Отчет по лаюораторной работе №5

Основы работы с Midnight Commander

Майоров Дмитрий Андреевич

Содержание

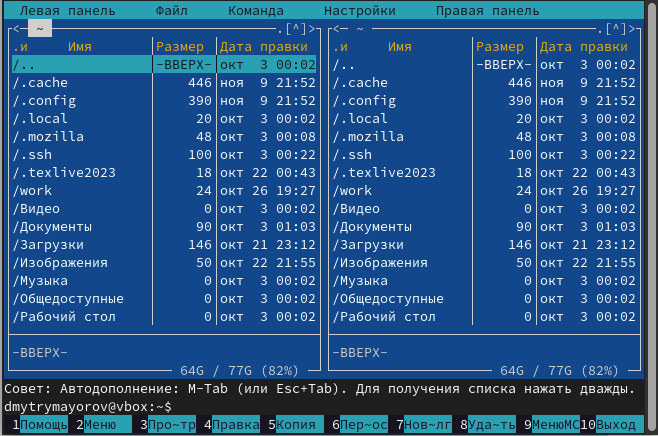
# 1 Цель работы

Приобретение практических навыков работы в Midnight Commander. Освоение инструкций языка ассемблера mov и int.

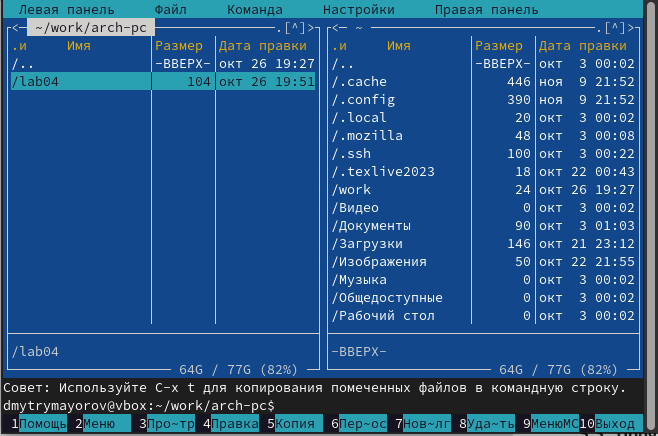
# 2 Задание

Написать 2 программы по примеру и впоследствии изменить их по условию.

