**NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM**

**PHÂN TÍCH YÊU CẦU**

C:\Users\tdqua_000\Dropbox\SS-Slides\DeCuong-CDIO\Template CDIO v4.2\Templates\Hinh anh\LogoTruong.png

Bộ môn Công nghệ phần mềm

Khoa Công nghệ thông tin

Đại học Khoa học tự nhiên TP HCM

**MỤC LỤC**

[Các nội dung chính 1](#_Toc383891031)

[1 Thông tin nhóm 2](#_Toc383891032)

[2 Mô tả bài toán 3](#_Toc383891033)

[3 Tổng quan yêu cầu 4](#_Toc383891034)

[4 Đặc tả yêu cầu 5](#_Toc383891035)

[5 Bản mẫu (Prototype) 6](#_Toc383891036)

**PHÂN TÍCH YÊU CẦU**

# Các nội dung chính

Mục tiêu tài liệu tập trung vào các chủ đề:

* Tạo ra tài liệu phân tích yêu cầu
* Hoàn chỉnh tài liệu phân tích yêu cầu với các nội dung:

Hiển thị dữ liệu phức tạp

* DataGridView
  + Mô tả phát biểu bài toán
  + Tổng quan về các yêu cầu (chức năng và phi chức năng), Stakeholders.
  + Mô hình use case
  + Đặc tả use case
  + Vẽ mô hình prototype, mockups giao diện của hệ thống
* Đọc hiểu tài liệu phân tích yêu cầu.

# Thông tin nhóm

**Website / Facebook nhóm:** <https://www.facebook.com/groups/2067588206818932/>

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **MSSV** | **Họ Tên** | **Email** | **Điện thoại** |
| 1742013 | Nguyễn Ngọc Bình Dương | [nnbduong@gmail.com](mailto:nnbduong@gmail.com) | 01689092655 |
| 1742066 | Trịnh Văn Thịnh | [trinhthinh279@gmail.com](mailto:trinhthinh279@gmail.com) | 01627712101 |
| 1742087 | Nguyễn Đình Vương | [ndvuong9@gmail.com](mailto:ndvuong9@gmail.com) | 0908049583 |

# Mô tả bài toán

Hiện nay, dưới sự phát triển của công nghệ thông tin, đặc biệt là trong lĩnh vực thương mại điện tử đã giúp các cá nhân, doanh nghiệp dễ tiếp cận với nhu cầu thị hiếu của khách hàng. Với sự tiện lợi cùng tính hữu ích thì các ứng dụng trên website là sự lựa chọn không thể tốt hơn cho doanh nghiệp để đi đến gần hơn với nhu cầu của khách hàng.

Môi trường hỗ trợ cho việc thiết kế và phát triển dự án:

* Thiết kế cơ bản: Word, Excel.
* Mô hình Usecase:
* Framework code: ASP.NET.
* Cơ sở dữ liệu: SQL Server.
* Môi trường chạy: Chrom, Cốc cốc, IE, FireFox.
* Cùng một số thư viện, phần mềm hỗ trợ việc code và kiểm thử, …

Tiêu chí hoạt động của ứng dụng là làm sao để khách hàng cảm thấy sử dụng một cách dễ dàng, dễ hiểu và thực tiễn nhất có thể. Cây gia phả đối với các gia đình thật sự là sự cần thiết để quản lý các thành viên trong gia tộc, vì vậy tạo ra một ứng dụng để quản lý là điều hết sức cần thiết.

Vấn đề lưu dữ thông tin nguồn góc của tộc họ là vấn đề vô cung quan đối với mỗi gia đình nói riêng và tộc họ nói chung thế nhưng việc quản lý gia phả gia là không hề dễ dàng khi số lượng người trong một họ phát sinh thêm rất lớn , mà một họ còn chia thành nhiều nhánh nên rất khó quản lý. Vậy Khó ở điểm nào ?

***Những điểm hạn chế của lưu trữ gia phả thủ công :***Tốn nhiều tài nguyên (giấy…) và công sức ghi chép hoặc đục đẻo, khó bảo quản, lưu truyền cho con cháu tha hương khó khắn do gia phả lưu trữ thủ công thường được đặt ở những nơi cố định(thường là nhà thờ họ). Dữ liệu dể bị hư hỏng và khó lưu trữ lâu do vật liệu ghi chép chủ yếu là giấy.

