



# Đỗ Hồng Phúc

## Lập trình viên

- 0325801041
- phucjzaw@gmail.com
- Xã Hồng Vân, TP. Hà Nội
- 22/12/2004
- Nam

## Mục tiêu nghề nghiệp

Là một lập trình viên mới tốt nghiệp, tôi mong muốn được làm việc trong môi trường chuyên nghiệp để học hỏi và phát triển kỹ năng lập trình, tham gia vào quá trình xây dựng và tối ưu các sản phẩm phần mềm chất lượng. Tôi hướng đến việc trở thành một lập trình viên Fullstack có khả năng đảm nhiệm cả frontend và backend, đóng góp tích cực vào sự phát triển của công ty.

## Kỹ năng

- Kỹ năng giao tiếp
- Kỹ năng làm việc nhóm
- Kỹ năng tin học

## Sở thích

- Đọc sách
- Thể thao
- Du lịch



## Học vấn

Học viện công nghệ BKACAD

2022 - 2025

### Công nghệ thông tin

- Tốt nghiệp loại Giỏi

Trường Đại học Mở Hà Nội

2025 - 2027

### Công nghệ thông tin

- Đang trong quá trình học



## Kinh nghiệm làm việc

### Front End Developer (Thực tập)

12-2024 - 5-2025

### CTCP Đào tạo – Triển khai DV CNTT & VT Bách Khoa Hà Nội

- Phát triển module giao diện bằng ReactJS, kết nối API với Axios.
- Tối ưu hiệu năng hiển thị và sửa lỗi giao diện.
- Làm việc cùng UI/UX Designer để chuyển từ **Figma** sang mã nguồn thật, đảm bảo đúng thiết kế.
- Đóng góp ý kiến trong daily meeting, cải thiện trải nghiệm người dùng.
- Tích hợp API từ backend, xử lý dữ liệu và hiển thị theo thời gian thực.



## Dự án

### Website selling watch

3-2025 - 6-2025

GitHub: <https://github.com/DoPhuc22/finalproject.git>

- Tên dự án:** Xây dựng **Ứng dụng E-commerce** bán đồng hồ đeo tay.
- Công nghệ Backend:** Phát triển **API RESTful** mạnh mẽ và bảo mật bằng **Spring Boot** (Java), chịu trách nhiệm xử lý logic nghiệp vụ, xác thực (Authentication) và quản lý cơ sở dữ liệu.
- Công nghệ Frontend:** Xây dựng giao diện người dùng **SPA (Single Page Application)** hiện đại, tương tác cao bằng **ReactJS**.
- Các Chức năng Đã Triển khai:**
  - Phát triển API:** Xây dựng các endpoint API chuẩn RESTful cho các tác vụ: CRUD Sản phẩm, Giỏ hàng, Đặt hàng.\*
  - Hệ thống Giỏ hàng và Thanh toán:** Quản lý phiên giỏ hàng, tính toán chi phí và xử lý luồng đặt hàng.
  - Authentication & Authorization:** Triển khai cơ chế đăng nhập/đăng ký người dùng và phân quyền (Admin/User) sử dụng **JWT (JSON Web Token)**.
  - Kỹ năng Nổi bật:** Áp dụng kiến trúc **Microservices** hoặc **Client-Server** rõ ràng, thành thạo kỹ năng **kết nối API** giữa Frontend (ReactJS) và Backend (Spring Boot).

## My Portfolio

11-2024 - 11-2024

Github: <https://github.com/DoPhuc22/portfolio.git>

Website: <https://portfolio-dophucs-projects.vercel.app/>

- Xây dựng trang web Portfolio cá nhân:** Phát triển một trang web hoàn chỉnh để giới thiệu bản thân và các dự án đã thực hiện.
- Sử dụng Framework Next.js:** Xây dựng dự án trên nền tảng Next.js (một framework React) để tối ưu hóa hiệu suất và SEO.

- **Phát triển bằng TypeScript:** Sử dụng TypeScript để viết mã (code) một cách rõ ràng, an toàn hơn và dễ bảo trì.
- **Thiết kế giao diện với Tailwind CSS:** Áp dụng Tailwind CSS để tạo kiểu (style) và xây dựng giao diện người dùng (UI) một cách nhanh chóng và tùy biến cao.
- **Triển khai (Deploy) dự án:** Đã deploy thành công dự án lên nền tảng Vercel, giúp dự án có thể được truy cập công khai.

## Paradise Theater

4-2024 - 6-2024

Github: <https://github.com/DoPhuc22/project2.git>

- **Tên dự án:** Xây dựng Hệ thống Website Bán Vé Xem Phim với đầy đủ các tính năng đặt vé và quản lý.
- **Công nghệ Backend:** Phát triển API RESTful và quản lý cơ sở dữ liệu (Phim, Lịch chiếu, Ghế ngồi, Người dùng) bằng Laravel (PHP Framework).
- **Công nghệ Frontend:** Thiết kế giao diện người dùng (UI) và xử lý tương tác client-side (như chọn ghế, giỏ hàng) bằng JavaScript.
- **Chức năng chính:**
  - **Quản lý Đặt Vé:** Triển khai logic đặt vé, xử lý dữ liệu và xác nhận thanh toán.
  - **Chọn Ghế Trực Quan:** Phát triển giao diện cho phép người dùng xem sơ đồ rạp và **chọn/hủy ghế** theo thời gian thực.
  - **Hệ thống Phân quyền:** Quản lý người dùng, phân quyền Admin để thêm/sửa/xóa Phim, Rạp, và Lịch chiếu.
  - **Quản lý Thanh toán:** Tích hợp quy trình thanh toán và quản lý lịch sử giao dịch.

## Save the cat (Mobile game)

12-2023 - 1-2024

Github: <https://github.com/DoPhuc22/Mobile-game.git>

- Phát triển Game Mobile 2D đơn giản.
- **Công nghệ sử dụng:** Java để phát triển logic game và xử lý giao diện người dùng.
- Triển khai cơ chế điều khiển nhân vật (**con mèo**) linh hoạt để di chuyển ngang.
- Phát triển hệ thống vật thể rơi từ trên trời xuống với tốc độ ngẫu nhiên/tăng dần.
- Xử lý logic va chạm: giảm mạng/thanh sức khỏe khi va chạm.
- Thiết lập điều kiện thất bại: người chơi thua khi va chạm vật thể 3 lần. Áp dụng các khái niệm về vòng lặp game, xử lý sự kiện chạm và xử lý va chạm.

## Furniture Shop

6-2023 - 8-2023

Github: <https://github.com/DoPhuc22/Project1.git>

- **Tên dự án:** Xây dựng Website Thương mại điện tử (E-commerce) chuyên về đồ nội thất.
- **Công nghệ Backend:** Phát triển toàn bộ hệ thống bằng **PHP thuần** để xử lý logic kinh doanh, quản lý phiên và tương tác cơ sở dữ liệu.
- **Chức năng chính:**
  - **Quản lý Sản phẩm (CRUD):** Cho phép Admin **thêm, sửa, xóa, hiển thị** các sản phẩm nội thất, phân loại.
  - **Hệ thống Giỏ hàng:** Xử lý logic thêm/bớt sản phẩm, tính tổng tiền.
  - **Quản lý Đơn hàng:** Theo dõi trạng thái đơn hàng từ lúc đặt đến khi hoàn thành.

• **Tìm kiếm & Lọc:** Triển khai chức năng tìm kiếm sản phẩm và lọc theo danh mục/giá.