

Review It



Easily review any
people, location,
commercial activity by
your Android
smartphone!

Developed by
Domenico
Scognamiglio

Al giorno d'oggi le opinioni/recensioni delle altre persone presenti online su vari siti dedicati o su forum di discussione influenzano notevolmente le nostre scelte.

amazon

 **tripadvisor**

ciao!

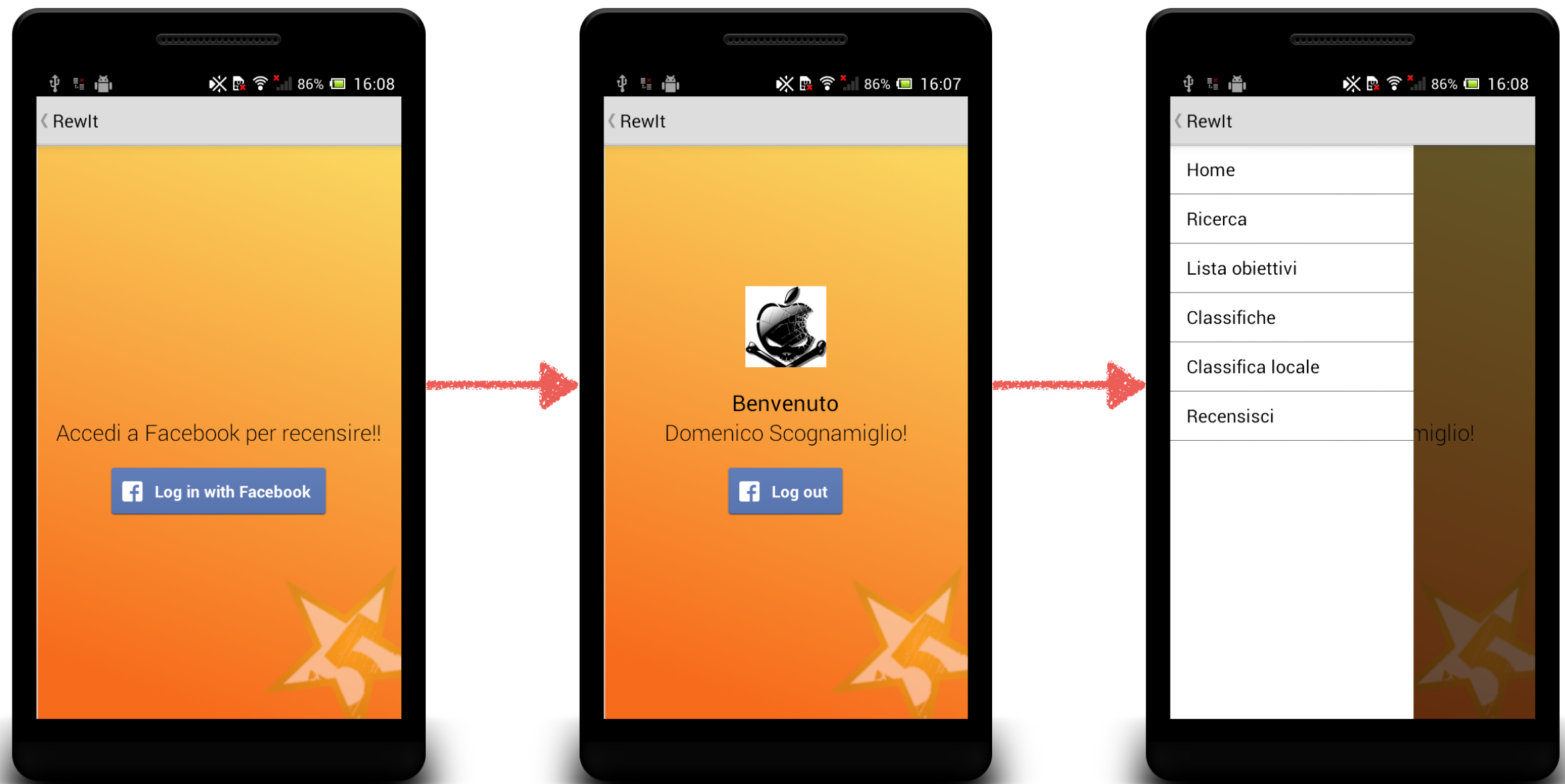


ReviewIt è un'applicazione Android incentrata sul rilascio/lettura di recensioni e orientata alla competizione fra gli utenti.

