

Projet Introduction au génie logiciel pour applications orientées objet
CSC 4102

Procès Verbal d'une Assemblée Générale

Legrand Thomas étudiant1
Padiolleau Rémi étudiant2

Enseignant responsable du groupe de TP : **Taconnet Chantal**

Date de la version
(ex : 25 janvier 2008)

Sommaire

1 Remarques préliminaires.....	4
2 Spécification et préparation des tests de validation.....	5
2.1 Spécification.....	5
2.1.1 Diagrammes de cas d'utilisation.....	5
2.1.2 Priorités des cas d'utilisation.....	5
2.1.3 Scénarios, préconditions, et postconditions.....	5
2.2 Préparation des tests de validation.....	6
3 Conception préliminaire.....	7
3.1 Aspects statiques, liste des classes.....	7
3.2 Aspects statiques, diagramme de classes.....	7
3.3 Aspects dynamique, diagrammes d'interaction (de séquence ou de communications)....	7
4 Conception détaillée et préparation des tests unitaires.....	8
4.1 Diagramme de classes de la conception détaillée.....	8
4.2 Fiche des classes.....	8
4.2.1 Classe XXX.....	8

<u>4.2.2 Classe YYYY.....</u>	<u>8</u>
<u>4.3 Préparation des tests unitaires.....</u>	<u>8</u>
<u>4.3.1 Diagramme de machine à états et invariant de la classe XXX.....</u>	<u>8</u>
<u>4.3.2 Diagramme de machine à états et invariant de la classe YYYY.....</u>	<u>8</u>
<u>4.3.3 Préparation des tests unitaires de la classe XXX.....</u>	<u>8</u>
<u>4.3.4 Préparation des tests unitaires de la classe YYYY.....</u>	<u>8</u>

