**架构说明**

为了减少模块内的依赖，采取注入的MVC模式。借鉴于robotlegs微型框架。

Ui部分的制作，采取程序化：美术按照规格出PSD效果图，采用psd裁剪工具生成PNG、SWF、SWC三种格式的素材，可据情况分别使用。