

- **DEMONSTRATION
OF TYPES OF
COVID-19 VIRUS
AND ITS
MECHANISM**

Tài liệu tham khảo: [github](https://github.com)

NHÓM TRƯỞNG: ĐOÀN ĐỨC TOÀN 20215148

NV : Use case diagram, General class diagram, Detail class diagram, GeneralVirusController.java, Main.java

THÀNH VIÊN: NGUYỄN HOÀNG THƯƠNG 20215146

NV : Use case diagram, General class diagram, Detail class diagram, MainController.java, ControllerHelp.java, Intro.java, Thiết kế slide

THÀNH VIÊN: NGUYỄN THU TRANG 20205225

NV : Use case diagram, General class diagram, Detail class diagram, CaliciController.java, EnteroController.java, Thiết kế giao diện, Báo cáo

THÀNH VIÊN: NGÔ VĂN THỨC 20215145

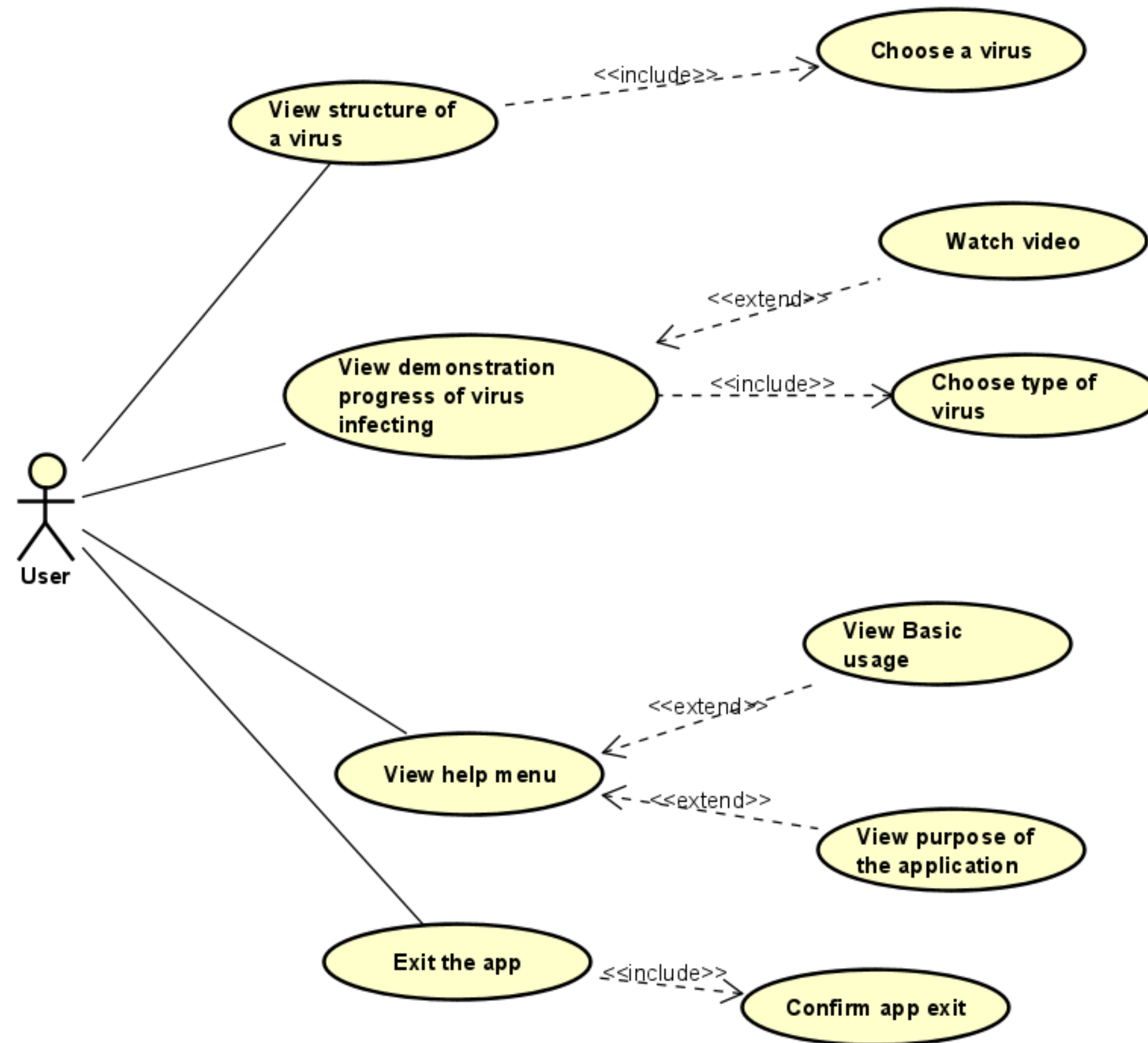
NV : Use case diagram, General class diagram, Detail class diagram, CovidController.java, HepatitisDController.java, Thiết kế giao diện, Báo cáo

