Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра інформатики та програмної інженерії

	"3ATBI	ЕРДЖЕНО"
	Керів	вник роботи
	Ілля А	АХАЛАДЗЕ
	,,	2024 p.
ВЕБ-ЗАСТОСУНОК ДЛЯ	ПІДТРИМКИ РОБОТИ СТО	
Програма та ме	тодика тестування	
КПІ.ІП-131	3.045440.05.51	
"ПОГОДЖЕНО"		
Керівник роботи:		
Ілля АХАЛАДЗЕ		
	Виконавець:	
	Дмитро ЗАМКО	вий

3MICT

1	ОБ'ЄКТ ВИПРОБУВАНЬ	3
2	МЕТА ТЕСТУВАННЯ	4
3	МЕТОДИ ТЕСТУВАННЯ	5
4	ЗАСОБИ ТА ПОРЯДОК ТЕСТУВАННЯ	6

1 ОБ'ЄКТ ВИПРОБУВАНЬ

Об'єктом випробування ϵ веб-застосунок для підтримки роботи СТО.

2 МЕТА ТЕСТУВАННЯ

Метою тестування ϵ наступне:

- перевірка правильності роботи програмного забезпечення відповідно до функціональних вимог;
- перевірка збереження даних;
- перевірка сумісності веб-додатку з останніми версіями сучасних браузерів (Chrome, Firefox);
- перевірка сумісності застосунку з різними операційними системами
 (Windows 10)
- знаходження проблем, помилок і недоліків з метою їх усунення;
- перевірка зручності графічного інтерфейсу.

3 МЕТОДИ ТЕСТУВАННЯ

Для тестування програмного забезпечення використовуються такі методи:

- статичне тестування перевіряється програма разом з усією документацією, яка аналізується на предмет дотримання стандартів програмування;
- динамічне тестування застосовується в процесі виконання програми.
 Коректність програмного засобу перевіряється на певній кількості тестів.
- функціональне тестування полягає у перевірці відповідності реальної поведінки програмного забезпечення очікуваній;
- системне тестування перевіряється усе програмне забезпечення в цілому;
- мануальне тестування тестування без використання автоматизації,
 тест-кейси пише особа, що тестує програмне забезпечення;

4 ЗАСОБИ ТА ПОРЯДОК ТЕСТУВАННЯ

Тестування виконується мануально, з метою знаходження помилок та недоліків як у функціональній частині програмного забезпечення так і в зручності користування. Для того, щоб перевірити працездатність та відмовостійкість застосунку, необхідно провести наступні тестування:

- динамічне тестування на відповідність функціональним вимогам;
- тестування на персональних комп'ютерах
- тестування на виведення повідомлень про помилку, коли це необхідно;
- тестування працездатності програми у некоректно заданих даних;
- тестування інтерфейсу користувача;
- тестування зручності використання;