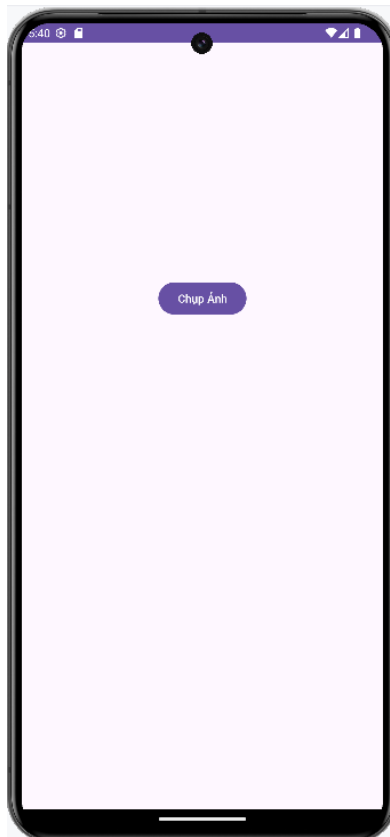


## TRUY XUẤT PHẦN CỨNG

Lưu ý đối với các bài tập truy xuất phần cứng, nên dùng thiết bị thật (thay vì emulator) để có thử nghiệm tốt nhất.

### BÀI TẬP 1: Chụp ảnh bằng Camera và lưu vào bộ nhớ



#### Hướng dẫn:

Thêm quyền vào AndroidManifest.xml

```
<uses-permission android:name="android.permission.CAMERA"/>
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE"/>
<uses-feature android:name="android.hardware.camera" android:required="true"/>
```

Tạo giao diện trong activity\_main.xml và thêm một nút để mở Camera và một ImageView để hiển thị ảnh:

```

<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical"
    android:gravity="center"
    android:padding="16dp">
    <Button
        android:id="@+id/btnCapture"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Chụp Ảnh"/>
    <ImageView
        android:id="@+id/imageView"
        android:layout_width="300dp"
        android:layout_height="300dp"
        android:scaleType="centerCrop"
        android:layout_marginTop="16dp"/>
</LinearLayout>

```

Trong MainActivity.java, thêm code để mở camera và lưu ảnh:

```

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    2 usages
    private static final int CAMERA_PERMISSION_CODE = 100;
    2 usages
    private ImageView imageView;
    1 usage
    private Uri photoURI;
    no usages
    private File photoFile;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        Button btnCapture = findViewById(R.id.btnCapture);
        imageView = findViewById(R.id.imageView);

        btnCapture.setOnClickListener(v -> checkCameraPermission());
    }
}

```

// Kiểm tra quyền CAMERA

1 usage

```
private void checkCameraPermission() {  
    if (ContextCompat.checkSelfPermission(context: this, Manifest.permission.CAMERA)  
        != PackageManager.PERMISSION_GRANTED) {  
        ActivityCompat.requestPermissions(activity: this,  
            new String[]{Manifest.permission.CAMERA}, CAMERA_PERMISSION_CODE);  
    } else {  
        openCamera();  
    }  
}
```

// Xử lý kết quả cấp quyền

🚨 7 ✖ 8 ^

@Override

```
public void onRequestPermissionsResult(int requestCode, @NonNull String[] permissions,  
                                       @NonNull int[] grantResults) {  
    super.onRequestPermissionsResult(requestCode, permissions, grantResults);  
    if (requestCode == CAMERA_PERMISSION_CODE) {  
        if (grantResults.length > 0 && grantResults[0] == PackageManager.PERMISSION_GRANTED) {  
            openCamera();  
        } else {  
            Toast.makeText(context: this, text: "Quyền Camera bị từ chối!",  
                          Toast.LENGTH_SHORT).show();  
        }  
    }  
}
```

// Mở Camera

2 usages

```
private void openCamera() {  
    Intent intent = new Intent();  
    intent.setAction("android.media.action.STILL_IMAGE_CAMERA");  
  
    if (intent.resolveActivity(getPackageManager()) != null) {  
        startActivity(intent);  
    } else {  
        Toast.makeText(context: this, text: "Không tìm thấy ứng dụng Camera!",  
                      Toast.LENGTH_SHORT).show();  
    }  
}
```