CORONA VIRUS

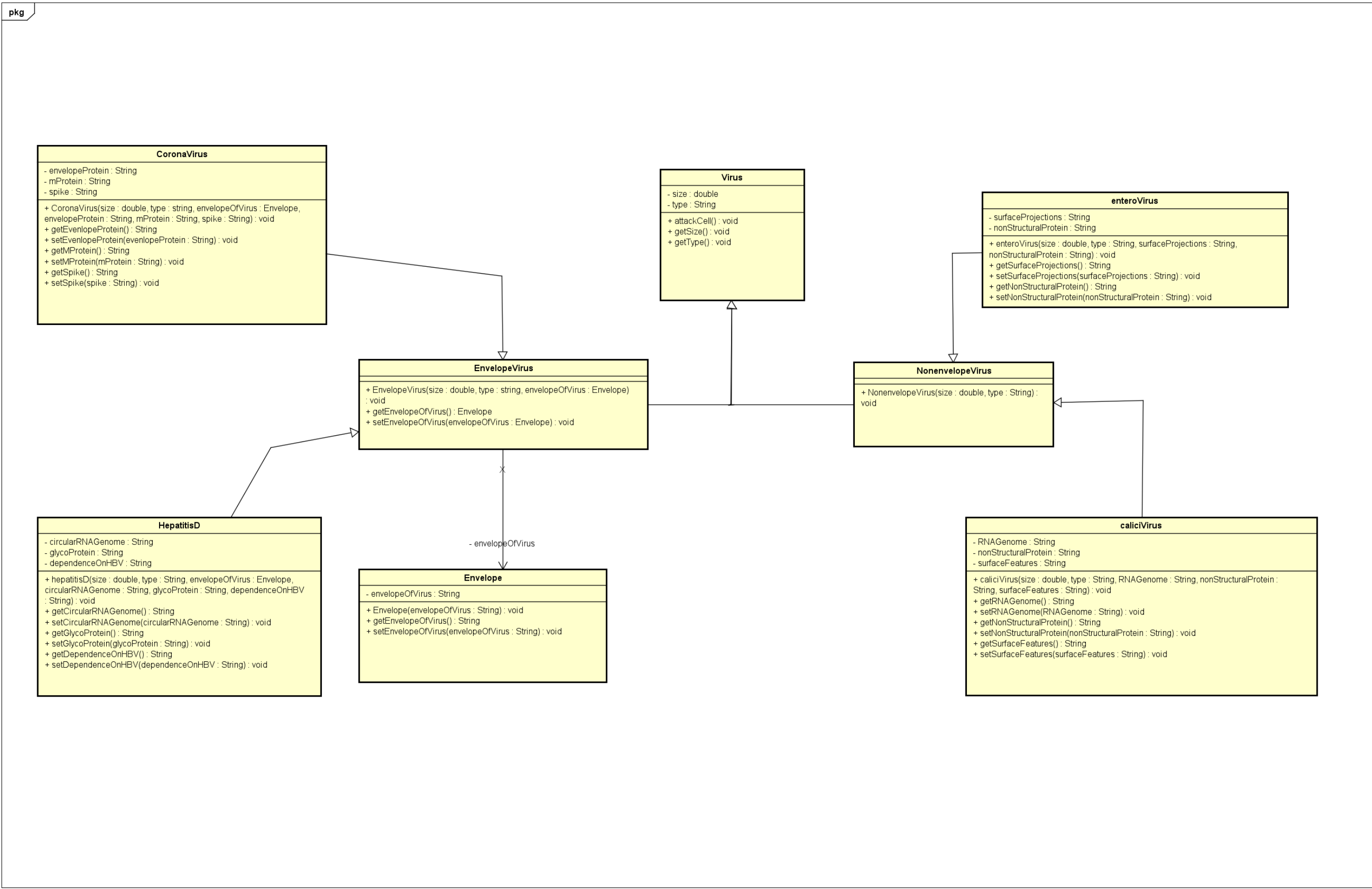
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vestibulum sit amet nibh magna. Nunc in elementum lacus, non placerat tellus. Ut imperdiet massa sed sem sodales imperdiet.



