

# MANUAL PROP

Roger Vila (roger.vila.munoz)  
Marc Botet Colomer (marc.botet)  
Enrique González Sequeira (enrique.alexand.gonzalez)

Grup 42  
Codi del projecte: 10.1  
Versió del lliurament: 1.0

## **ÍNDEX:**

Introducció	2
Què és el projecte?	2
Funcionalitats	
- Menú Principal	3
- Cercar	4
- Perfils	5
- Administració de dades	6
- Afegir	7
- Eliminar	8
- Editar Relacions	9
- Editar nom	10
- Ranking	11
- Historial	12
- About	13
- Import/Export	13

## Introducció

El projecte Hetesim és un projecte a la Facultat d'Informàtic de Barcelona (FIB) durant el transcurs de l'assignatura de projectes de programació (PROP). Aquest projecte ha estat realitzat per en Marc Botet, Enrique González i en Roger Vila. El projecte ha estat tutoritzat per en Borja Valles.

## Què és el projecte?

El projecte consisteix en la construcció automàtica del perfil d'una entitat (autor, conferència, terme o article) tenint en compte, per a cada tipus d'entitat, quina informació és rellevant. Per calcular la rellevància de l'entitat del perfil amb els altres tipus d'entitat s'usa la mesura Hetesim.

## Funcionalitats

### *Menú Principal:*



En el menú principal hi ha 5 botons per a les 5 funcionalitats principals del programa.

-Amb el botó "Cercar" s'accedeix al buscador de perfils(mirar pàgina x) on està la funcionalitat principal del programa.

-Amb el botó Administració de Dades s'obre un nou menú on es pot modificar la base de dades, ja sigui afegint, esborrant o modificant elements o relacions.

-Amb el botó "Ranking" s'accedeix a un menú amb una llista dels 10 autors que més articles han publicat, donada la base de dades actual.

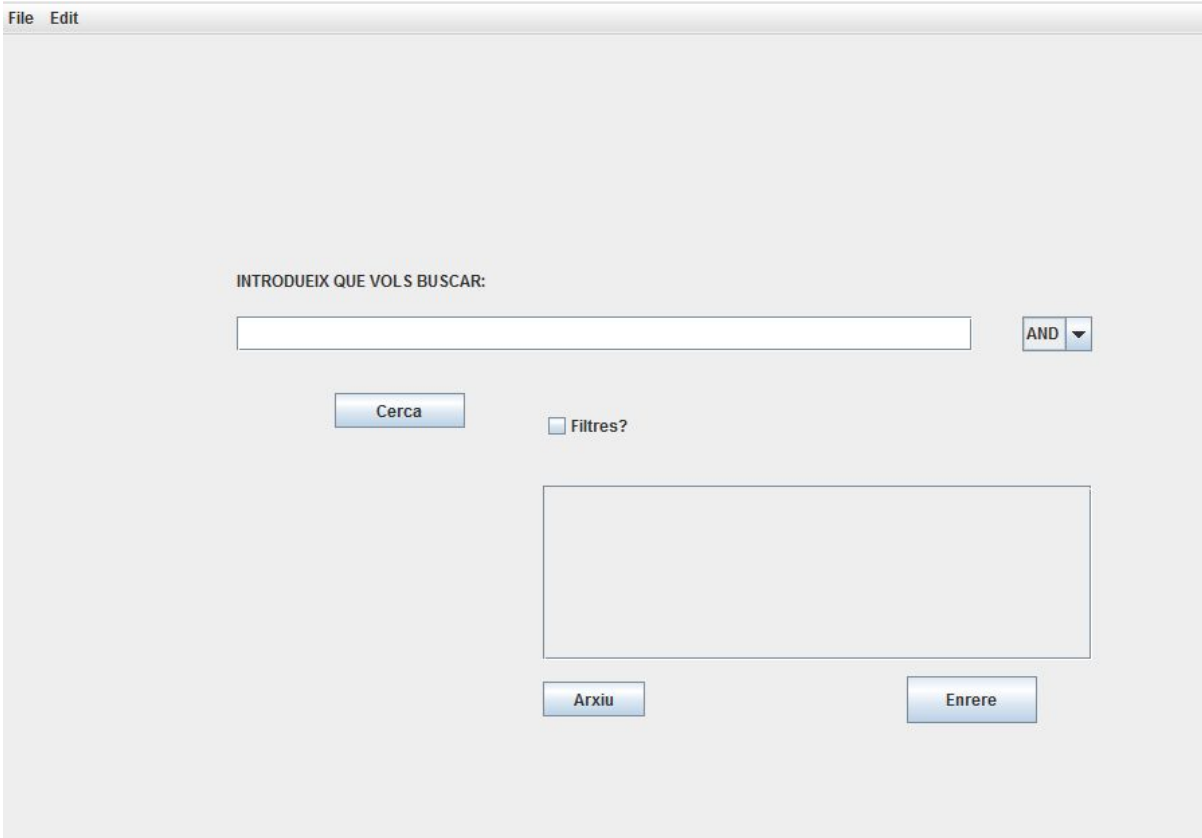
Projecte de Prop 2016: Enunciat 1, creador de perfils automàtics

