

Інструкція для виконання лабораторної роботи №2

1. Скачування та встановлення **Visual Studio Code**
2. Скачування та встановлення **Git** (<https://git-scm.com/>)
3. Реєстрування на сайті **github** (sign up)
4. **Налаштування git**, команди (ПКМ -> GIT Bash Here)
 - `git config --global user.name "Логін користувача на github.com"`
 - `git config --global user.email "Електронна пошта, яка використовувалася при реєстрації на github.com"`
 - перевіряємо введені значення за допомогою команди:
`git config user.name`
`git config user.email`

(корисні посилання <https://git-scm.com/book/ru/v2/%D0%92%D0%B2%D0%B5%D0%B4%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B5-%D0%9F%D0%B5%D1%80%D0%B2%D0%BE%D0%BD%D0%B0%D1%87%D0%B0%D0%BB%D1%8C%D0%BD%D0%B0%D1%8F-%D0%BD%D0%B0%D1%81%D1%82%D1%80%D0%BE%D0%B9%D0%BA%D0%B0-Git>)

5. **Створення репозиторію** *Web_programming* (заходимо на сайт github, далі натискаємо new, заповнюємо дані):
 - **Repository name** – Web_programming
 - **Description (optional)** – ПМ_21, лабораторні роботи
 - **Копіюємо адресу репозиторію (HTTPS)**
6. Виконуємо команду **git clone** (далі вставляємо скопійовану адресу репозиторію)
7. Переходимо в папку **Web_programming** з консолі (`cd folder_name/`) або ПКМ -> GIT Bash Here
8. Створюємо проект за шаблоном (**npm init**)
 - a. package name: (code) > web_programming
 - b. version (1.0.0)
 - c. description: >
 - d. entry point: >
 - e. test command:
 - f. git repository: > {your repository}
 - g. keywords:
 - h. author: > {yourname}
 - i. license: (ISC) > MIT

9. Встановлюємо gulp і необхідні модулі

```
npm i -D gulp
```

```
npm i -D gulp-gh-pages
```

10. Створюємо файл `.gitignore` у якому прописуємо

```
node_modules/
```

```
build/
```

11. **Задаємо структуру папок**

- app/ - список файлів, ресурсів, картинок
 - i. html/ – файли з розширенням html
 - ii. img/ – файли зображень
- build/ - готовий результат
- gulpfile.js – список задач для gulp 4 (файл)
- index.html – файл головної сторінки.

12. **Написання задач для gulp 4:**

писати у файлі gulpfile.js (відкривши у будь-якому блокноті).

```
const { src, dest, series } = require("gulp");
```

```
// Обробляємо html файли
```

```
function html() {
```

```
  return src("app/**/*.*.html") // Беремо файли з розширенням html із папки app/ та усіх підпапок
```

```
    .pipe(dest("build/")); // Переміщуємо у папку build/
```

```
}
```

```
// Обробляємо файли зображень
```

```
function img() {
```

```
  return src("app/img/*.{png,jpg,jpeg,gif}", // Беремо файли з розширеннями png, jpg, jpeg, gif
```

```
    { base: "app" }) // Задаємо параметр base, щоб зберегти вложеність файлів
```

```
    .pipe(dest("build/")); // Переміщуємо у папку build/
```

```
}
```

```
// Збирання проекту
```

```
exports.build = series(html, img);
```

13. У консолі git прописуємо: `gulp build`

14. Відслідковуємо зміни → `git status`

15. Додаємо усі відслідковані зміни до нової версії (комміту) -> **git add .**

16. Створюємо нову версію (комміт) -> **git commit** -m "Коментар до задачі"

17. Зливаємо зміни на віддалений сервер -> **git push**

Як завантажити готову роботу із Github

- 1) У полі (біля котика) записуємо нікнейм студента і вибираємо All Github => Users => натискаємо той нік => repositories => Web_Programming => code (HTTPS і копіювати лінк)
- 2) Відкриваємо консоль git (ПКМ + Git Bash Here) і пишемо:
 - а) **git clone** (далі вставляємо скопійований лінк з Github);
 - б) переходимо у відповідну папку (Lab1);
 - в) у консолі git набираємо **npm i** (проект завантажився і готовий до запуску);
 - г) у консолі git набираємо **gulp build** (де «**build**» назва файлу, який треба запустити).

Як завантажити готову роботу **на** Github

- 1) При необхідності копіюємо усі створені файли у свій репозиторій (папку).
- 2) Відкриваємо консоль git (ПКМ + Git Bash Here) і пишемо:
 - а) **git status** (покаже червоним кольором, що з'явилися нові файли);
 - б) **git add .**
 - в) **git status** (покаже зеленим кольором ці самі файли);
 - г) **git commit -m "Initial commit"** (коментар якийсь);
 - г) **git status**
 - д) **git push**
(робота вже міститься на Github).

Корисні посилання:

- 1) https://github.com/Dniproverts/Web_programming
- 2) <https://www.youtube.com/watch?v=YzYkebeN7mg>
- 3) https://developer.mozilla.org/uk/docs/Learn/Getting_started_with_the_web/HTML_basics