USE CASE DIAGRAM



GENERAL CLASS DIAGRAM



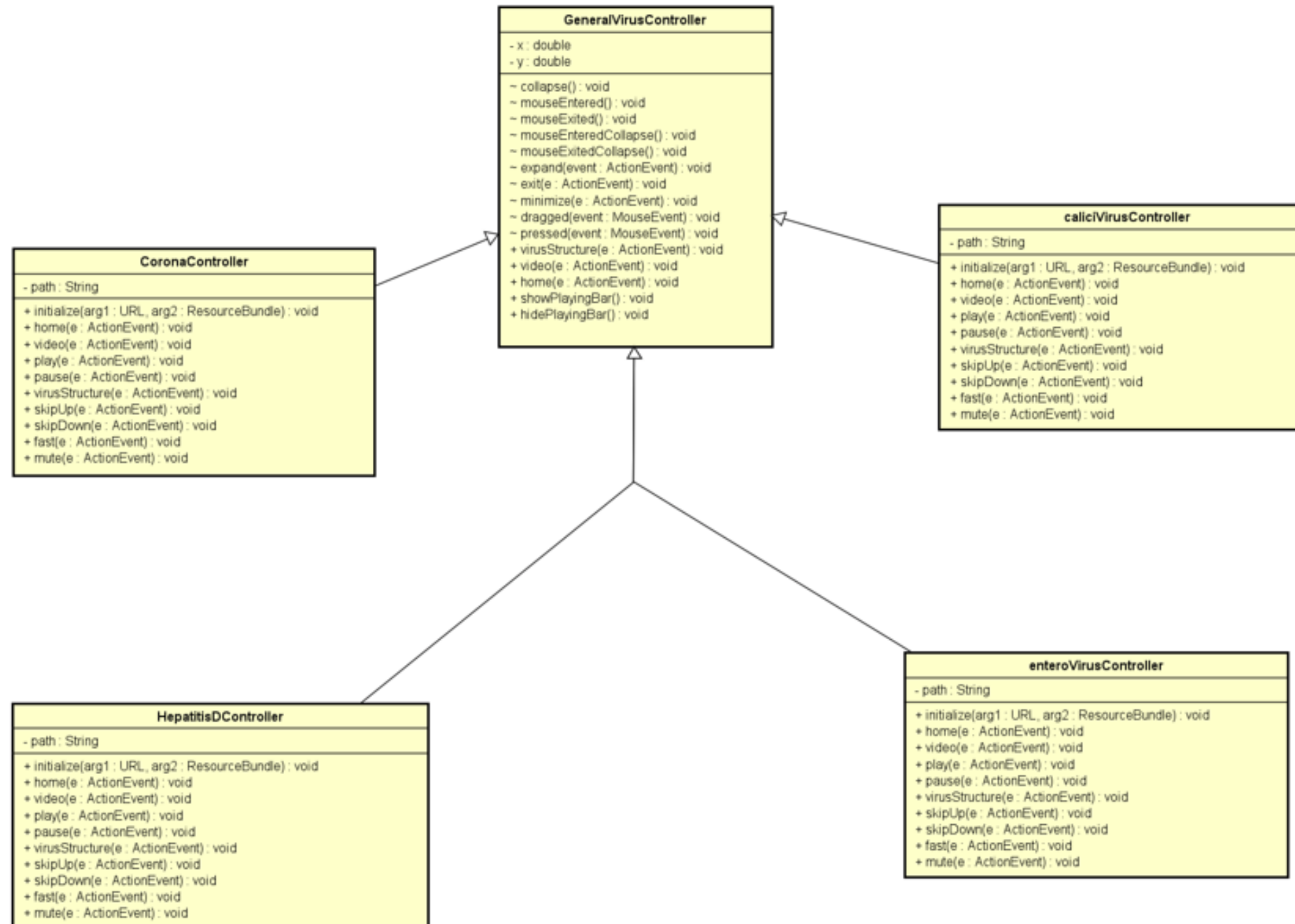
mainController

Class diagrams for package module

MainController
<div>- envelopeVirusStatus : boolean - nonEnvelopeVirusStatus : boolean - x : double - y : double</div>
<div>+ initialize(arg1 : URL, arg2 : ResourceBundle) : void ~ covidScene(event : ActionEvent) : void ~ hepatitisDScene(event : ActionEvent) : void ~ caliciVirusScene(event : ActionEvent) : void ~ enteroVirusScene(event : ActionEvent) : void ~ envelopeVirus(e : ActionEvent) : void ~ nonEnvelopeVirus(e : ActionEvent) : void ~ help(e : ActionEvent) : void ~ exit(e : ActionEvent) : void ~ minimize(e : ActionEvent) : void + dragged(event : MouseEvent) : void + pressed(event : MouseEvent) : void</div>

Intro
<div>- x : double - y : double</div>
<div>+ initialize(arg1 : URL, arg2 : ResourceBundle) : void ~ dragged(event : MouseEvent) : void ~ pressed(event : MouseEvent) : void</div>

VIRUS CONTROLLER





