**  **(JS)** | 80/100 |
| **Soft Skills** | 100/100 |

**DMYTRO KRYSHENYK**

**Розділ 1. Soft Skills**

* Основи Scrum і Agile Manifesto: основні принципи гнучких методологій розробки програмного забезпечення
* UX: Основи User Experience для розробників, складання профіля користувача, ефективна робота з макетами і інтерфейсами
* Робота з вимогами замовника: Аналіз і пріоритезація вимог
* Індивідуальний план розвитку

**Розділ 2. JavaScript**

* Консоль. Змінні. Оператори
* Інструкції та вирази
* Числа і Рядки
* Булі. Логічні оператори
* Розгалуження
* Debugging
* Масиви
* Цикли
* Функції. Стрілочні функції.
* Поняття callback-функції
* Замикання
* Рекурсія
* Об'єкти
* Контекст виконання. Створення об'єкта через new
* Декларативне і імперативне програмування
* Функціональні методи масивів
* Основи ООП. Прототипи
* ES6 класи
* Document Object Model
* Browser Object Model. Feature detection
* Geolocation. Google Maps
* Події. Об'єкт event. Делегування подій
* Події клавіатури, миші, форм
* Throttling and debouncing
* Робота з вікном. JavaScript анімація
* Асинхронний JavaScript
* setTimeout і setInterval.
* Date
* Promise API
* Основи протоколів передачі даних
* JSON
* AJAX. XHR
* Fetch API
* Cookies. Web Storage. IndexedDB
* Шаблонізація
* Регулярні вирази
* NodeJS. npm. Gulp
* Webpack.
* Модульність програми.
* CommonJS модулі. ES6 модулі
* Архітектура додатків