**Self assesment – peer assesment Java practicum 2014-2015**

Vul voor elke opdracht per student de code 0, 1 of 2 in

0= niet meegewerkt aan opdracht

1= mee nagedacht over oplossing, info opgezocht, oplossing uitgetest

2=idem als 1 maar oplossing ook effectief uitgewerkt in Java code

Vul de namen van de studenten in (familienaam + voornaam)

ST1: naam student 1: Andy Poron

ST2: naam student 2: Michal Mytkowski

ST3: naam student 3: Jens Van Kets

ST4: naam student 4: Dominique Calcoen

ST5: naam student 5: Tom Wouters

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **ST1** | **ST2** | **ST3** | **ST4** | **ST5** |
| **Opdracht 1** | **2** | **2** | **2** | **2** | **2** |
| **Opdracht 2** | **2** |  |  | **0** | **0** |
| **Opdracht 3** | **2** |  |  | **0** | **0** |
| **Opdracht 4** | **2** |  |  | **2** | **0** |
| **Opdracht 5** | **2** |  |  | **0** | **0** |
| **Opdracht 6** | **0** |  |  | **0** | **0** |
| **Opdracht 7** | **2** |  |  | **2** | **0** |
| **Opdracht 8** | **2** |  |  | **0** | **0** |
| **Som van de scores** |  |  |  |  |  |

**Dit onderdeel wordt ingevuld door de lector**

Eindevaluatie op 20

ST1:

ST2:

ST3:

ST4:

ST5:

Opmerkingen

**Vul per opdracht en per student telkens de effectief uitgevoerde taken van de student in**

**Vul tevens de datum vaan afwerking van de opdracht in**

**Bij opmerkingen vul je in wat niet uitgewerkt is voor de opdracht of wat niet werkt zoals het hoort**

|  |
| --- |
| **Opdracht1** |
| **Datum afwerking opdracht:** |
| **Uitgewerkte opdrachten** |
| **ST1** |
| **- Datum from scratch**  **- Junit** |
| **ST2** |
| **- Wrapper ( Samen met ST3)** |
| **ST3** |
| **- Wrapper ( Samen met ST2)** |
| **ST4** |
| **- Scanner**  **- Controle code logica** |
| **ST5** |
| **- Wrapper (apart)** |
| **Opmerkingen** |
| **- ST5 werkt met de variabele van het type gregorian**  **- ST2 & 3 hebben hun klasse geëxtend met de gregorian klasse** |
| **Opdracht2** |
| **Datum afwerking opdracht:** |
| **Uitgewerkte opdrachten** |
| **ST1** |
| **Model klassen:**  **- Opdracht, opdrachtcatalogus, opdrachtCategorie,Quizopdracht**  **- Junit: QuizTest** |
| **ST2** |
|  |
| **ST3** |
|  |
| **ST4** |
|  |
| **ST5** |
|  |
| **Opmerkingen** |
| **- Quiz klassen is zoveel aangepast dat de JUnit niet meer up to date is** |
| **Opdracht3** |
| **Datum afwerking opdracht:** |
| **Uitgewerkte opdrachten** |
| **ST1** |
| **- Modelklassen: IValideerbaar en alle Vraag\_klassen.  - Gebruik gemaakt van Hashmap binnen klasse "Opdracht"** |
| **ST2** |
|  |
| **ST3** |
|  |
| **ST4** |
|  |
| **ST5** |
|  |
| **Opmerkingen** |
| **Enkel in OpdrachtenKlassen is gebruik gemaakt van een Hashmap** |
| **Opdracht4** |
| **Datum afwerking opdracht:** |
| **Uitgewerkte opdrachten** |
| **ST1** |
| **Eerst voorbeeldcode geprobeerd om gewoon text weg te schrijven en lezen. Erna gebruik gemaakt van JSon.** |
| **ST2** |
|  |
| **ST3** |
|  |
| **ST4** |
|  |
| **ST5** |
|  |
| **Opmerkingen** |
| **Enkel wegschrijven van quizen & opdrachten werkt.**  **Alleen een JUnit voor Json** |
| **Opdracht5** |
| **Datum afwerking opdracht:** |
| **Uitgewerkte opdrachten** |
| **ST1** |
| **- Views: Hoofdmenu, Opdracht & Quizlijst,Wijzig opdrachten.**  **- Overdreven veel tijd gestoken in verkrijgen van een android/windows 8 terugknop. Dit vanwege het koppelen/ontkoppelen + onthouden van events.**  **- Controllers: Startcontroller, IPaginaController ( = decorator - De terugknop en de titel zijn universeel over alle schermen) , QuizController, OpdrachtController** |
| **ST2** |
|  |
| **ST3** |
|  |
| **ST4** |
|  |
| **ST5** |
|  |
| **Opmerkingen** |
| **Enkel de overzichtlijsten van Quiz/opdracht zijn volledig werkend.  Het scherm voor een nieuwe opdracht te maken gaat wel open, maar daar is niet veel in ontworpen.** |
| **Opdracht6** |
| **Datum afwerking opdracht:** |
| **Uitgewerkte opdrachten** |
| **ST1** |
|  |
| **ST2** |
|  |
| **ST3** |
|  |
| **ST4** |
|  |
| **ST5** |
|  |
| **Opmerkingen** |
|  |
| **Opdracht7** |
| **Datum afwerking opdracht:** |
| **Uitgewerkte opdrachten** |
| **ST1** |
| **- Embedded Derby DB** |
| **ST2** |
|  |
| **ST3** |
|  |
| **ST4** |
|  |
| **ST5** |
|  |
| **Opmerkingen** |
|  |
| **Opdracht8** |
| **Datum afwerking opdracht:** |
| **Uitgewerkte opdrachten** |
| **ST1** |
| **- StatePattern ( voor opdrachten)**  **- Propertiesbestand voor keuze text/db**  **- Factory -> Derby of Json**  **- Decorator: De terugknop en de titel zijn universeel over alle schermen**  **- Template: Zit bij in IPaginaController**  **- Singleton: in QuizDBFactory getInstance()** |
| **ST2** |
|  |
| **ST3** |
|  |
| **ST4** |
|  |
| **ST5** |
|  |
| **Opmerkingen** |
| **Properties: zeer beperkt**  **Geen Observerpattern ( Toch niet zoals voorschreven)**  **Geen JUnit** |