Requirement

1. Functional requirements

- Người dùng (user): có thể đặt hàng, thanh toán, xem thông tin cá nhân, chỉnh sửa thông tin cá nhân, nhập voucher, xem lịch sử giao dịch, xem lịch sử mua hàng. Có 2 loại chính là người bán hàng và khách hàng bình thường

* + Khách hàng bình thường: có thể chuyển sang thành nhà bán hàng.
  + Nhà bán hàng: có thể thêm món hàng, xóa món hàng, chỉnh thông tin các món hàng.

- Admin: Có thể quản lý người dùng, nhà bán hàng, xóa món hàng, xem lịch sử giao dịch, (test: gift coin for user), đưa ra voucher.

2. Non-functional requirements

- Người dùng cần đăng ký thông tin cá nhân trước rồi mới được mua hàng, khi trở thành người bán hàng, người dùng cần đăng ký thông tin shop của mình rồi mới được bán hàng.

- Khi mua hàng, người dùng phải có số tiền nhiều hơn giá trị đơn hàng thì mới được mua hàng (với trường hợp chọn thanh toán online), trường hợp chọn thanh toán offline thì không cần điều này. Ngoài ra khi đặt đơn hàng thì có thể tiến hành thanh toán luôn.

- Khi tiến hành đặt hàng thì người dùng phải đợi nhà bán hàng xác nhận đơn hàng rồi khi đó đơn hàng mới được giao.

- gift code chỉ có giá trị là số lượng coin nhận được, mỗi gift-code sẽ có 1 số lượng nhất định, khi số lượng gift code về 0 thì gift code sẽ không còn được sử dụng và người dùng sẽ được thông báo là gift code đã hết. Mỗi gift code, người dùng chỉ có thể nhập được 1 lần, khi lần sau nhập thì sẽ thông báo bạn đã sử dụng gift code này rồi và không dùng được.

- Người dùng không thể điều chỉnh số lượng đơn hàng đã bán, chỉ có thể điều chỉnh số lượng đơn hàng có trong kho. Người dùng chỉ có thể mua món hàng khi món hàng đó có số lượng còn lại trong khi lớn hơn 0.