-Amb el botó “Historial” s’accedeix a la llista de les bases de dades utilitzades amb anterioritat. Es guarden els binaris per a cada import i, si es vol canviar de binari, s’haurà de tornar a accedir a “Historial”.

Server per recuperar la base de dades anteriors després de fer modificacions.

-Per últim el botó “Sortir” tanca el programa per complet.

### ***Cercar:***



En el menú de Cerca es permet introduir la informació que es desitja cercar.

A la barra buscadora haurem d'introduir el nom de l'element del qual volem cercar el seu perfil. En cas que la casella “Filtres?” no estigui marcada es buscarà el perfil sense filtres. Altrament si la casella “Filtres?” està marcada s’habilitarà un camp de text on es podran afegir els filtres. El protocol per a escriure els filtres es: un filtre a cada línia.

Quan es vol cercar amb filtres es pot fer que els filtres s’apliquin com a “AND” o com a “OR” en la cerca. Per escollir com es vol la cerca s’ha de triar l’opció desitjada en el desplegable, a la dreta de la barra buscadora.

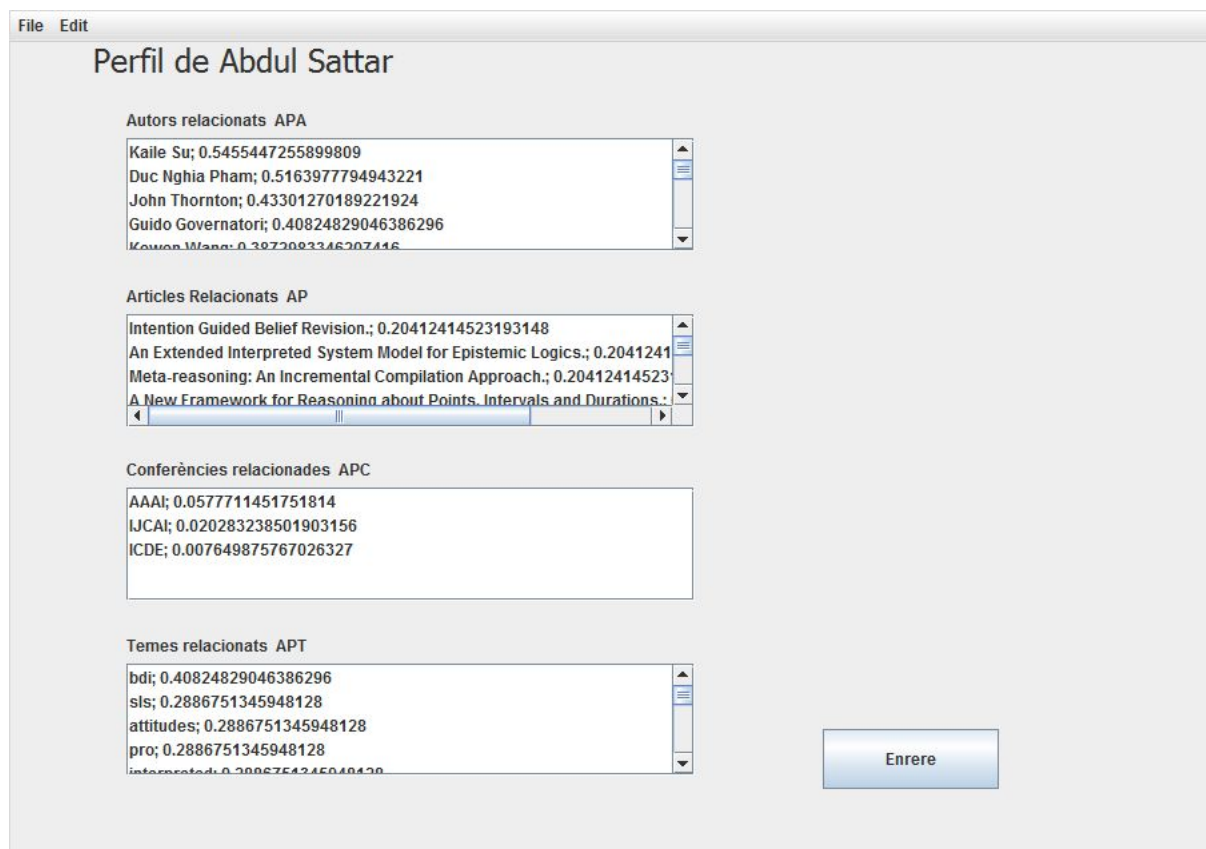
Projecte de Prop 2016: Enunciat 1, creador de perfils automàtics

