# Proceso Evaluación “Programación Orientada a Objeto Seguro”

|  |  |
| --- | --- |
| Fecha de inicio de actividad de aprendizaje | 09/09/2024 |
| Fecha de término de la actividad de aprendizaje | 26/09/2024 |
| Fecha de entrega | 11/10/2024, 12:00 (NO 24:00) |
| Forma de entrega | Envío URL repositorio por correo a:  Erick.bailey@inacapmail.cl |

## Unidad 1. Conceptos Básicos POO

Como se puede observar en el descriptor de la asignatura, publicado en su ambiente de aprendizaje, tenemos:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| APRENDIZAJES ESPERADOS | CRITERIOS DE EVALUACIÓN | CONTENIDOS MÍNIMOS OBLIGATORIOS |
| 1.1 Elabora Modelo de solución a problemática planteada, para facilitar su codificación, según el diagrama de clases y el estándar UML. | 1.1.1 Distingue los conceptos asociados a la programación orientada a objetos, considerando las clases, objetos, atributos y métodos, polimorfismo y herencia. | * Conceptos básicos de la programación orientada a objeto: encapsulamiento, herencia y polimorfismo. * Diagrama de clase: relaciones, cardinalidad, notaciones. * Características del lenguaje UML * Metodologías para la resolución y representación de problemas |
| 1.1.2 Reconoce los símbolos de los diagramas de clases, considerando el estándar UML. |
| 1.1.3 Identifica las relaciones entre las distintas clases, de acuerdo con el tipo de problema analizado. |
| 1.1.4 Desarrolla diagrama de clases, considerando la simbología y las interacciones de la solución. |

Para la primera evaluación, se solicita:

1. Crear un repositorio propio en GitHub, llamado “biblioteca”. Si aún no lo ha creado o tiene problemas asociando su editor de código con su repositorio, les ruego puedan revisar el documento Github\_Git\_VSCode.docx, disponible en su ambiente de aprendizaje.
2. Una vez asociado este repositorio con su editor de código, se creará la siguiente estructura de directorios. Texto

   Descripción generada automáticamente
   1. Biblioteca, directorio raiz.
   2. Dentro del directorio raiz deberá encontrarse su modelado UML como su propuesta de solución para el ejercicio planteado. Este ejercicio se encuentra en las diapositiva 38 y 39 de la presentación diagrama\_conceptosBasicos.pptx, disponible en su ambiente de aprendizaje.
   3. Clases o Modelo, directorio que contendrá las clases. Se creará 1 archivo por cada clase propuesta por Ud. En su diagrama UML. Se evaluará la coherencia entre lo modelado y lo presentado en código. Las clases además deben responder a los principios de la POO.
3. Finalmente, se deberá enviar la URL de su repositorio para revisión de todo lo incluido en esta evaluación