문제 1. 아래의 조건을 참조하여 Drink, Alcohol 클래스를 구현하시오. 단, main() 메서드가 있는 Prob4 클래스는 제공된 소스를 사용해야 하며, 실행결과는 매출전표를 출력하는 것이다. < 주: 주어진 Prob1.java 는 변경하지 않는다 >

Drink 클래스의 제약조건

- 1. 상품명(name), 단가(price), 수량(count) 정보를 저장하는 멤버변수가 있어야 한다.
- 3. 멤버변수를 초기화하는 생성자 메서드가 있어야 한다.
- 4. 금액(단가*수량)을 계산하는 getTotalPrice() 메서드가 있어야 한다.
- 5. 타이틀을 출력하는 printTitle() 메서드가 있어야 한다.
- 5. 상품의 정보를 출력하는 printData() 메서드가 있어야 한다.

Alcohol 클래스의 제약조건

- 1. Drink 클래스를 상속받아야 한다.
- 2. 알코올 도수를 나타내는 멤버변수(alcper)가 있어야 한다.
- 3. 멤버변수를 초기화하는 생성자 메서드가 있어야 한다.
- 4. 부모 클래스인 Drink 의 printTitle() 메서드의 기능을 재정의(오버라이딩) 한다.
- 5. 부모 클래스인 Drink 의 printData() 메서드의 기능을 재정의(오버라이딩) 한다.

[출력 결과는 다음과 같다]

| **** 매 출 전 표 ***** | | | | |
|--------------------|------|------|------|-------|
| 상품명 | 단가 | 수량 | 금액 | |
| 커피 | 1500 | 4 | 6000 | |
| 녹차 | 1100 | 7 | 7700 | |
| | | | | |
| 상품명(도수[%]) | | 단가 | 수량 | 금액 |
| 와인 (15.1) | | 5000 | 3 | 15000 |

*** 총금액 28700원 ***

문제 2. 다음 설명을 읽고 Student 클래스를 신규 작성하십시오.

1. Student 클래스는 다음과 같은 필드를 가집니다.

이름 변수 name : 문자열 과정명 변수 subject : 문자열 교육비 변수 fee : 정수

환급금 변수 returnFee: 실수

- 2. Student 클래스는 다음과 같은 생성자를 가집니다. 이름(name), 과정명(subject), 교육비(fee) 를 매개변수로 받는 생성자
- 3. Student 클래스는 다음과 같은 메소드를 가집니다. 3-1. void calcReturnFee() 메소드 : 과정명(subject)이 "javaprogram"이면 환급금은 교육비(fee)의 25%로 계산 과정명(subject)이 "jspprogram"이면 환급금은 교육비(fee)의 20%로 계산 나머지 과정명은 "그런 과정명은 없습니다" 출력하고 메서드 중단

3-2. void print() 메소드:

다음과 같은 형식으로 Student 정보 출력.

- name, subject, fee, returnFee 를 차례대로 출력.
 예) xxx 씨의 과정명은 xxxx 이고 교육비는 xxx 이며 환급금은 xxx 입니다.
- 모든 필드는 외부에서 직접 접근하여 값을 변경하거나 얻어가지 못하도록 private 로 접근 제한을 막고, 생성자와 메소드는 제한 없이 모두 호출할 수 있는 접근 제한자(public)를 사용합니다.
- 문제에서 주어진 main 메서드 처럼 args 로 이름, 과정명, 교육비 데이터를 받아서 Student 클래스 객체 생성해서 작성합니다.