També es poden carregar els filtres des d' un fitxer de text pulsant el botó “Arxiu” i anant-lo a buscar a la seva ruta. Al fer-ho es carregarà l'interior del fitxer de text dins del camp filtres.

Per començar la cerca s'ha de premer el botó “Cerca” o pulsar la tecla “Enter” quan estàs a la barra buscadora de l'element a buscar.

Amb el botó “Enrere” tornaràs al menú principal (veure pàgina x);

## Perfils:



En aquest menú es mostra la informació relacionada amb l'element cercat amb anterioritat. Hi ha 4 llistes, una per cada tipus d'element (autor, articles, conferències i termes), ens podem moure per les llistes amb la barra desplaçadora o amb el ratolí, com és habitual. Al fer doble click sobre un element de les llistes el programa calcularà el perfil de l'element seleccionat i es mostrarà en pantalla.

Al costat del títol de cada llista podem apreciar el camí que ha aplicat Hetesim per calcular els elements de la llista en qüestió.

Projecte de Prop 2016: Enunciat 1, creador de perfils automàtics

Per últim, hi ha un botó “Enrere” que ens retornarà al menú de cerca(pag x).

### *Administració de dades:*



A aquest menú s'accedeix per a modificar la base de dades amb la que estem treballant. Hi han tres botons: “Afegir”, “Esborrar” i “Modificar Relacions”.

- En afegir, podem crear un nou node amb les seves relacions bàsiques.
- En esborrar, podem esborrar un node amb les seves relacions.
- Per últim ,a Modificar Relacions, podem afegir una relació a un node o bé esborrar-les.

## **Afegir:**

File Edit

AFEGIR ELEMENT

Introdueix el nom de l'element que vols afegir:

Autor ▼

Introdueix els papers relacionats:

Introdueix els termes relacionats: (només en el cas de afegir paper)

Introdueix l'autor relacionat: (només en el cas de afegir paper)

Introdueix la conferència relacionada: (només en el cas de afegir paper)

Afegeix

Enrere

En aquest menú escollim l'element del node que volem afegir (autor,paper,conferència,terme) al desplegable de la dreta de la barra buscadora. A la barra buscadora s'ha de posar el nom de l'element que volem afegir. En cas que l'element a afegir sigui un autor, un terme o una conferència, les úniques relacions que s'han d'afegir són els papers relacionats(IMPORTANT: els papers que poses com a relacions han d'existir!) En el cas que es vulgui afegir un paper es poden posar relacions d'elements que no existeixen i es crearan automàticament. Per tal de confirmar s'ha de premer el botó "Afegeix", i un cop realitzada l'operació, si s'ha fet satisfactòriament , sortirà un missatge en vermell. Això mateix també passaria si hi hagués algun possible error. El botó "Enrere" retorna al menú d'administrar dades.



### *Eliminar:*



The screenshot shows a window titled 'File Edit' with a light gray background. In the center, the word 'ESBORRAR' is displayed in large, bold, black capital letters. Below it, a smaller text label reads 'Introdueix el nom de l'element que vols esborrar:'. Underneath this label is a white rectangular text input field. At the bottom of the window, there are two blue buttons with white text: 'Esborra' on the left and 'Enrere' on the right.

