

## 1. 왜 개발자?

제 인생의 목표는 우리 사회에 긍정적인 영향을 끼치고 더 즐거운 세상을 만드는 것입니다.

소프트웨어와 인터넷의 무한한 가능성에 흥미를 느껴 개발자라는 직업을 선택하였고 개발자가 되는 순간 더 즐겁고 열정적으로 살아갈 수 있을 것이라고 확신했습니다.

## 2. 개발자가 되기 위하여

K-Digital을 통해 부산대학교에서 풀스택 SW 교육을 받을 수 있는 기회를 얻었고, **Java, SpringBoot, React, MySQL**을 주로 다루는 과정을 수료하였습니다.

1. **Java**: 자료구조를 직접 구현해보며 학습하였습니다. 처음에는 동작의 흐름과 객체지향 개념을 이해하는 데 어려움을 겪었습니다. 그러나 **Java**의 정석이라는 책을 구매하여 이해를 더해가면서 어려움을 극복하고 즐거움을 느꼈습니다.
2. **SpringBoot**: **JPA**를 사용하여 게시판(**CRUD**)을 구현하였습니다. **MVC**패턴을 적용하여 각 구성요소의 역할과 패턴 개념을 학습하였습니다.
3. **React**: **React Hooks**를 사용하여 영화박스오피스 서비스를 구현해보았습니다. **React**에서 관리하는 상태와 상태변화에 따른 부분 재랜더링을 학습하였습니다.
4. **MySql**: 데이터 정규화와 **SQL**문법 및 **workbench** 사용법을 학습하였습니다.

위 학습을 바탕으로, 팀프로젝트를 백엔드 부분을 맡아 진행하였습니다. 프로젝트를 하며 과정에서는 배우지 못한 인증과 상태유지에 대하여 학습하고 구현 해보았습니다.

### 3. 프로젝트 경험

#### 1. 비트코인 추세 예측 서비스(팀프로젝트)

3인팀으로 프론트엔드1, 백엔드1, 데이터분석1로 역할분담 하였고 저는 백엔드를 맡아서 진행하였습니다.

**SpringBoot**와 **MySql**을 사용하여 기능에 맞게 보여줘야 할 데이터들을 요청에 맞게 **JSON**형식으로 응답하는 **API**를 구현하였습니다.

프론트엔드와 협업으로 진행하는데 있어서 요청,응답을 어떻게 할 지 어려움이 있었고, **HTTP**통신에 대해 학습하여 상태코드를 통해 통신하는 것에 대해 알려주었고, 구현하였습니다.

#### 2. SNS서비스(개인프로젝트)

팀프로젝트를 진행하면서 백엔드 포지션만 수행하다보니, 전체적인 흐름을 알고 싶다는 생각에 웹서비스의 기본이 되는 **SNS**서비스를 구현해 보았습니다.

**Nodejs**는 클라이언트 구현만 가능한 줄 알았는데, 서버를 구현할 수 있다는 것을 알고 관심이 생겨 학습 후 **Express**를 사용하여 서버를 구현하였습니다.

인터넷에 있는 지식을 학습하여 프로젝트를 진행하였는데, 개인마다 구현 방법이 달라 개념과 흐름이 이어지지 않아 적절한 이해를 동반하지 못하고 프로젝트를 하는데에 찝찝함이 있었습니다.

**Nodejs**교과서라는 책을 구매하여 개념과 흐름을 공부하며 부족했던 개념들을 채웠습니다.

전체적인 개발과정을 경험하면서, 팀으로 협업하는데 필요한 소통능력을 키울 수 있었습니다. 이를 바탕으로 팀프로젝트에서 요청,응답에 대한 의사를 더 잘 이해하고 대화할 수 있게 되었습니다.

### 4. 앞으로의 목표

저는 개발자로서, 우리 사회를 더욱 즐겁고 편리하며 열정적인 곳으로 만들 것입니다. 그러기 위해 꾸준한 도전을 통해 지식과 경험을 얻을 것입니다.

어떠한 문제가 주어졌을 때, 주도적으로 해결할 수 있는 사람이 될 것이며 제가 가진 것을 나누어서 유익한 기술과 아이디어를 구현하는데 기여하고 싶습니다.