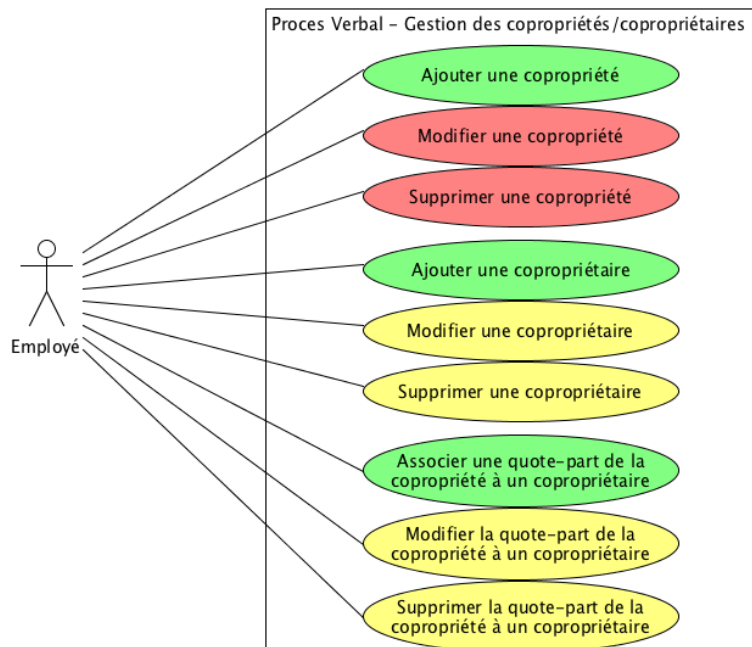
1 Remarques préliminaires

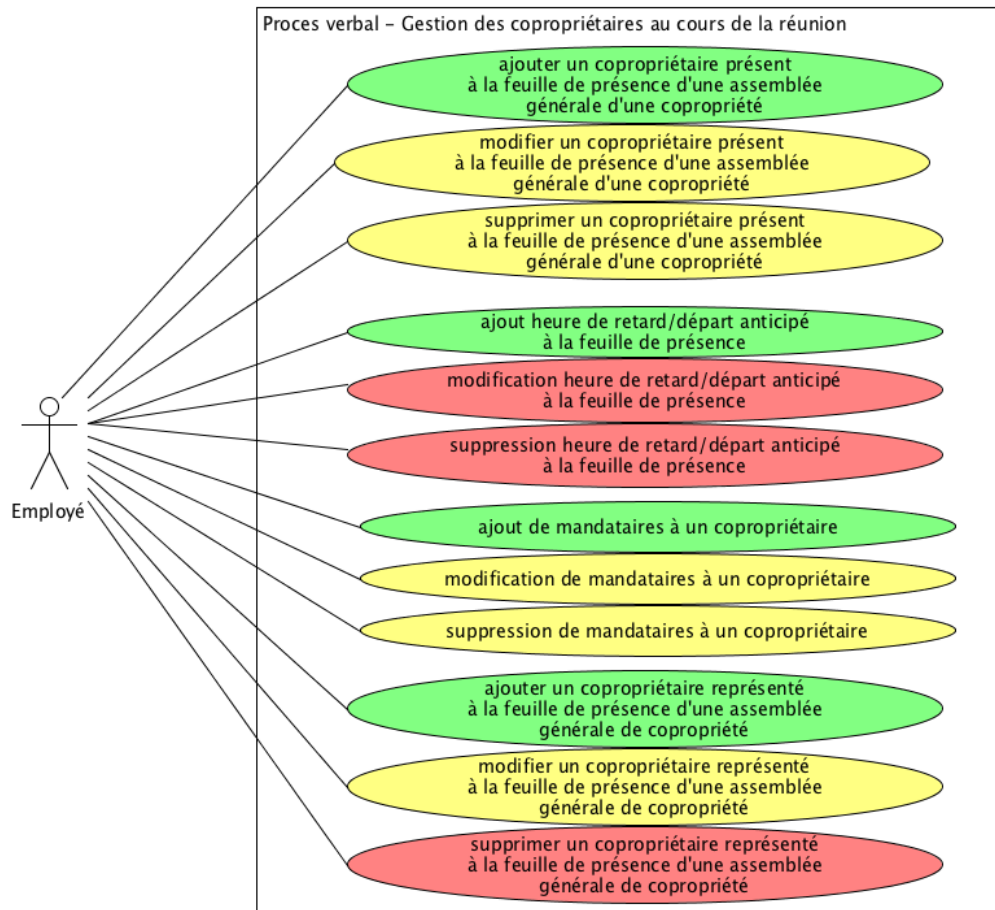
Vous mettez dans cette section toutes les particularités que vous portez à la connaissance des lecteurs / évaluateurs.

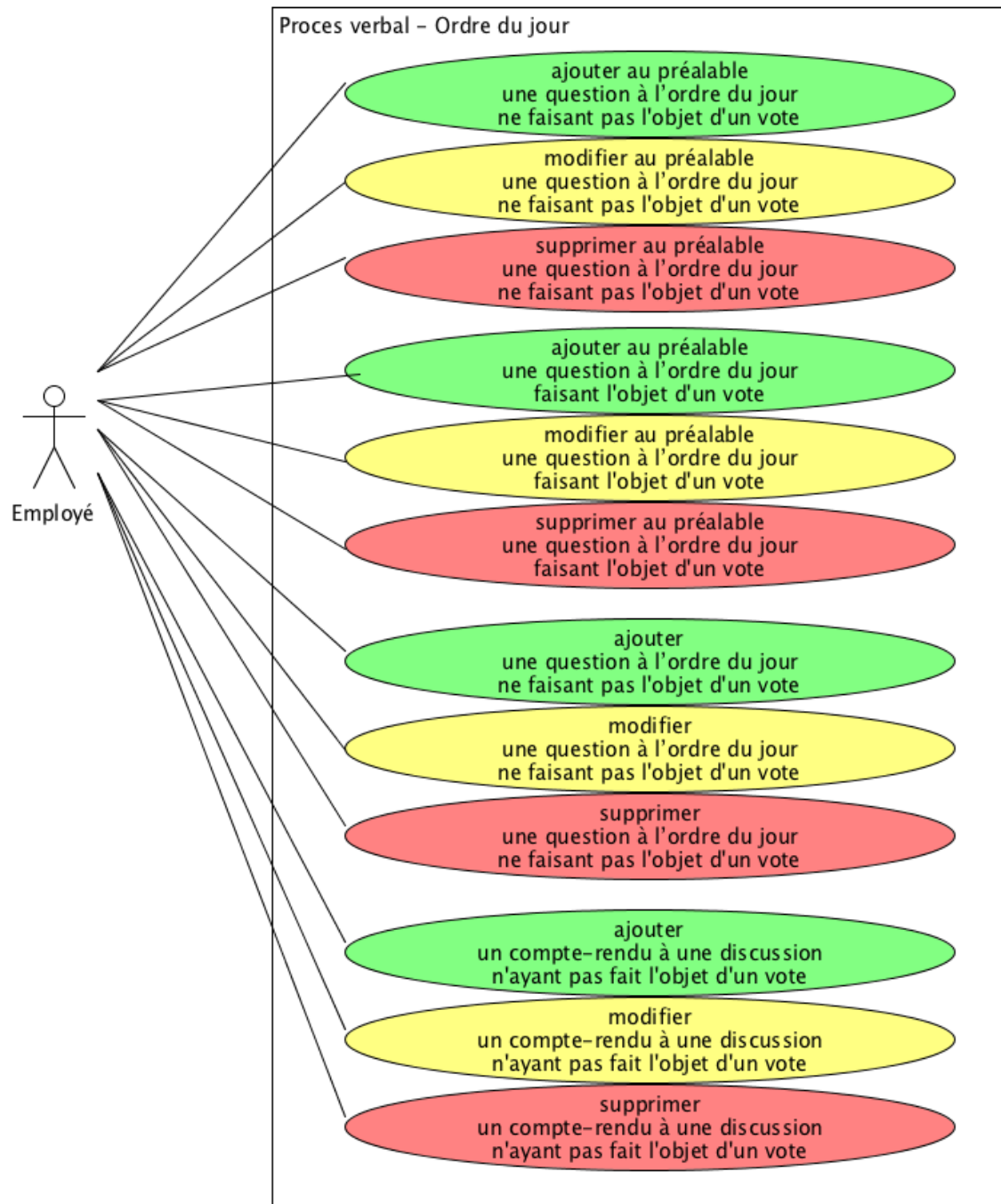
2 Spécification et préparation des tests de validation