En aquest menú podem esborrar un element de la base de dades. Per esborrar un element i les seves respectives relacions hem d'introduir el nom de l'element i clicar el botó "Esborra". S'informarà amb un missatge si s'ha efectuat el canvi o si hi ha algun error.

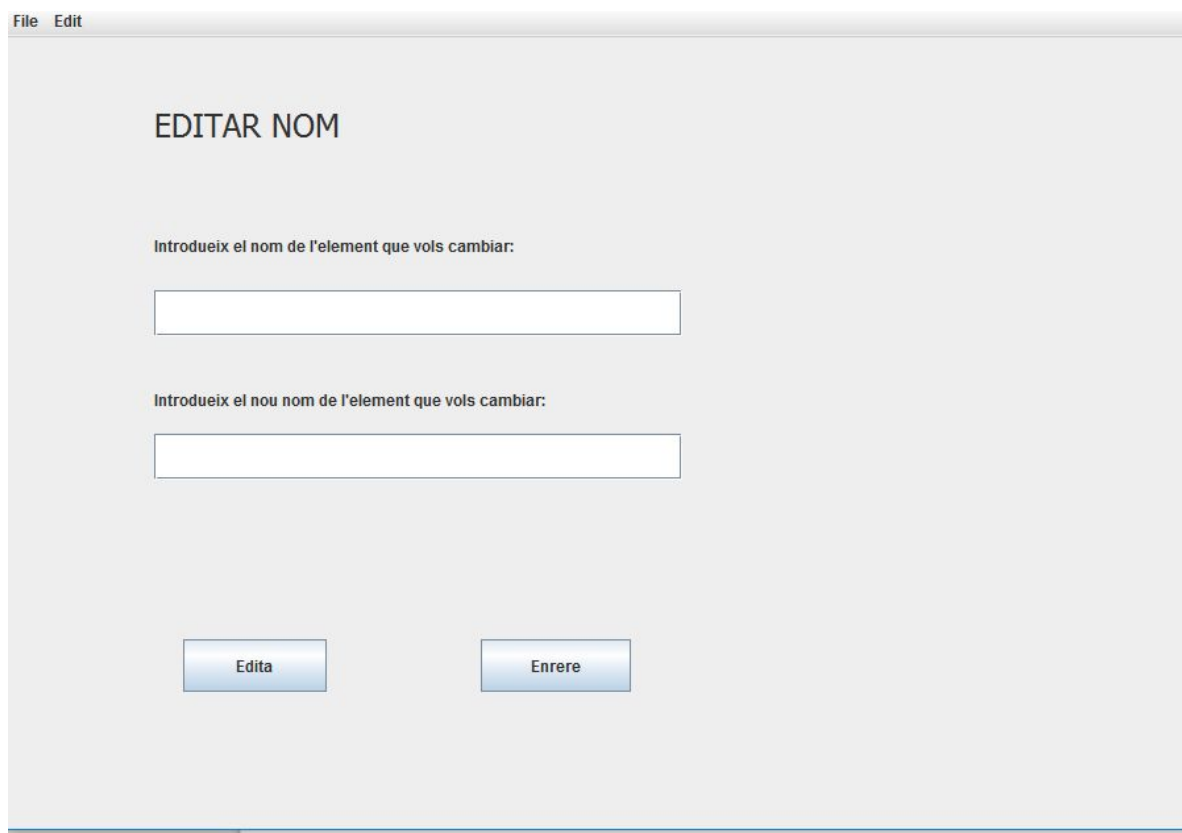
Clicant el botó "Enrere" tornarem al menú d'administració de dades.

### *Editar Relaciones:*

The screenshot shows a web application window titled 'EDITAR RELACIONES'. At the top left, there is a menu bar with 'File' and 'Edit'. The main content area has a title 'EDITAR RELACIONES' in the center. Below the title, there are two input sections. The first section is labeled 'Introdueix el nom de l'element a afegir/esborrar relacio(no pot ser paper) :' and includes a text input field and a dropdown menu with the option 'Afegir'. The second section is labeled 'Introdueix el nom del paper que vols afegir/eliminar com a relacio:' and includes a text input field. At the bottom of the form, there are two buttons: 'Modificar' and 'Enrere'.

En aquest menú podem afegir relacions o eliminar-les d'un node. S'ha d'escollir un element que no sigui article i de cada element només es pot afegir o eliminar papers com a relacions. Per efectuar el canvi cal premer el botó "Modifica". Amb el botó "Enrere" es torna al menú d'administració de dades.