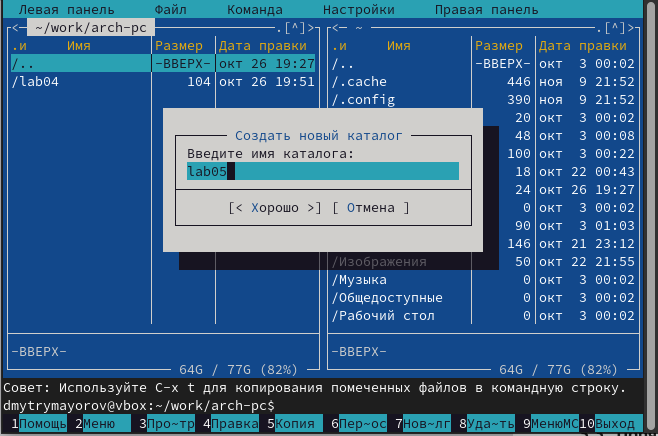
# 3 Выполнение лабораторной работы



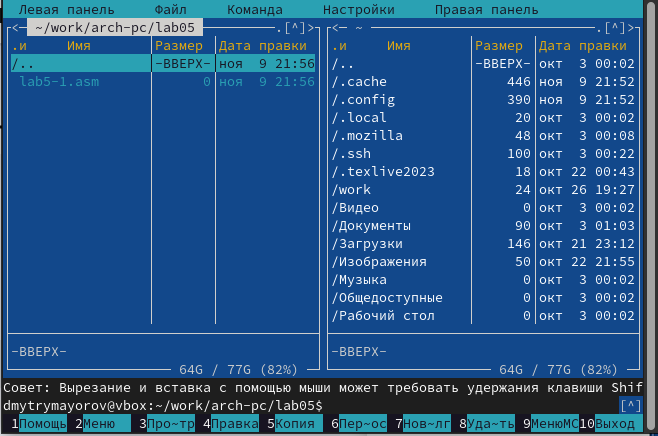
Открываем Midnight Commander



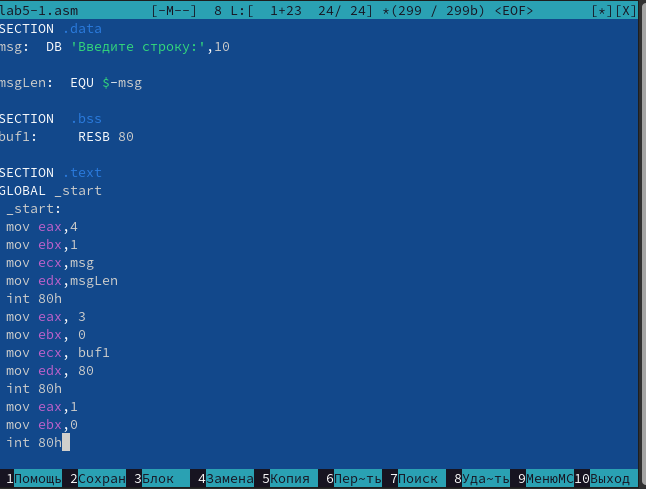
Переходим в каталог, созданный при выполнении 4 ЛБ



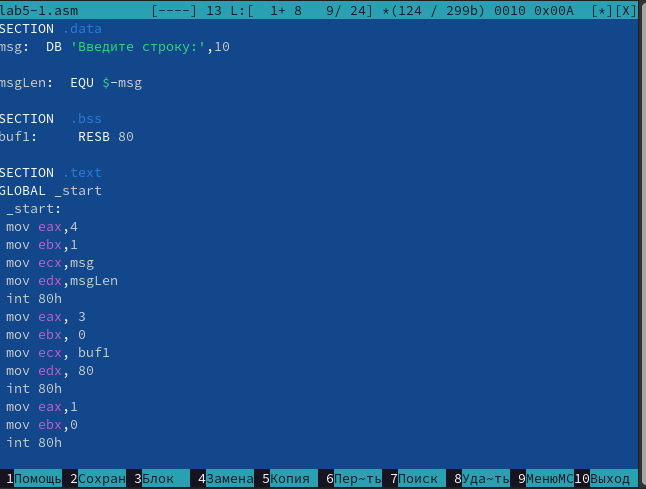
Создаем каталог lab05



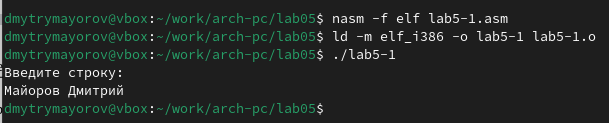
Создаем файл lab5-1.asm



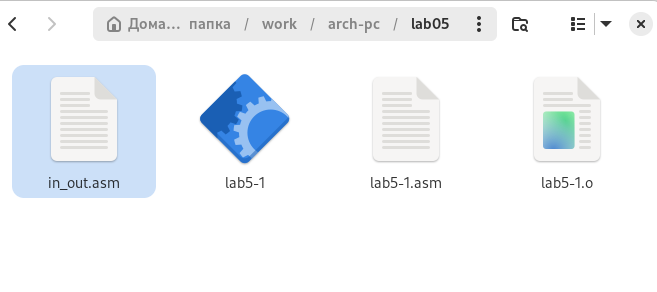
Открываем файл, заполняем по листингу и сохраняем



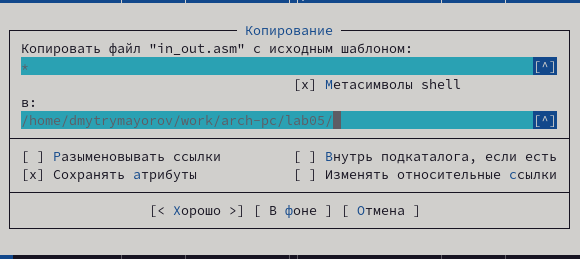
Открываем файл и убеждаемся что текст сохранился



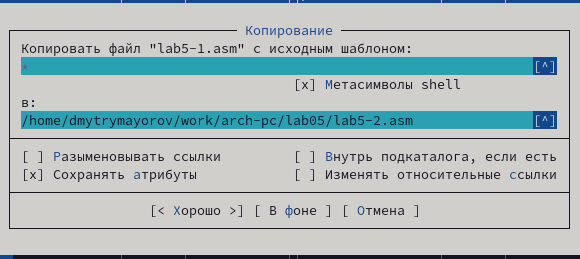
Транслируем текст программы и запускаем исполняемый файл. Проверяем, как работает данная программа.



