Điểm danh

ROLL UP

History

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ngày | Nội dung thay đổi | Version |
| 06/29/2019 | Tạo mới nội dung của dự án | 1.00 |
|  |  |  |

Mục lục

# 1. Giải thích thuật ngữ

1.1. Client

// pendding

1.2. Server

1.2.1. Web\_Publish

Là web quản lý thông thường có đầy đủ các chức năng cơ bản

1.2.1. Web\_Management

Là web quản lý 2 phần

* Quản lý
* Tích hợp

# 2. Web\_Publish

2.1. Công nghệ sử dụng.

Asp.Net (C#)

SQL server (tạm dùng bản express)

EF

Log4Net

2.2. Giao diện

Sử dụng theme metronic cho nhanh đỡ phải code nhiều

2.2.1. Đăng nhập

Tham chiếu trong file Login.xlsx

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| STT | Tên thuộc tính | Kiểu dữ liệu | Mô tả |
| 1 | UserName | string |  |
| 2 | Password | string |  |

2.2.2. Quản lý

2.2.2.1. Quản lý thông tin người (vd: sinh viên)

Person

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| STT | Tên thuộc tính | Kiểu dữ liệu | Mô tả |
| 1 | Id | int | Khóa |
| 2 | Name | String | Họ và tên |
| 3 | Code | String | Mã (mã sinh viên) |
| 4 | Avatar | String | ảnh đại diện |
| 5 | Sex | Bool? | Null: giới tính thứ 3  0: Nam - false  1: Nữ - true |
| 6 | createDate | Datetime | Ngày tạo |
| 7 | updateDate | Datetime? | Ngày sửa |
| 8 | Description | String | Mô tả |
| 9 | MaDonVi | String | Khóa đến bảng đơn vị (mã lớp đối với sinh viên) |
| 10 | Card | String | CardID |
| 11 | Passpost | String | Mã passpost |
| 12 | QRCode | String | Đường dẫn đến file QRCode hoặc mã tạo QRCode |

A. User

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| STT | Tên thuộc tính | Kiểu dữ liệu | Mô tả |
| 1 | Id | int | Khóa |
| 2 | UserName | string | Tài khoản đăng nhập |
| 3 | Password | string | Mật khẩu |
| 4 | Email | String | Mail |
| 6 | createDate | Datetime | Ngày tạo |
| 7 | updateDate | Datetime? | Ngày sửa |

B. Nối người dùng và tài khoản

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| STT | Tên thuộc tính | Kiểu dữ liệu | Mô tả |
| 1 | Id | int | Khóa |
| 2 | IDLogin | int | Khóa của bảng login |
| 3 | IdPersonal | int | Khóa của bảng con người(sinh viên key) |
| 4 | Description | String | Mô tả |
| 6 | createDate | Datetime | Ngày tạo |
| 7 | updateDate | Datetime? | Ngày sửa |

2.2.2.2. Quản lý face

Bảng này quản lý các hình ảnh . đánh dấu hình này của ai

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| STT | Tên thuộc tính | Kiểu dữ liệu | Mô tả |
| 1 | Id | Long | Khóa |
| 2 | IdPersonal | Long | Id của sinh viên khóa ngoại đến bảng con người (vd: sinh viên) |
| 3 | UriFull | String | Đường dẫn đến file hình |
| 4 | EmbeddedVector | String | Dãy số đặc trưng khuôn mặt |
| 5 | Description | String | Mô tả |
| 6 | FaceID | Sring | faceID |
| 7 | FaceOnly | String | Đường dẫn đến file chỉ có mặt đã detection |

2.2.2.3. Điểm danh

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| STT | Tên thuộc tính | Kiểu dữ liệu | Mô tả |
| 1 | Id | int | Khóa |
| 2 | IdPersion | int | Id của sinh viên khóa ngoại đến bảng con người (vd: sinh viên) |
| 3 | Status | Int | Trạng thái |
| 4 | createDate | Datetime | Ngày tạo |
| 5 | updateDate | Datetime? | Ngày sửa |

2.2.2.4. Đơn vị

Lớp, khoa, trường quy chung vào 1 bảng này

1 trường có nhiều khoa

1 khoa có nhiều lớp

Vd:

khoa cntt có mã là K01+ mã cha là null

lớp cnpm có mã là L01 + mã cha là K01

lớp TMDT có mã là L02 + mã cha là K01

Create:

\_reps<DonVi>().Create(new DonVi(){Code=”K01”,Name=”Khoa công nghệ thông tin”});

\_reps<DonVi>().Create(new DonVi(){Code=”L01”, CodeParent=”K01”,Name=”Lớp cnpm”});

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| STT | Tên thuộc tính | Kiểu dữ liệu | Mô tả |
| 1 | Code | String | Khóa chính |
| 2 | CodeParent | String | Khóa ngoại. Nối đến đơn vị cha |
| 3 | Name | String | Tên đơn vị |
| 4 | createDate | Datetime | Ngày tạo |
| 5 | updateDate | Datetime? | Ngày sửa |
| 6 | Description | String | Mô tả |

2.2.2.5. Phân quyền

Role

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| STT | Tên thuộc tính | Kiểu dữ liệu | Mô tả |
| 1 | Id | Int | Khóa chính |
| 2 | Name | String | Tên quyền |
| 3 | createDate | Datetime | Ngày tạo |
| 4 | updateDate | Datetime? | Ngày sửa |
| 5 | Description | String | Mô tả |

ModuleRole

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| STT | Tên thuộc tính | Kiểu dữ liệu | Mô tả |
| 1 | Id | Int | Khóa chính |
| 2 | Code | String | Mã module |
| 3 | Name | String | Tên module |
| 4 | RoleId | Int | Khóa ngoại đến Role |
| 5 | createDate | Datetime | Ngày tạo |
| 6 | updateDate | Datetime? | Ngày sửa |
| 7 | Description | String | Mô tả |
| 8 | CanCreate | Bool? | Có thể tạo |
| 9 | CanUpdate | Bool? | Có thể sửa |
| 10 | CanDelete | Bool? | Có thể xóa |
| 11 | CanPublish | Bool? | Có thể xuất bản |
| 12 | CanVerify | Bool? | Có thể duyệt |

2.2.2.6. Thiết bị ()

Tạm thời là camera sau có thể sẽ quản lý cả các cái khác vd đầu thi , các loại cam khác nhau, địa chỉ máy client...

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| STT | Tên thuộc tính | Kiểu dữ liệu | Mô tả |
| 1 | Id | int | Khóa chính |
| 2 | Code | String | Mã thiết bị |
| 3 | Name | String | Tên thiết bị |
| 4 | IdViTri | Int | Khóa ngoại để biết vị trí của thiết bị |
| 5 | IP | String | Địa chỉ IP (Nếu có) |
| 6 | Seri | String | Seri của thiết bị |
| 7 | createDate | Datetime | Ngày tạo |
| 8 | updateDate | Datetime? | Ngày sửa |
| 9 | Description | String | Mô tả |

2.2.2.6. vị trí của thiết bị

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| STT | Tên thuộc tính | Kiểu dữ liệu | Mô tả |
| 1 | Id | int | Khóa chính |
| 2 | Code | String | Mã vị trí |
| 3 | Name | String | Tên vị trí |
| 4 | Image | String | ảnh minh họa |
| 5 | Description | String | Mô tả vị trí |
| 6 | MaDonVi | string | Khóa ngoạiđến bảng đơn vị |

Mỗi vị trí sẽ gắn với 1 đơn vị nhất định: đó là ở phòng nào, tổ nào...( ns chung là thuộc đơn vị nào )