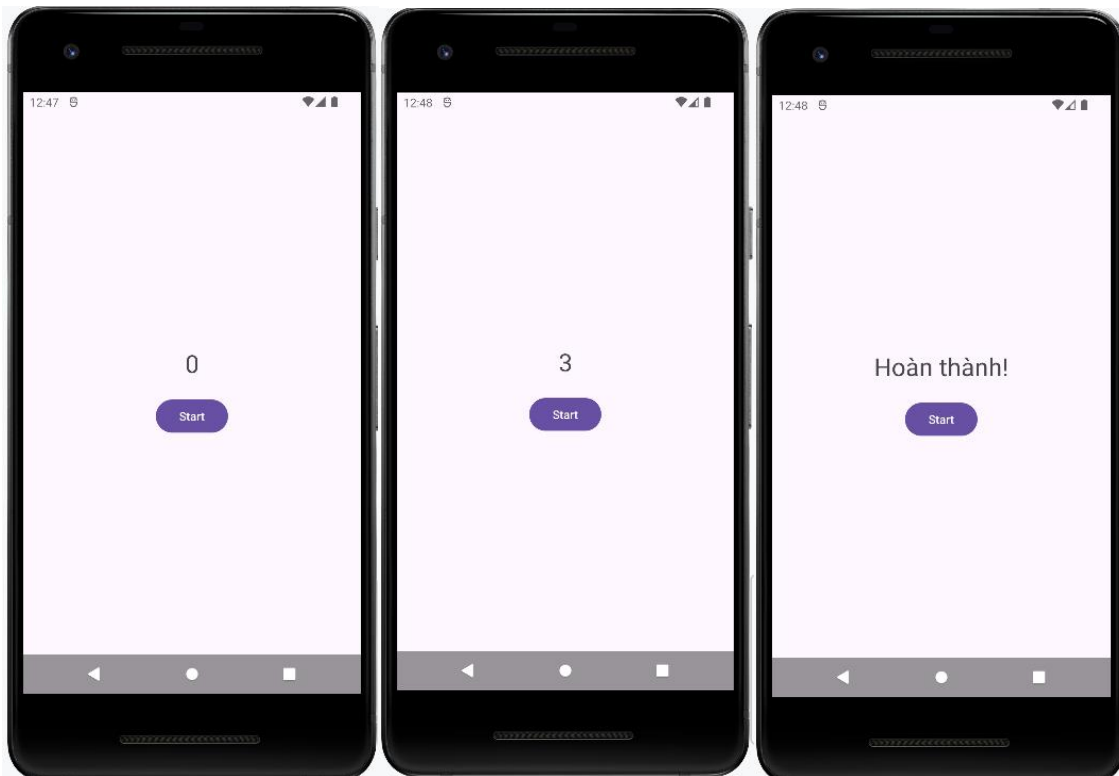


LẬP TRÌNH MẠNG

BÀI TẬP 2:

Đếm số bằng Thread

- Tạo một ứng dụng có nút Start để bắt đầu đếm số từ 1 đến 10.
- Số sẽ hiển thị trên TextView, mỗi giây tăng 1 đơn vị.
- Khi đếm xong, hiển thị "Hoàn thành!".



Sau đó,

- Thêm nút Stop để dừng Thread khi cần.
- Hiển thị progress bar trong khi đếm số.

Hướng dẫn:

Tạo giao diện activity_main.xml

MainActivity.java

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {  
    private TextView textView;  
    private Button startButton;  
    private Handler handler = new Handler(Looper.getMainLooper());  
  
    @Override  
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
        setContentView(R.layout.activity_main);
```

```
        textView = findViewById(R.id.textView);  
        startButton = findViewById(R.id.startButton);  
  
        startButton.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
            @Override  
            public void onClick(View v) {  
                startCounting();  
            }  
        });  
    }  
}
```

```
    private void startCounting() {  
        new Thread(new Runnable() {  
            @Override  
            public void run() {  
                for (int i = 1; i <= 10; i++) {  
                    final int count = i;  
                    handler.post(new Runnable() {  
                        @Override  
                        public void run() {  
                            textView.setText(String.valueOf(count));  
                        }  
                    });  
                }  
            }  
        });
```

```
        try {
            Thread.sleep(1000); // Chờ 1 giây
        } catch (InterruptedException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }

    handler.post(new Runnable() {
        @Override
        public void run() {
            textView.setText("Hoàn thành!");
        }
    });
```

```
    }
    }).start();
}
}
```