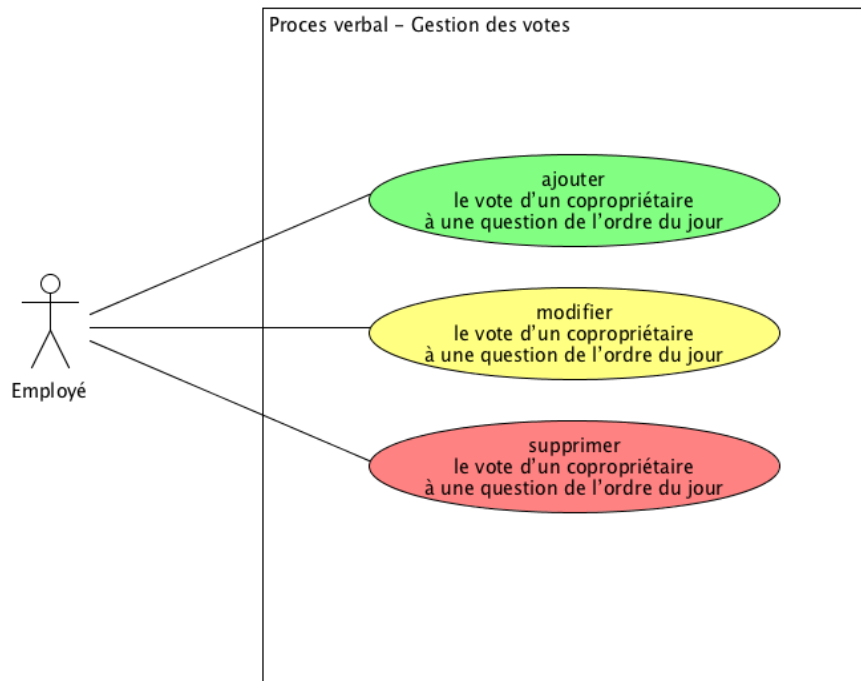
2.1 Spécification

2.1.1 Diagrammes de cas d'utilisation









Remarque : il est à noter que nous nous prévenons de toutes erreurs du manipulateur en permettant les modifications et suppressions de chaque champs (bien sûr leur disponibilité variera).

Légende :

- En vert : item à haute priorité
- En jaune : item à priorité moyenne
- En rouge : item à faible priorité

2.1.2 Priorités des cas d'utilisation

2.1.3 Scénarios, préconditions, et postconditions

Les cas d'utilisation choisis pour les préconditions et les postconditions sont :

- f1 : ajouter un copropriétaire présent à la feuille de présence d'une assemblée générale d'une copropriété
- f2 : ajouter un copropriétaire représenté à la feuille de présence d'une assemblée générale de copropriété

- f3 : ajouter un compte-rendu à une discussion n'ayant pas fait l'objet d'un vote
- f4 : ajouter au préalable une question à l'ordre du jour ne faisant pas l'objet d'un vote
- f5 : ajouter le vote d'un copropriétaire à une question de l'ordre du jour
- f6 : ajouter une question à l'ordre du jour d'une assemblée générale d'une copropriété (faisant l'objet d'un vote)

Précondition de f1 : copropriétaire & présent & non renseigné

Postcondition de f1 : le copropriétaire est renseigné

Précondition de f2 : copropriétaire & représenté par un copropriétaire & non renseigné

Postcondition de f2 : le copropriétaire représenté est renseigné

Précondition de f3 : discussion & pas de vote & pas de compte rendu

Postcondition de f3 : le compte rendu est ajouté

Précondition de f4 : question & non présente & avant réunion

Postcondition de f4 : ajout d'une question non votable

Précondition de f5 : copropriétaire & présent ou représenté & pas de vote actif

Postcondition de f5 : prise en compte du vote

Précondition de f6 : question & non présente & avant réunion

Postcondition de f6 : prise en compte de la question à voter

2.2 Préparation des tests de validation

Les cas d'utilisation choisis pour construire les tables de décisions des tests de validation sont :

- F1 : ajouter un copropriétaire représenté à la feuille de présence d'une assemblée générale d'une copropriété.

