

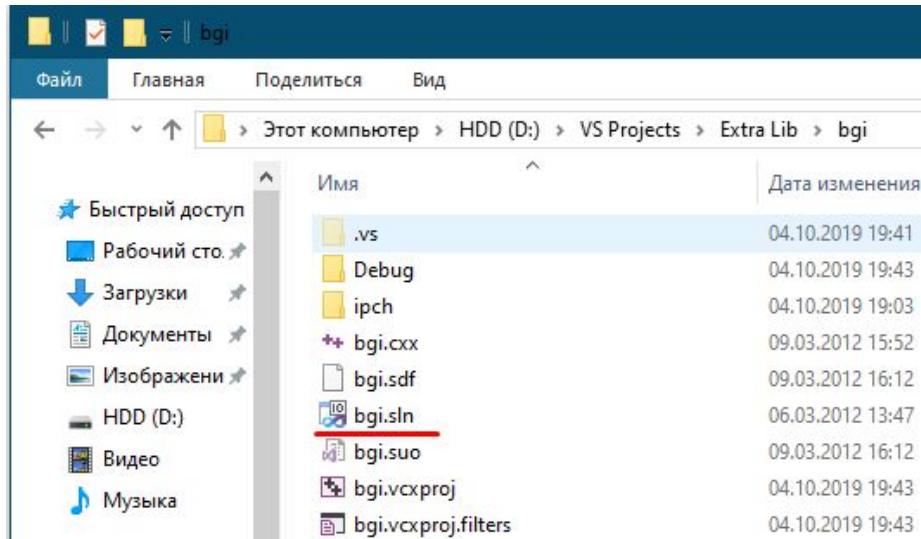
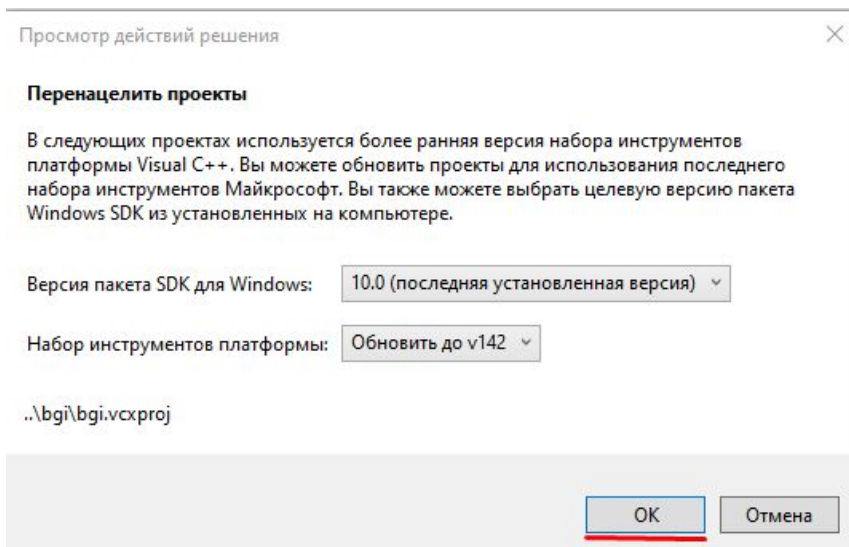


Инструкция по установке BGI библиотеки

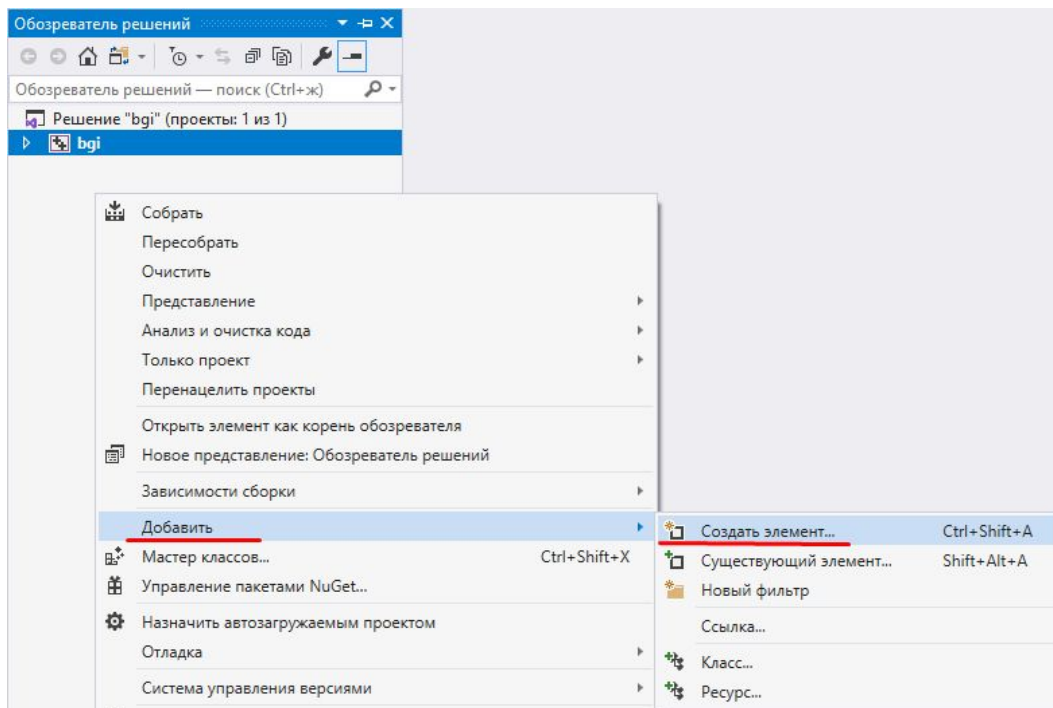
1. Скачать **зип** файл  [BGI2010.zip](#) 
2. Распаковать его в любом удобном для вас **месте**
3. Открыть распакованную папку и запустить **bgi.sln**



