

제 5장 비트맵과 애니메이션 (실습 7번)

2023년 1학기 윈도우 프로그래밍

실습 5-7

• 간단한 종 스크롤 슈팅 게임

- 배경: 2 레이어의 배경

- 2개의 다른 이미지를 사용한다.
- 각 레이어는 다른 속도로 종 방향으로 이동

- 주인공: 화면의 아래쪽 위치

- 비트맵을 이용하여 애니메이션을 진행한다.
- 키보드 명령 (또는 마우스 명령)에 의해 좌우로 이동한다.
- 키보드 또는 마우스로 총 발사: 특정 개수만큼의 총알을 이동하는 방향으로 발사한다.

- 적: 화면의 위쪽에서 아래로 자동으로 내려옴

- 비트맵을 이용하여 애니메이션을 진행한다.
- 최소 5개 이상의 적 생성되어 내려온다.
- 바닥에 닿아서 없어지면 다시 위에서 내려온다.

- 게임 진행

- 주인공과 적 충돌: 폭발 애니메이션
- 주인공이 적 피하기: 명령어에 의해 주인공 좌우로 이동하여 적을 피할 수 있다.
- 주인공이 적 피하기 위하여 점프하기: 주인공이 적을 피하기 위하여 제자리에서 점프하여 적을 피할 수 있다.
 - 탑 뷰의 게임으로 주인공이 점프하여 적을 피할 수 있다.

- 주인공이 제자리에서 점프: 화면 안에서 밖으로 향하는 축으로 점프 → 객체의 크기가 커졌다가 다시 제자리로 애니메이션 → 적은 주인공 아래로 지나감

- 키보드 명령 (또는 마우스 명령)

- 좌우: 주인공이 좌우로 이동
- 위: 주인공이 점프
- 스페이스: 주인공이 총 발사

