

퀴즈- 클래스

현실 세계의 회원을 Member 클래스로 모델링하려고 합니다. 회원의 데이터로는 이름, 아이디, 비밀번호, 나이가 있습니다. 이 데이터들을 가지는 Member 클래스를 선언해보세요.

데이터 이름	필드 이름	타입
이름	name	문자열
아이디	id	문자열
패스워드	password	문자열
나이	age	정수

작성한 Member 클래스에 생성자를 추가하려고 합니다. 다음과 같이 name 필드와 id 필드를 외부에서 받은 값으로 초기화하도록 생성자를 선언해보세요.

```
Member user1 = new Member("홍길동", "hong");
```

login() 메소드를 호출할 때에는 매개값으로 id와 password를 제공하고, logout() 메소드는 id만 매개값으로 제공하려고 합니다. 다음 조건과 예제 코드를 보고 MemberService 클래스에서 login(), logout() 메소드를 선언해보세요.

- ❶ login() 메소드는 매개값 id가 "hong", 매개값 password가 "12345" 일 경우에만 true로 리턴
- ❷ logout() 메소드는 id + "님이 로그아웃 되었습니다"가 출력되도록 할 것

리턴 타입	메소드 이름	매개변수(타입)
boolean	login	id(String), password(String)
void	logout	id(String)

```
MemberService memberService = new MemberService();
boolean result = memberService.login("hong", "12345");
if(result) {
    System.out.println("로그인 되었습니다.");
    memberService.logout("hong");
} else {
    System.out.println("id 또는 password가 올바르지 않습니다.");
}
```