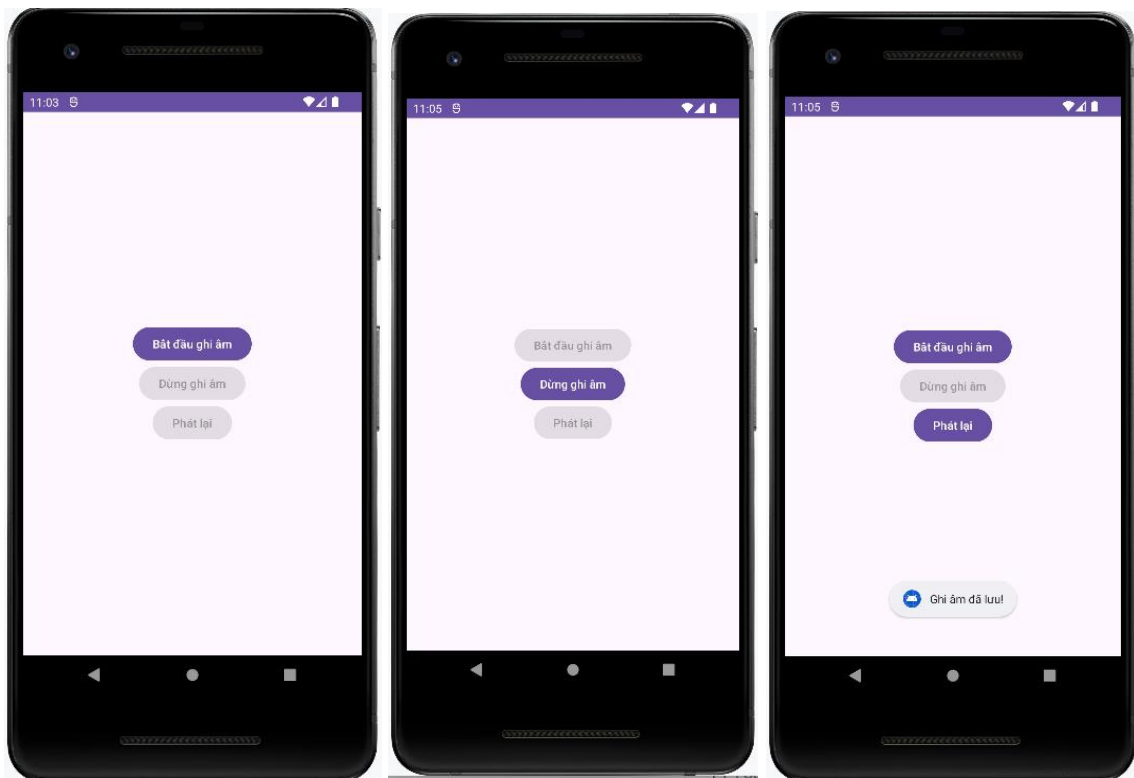
```

// Nhận kết quả từ Camera
no usages
private final ActivityResultLauncher<Intent> cameraLauncher = registerForActivityResult(
    new ActivityResultContracts.StartActivityForResult(),
    new ActivityResultCallback<ActivityResult>() {
        @Override
        public void onActivityResult(ActivityResult result) {
            if (result.getResultCode() == RESULT_OK) {
                imageView.setImageURI(photoURI);
                Toast.makeText(context: MainActivity.this,
                    text: "Ảnh đã lưu!", Toast.LENGTH_SHORT).show();
            } else {
                Toast.makeText(context: MainActivity.this,
                    text: "Chụp ảnh thất bại!", Toast.LENGTH_SHORT).show();
            }
        }
    }
);

// Tạo file ảnh và lưu vào bộ nhớ
no usages
private File createImageFile() throws IOException {
    String timeStamp = new SimpleDateFormat(pattern: "yyyyMMdd_HH:mm:ss",
        Locale.getDefault()).format(new Date());
    String imageFileName = "IMG_" + timeStamp;
    File storageDir = getExternalFilesDir(Environment.DIRECTORY_PICTURES);
    return File.createTempFile(imageFileName, suffix: ".jpg", storageDir);
}
}