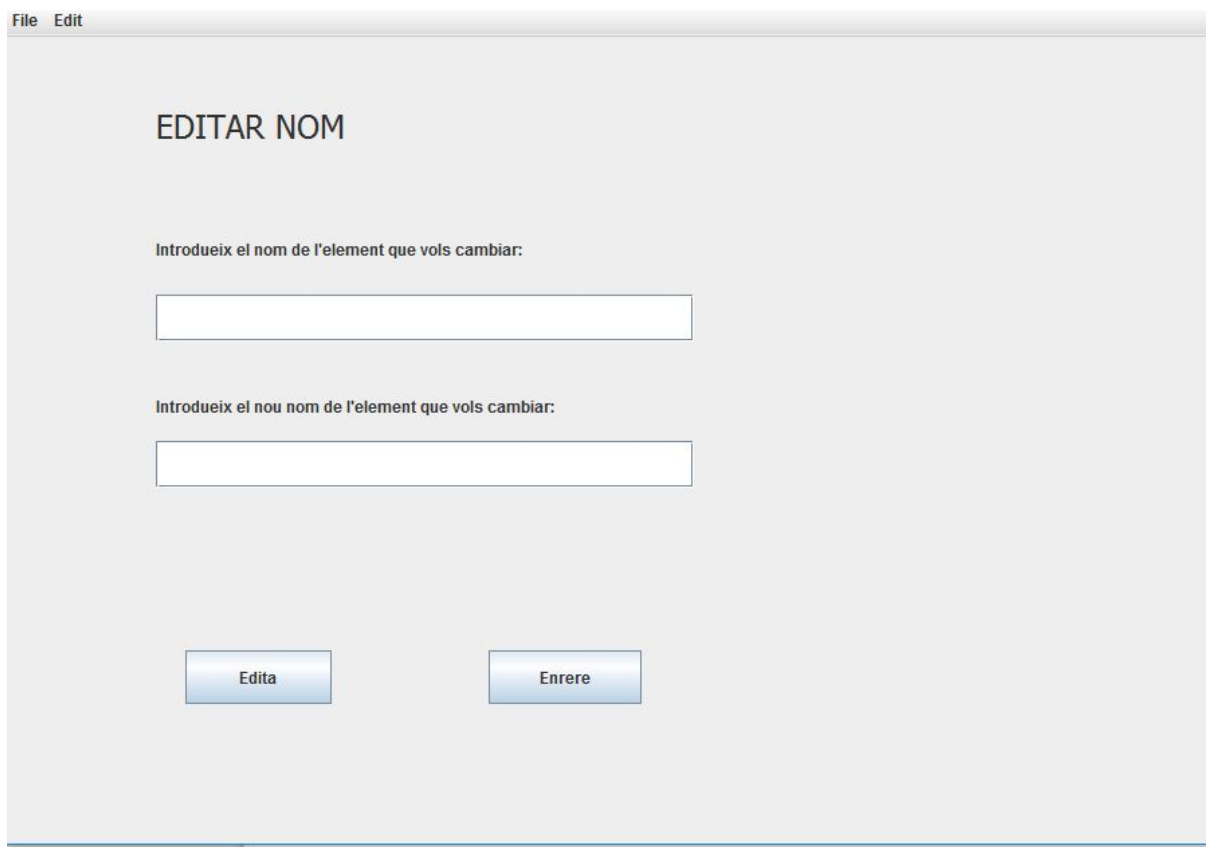
### *Editar nom:*



The image shows a software window titled "EDITAR NOM" with a menu bar containing "File" and "Edit". The window has a light gray background. At the top, the title "EDITAR NOM" is displayed in a bold, sans-serif font. Below the title, there are two text input fields. The first field is preceded by the label "Introdueix el nom de l'element que vols canviar:". The second field is preceded by the label "Introdueix el nou nom de l'element que vols canviar:". At the bottom of the window, there are two buttons: "Edita" on the left and "Enrere" on the right. Both buttons have a light blue gradient and a thin border.

En aquest menú es pot canviar el nom dels elements a la base de dades, per fer-ho s'ha de introduir el nom de l'element a modificar a la barra de dalt i el nou nom a la barra de baix. Per confirmar canvis cal prémer el botó "Edita". Amb el botó "Enrere" es torna al menú d'administració de dades.