- Chiunque grazie a questa app potrà recensire dal proprio smartphone in modo facile e veloce attività commerciali, professionisti e luoghi.
- Con la stessa semplicità l'utente potrà accedere all'insieme delle recensioni di una data entità, oppure effettuare una pratica ricerca locale per categorie (es. ristorante cinese, veterinario, bar...) ottenendo la lista delle entità presenti nella sua zona ordinate sulla base delle recensioni ricevute dagli utenti.
- Per incentivare il rilascio di recensioni da parte degli utenti sono inoltre previsti diversi achievements sbloccabili in modo da premiare gli utenti più attivi, nonché classifiche che mettono l'utente in competizione con gli altri reviewers della sua città, con i suoi amici e con l'intera community!

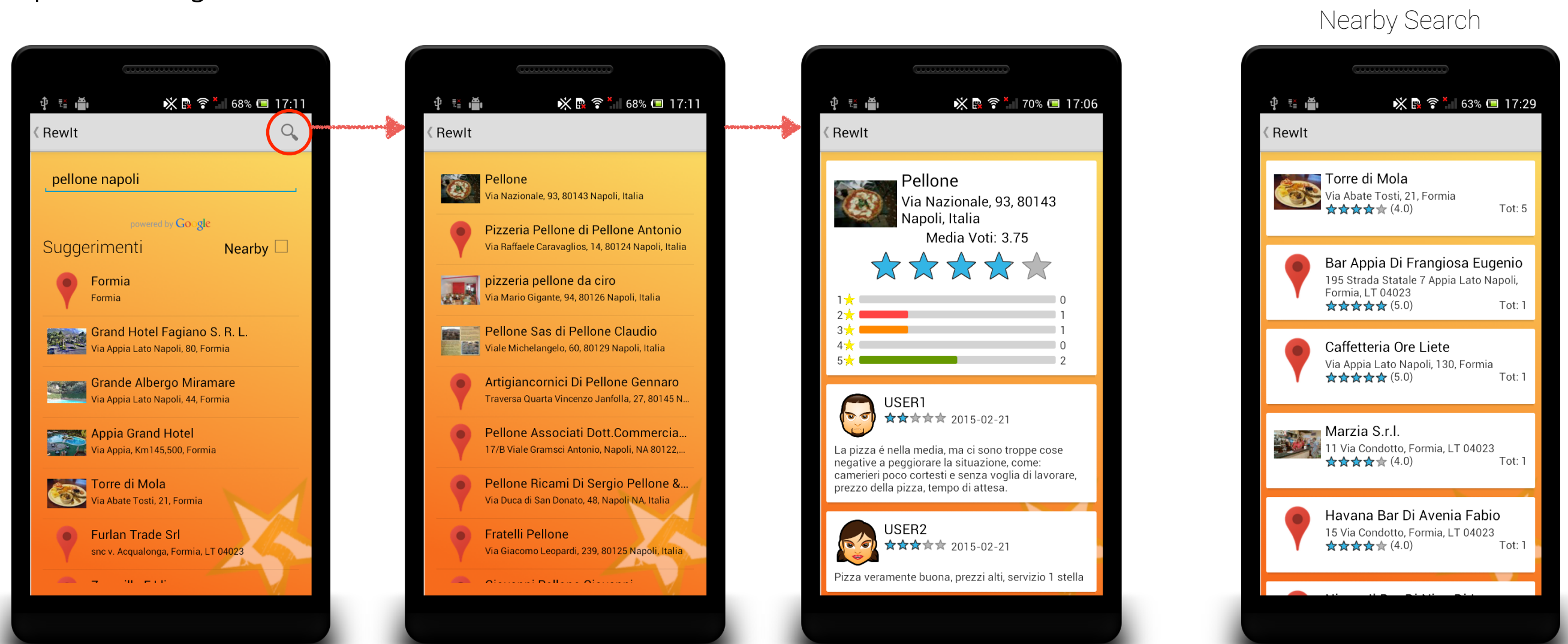
LOGIN

L'intera applicazione è incentrata sul pattern del **Navigation Drawer** in modo da facilitare all'utente la navigazione all'interno della stessa. All'avvio dell'app la MainActivity si occuperà di caricare il MainFragment che consente all'utente di effettuare il login tramite FB. Il login è opzionale ma necessario nel caso in cui l'utente voglia rilasciare delle recensioni o accedere alla classifica della sua città. Una volta loggato tutte le opzioni divengono disponibili nel navigation drawer. Inoltre l'activity principale in fase di avvio effettua l'accesso automatico ai *Google Play Services* (necessario per achievements e classifiche) e ottiene la posizione dell'utente (se non sono attivi i servizi di localizzazione suggerisce l'attivazione di questi in modo da migliorare l'esperienza di utilizzo dell'app stessa).



SEARCH

