

Emu64 Fileformat Breakpoints (*.bpt)

Diese Datei wird vom Emu64 Debugger erzeugt, in der die Breakpoints gesichert werden. Es handelt sich um „Breakpoint Groups“ die, die verschiedene Bedingungen enthalten. Maximal können 255 Groups gespeichert werden die in der Praxis wohl aber nie erreicht werden.

Version 1

Dump einer BPT Datei:

	00	01	02	03	04	05	06	07	08	09	0A	0B	0C	0D	0E	0F	
0000h:	45	4D	55	36	34	5F	42	50	54	00	01	01	48	61	6C	74	EMU64_BPT...Halt
0010h:	65	70	75	6E	6B	74	20	28	31	29	00	00	00	00	00	00	epunkt (1).....
0020h:	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
0030h:	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
0040h:	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
0050h:	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
0060h:	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
0070h:	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00
0080h:	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	01	02	00	C0Ä
0090h:	00	11	00	02	22	00	00	33	00	02	20	D0	00	21	D0	02"..3.. Ð.!Ð.
00A0h:	05	00	00	FF	00	02	96	00	00	37	00						...ÿ...7.

Bytes: 0x00 - 0x09: Signatur [EMU64_BPT] *String mit 0 als Ende*

0x0A: Version [1]

0x0B: Anzahl an Breakpoint Grops [1]

0x0C - 0x8B: Groupname [Haltepunkt (1)] *String mit 0 als Ende (128 Bytes Reserviert)*

0x8C: Group Schalter [1] 0 = deaktiviert / größer 0 = aktiviert

0x8D: PC Haltepunkt Schalter [1] 0 = deaktiviert / größer 0 = aktiviert

0x8E - 0x8F: PC-Adresse [0xC000]

0x90: AC Haltepunkt Schalter [1] 0 = deaktiviert / größer 0 = aktiviert

0x91 - 0x92: AC-Wert [0x11]

0x93: XR Haltepunkt Schalter [1] 0 = deaktiviert / größer 0 = aktiviert

0x94 - 0x95: XR-Wert [0x22]

0x96: YR Haltepunkt Schalter [1] 0 = deaktiviert / größer 0 = aktiviert

0x97 - 0x98: YR-Wert [0x33]

0x99: Lesen von Adresse Haltepunkt Schalter [1] 0 = deaktiviert / größer 0 = aktiviert

0x9A - 0x9B: Lese Adresse [0xD020]

0x9C: Schreiben in Adress Haltepunkt Schalter [1] 0 = deaktiviert / größer 0 = aktiviert

0x9D - 0x9E: Schreib Adresse [0xD021]

0x9F: Lesen von Wert Haltepunkt Schalter [1] 0 = deaktiviert / größer 0 = aktiviert

0xA0 - 0xA1: Lese Wert [0x05]

0xA2: Schreiben von Wert Haltepunkt Schalter [1] 0 = deaktiviert / größer 0 = aktiviert

0xA3 - 0xA4: Schreib Wert [0xFF]

0xA5: Rasterzeile Haltepunkt Schalter [1] 0 = deaktiviert / größer 0 = aktiviert

0xA6 - 0xA7: Rasterzeile [0x96]

0xA8: Rasterzeilen Zyklus Haltepunkt Schalter [1] 0 = deaktiviert / größer 0 = aktiviert

0xA9 - 0xAA: Rasterzeilen Zyklus [0x37]

Von 0x0C bis 0xAA Wiederholt sich für jede weitere BreakGroup. (159 Bytes pro Group)