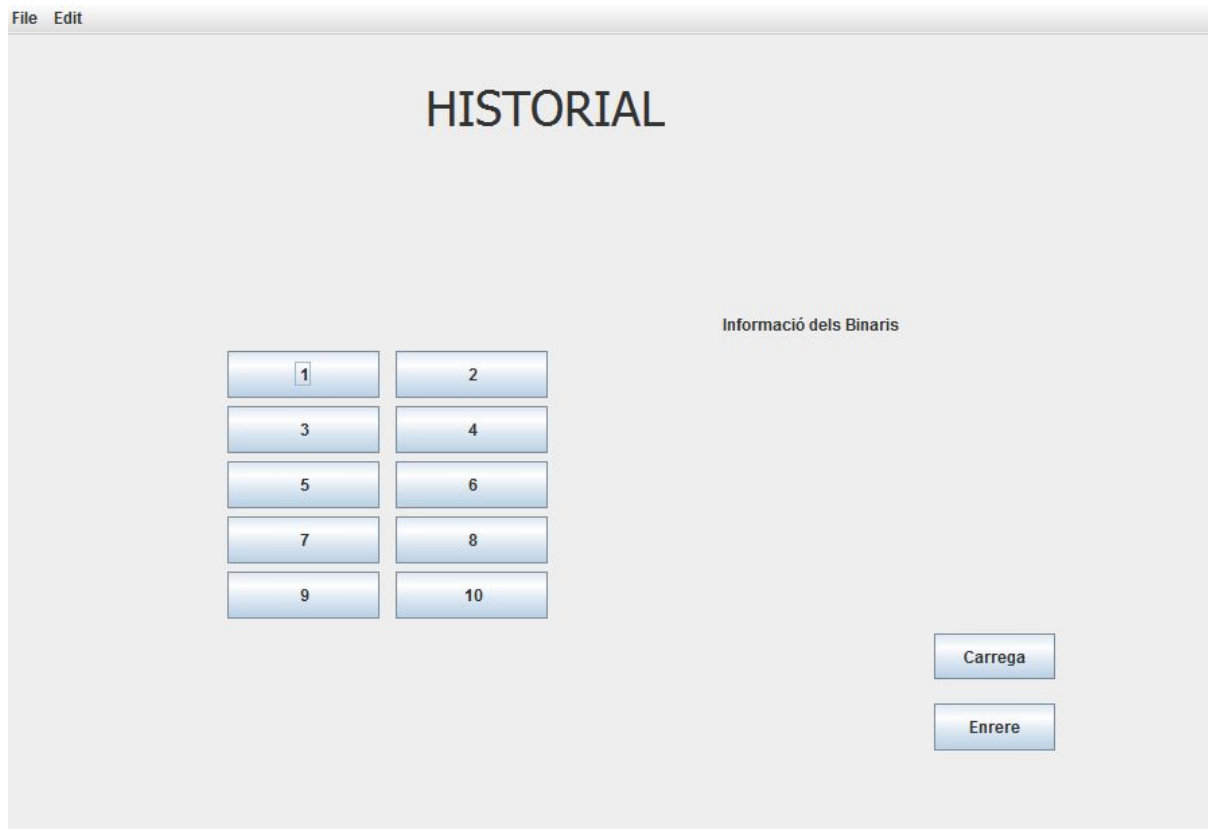
## *Ranking:*



The screenshot shows a web application window titled 'EDITAR NOM'. It features a menu bar with 'File' and 'Edit'. The main content area has a title 'EDITAR NOM' and two input fields. The first field is preceded by the text 'Introdueix el nom de l'element que vols canviar:'. The second field is preceded by 'Introdueix el nou nom de l'element que vols canviar:'. At the bottom, there are two buttons: 'Edita' and 'Enrere'.

