

제4장 윈도우 메뉴 (실습4_4)

2023년 1학기 윈도우 프로그래밍

실습 4-4

- 실습 3-3 (신호등 실습)을 업그레이드 하고 메뉴 붙이기
 - 실습 3-3에 다음의 5개의 메뉴를 붙여 실행한다.
 - 신호등의 메뉴는 신호등 1개에만 적용해도 무관함.
 - 게임: Start/end (자동차들이 움직이기 시작/멈춤)
 - 속도: 가속/감속 (자동차들의 속도를 가속/감속)
 - 방향: 위아래/왼쪽오른쪽/모두 (위아래 방향의 자동차만 이동/좌우방향의 자동차만 이동/모두 이동)
 - 신호등: 빨강/파랑/노랑/자동 (위의 신호등 내용을 메뉴로 실행) – 선택된 신호등 둘레를 두껍게 그린다.
 - 자동 메뉴를 다시 선택하면 자동으로 해제된다.
 - 건너기: 건너기 메뉴를 누르면 모든 차가 멈추고 좌측 하단에 있던 사람이 대각선 또는 상하 또는 좌우로 길을 건넌다. 길 건너기가 끝나면 파랑색 신호등이 활성화 되며 상하 이동 자동차가 다시 움직이기 시작한다.