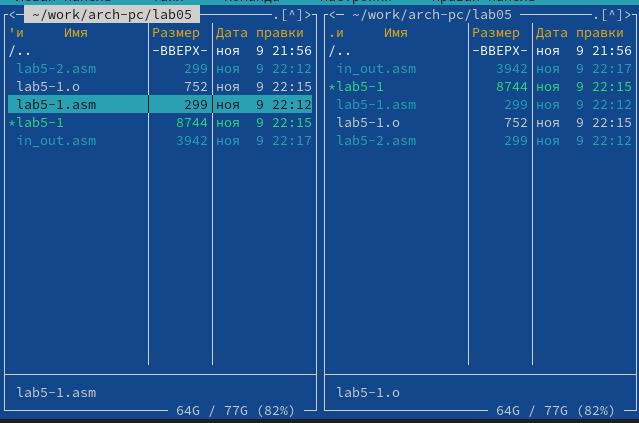
Скачиваем нужный файл



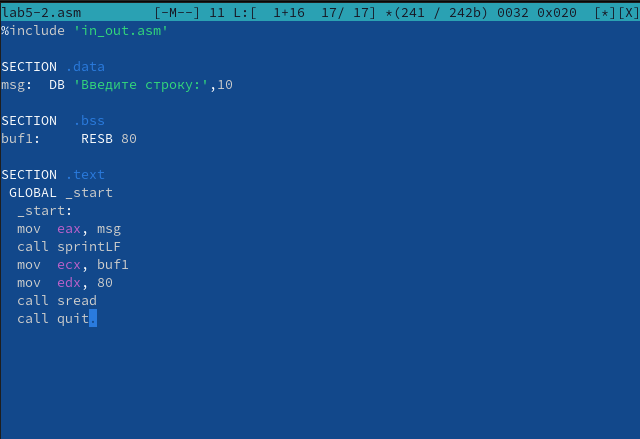
Копируем файл в нужную директорию



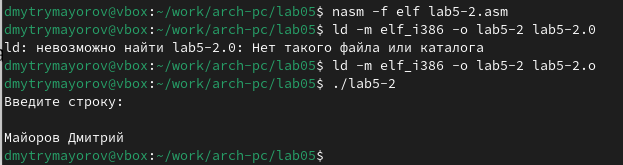
Создаем копию файлф lab5-1.asm



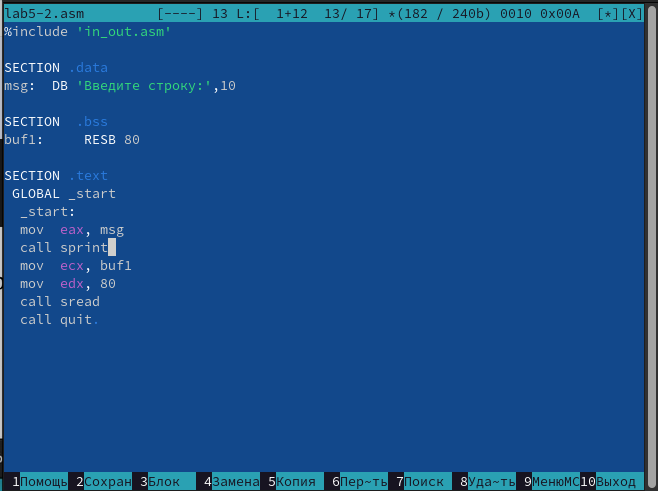
Проверяем, скопировался ли файл



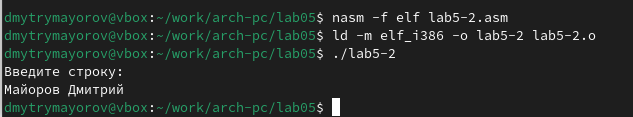
Открываем новый файл и зполянем его



Транслируем и запускаем новый файл



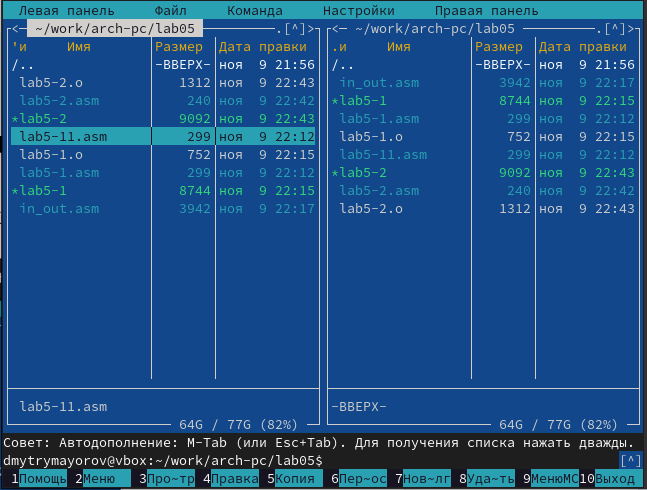
Снова открываем файл и меняем SprintLF на sprint