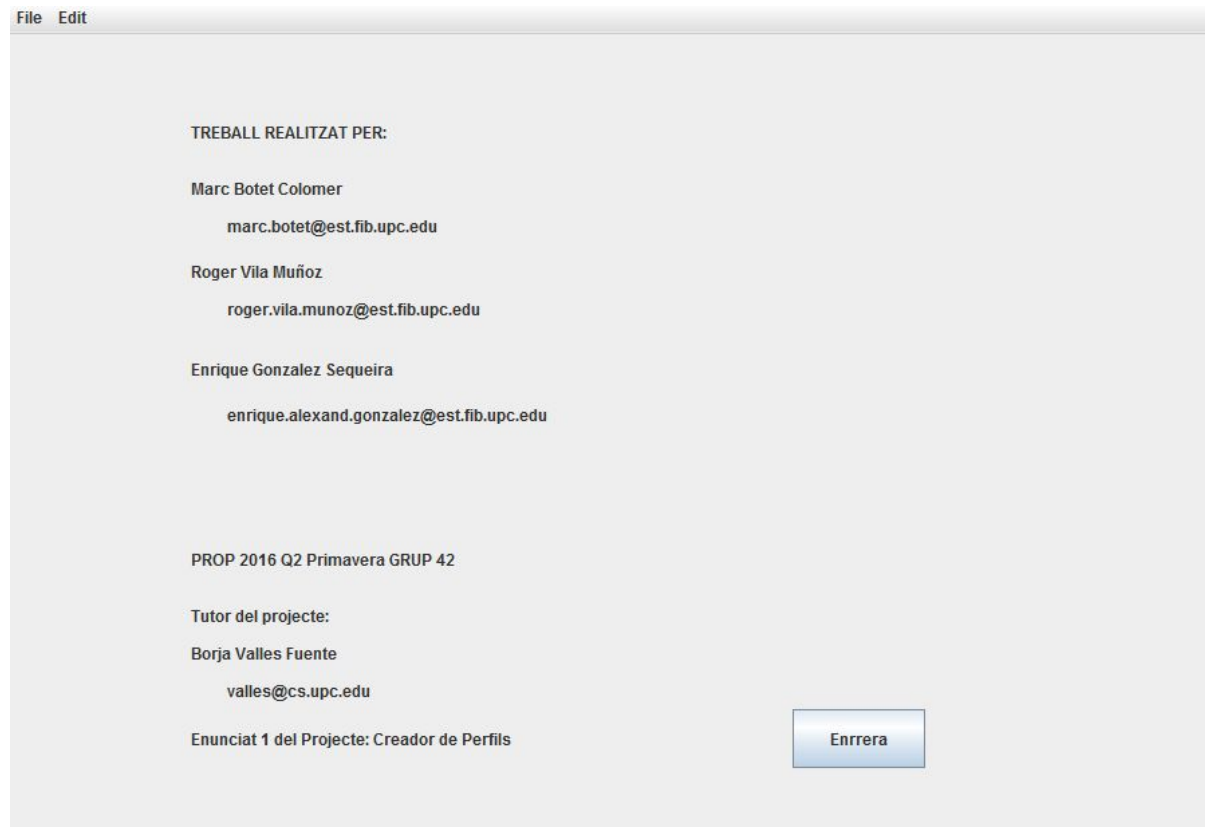
En aquest menú podem buscar diferents TOP10 tant en un any com en un continent. Tenim un desplegable que ens permet escollir de quins elements volem calcular el TOP10 (autors, termes, conferències). Per buscar per any haurem d'escriure l'any a la barra de l'esquerra i prèmer el botó "Top10" corresponent a la barra. En cas de voler buscar per continent, hem d'escriure el continent a la barra de la dreta i prèmer el botó "Top10" corresponent a la barra. Amb el botó "Enrere" tornarem al menú principal.

## Historial



En aquest menú hi ha 10 botons que corresponen al nombre d'historials que hi ha. Si premem algun dels botons es mostrarà en pantalla la informació de l'historial. Es mostra: data, hora i nombre d'autors, conferències, papers i terms. Es crearà un nou historial cada cop que es modifiqui la base de dades a "Administració de dades" i fem "Enrere" tornant al "Menú Principal". Si volem tornar a carregar els binaris d'algun dels historials hem de premer el botó "Carrega". El botó "Enrere" ens retorna al menú principal.

## About:



A aquest menú es pot accedir desde File-> About o pulsant “Ctrl + N”. Es mostra la informació sobre els integrants del grup, projecte i tutor.

## Import/Export:

A aquest menú s’accedeix desde File->Import/Export o pulsant “Ctrl + I”, “Ctrl + E”. Import permet importar la base de dades des de fitxers de text escollint la ruta de la carpeta on estiguin.

Export crea els fitxers de text de la base de dades actual en la ruta que se selecciona.