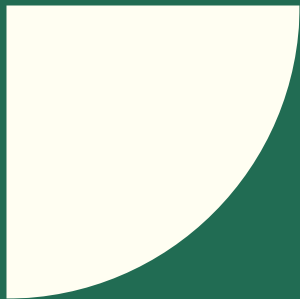
Explanation of OOP techniques

1

Có hai loại virus: EnvelopeVirus và NonenvelopeVirus, và những virus bên trong những loại đó kế thừa từ Virus.

2

Về class controller: covidController, HepatitisDController, enteroController, caliciController kế thừa từ GeneralVirusController để sử dụng lại phương thức



Explanation of OOP techniques

1

virusStructure(ActionEvent) trong class GeneralVirusController: để hiển thị cấu trúc của virus (Khi người dùng nhấp vào nút "Virus's Structure" tại thanh điều hướng)

3

home(ActionEvent) trong lớp GeneralVirusController: để trở về trang chủ (Khi người dùng nhấp vào nút "Home" tại thanh điều hướng)

2

video(ActionEvent) trong lớp GeneralVirusController: để phát video về virus (Khi người dùng nhấp vào nút "Video Demonstration" tại thanh điều hướng)

4

help(ActionEvent) trong class MainMenu để hiển thị menu trợ giúp để người dùng tìm thêm thông tin về ứng dụng



**THANKYOU
FOR
WATCHING**