Précondition de f1 : copropriétaire & représenté par un copropriétaire & copropriétaire mandaté n'a pas atteint le nombre maximum de mandat possible & non renseigné

			1	2	3	4	5
Précondition	Mandataire	Copropriétaire	F	T	x	x	T
		Non renseigné sur la feuille		F	x	x	T
	Mandaté	Copropriétaire			F	T	T
		N'a pas atteint le nombre maximum de mandat possible				F	T
Postcondition		Renseignement accepté	F	F	F	T	T

Table de décisions de F1

- F2 : ajouter une question à l'ordre du jour d'une assemblée générale d'une copropriété

question & non présente & avant une réunion



			1	2	3	4
Précondition	Question	Bon format de question	F	T	T	T
		Non présente		F	T	T
		Avant réunion			F	T
Postcondition		Compte rendu ajouté	F	F	F	T

Table de décisions de F2



- F3 : ajouter le vote d'un copropriétaire à une question de l'ordre du jour

Copropriétaire & présent ou représenté & pas de vote actif

			1	2	3	4
Précondition		Copropriétaire	F	T	T	T
		Présent ou représenté		F	T	T
		Pas de vote actif			F	T
Postcondition		Ajout du vote	F	F	F	T

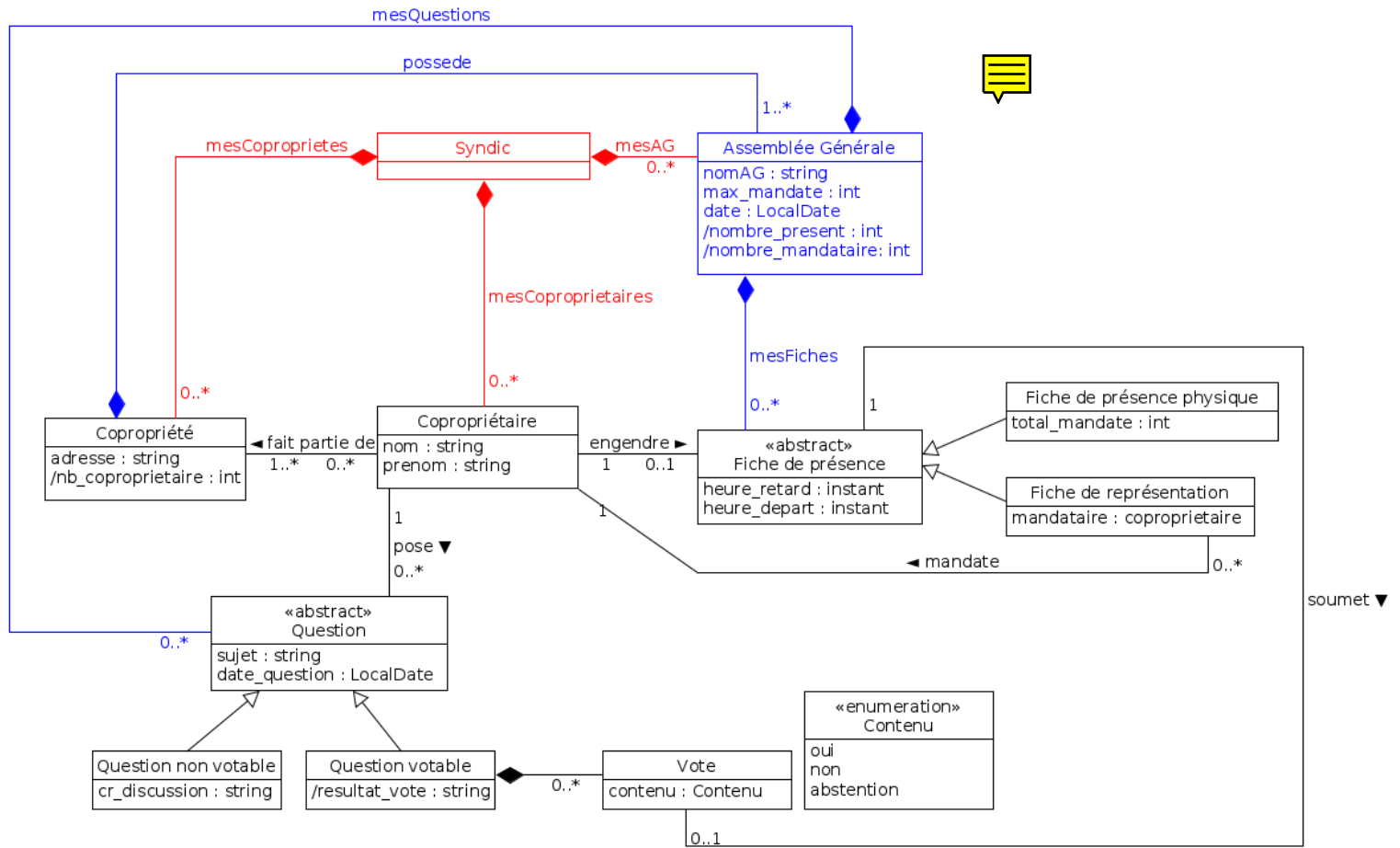
Table de décisions de F3

3 Conception préliminaire

3.1 Aspects statiques, liste des classes

- Procès-verbal
 - o nom : string
 - o numero : int
 - Copropriété
 - o Identifiant : int
 - o Adresse : string
 - Copropriétaire
 - o Nom : string
 - o Prénom : string
 - o Nombre_de_voix : int
 - Fiche de présence
 - o Heure de retard : heure
 - o Heure de départ : heure
- Feuille de présence
 - Question
 - o Sujet : string
 - Vote
 - o [enum] Contenu (oui, non, abstention)
 - Question votable
 - o Nombre_de_votes : int
 - o Résultat : string
 - Question non votable
 - o Compte-rendu discussion : string

3.2 Aspects statiques, diagramme de classes

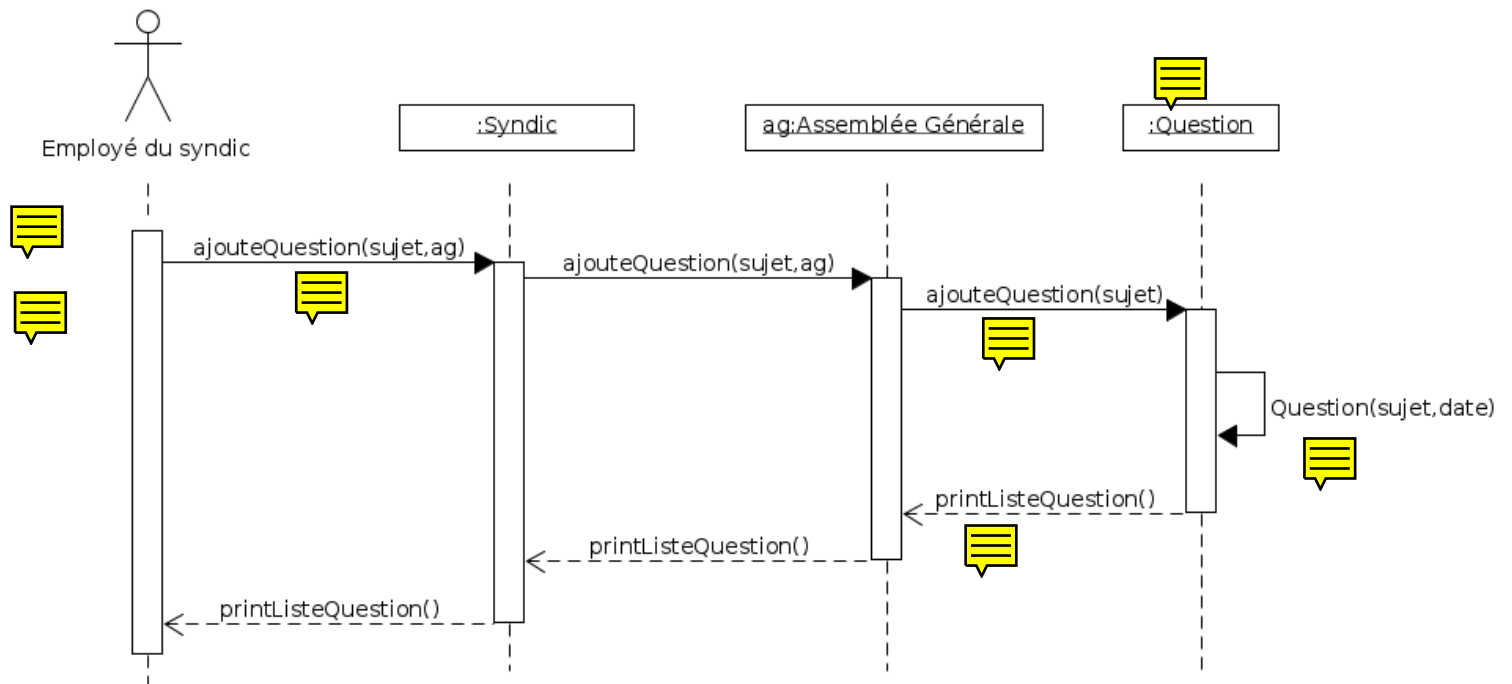


3.3 Aspects dynamique, diagrammes d'interaction (de séquence ou de communications)

DIF1 :

« ajouter une question à l'ordre du jour d'une assemblée générale d'une copropriété »