Tale fragment consente all'utente di ricercare un'entità da recensire. Se i servizi di localizzazione sono attivi nella parte inferiore vengono mostrati dei suggerimenti relativi a entità che si trovano nei dintorni dell'utente. La barra di ricerca (**autoCompleteTextView**) mostra dei suggerimenti all'utente durante la digitazione, privilegiando i risultati che si trovano nelle sue vicinanze. Una volta selezionata l'entità, se questa ha ricevuto almeno una recensione, verrà mostrato un riepilogo sommario e la lista di tutte le recensioni rilasciate dagli utenti ordinate per data di rilascio. Se la checkbox "nearby" viene flaggata verrà effettuata una ricerca per categorie nei dintorni dell'utente. Nell'esempio seguente è stata effettuata una ricerca di questo tipo con keyword="bar" (posizione="Formia"). Come si nota l'applicazione restituisce una lista di bar ordinati tenendo conto sia del numero di recensioni ricevute, sia della valutazione media, suggerendoci quindi il miglior bar di zona.



REVIEW

Mediante questo fragment l'utente ha l'opportunità di rilasciare una recensione (previa login effettuato con FB), indicando inoltre una valutazione mediante la RatingBar inferiore. Al rilascio della prima recensione dell'utente l'applicazione effettua la registrazione di questo nel DB (registrandone ID Facebook, nome completo, città attuale e link della foto del profilo di FB). Nel caso in cui un'utente provi a recensire un'entità già recensita in passato l'applicazione mostrerà un dialog con i dettagli relativi alla recensione passata dandogli l'opportunità aggiornare tale recensione. In caso di successo nell'inserimento della recensione verranno incrementati gli step degli achievements incrementali e verrà aggiornata la posizione in classifica dell'utente.