```

## BÀI TẬP 2: Ghi âm giọng nói và phát lại



## Hướng dẫn:

Thêm quyền vào AndroidManifest.xml

```
<uses-permission android:name="android.permission.RECORD_AUDIO"/>  
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE"/>
```

Thiết kế giao diện

```
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical"
    android:gravity="center"
    android:padding="16dp">
    <Button
        android:id="@+id/btnRecord"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Bắt đầu ghi âm" />
    <Button
        android:id="@+id/btnStop"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Dừng ghi âm" />
    <Button
        android:id="@+id/btnPlay"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Phát lại" />
</LinearLayout>
```

## Xử lý Ghi âm và phát lại

```
import android.Manifest;
import android.content.pm.PackageManager;
import android.media.MediaPlayer;
import android.media.MediaRecorder;
import android.os.Bundle;
import android.os.Environment;
import android.view.View;
import android.widget.Button;
import android.widget.Toast;
import androidx.activity.result.contract.ActivityResultContracts;
import androidx.annotation.NonNull;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import androidx.core.app.ActivityCompat;
import androidx.core.content.ContextCompat;
import java.io.IOException;
```

```

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    2 usages
    private static final int AUDIO_PERMISSION_CODE = 200;
    11 usages
    private MediaRecorder mediaRecorder;
    7 usages
    private MediaPlayer mediaPlayer;
    3 usages
    private String audioFilePath;

    4 usages
    private Button btnRecord, btnStop, btnPlay;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        btnRecord = findViewById(R.id.btnRecord);
        btnStop = findViewById(R.id.btnStop);
        btnPlay = findViewById(R.id.btnPlay);

        btnStop.setEnabled(false);
        btnPlay.setEnabled(false);

        btnRecord.setOnClickListener(v -> checkAudioPermission());
        btnStop.setOnClickListener(v -> stopRecording());
        btnPlay.setOnClickListener(v -> playRecording());
    }

    //Kiểm tra quyền Ghi âm
    1 usage
    private void checkAudioPermission() {
        if (ContextCompat.checkSelfPermission(context: this, Manifest.permission.RECORD_AUDIO)
            != PackageManager.PERMISSION_GRANTED) {
            ActivityCompat.requestPermissions(activity: this,
                new String[]{Manifest.permission.RECORD_AUDIO}, AUDIO_PERMISSION_CODE);
        } else {
            startRecording();
        }
    }
}

```

 5 5 5 5



// Dừng ghi âm

1 usage

```
private void stopRecording() {
    if (mediaRecorder != null) {
        mediaRecorder.stop();
        mediaRecorder.release();
        mediaRecorder = null;

        btnRecord.setEnabled(true);
        btnStop.setEnabled(false);
        btnPlay.setEnabled(true);

        Toast.makeText(context: this, text: "Ghi âm đã lưu!", Toast.LENGTH_SHORT).show();
    }
}
```

// Phát lại ghi âm

1 usage

```
private void playRecording() {
    mediaPlayer = new MediaPlayer();
    try {
        mediaPlayer.setDataSource(audioFilePath);
        mediaPlayer.prepare();
        mediaPlayer.start();
        Toast.makeText(context: this, text: "Đang phát lại...", Toast.LENGTH_SHORT).show();
    } catch (IOException e) {
        e.printStackTrace();
        Toast.makeText(context: this, text: "Lỗi khi phát lại!", Toast.LENGTH_SHORT).show();
    }
}

@Override
protected void onDestroy() {
    super.onDestroy();
    if (mediaPlayer != null) {
        mediaPlayer.release();
        mediaPlayer = null;
    }
}
}
```

Chạy ứng dụng.