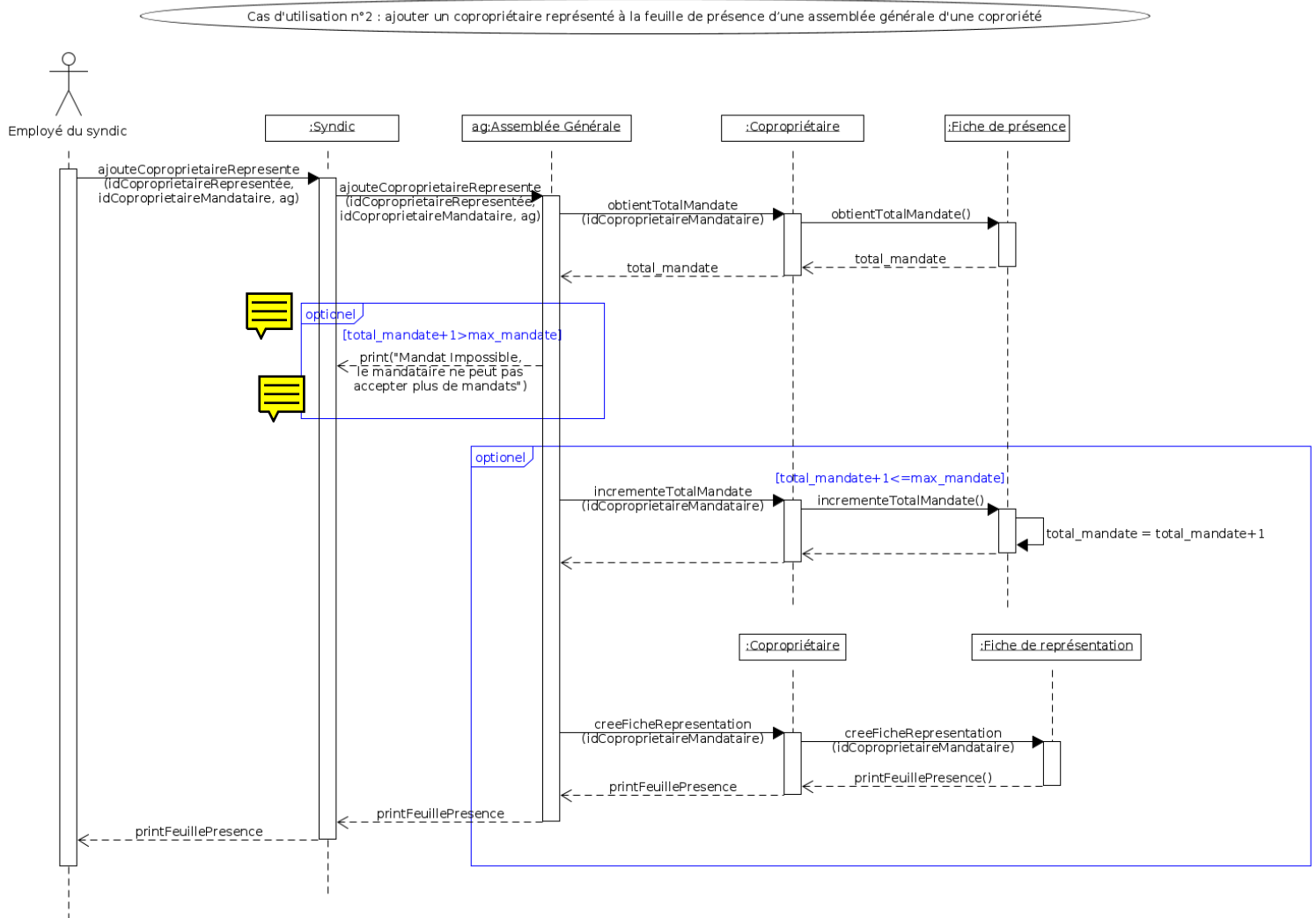
Cas d'usage n°1 : Ajouter une question à l'ordre du jour d'une assemblée générale d'une copropriété



DIF2 :

« ajouter un copropriétaire représenté à la feuille de présence d'une assemblée générale d'une copropriété »

