

Criterio A: Planificación

DEFINICION DEL PROBLEMA

El problema que me interesa resolver es uno que se da constantemente en la vida diaria de los profesores encargados, especialmente los que dan clases a múltiples grados y secciones. Donde ellos son víctima de las constantes y repetitivas pequeñas tareas como estar pendiente de la asistencia de los alumnos, por ejemplo, todo con el propósito de mantener un grado ordenado y con buena conducta. Sin embargo, el proceso de hacer todo eso agrega carga laboral de forma innecesaria al profesor encargado cuyo cargo sigue siendo dar clases, asistir a reuniones, entre otras cosas que ayudan a la estabilidad del centro educativo. Es por eso que el objetivo principal de mi proyecto de computación es brindarles a los profesores encargado una forma organizada y simple de automatizar aquellos procesos pequeños y repetitivo, que forman parte de la vida cotidiana de los profesores encargado.

Mi proyecto esta dirigido a cualquier maestro encargado que se encuentre muy ocupado para administrar su grado y que busque una manera de facilitarle la forma en la que lo organiza. Mi objetivo es brindarles a los profesores un asistente que les mantenga informados la asistencia de los alumnos a las clases, aprovechando los códigos QR, donde la interacción de los alumnos siempre es requerida. Basándome en las experiencias postpandemia que he tenido los últimos 3 años, estamos en el auge de los códigos QR y la digitalización donde todos poseen dispositivos electrónicos capaces de reconocerlos. Es por eso que mi proyecto va a brindar una solución moderna que básicamente se va deshacer de la anticuada forma que se lleva a cabo la asistencia comúnmente, porque lo va hacer automático e instantáneo.

Por ahora mi “cliente” y asesora es una maestra encargada de grado de bachillerato, cuya posición como líder de la materia de lenguaje la obliga a estar presente en reuniones y eventos de comunicación, como debate.

JUSTIFICACION

Hay varias razones por la que una aplicación seria lo esencial para solucionar este problema. Radicando principalmente con el hecho del control que una aplicación tiene comparado con un sitio web u otros formatos que consumen más recursos de la computadora en conjunto, comparado con una aplicación que funciona por si sola. Mi proyecto es un programa pensado para computadoras de bajos recursos, maquinas que promedian entre los profesores, algo simple y rápido. También con una aplicación, se me va a hacer más fácil el desarrollo de esta porque seguramente voy a necesitar menos herramientas para diseñarlo. Y por último para un programa así de simple y amigable del usuario, se va a necesitar una interfaz menos complicada sin la necesidad de sacrificarle la creatividad en ello. Es por eso, que una aplicación sería la mejor opción, para mi como desarrollador, y para el usuario que pueda disfrutar de un programa poco complicado y útil para su vida cotidiana.

CRITERIOS DE LOGRO

1. Desarrollar una base de datos que contenga la lista de alumnos de un grado.
2. Desarrollar una pagina dinámica para que el usuario se le permita interactuar entre listas.
3. Desarrollar la capacidad de que la aplicación genere códigos QR.
4. Asegurarse que el programa sea optimizado para todo equipo computacional
5. Diseñar una interfaz de usuario simple y amigable.

Cantidad de Palabras: 541