## BÀI TẬP 3: Hiển thị tin tức từ RSS Feed lên ứng dụng

### Hướng dẫn:

Thêm quyền vào AndroidManifest.xml

```
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>
```

Giao diện danh sách tin tức

```
<ListView
    android:id="@+id/listView"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"/>
```

Đọc RSS Feed

```
import android.os.Bundle;
import android.os.Handler;
import android.os.Looper;
import android.util.Xml;
import android.widget.ArrayAdapter;
import android.widget.ListView;
import android.util.Log;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;

import org.xmlpull.v1.XmlPullParser;

import java.io.InputStream;
import java.net.HttpURLConnection;
import java.net.URL;
import java.util.ArrayList;
import java.util.concurrent.ExecutorService;
import java.util.concurrent.Executors;
```

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
```

2 usages

```
private ListView listView;
```

3 usages

```
private ArrayAdapter<String> adapter;
```

3 usages

```
private ArrayList<String> titles = new ArrayList<>();
```

3 usages

```
private ExecutorService executorService;
```

2 usages

```
private Handler handler;
```

@Override

⚠ 3 ✓ 8

```
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
```

```
    super.onCreate(savedInstanceState);
```

```
    setContentView(R.layout.activity_main);
```

```
    listView = findViewById(R.id.listView);
```

```
    adapter = new ArrayAdapter<>(context: this, android.R.layout.simple_list_item_1, titles);
```

```
    listView.setAdapter(adapter);
```

```
    // Khởi tạo ExecutorService và Handler
```

```
    executorService = Executors.newSingleThreadExecutor();
```

```
    handler = new Handler(Looper.getMainLooper());
```

```
    // Gọi hàm lấy dữ liệu RSS
```

```
    fetchRSS( urlString: "https://vnexpress.net/rss/tin-moi-nhat.rss");
```

```
}
```

```
private void fetchRSS(String urlString) {
```

```
    executorService.execute(() -> {
```

```
        ArrayList<String> fetchedTitles = new ArrayList<>();
```

```
        try {
```

```
            Log.d( tag: "RSS", msg: "Fetching from URL: " + urlString); // Kiểm tra URL
```

```
            URL url = new URL(urlString);
```

```
            HttpURLConnection connection = (HttpURLConnection) url.openConnection();
```

```
            connection.setRequestMethod("GET");
```

```
            connection.setConnectTimeout(5000);
```

```
            connection.setReadTimeout(5000);
```

```
            connection.setDoInput(true);
```

```
            int responseCode = connection.getResponseCode();
```

```
            // Kiểm tra phản hồi HTTP
```

```
            Log.d( tag: "RSS", msg: "Response Code: " + responseCode);
```

```

if (responseCode == HttpURLConnection.HTTP_OK) {
    try (InputStream inputStream = connection.getInputStream()) {
        XmlPullParser parser = Xml.newPullParser();
        parser.setInput(inputStream, inputEncoding: "UTF-8");

        boolean insideItem = false;
        String title = "";
        int eventType = parser.getEventType();

        while (eventType != XmlPullParser.END_DOCUMENT) {
            if (eventType == XmlPullParser.START_TAG) {
                if ("item".equalsIgnoreCase(parser.getName())) {
                    insideItem = true;
                } else if (insideItem && "title".equalsIgnoreCase(parser.getName())) {
                    title = parser.nextText();
                    Log.d(tag: "RSS", msg: "Fetched Title: " + title);
                }
            } else if (eventType == XmlPullParser.END_TAG && "item".
                equalsIgnoreCase(parser.getName())) {
                fetchedTitles.add(title);
                insideItem = false;
            }
            eventType = parser.next();
        }
    }
}

```

⚠️ 3 ✅ 6

```

        }
    } else {
        Log.e( tag: "RSS", msg: "HTTP Error: " + responseCode);
    }
} catch (Exception e) {
    // Log lỗi chi tiết
    Log.e( tag: "RSS", msg: "Error fetching RSS: " + e.getMessage());
}

handler.post() -> {
    if (!fetchedTitles.isEmpty()) {
        titles.clear();
        titles.addAll(fetchedTitles);
        adapter.notifyDataSetChanged();
    } else {
        // Nếu không có dữ liệu
        Log.e( tag: "RSS", msg: "No data fetched! Check network & RSS format.");
    }
}

});
}

@Override
protected void onDestroy() {
    super.onDestroy();
    executorService.shutdown(); // Đóng ExecutorService để giải phóng tài nguyên
}
}

```