

Міністерство освіти і науки України Національний університет «Львівська  
політехніка»

Кафедра систем штучного інтелекту



Лабораторна робота №3

на тему: «Класи,Блоки,Об'єкти,Особливості використання класів»  
з курсу: « Об'єктно-орієнтоване програмування »

Виконав:

ст. гр. КН-110

Козій Дмитро

Прийняв:

Старший викладач Гасько Р. Т.

Львів – 2017 р.

### Лабораторні робота№3

**Мета:** пройти тести та виконати практичні завдання з третього тижня курсу Основи джава на Прометеусі.

Скріни виконання завдань:

## Тест 3

(5/5 балів)

```
1 package com.tasks3.linkedlist;
2
3 public class LinkedList {
4     private Node head;
5     private Node tail;
6     public LinkedList() {
7     }
8
9     public void add(Integer data) {
10         Node node = new Node();
11         node.setData(data);
12         if (head == null)
13         {
14             head = node;
15             tail = node;
16         }
```

Правильно

```
1 package com.tasks3.carddeck;
2 import java.util.*;
3
4 public class Deck{
5     public ArrayList<Card> list;
6     private int counter = 35;
7     public Deck(){
8         list = new ArrayList<>();
9         for(int i = 0; i < 4; i++){
10             for(int j = 0; j < 9; j++){
11                 list.add(new Card(Rank.values[j],Suit.values[i]));
12             }
13         }
14     }
15     public void shuffle() {
16         Collections.shuffle(list);
```

Правильно

```
1 package com.tasks3.fibonacci;
2
3 public class Fibonacci
4 {
5     public long getNumber(int position){
6         if(position < 1)
7             return -1;
8         else if(position == 1)
9             return 1;
10        else if(position == 2)
11            return 1;
12        else
13            return getNumber(position - 1) + getNumber(position - 2);
14    }
15 }
16
```

Правильно

**Висновок:** на цій лабораторній роботі я пройшов тести та виконав практичні завдання з третього тижня курсу Основи джава на прометеусі.