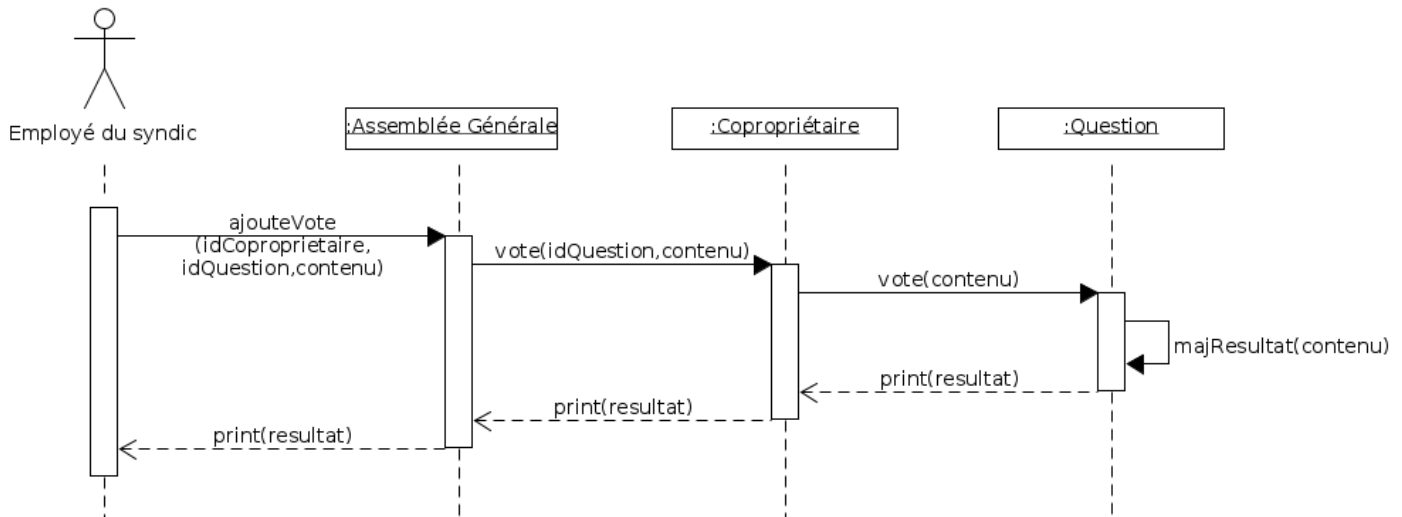
(On a choisi de détailler plus particulièrement ce diagramme de séquence)



DIF3 :

« ajouter le vote d'un copropriétaire à une question de l'ordre du jour d'une assemblée générale d'une copropriété »

Cas d'utilisation n°3 : ajouter le vote d'un copropriétaire à une question de l'ordre du jour d'une assemblée générale d'une copropriété



4 Conception détaillée et préparation des tests unitaires

4.1 Diagramme de classes de la conception détaillée

4.2 Fiche des classes

4.2.1 Classe Assemblée Générale

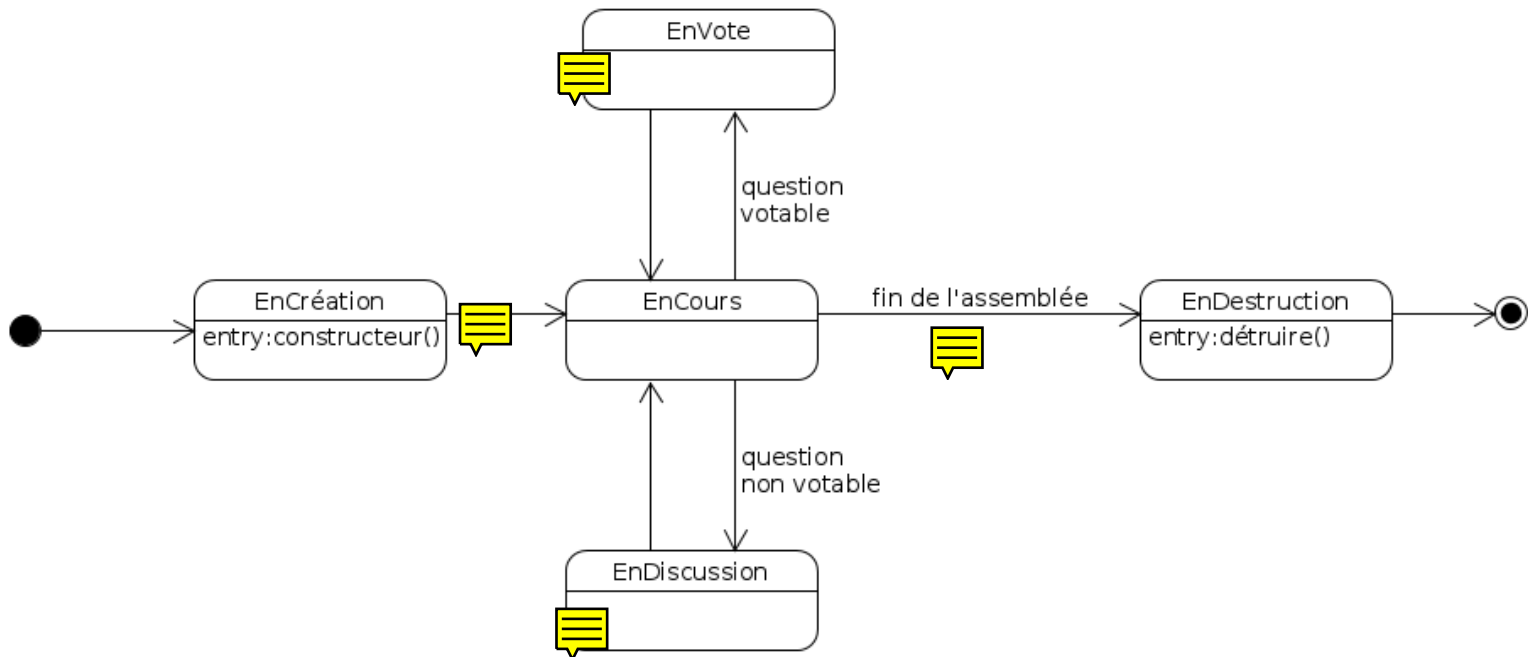
Assemblée Générale
-nomAG : string -max_mandate : int -date : LocalDate -/nombre_present : int -/nombre_mandataire: int -mesQuestions : ArrayList -mesFiches : ArrayList
#constructeur(String nomAG,LocalDate dateAg) +ajouterQuestion(Question question) +ajouterCoproprietairePresent(Coproprietaire coproprietaire) +ajouterCoproprietaireRepresentation(Coproprietaire coproprietaire) +ajouterVote(Coproprietaire coproprietaire, Question question, EVote vote) +afficherResultatVote(Question question) +ajouterCompteRendu(Question question, String compteRenduDiscussion) +afficherCompteRendu(Question question) +definirRetard(Coproprietaire coproprietaire, Instant heureRetard) +definirDepart(Coproprietaire coproprietaire, Instant heureDepart)