Inserimento di una recensione



Recensione già inserita



LEADERBOARDS & ACHIEVEMENTS

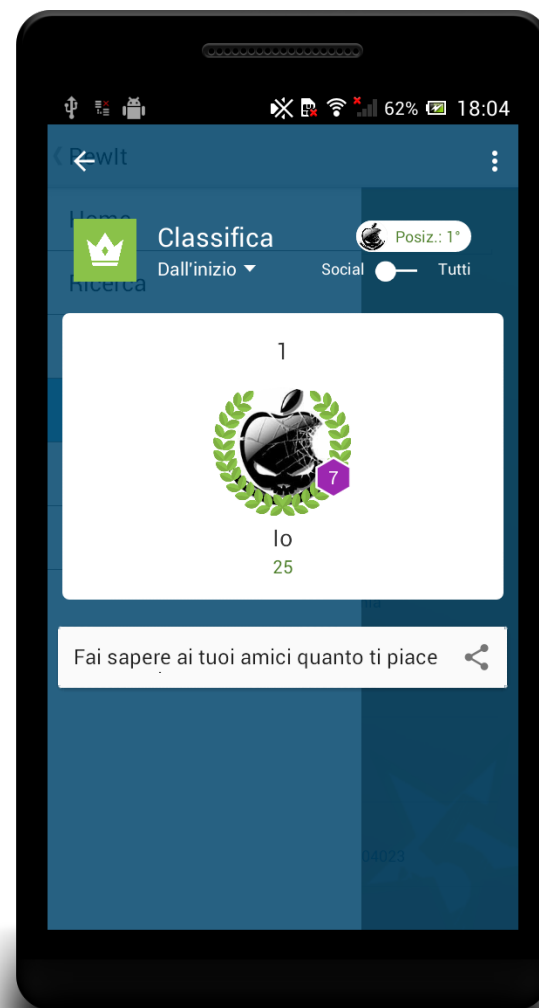
Grazie ai Play Game services di Android l'applicazione supporta obiettivi e classifiche (*Leaderboards API & Achievements API*) in modo da premiare gli utenti più attivi nel rilascio delle recensioni. Sono disponibili 7 achievements di cui 6 incrementali per un totale di 265 punti giocatore. La classifica generale (*Google Leaderboard*) mette l'utente in competizione con l'intera community dei reviewers e con i suoi amici di Google +.

E' inoltre disponibile, per gli utenti che autorizzano l'applicazione ad accedere ai dati relativi alla propria città attuale su FB, una classifica locale che mette in competizione l'utente con gli altri reviewers della sua città. La classifica mostra la top 10 dei reviewers evidenziando l'utente attuale. Se non presente nelle prime 10 posizioni quest'ultimo verrà inserito in coda alla classifica.

