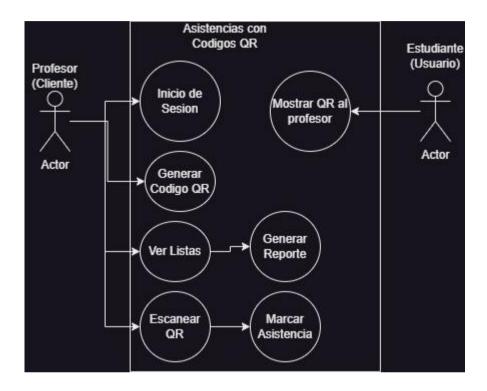
### **DIAGRAMA DE CASO DE USO**



### **DISEÑO INICIAL LOGIN**

INICIAR SESIÓN				
USUARIO				
CONTRASEÑA				
REGISTRARSE	INGRESAR	SALIR		

#### REGISTRARSE

REGISTRARSE		
NOMBRE DEL USUARIO		
EMAIL		
CONTRASEÑA		
CREAR CU	ENTA	

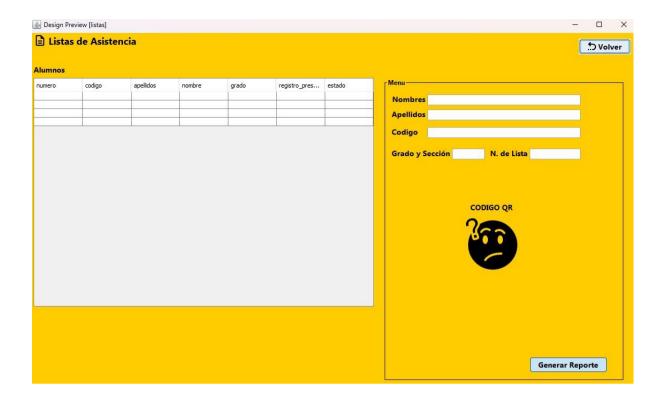
# **MENU DE LISTAS**

MENU	NOMBRE DE ALUMNO	ESTA	DO
LISTAS	ALUMNO	PRESEI	NTE
1702F-300871	ALUMNO	PRESE	NTE
GENERAR QR	ALUMNO	TARD	E
HISTORIAL	ALUMNO	AUSENTE CON PERMISO	
AJUSTES	ALUMNO	AUSENTE SIN PERMISO	
AJUSTES	ADMINISTRAR ALUMNO		CODIGO
	ALUMNO		
	PERMISO O JUSTIFICACIÓN	SI NO	
CERRAR SESIÓN			

# **DISEÑOS FINALES:**







## PLAN DE PRUEBAS

ASPECTOS A EVALUAR	PRUEBA A REALIZAR
Que el programa sea capaz de registrar usuarios y verificar sus credenciales	Con el usuario creado realizar el login. De lo contrario, crear un usuario nuevo a través del formulario de registro. Y en el proceso verificar algún error
Que cada botón del menú pueda abrir y redirigir a diferentes formularios	Presionar cada botón y verificar si redirige al formulario deseado.
Poder modificar valores de la tabla	Se realizarán cambios de valores de la tabla y que estos cambios se plasmen en el programa.
Que pueda mostrar los valores de la base de datos en una tabla	Utilizando una base de datos provisional muestre los datos en un JTable.
Pueda importar los datos de la tabla a un archivo	Comprobar si se importan los valores exitosamente en un archivo compatible para todo tipo de programa.
Pueda generar códigos QR	Realizar una prueba donde el

exitosamente	programa agarre texto y genere un código QR a base de ello.
--------------	---

Numero de Palabras: 183