***Những điểm hạn chế của quản lý gia phả thủ công:***Tra cứu thông tin thành viên trong tộc họ khó khăn và mất nhiều thời gian do dữ liệu của một họ là rất lớn, Khi dữ liệu bị sai sót vấn đề hiệu chỉnh sẻ gặp nhiều khó khăn.

Với môi môi trường website thông tin gia phả sẻ được các thành viên dễ dàng tra cứu chỉ với việc tạo và đăng nhập tài khoản và được bạn cấp quyền xem thông tin.

Phần mềm là ứng dụng được thuyết kế và chạy trên môi trường web browser hỗ trợ HTML5, javascript, jquery, đa phần load dữ liệu bằng ajax. Ngôn ngữ lập trình sử dụng cho phần mềm là ASP.NET , Phần mềm sử dụng Framework Kendo UI hiện đại, mang lại trai nghiệm chuyên nghiệp . Với môi môi trường website thông tin gia phả sẻ được các thành viên dể dàng tra cứu chỉ với việc tạo và đăng nhập tại khoản và được bạn cấp quyền xem thông tin.

# Tổng quan yêu cầu

#### Danh sách các stakeholder

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **STT** | **Stakeholder** | **Mô tả** |
| 1 | Ban giám đốc | Đại diện nhận hợp đồng và chịu trách nhiệm từ phía khách hàng |
| 2 | Leader đồ án | Nhận trách nhiệm từ đồ án |
| 3 | Coder | Thiết kế chức năng cho phần mềm |
| 4 | Khách hàng mua phần mềm | Đặt hàng thiết kế phần mềm |
| 5 | Khách hàng sử dụng phần mềm | Người sử dụng phần mềm |
| 6 | Bộ phận marketing | Giới thiệu phần mềm với các khách hàng |
| 7 | Bộ phận kế toán – tài chính | Thống kê thu-chi từ phần mềm |
| 8 | Nhà đầu tư | Hỗ trợ kinh phí, lấy lợi nhuận trong phát triển phần mềm |
| 9 | Ngân hàng | Thực hiện giao dịch 2 bên |
| 10 | Nhà bán tool hỗ trợ phát triển | Xác nhận bản quyền sử dụng phần mềm: Visual Studio, SQL Server, … |
| 11 | Nhà mạng Internet | Tạo môi trường hoạt động cho website |
| 12 | Công đoàn | Thu phí lợi nhuận từ phần mềm |

#### Danh sách yêu cầu

* + 1. ***Đặc tả yêu cầu chức năng***

*[Mô tả các yêu cầu chức năng của hệ thống bằng ngôn ngữ tự nhiên. Có thể sử dụng kết hợp các biểu mẫu, quy định.* ***Đánh số và phân nhóm các yêu cầu****]*

* + 1. ***Đặc tả yêu cầu phi chức năng***

*[Mô tả các yêu cầu phi chức năng của hệ thống bằng ngôn ngữ tự nhiên]*

# Đặc tả yêu cầu

#### Sơ đồ Use Case

*Sơ đồ Use Case của hệ thống (sinh viên có thể vẽ bằng các phần mềm: StarUML, Visio, Rational Rose, ...)*

#### Đặc tả Use Case

* + 1. ***Đặc tả Use Case 1***

|  |  |
| --- | --- |
| ***Use case ID*** | **U001** |
| *Tên Use Case* |  |
| *Tóm tắt* |  |
| *Tác nhân* |  |
| *Điều kiện tiên quyết* |  |
| *Kết quả* |  |
| *Kịch bản chính* |  |
| *Kịch bản phụ* |  |
| *Ràng buộc phi chức năng* |  |

# Bản mẫu (Prototype)

* *Nhóm sinh viên trình bày hình vẽ prototype, wireframe của phần mềm ở mục này, có thể sử dụng các công cụ Pencil, Axure RP, Balsamiq Mockups, … để thực hiện.*