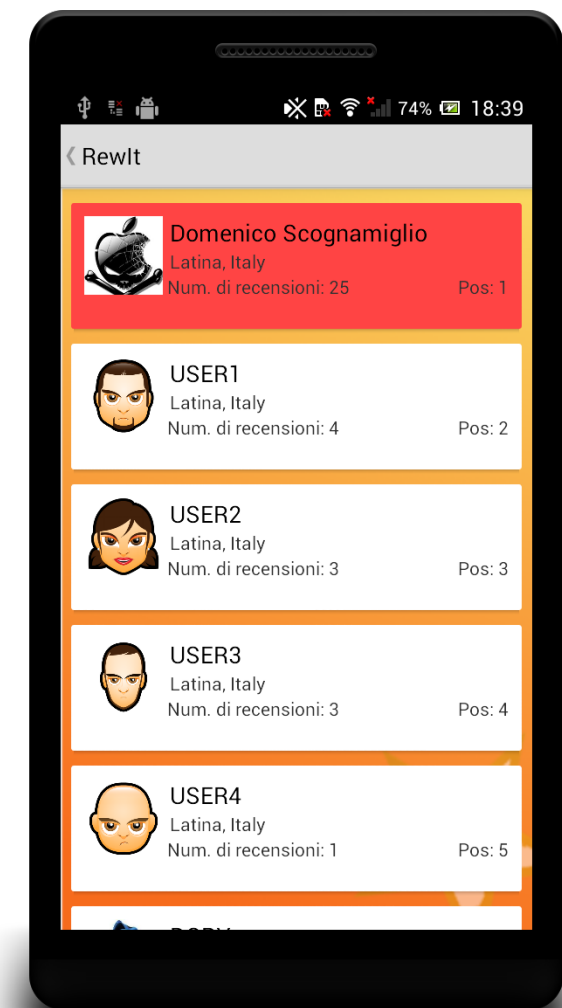
ACHIEVEMENTS



GOOGLE LEADERBOARD



LOCAL LEADERBOARD

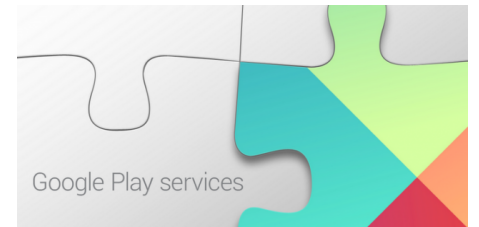


TECNOLOGIE UTILIZZATE



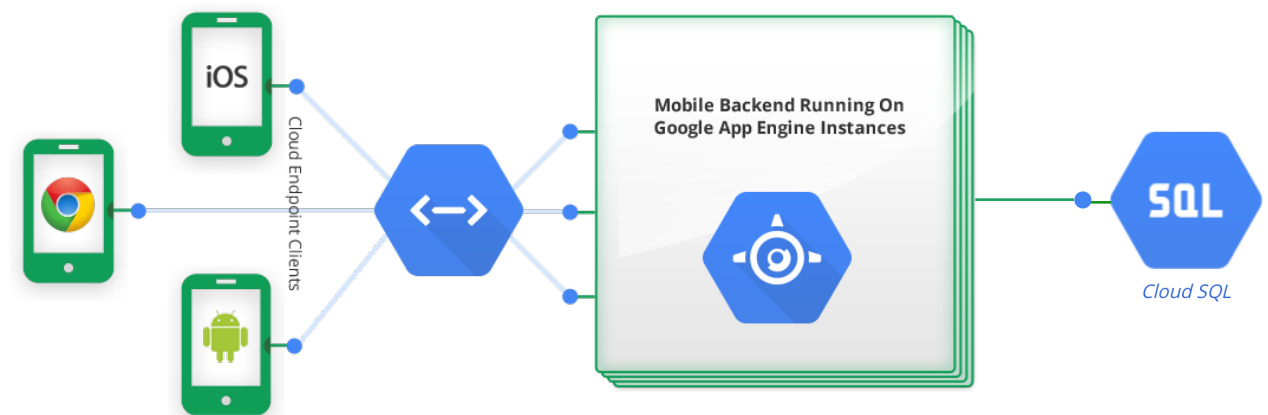
Facebook SDK per Android, per integrare il login all'interno dell'app in modo da identificare univocamente gli utenti e accedere alle loro informazioni di base.

Google Play Services API, per la localizzazione della posizione dell'utente, le classifiche e gli achievements.



Google Places API, per l'identificazione delle entità recensibili, i suggerimenti basati sulla posizione dell'utente, la ricerca locale per categorie e i suggerimenti nell'autoCompleteTextView (textsearch, radarsearch, nearbysearch, details, autocomplete).

Per lo storage delle recensioni e dei dati degli utenti registrati all'applicazione viene utilizzato un database relazionale MySQL ospitato nell'infrastruttura cloud di Google (**Google Cloud SQL**).



L'interfaccia tra l'applicazione Android e il database è rappresentata da un'istanza di **Google App Engine** che espone le API necessarie per l'utilizzo del DB. Grazie all'utilizzo di **Google Cloud Endpoints** vengono generate in automatico le librerie che consentono la comunicazione semplificata tra l'applicazione stessa e l'App Engine.

ALTRE LIBRERIE D'UTILITA'

- **Picasso Image Loader**: per il download asincrono delle immagini con gestione del riutilizzo delle view da parte degli Adapter nelle ListView (<http://square.github.io/picasso/>).
- **Cardslib**: per l'utilizzo delle card (<https://github.com/gabrielemariotti/cardslib>).
- **Smoothprogressbar**: progress bar personalizzabili (<https://github.com/castorflex/SmoothProgressBar>).
- **ListViewAnimations**: per le animazioni nel caricamento degli item nelle ListView (<https://github.com/nhaarman/ListViewAnimations>).
- **RoundCornerProgressBar**: progress bar orizzontali con bordi arrotondati personalizzabili (<https://github.com/akexorcist/Android-RoundCornerProgressBar>).

IDE utilizzato: **Android Studio for Mac**



FINE!