4.2.2 Classe Copropriétaire

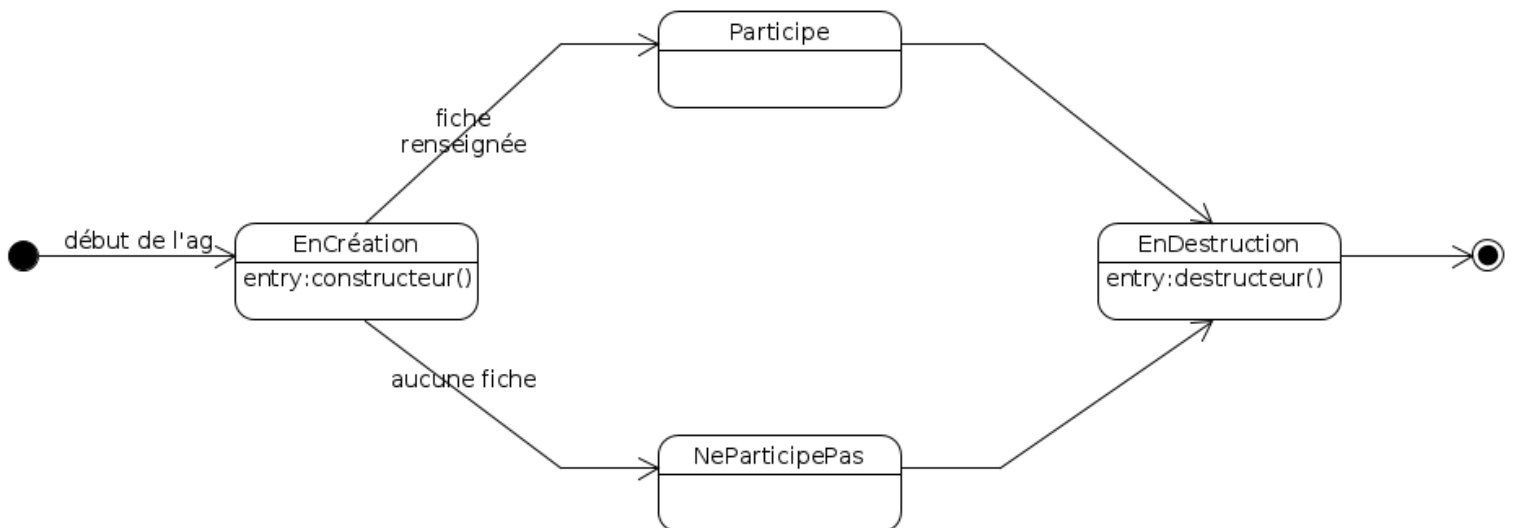
Copropriétaire
nom : string prenom : string listeCoproprietes : ArrayList
#constructeur

4.3 Préparation des tests unitaires

4.3.1 Diagramme de machine à états et invariant de la classe Assemblée Générale



4.3.2 Diagramme de machine à états et invariant de la classe Copropriétaire



4.3.3 Préparation des tests unitaires de la classe Assemblée Générale

4.3.4 Préparation des tests unitaires de la classe Copropriétaire