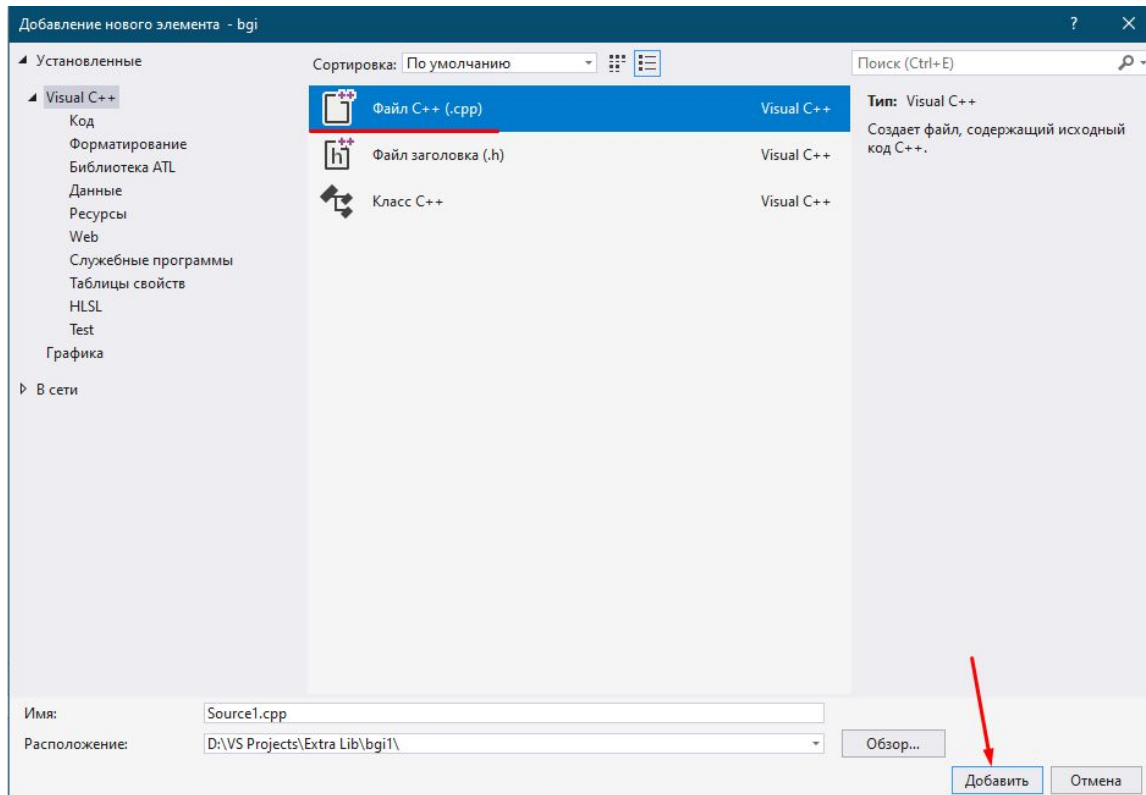
4. Если будет окно **"Просмотр действий решения"**, нажимаем **ОК**



5. В окне "Обозреватель решений" на пустом месте нажать ПКМ, найти и нажать "Добавить" -> "Создать Элемент"



6. В появившемся окне, выбираем "Файл C++" и нажимаем "Добавить". Ещё можно изменить имя файла, если хотите



7. 🎉 Все ваш проект готов 🎉

Код для проверки 🧑💻

```
#include "graphics.h"

int main( )
{
    initwindow(400, 300, "First Sample");
    circle(100, 50, 40);
    while (!kbhit( ))
    {
        delay(200);
    }
    return 0;
}
```

FAQ

Q: Я хочу создать ещё один проект, что делать?

A: Просто ещё раз достать папку bgi из архива

Q: У меня не работает, что делать?

A: Закройте и откройте заново