

Emu64 Fileformat Breakpoints (*.bpt)

Thorsten Kattaneck © Berlin 21.06.2023

Diese Datei wird vom Emu64 Debugger erzeugt, in der die Breakpoints gesichert werden. Es handelt sich um „Breakpoint Groups“ die, die verschiedenen Bedingungen enthalten. Maximal können 255 Groups gespeichert werden die in der Praxis wohl aber nie erreicht werden.

Version 2

Dump einer BPT Datei:

0000:0000		45 4D 55 36 34 5F 42 50 54 00 02 01 48 61 6C 74		EMU64_BPT...Halt
0000:0010		65 70 75 6E 6B 74 20 28 31 29 00 00 00 00 00 00		epunkt (1).....
0000:0020		00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00	
0000:0030		00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00	
0000:0040		00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00	
0000:0050		00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00	
0000:0060		00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00	
0000:0070		00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00	
0000:0080		00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 02 00 00 C0	
0000:0090		00 11 00 02 22 00 02 33 00 02 20 D0 03 00 02 21	 D...!
0000:00A0		D0 01 00 00 05 00 02 FF 00 02 96 00 02 01 00		D.....

Bytes: 0x00 - 0x09: Signatur [EMU64_BPT] *String mit 0 als Ende*
0x0A: Version [2]
0x0B: Anzahl an Breakpoint Groups [1] *hier genau eine*
0x0C - 0x8B: Groupname [Haltepunkt (1)] *String mit 0 als Ende (128 Bytes Reserviert)*
0x8C: Group Schalter [1] 0 = deaktiviert / größer 0 = aktiviert
0x8D: PC Haltepunkt Schalter [0] 0 = deaktiviert / größer 0 = aktiviert
0x8E - 0x8F: PC-Adresse [0xC000]
0x90: AC Haltepunkt Schalter [0] 0 = deaktiviert / größer 0 = aktiviert
0x91 - 0x92: AC-Wert [0x11]
0x93: XR Haltepunkt Schalter [2] 0 = deaktiviert / größer 0 = aktiviert
0x94 - 0x95: XR-Wert [0x22]
0x96: YR Haltepunkt Schalter [2] 0 = deaktiviert / größer 0 = aktiviert
0x97 - 0x98: YR-Wert [0x33]
0x99: Lesen von Adresse Haltepunkt Schalter [2] 0 = deaktiviert / größer 0 = aktiviert
0x9A - 0x9B: Lese Adresse [0xD020]
0x9C - 0x9D: Länge des Bereichs [3] *Im Bsp. Hier geht der Bereich von D020 - D022*
0x9E: Schreiben in Adress Haltepunkt Schalter [1] 0 = deaktiviert / größer 0 = aktiviert
0x9F - 0xA0: Schreib Adresse [0xD021]
0xA1 - 0xA2: Länge des Bereichs [1] *Im Bsp. Hier geht der Bereich von D021 - D021*
0xA3: Lesen von Wert Haltepunkt Schalter [0] 0 = deaktiviert / größer 0 = aktiviert
0xA04 - 0xA5: Lese Wert [0x05]
0xA6: Schreiben von Wert Haltepunkt Schalter [2] 0 = deaktiviert / größer 0 = aktiviert
0xA7 - 0xA8: Schreib Wert [0xFF]
0xA9: Rasterzeile Haltepunkt Schalter [2] 0 = deaktiviert / größer 0 = aktiviert
0xAA - 0xAB: Rasterzeile [0x96]
0xAC: Rasterzeilen Zyklus Haltepunkt Schalter [1] 0 = deaktiviert / größer 0 = aktiviert
0xAD - 0xAE: Rasterzeilen Zyklus [0x01]

Von 0x0C bis 0xAE Wiederholt sich für jede weitere BreakGroup. (163 Bytes pro Group)