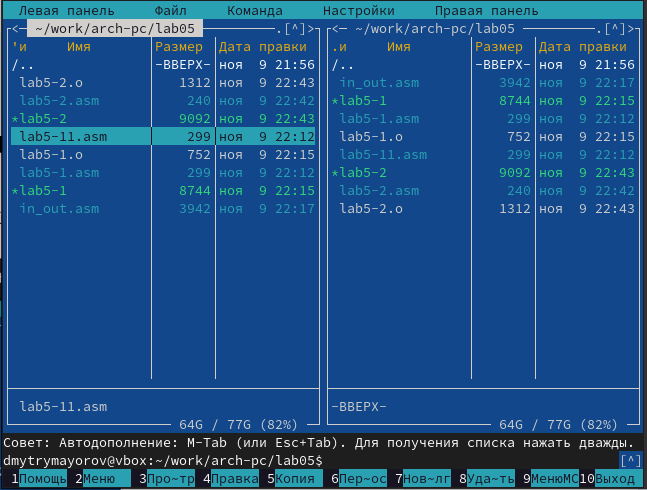
Транслируем и запускаем файл

Можем сделать вывод, что команда sprint выводит текст в той же строке, а sprintLF переносит на новую строку

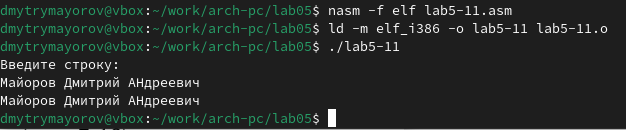
Задание для самостоятельной работы



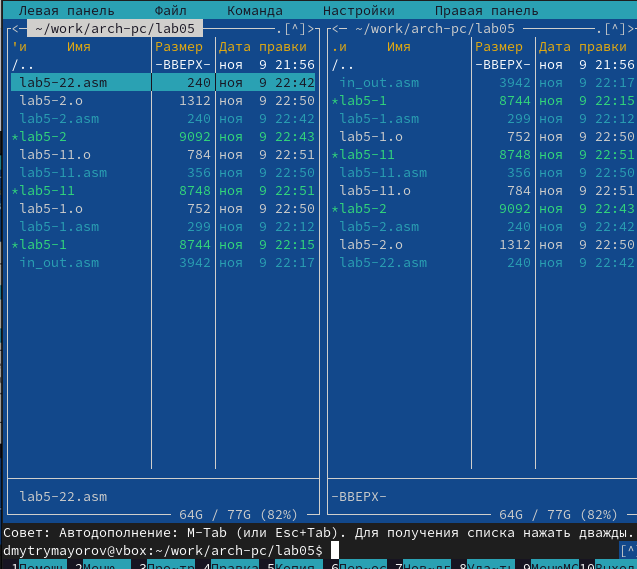
Создаем копию файла lab5-1.asm



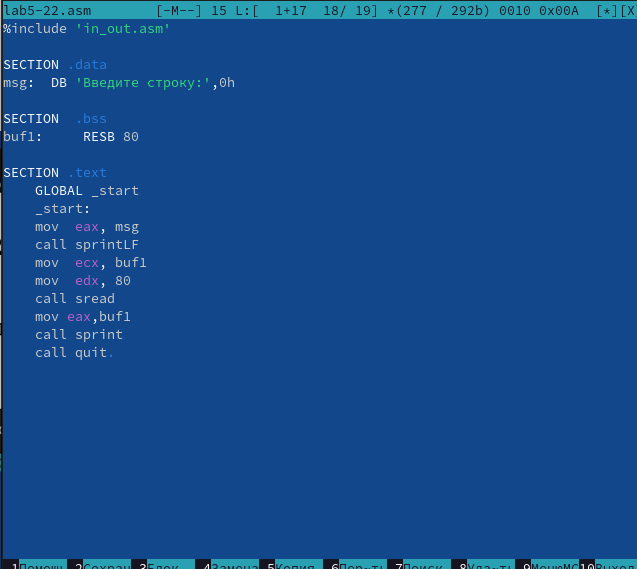
Открываем и редактируем файл



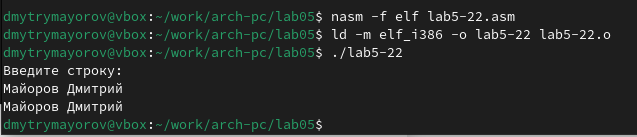
Транслируем файл и запускаем программу



Создаем копию файла lab5-2.asm



РЕдактируем файл



Транслируем файл и запускаем программу

# 4 Выводы

Мы приобрели навыки работы с Midnight Commander

# Список литературы