

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
НАЦІОНАЛЬНОМУ УНІВЕРСИТЕТУ “ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА”

Кафедра систем штучного інтелекту

Лабораторна робота №1
Утилітарні класи Java SE. Обробка масивів і рядків.
Інтерактивні
консольні програми для платформи
з курсу
“Об’єктно-орієнтоване програмування”

Виконав:
студент КН-111
Петров Дмитро Денисович
Викладач:
Гасько Р.Т.

Львів – 2019 р.

Мета

- Розробка власних утилітарних класів.
- Набуття навичок вирішення прикладних задач з використанням масивів і рядків.
- Реалізація діалогового режиму роботи з користувачем в консольних програмах мовою Java.

1. Вимоги

1. Розробити та продемонструвати консольну програму мовою Java в середовищі Eclipse для вирішення прикладної задачі за номером, що відповідає збільшеному на одиницю залишку від ділення на 15 зменшеного на одиницю номера студента в журналі групи.
2. Використовуючи програму рішення завдання відповідно до прикладної задачі забезпечити обробку команд користувача у вигляді текстового меню :
 - a. введення даних;
 - b. перегляд даних;
 - c. виконання обчислень;
 - d. відображення результату;
 - e. завершення програми і т.д.
3. Забезпечити обробку параметрів командного рядка для визначення режиму роботи програми:
 - a. параметр “-h” чи “-help”: відображається інформація про автора програми, призначення (індивідуальне завдання), детальний опис режимів роботи (пунктів меню та параметрів командного рядка);
 - b. параметр “-d” чи “-debug”: в процесі роботи програми відображаються додаткові дані, що полегшують налагодження та перевірку працездатності програми: діагностичні повідомлення, проміжні значення змінних, значення тимчасових змінних та ін.
4. При вирішенні прикладних задач використовувати латинку.
5. Продемонструвати використання об’єктів класу StringBuilder або StringBuffer.
6. Застосувати функціональну (процедурну) декомпозицію - розробити власні утилітарні класи (особливий випадок допоміжного класу, див. Helper Class) та для обробки даних використовувати відповідні статичні методи.
7. Забороняється використовувати засоби обробки регулярних виразів: класи пакету java.util.regex (Pattern, Matcher та ін.), а також відповідні методи класу String (matches, replace, replaceFirst, replaceAll, split).

Прикладна задача:

Варіант $18 \% 15 = 3$;

Ввести декілька рядків. Розбити на дві групи: рядки, довжина яких менша за середню; рядки, довжина яких не менше середньої. Вивести рядки та їх довжину по групах.

2. Опис програми

Ієрархія класів:

- Main
 - Input
 - Output
 - ◆ DebugHelper

3. ВИСНОВКИ

Мету було досягнуто в повній мірі. Ресурси до лабораторної роботи знаходяться за посиланням:

<https://github.com/DmytroPetrov/OOPLab>