Рассмотрели три основные интерфейсы коллекций.

List - отсортированный список, как мы добавляем туда элементы, так они там и находятся,

Set – содержит уникальные объекты, при добавлении существующего объекта, существующий перетирается, не гарантирует очередность объектов в списке. Основными реализациями Set является HashSet – обеспечивает быстрый поиск, и TreeSet – обеспечивает постоянную очередность, основывается на дереве и при добавлении нового объекта он сразу становится на необходимую позицию.

Map – содержит два поля key – value. При добавлении объекта с существующим ключом, значение будет перезаписано. Разделено на три представления: 1. keySet – коллекция ключей; 2. Values – коллекция значений; 3. entrySet – пара значений.