1. Tại s lại có hướng dẫn trên màn hình. Nó có chướng mắt quá k
2. Tại s tốc độ của màn 2 lại chậm hơn những màn khác
3. Tại s màu sắc lại khó nhìn (chịu)
4. Tại s lại có 1 con quái.
5. Các em làm game này trong khoảng thời gian bao lâu.
6. Game có dễ quá k (dự trù)
7. Nhóm chia ý tưởng làm s (demo. Tài: Tạo mê cung, Thắng: ý tưởng các tính năng cho game, màu sắc + test các bug nhỏ trong game, Tân xử lí nhập xuất)
8. Game nhóm làm trong thời gian bao lâu (Câu này hàn lâm nhưng có thể hỏi). Cứ chém đại là nếu tính trên thang 24 giờ là 4 ngày liên tục. vì phải học thread các kiểu.

Thuyết trình

1. Chào theo quy tắc lớn trc nhỏ sau (Vũ trụ, đảng, phường xã thị trấn, thầy cô, bạn bè, chó mèo,..)
2. Giới thiệu game chém vô mấy câu đây là sản phẩm tâm huyết bla bla,…
3. Trước khi chơi giới thiệu tính năng tắt nhạc.
4. Demo chương trình, khi t giả bộ ho là chương trình có bug (lúc đó m giới thiệu tính năng bên esc)
5. Giả bộ xạo loz chơi thua ròi chơi lại để giới thiệu tính năng thua là quay lại từ đầu.
6. Ròi chơi thắng 1 lần.
7. Nhớ sủa bậy là mấy con quái vs thời là phân luồng
8. Trg hợp ông thấy lên chơi thử. ổng mà đè nút thì tán vô đầu ổng nói là nhấn từ từ thôi
9. Kết thúc.

Còn lại tự suy nghĩ nhé