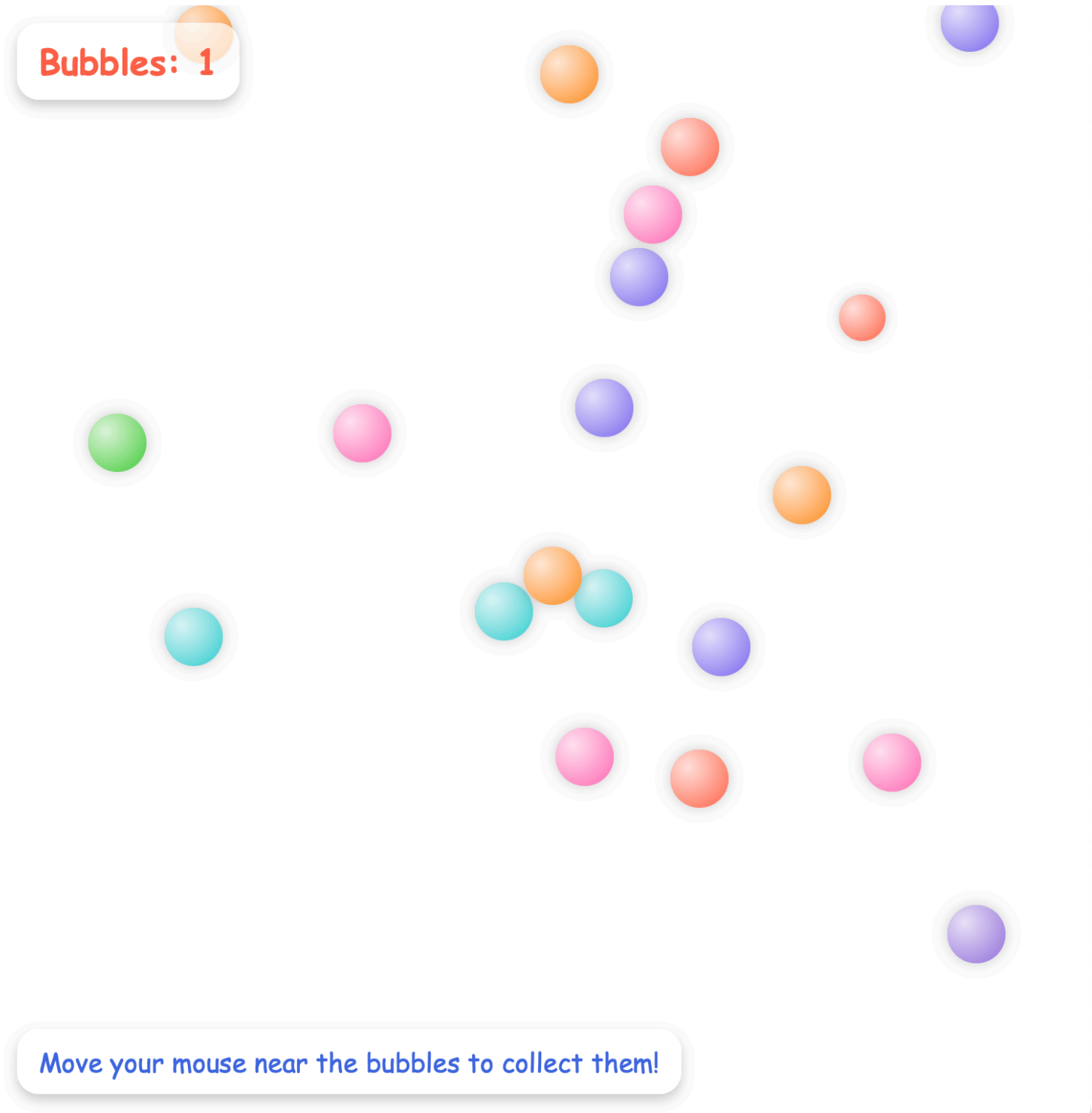


Cách giải bài chuyển đổi từ PRD sang tương tác HTML:



Vấn đề:

-PRD rõ tới đâu quảng vào Manus cũng đều bị hẹo.

=> Sau đó xác định là context window cũng như reasoning power của model không đủ để handle

logics của các tương tác và game mình muốn làm. VD như model làm được "code một vật thể rơi từ trái qua phải với tốc độ rơi như vật lí gia tốc 9.8". Còn nếu bảo là tạo chuột cắt đôi một cái đang rơi chia làm 2 giỏ và có số đếm cho mỗi giỏ thì hẹo.

=> Downscope trước, coi như bóc bỏ đi toàn bộ khung chỉ tập trung UI hay UX khác. Tập trung duy nhất vào đúng cái box đó.

=> Suy nghĩ kĩ thêm thì cần phải first principle cái file html đó => cái cần kiểm soát và chuẩn hoá là javascript (là thứ xử lí logic).

Và sau đây là những bước sau đó:

Mapping được từ PRD sang javascript

<https://chatgpt.com/share/6805d840-3a68-800b-99df-7ea1fe0fc3f9>

Làm sao để ra được cấu trúc JS theo 5 mảnh

<https://chatgpt.com/share/6805d819-d7d0-800b-8afe-b63cce73f180>

Từ cấu trúc 5 từ khoá JS đó dùng Manus ra làm sao để ra được khung JS structure template

<https://manus.im/share/CGOh028PIZpH4oyUedprkB?replay=1>

Từ template trộn với idea của một loại tương tác ra được html full

<https://manus.im/share/jW6thAvXyiRMdX6Q6MjDII?replay=1>