

Образование

• Национальный исследовательский университет ИТМО	Санкт-Петербург, Россия
Информационные системы и технологии	Сент. 2020 - Авг. 2024
• Национальный исследовательский университет ИТМО	Санкт-Петербург, Россия
Технологии разработки компьютерных игр	Сент. 2024 - Авг. 2026
• Курс ВК Образование	Онлайн
Python Fullstack разработка	Сен. 2022 - Дек. 2022
• Ozon Route 256	Онлайн
Разработка на Go	Фев. 2023 - Апр. 2023
• Yandex SRE Week	Онлайн
Работа с высоконагруженными системами	Июнь 2024

Опыт работы

Тинькофф	Санкт-Петербург, Россия
• Младший разработчик	Июл. 2022 - Дек. 2022
<div>JavaSpringk8sKafkaClickHouseS3</div> <div>◦ Реализация внутренних методов для отправки и потребления Kafka сообщений и сохранения в S3</div> <div>◦ Деплой микросервисов с помощью GitLab CI и Jenkins</div> <div>◦ Получение метрик с Sage, Kibana, Grafana</div>	
VK, Dzen	Санкт-Петербург, Россия
• Младший разработчик	Март. 2023 - Ноя. 2023
<div>JavaNodejsSpringClickHouseMongoDB</div> <div>◦ Интеграция рекламы в различные местоположения Дзена для увеличения дохода</div> <div>◦ Переписывание сервиса с nodejs на Java для повышения надежности</div> <div>◦ Внедрение Gitlab CI с задачами Teamcity и соответствующими тестами</div> <div>◦ Реализация админ-сервиса для управления рекламными блоками и их развертывание</div>	
DeusOps	Санкт-Петербург, Россия
• Разработчик, практика	Март. 2024 - Май 2024
<div>KotlinQuarkusjOOQTinkoff APIPostgreSQL</div> <div>◦ Интеграция системы подписки с регулярными платежами через Tinkoff API</div> <div>◦ Разработка системы доступа для подписчиков</div>	

Проекты

Распределенный кэш	
• <div>GoRPC ElectionCache</div> <div>Реализована система распределенного кэша с использованием алгоритма выборов Bully для эффективного управления данными. Система обеспечивает хранение, извлечение и синхронизацию информации между узлами, обеспечивая высокую доступность и масштабируемость в распределенной среде.</div>	
Кубик Рубика	
• <div>C++OpenGL</div> <div>Реализован базовый алгоритм решения кубика Рубика, добавлена визуализация через OpenGL.</div>	

Достижения

• RuCode 4.0	Ноя. 2021
<div>Алгоритмы и структуры данных</div> <div>Призёр (33-е место из 336), Всероссийский фестиваль по алгоритмическому программированию RuCode 4.0</div>	
• RuCode 2.5	Окт. 2020
<div>Алгоритмы и структуры данных</div> <div>Призёр (31-е место из 199), Всероссийский фестиваль по алгоритмическому программированию RuCode 2.5</div>	

Навыки программирования

• Языки: Java, Kotlin, Python, JavaScript, C#, C++	
• Фреймворки: Spring, ASP.NET Core/MVC, Django	
• Прочее: Kafka, k8s, SQL, Docker, Roslyn, ООП, Bash, Git, Selenium Webdriver, OpenGL, HTML/CSS, Gitlab, Jira, TeamCity, ClickHouse, MongoDB, Vagrant, Ansible	