

## INSTITUTO PARA A QUALIFICAÇÃO, IP – RAM Escola Profissional Dr. Francisco Fernandes

Curso de Educação e Formação de Adultos

(Portaria n.º 80/2008, de 27 de junho, alterada pelas Portarias n.º 194/2008, de 3 de novembro e n.º 74/2011, de 30 de junho)

Nível Secundário (Dupla Certificação)

Área de competência-chave: Tecnologias 3

Unidade de Competência: M3 – Folha de Cálculo

– Funções

Turma:

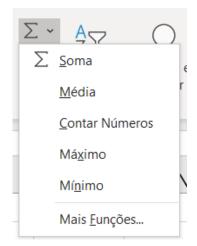
TIS2

## Ficha de Trabalho Nº8

- 1. **Abra** uma novo Livro de cálculo e guarde com o nome **FT8\_<1º e último Nome>\_<Nº>**.
  - 1.1. Exemplo: FT8\_JorgeSousa\_N°21
- 2. **Elabore** a seguinte tabela, representativa dos preços de alguns jogos de computadores em três lojas, ficando "**Jogos**" na célula **A1**.

Jogos	Loja A	Loja B	Loja C
God of War	56,30	69,60	78,70
Harry Potter: Magic Awakened	45,90	66,40	52,90
Borderlands 3	44,70	55,00	69,90
Shadow of the Tomb Raider	72,00	63,80	59,50
Resident Evil 3	38,45	52,50	62,50
Total			
Média			
Máximo			_
Mínimo			

- 3. Altere o nome da folha1 para Preços e mude a cor para uma a seu critério.
- 4. Formate a tabela tendo em atenção os seguintes dados:
  - 4.1. Valores numéricos com **formato Euro**;
  - 4.2. Estilo do tipo de letra: Comic Sans MS, Tamanho 12;
  - 4.3. Títulos: **Centrados**, Tamanho **14** a **negrito** e cor **azul escuro**;
  - 4.4. Limites: Contornos e Interior Linhas simples;
- 5. Utilize a função **Sigma** (Σ) para as seguintes 3 questões:



6. Calcule o total de preços de cada loja.

- 7. Calcule a média de preços de cada loja.
- 8. **Determine** o <u>máximo e mínimo</u> dos preços por cada loja.
- 9. **Insira** uma <u>nova linha</u> entre as linhas 3 e 4 (Ou seja, selecionando a linha correspondente ao jogo "**Borderlands 3**") e introduza os seguintes dados:

The Last of Us – Part 3	63,40€	68,50€	73,70€

- 10. Verifique se é necessário atualizar o total, a média, o valor máximo e mínimo.
- 11. Elabore um gráfico para representar os preços dos jogos nas 3 lojas.
  - 11.1. Altere o estilo do gráfico para um estilo a seu critério.
- 12. **Guarde** as alterações e submeta o ficheiro na correspondente **Tarefa** no **Teams**.

Validação de Resultados de Aprendizagens / Objetivos				
Utilizar fórmulas, funções, gráficos e desenhos em folhas de cálculo	Evidencia			
O(A) Formador(a): Jorge Sousa	Data: 17/01/2022			